

Resumen esquemático

A continuación presento el resumen esquemático basado en el video publicado en aules, titulado “Diagrama de casos de uso | UPV”:

- Objetivos.

El objetivo del video es explicar la notación UML para realizar diagramas de casos de uso, saber identificar los principales requisitos funcionales del mismo, y explicar como se relacionan los actores que interactúan con el sistema, entre otras cosas.

Se pone como ejemplo un sistema (Biblioteca), el cual presenta dos actores (Socio y Bibliotecario), y sus respectivos casos de uso.

- Casos de Uso | Plantillas de Descripción.

En este apartado se explican que son las plantillas de descripción textual, las cuales detallan información sobre los casos de uso como pueden ser: El actor que lo inicia, un breve resumen, las precondiciones, las relaciones con otros casos de uso y el flujo de eventos, entre otras cosas.

Siendo el flujo de eventos la interacción entre el actor y el sistema.

- Más expresividad...

En este apartado se explica que los casos de uso pueden tener más información, la cual se añadiría mediante relaciones entre casos de uso (Inclusión, Extensión, Herencia), o entre actores (Herencia).

- Inclusión.

En este apartado se explica la inclusión, que significa que un caso de uso incluye a otro caso de uso, lo que quiere decir que siempre que se ejecute un caso de uso, se ejecuta también el de la inclusión.

En este caso el ejemplo utilizado sería que si un bibliotecario da de baja a un socio, si o si se tiene que buscar dicho socio.

- Extensión.

En este apartado se explica la extensión, que significa que un caso de uso que extiende de otro, no siempre se ejecutara sino que dependerá de una serie de condiciones que normalmente se incluyen en el diagrama.

En este caso el ejemplo que aparece detalla que no siempre se solicitara información adicional al cliente cuando este solicite un crédito, sino que solo se realizara cuando los ingresos del mismo sean inferiores a 1000.

- Herencia (entre casos de uso).

En este apartado se explica la herencia entre casos de uso, que significa que una serie de casos de uso especializados, nacen para definir cualidades propias en base a un caso de uso más general.

En este caso el ejemplo propuesto sería que los casos de uso (Enviar solicitud de crédito personal y Enviar solicitud de crédito empresarial), nacen a partir del caso de uso "Enviar solicitud de crédito".

- Herencia (entre actores).

En este apartado se explica la herencia entre actores, que significa que un actor hijo que hereda de un actor padre, obtiene las cualidades del actor padre más las suyas propias.

En este caso el ejemplo detalla que un cliente normal y un cliente corporativo nacen a a partir de un cliente bancario.

- Diagrama de contexto.

Sirven para identificar los límites del sistema a desarrollar.

En este caso como ejemplo tendríamos un sistema y dos actores fuera del mismo.

- Diagrama inicial.

Indica los principales casos de uso o principales funcionalidades del sistema.

En este caso de ejemplo el actor Empleado tendría diferentes casos de uso dentro del sistema, y el actor Administrador otros también dentro del mismo sistema.

- Diagrama estructurado.

En este tipo de diagramas se busca refinar los diagramas utilizando las diferentes relaciones explicadas anteriormente.

En este ejemplo los diferentes casos de uso que hay están relacionados con extensiones e inclusiones.