

Nama: Intan Amalina Yusrin

NIM : 12030123120056

Matkul : Analisis Desain Sistem, kls. D

Rancangan Pembelajaran Semester (RPS)

Mata Kuliah : Analisis Desain Sistem

Program Studi : Akuntansi S1

Semester : 3

Tahun Akademik : 2024/2025

I. Deskripsi Mata Kuliah

Mata kuliah "Analisis Desain Sistem" bertujuan untuk memberikan pemahaman mendalam tentang prinsip-prinsip dan teknik-teknik yang digunakan dalam analisis dan desain sistem informasi, khususnya dalam konteks akuntansi. Mahasiswa akan mempelajari tahapan pengembangan sistem informasi mulai dari analisis kebutuhan hingga perancangan sistem, dengan fokus pada penerapan metodologi Systems Development Life Cycle (SDLC). Mata kuliah ini juga membahas berbagai aspek desain seperti perancangan proses bisnis, perancangan database, antarmuka pengguna, serta aspek keamanan dan pengujian sistem. Melalui proyek prototipe, mahasiswa diharapkan mampu menerapkan konsep-konsep yang telah dipelajari untuk merancang dan mengimplementasikan sistem informasi sederhana yang relevan dengan kebutuhan organisasi akuntansi.

II. Capaian Pembelajaran

Setelah mengikuti mata kuliah ini, mahasiswa diharapkan dapat:

1. Memahami Konsep Dasar: Mahasiswa diharapkan dapat memahami dan menjelaskan konsep dasar analisis dan desain sistem informasi.
2. Penerapan Metodologi: Mahasiswa diharapkan mampu menerapkan metodologi analisis dan desain sistem dalam pembuatan prototipe sistem informasi.
3. Pengembangan Sistem: Mahasiswa diharapkan dapat mengembangkan sistem informasi berbasis digital dengan menggunakan studi kasus yang relevan, seperti sistem informasi perpustakaan.

4. Evaluasi dan Presentasi: Mahasiswa diharapkan mampu mengevaluasi hasil prototipe sistem informasi dan menyajikannya dalam presentasi yang efektif.

III. Struktur Pembelajaran

Min ngu ke-	Topik Pembelajaran	Capaian Pembelajaran	Langkah- Langkah Pembelajaran	Aplikasi yang Digunakan	Tugas / Proyek	Referensi Buku
1	Pengenalan Analisis Desain Sistem	Memahami konsep dasar dan pentingnya analisis desain sistem dalam konteks akuntansi	1. Pengenalan mata kuliah dan tujuan pembelajaran. 2. Penjelasan konsep dasar analisis desain sistem. 3. Diskusi tentang pentingnya sistem informasi dalam akuntansi.	Microsoft PowerPoint , Zoom	-	- Whitten, J. L., Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). <i>Systems Analysis and Design Methods</i> . McGraw-Hill. - Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). <i>Management Information Systems: Managing the Digital Firm</i> . Pearson.
2	Tahapan SDLC (Systems Development Life Cycle)	Mengidentifikasi dan menjelaskan tahapan-tahapan SDLC	1. Penjelasan tahapan-tahapan SDLC. 2. Diskusi studi kasus tentang penerapan SDLC. 3. Praktik pemodelan tahapan SDLC.	Microsoft Visio, Lucidchart	-	- Whitten, J. L., & Bentley, L. D. (2007). <i>Systems Analysis and Design for the Global Enterprise</i> . McGraw-Hill/Irwin.
3	Analisis Kebutuhan Sistem	Menguasai teknik analisis kebutuhan dan pengumpulan	1. Pembahasan teknik analisis kebutuhan (interview,	Microsoft Word, Excel	Analisis kebutuhan sistem	- Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2012). <i>Systems</i>

		data untuk desain sistem	survei, observasi). 2. Praktik pengumpulan data dari studi kasus. 3. Diskusi hasil analisis kebutuhan.		pada studi kasus yang diberikan	<i>Analysis and Design</i> . Wiley.
4	Perancangan Proses Bisnis	Mendesain proses bisnis yang efisien menggunakan tools seperti DFD (Data Flow Diagram)	1. Penjelasan tentang DFD dan notasi-notasinya. 2. Praktik membuat DFD dari kasus yang diberikan. 3. Diskusi tentang hasil DFD dan feedback.	Microsoft Visio, Lucidchart	Mendesain DFD dari studi kasus	- Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2014). <i>Systems Analysis and Design</i> . Pearson.
5	Perancangan Database	Merancang struktur database yang sesuai untuk sistem akuntansi	1. Penjelasan tentang desain database (ERD, normalisasi). 2. Praktik perancangan database menggunakan ERD. 3. Diskusi tentang desain database dan feedback.	Microsoft Access, MySQL Workbench	Perancangan database sederhana untuk studi kasus	- Connolly, T., & Begg, C. (2015). <i>Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management</i> . Pearson.
6	Desain Antarmuka Pengguna (User Interface)	Mendesain antarmuka pengguna yang efektif dan user-friendly	1. Penjelasan prinsip desain UI/UX. 2. Praktik membuat sketsa UI.	Adobe XD, Figma	Membuat sketsa UI dari sistem yang	- Galitz, W. O. (2007). <i>The Essential Guide to User Interface Design</i> . Wiley.

			3. Diskusi tentang antarmuka pengguna dan feedback.		dirancang	
7	Uji Kelayakan Sistem	Menguji kelayakan sistem berdasarkan kriteria teknis, ekonomi, hukum, dan operasional	1. Penjelasan tentang uji kelayakan sistem. 2. Diskusi dan praktik uji kelayakan dengan studi kasus. 3. Evaluasi hasil uji kelayakan.	Microsoft Excel, Google Sheets	Analisis uji kelayakan sistem	- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). <i>Management Information Systems</i> . Pearson.
8	UTS (Ujian Tengah Semester)	Evaluasi pemahaman teori dan aplikasi konsep yang telah dipelajari	1. Ujian tengah semester dengan soal teori dan studi kasus terkait materi yang telah dibahas.	-	Ujian tengah semester	-
9	Desain dan Implementasi Sistem Keamanan	Merancang dan mengimplementasikan sistem keamanan data dan informasi	1. Penjelasan tentang desain dan implementasi sistem keamanan. 2. Praktik implementasi sistem keamanan pada prototipe. 3. Diskusi tentang pengujian keamanan.	Microsoft Azure, AWS	Rancangan sistem keamanan untuk prototipe	- Whitman, M. E., & Mattord, H. J. (2017). <i>Principles of Information Security</i> . Cengage Learning.

10	Pemeliharaan dan Pengembangan Sistem	Mengembangkan rencana pemeliharaan dan pengembangan lanjutan untuk sistem	1. Penjelasan tentang pemeliharaan sistem. 2. Diskusi tentang perencanaan pemeliharaan dan pengembangan. 3. Praktik penyusunan rencana pemeliharaan.	Microsoft Word, Excel	Studi kasus tentang pemeliharaan sistem	- Bentley, L. D., & Whitten, J. L. (2007). <i>Systems Analysis and Design</i> . McGraw-Hill/Irwin.
11	Evaluasi dan Pengujian Sistem	Mempelajari teknik pengujian sistem untuk memastikan keandalan dan performa	1. Penjelasan tentang teknik pengujian sistem. 2. Praktik pengujian sistem pada prototipe. 3. Diskusi hasil pengujian dan perbaikan yang diperlukan.	Selenium, JUnit	Rencana pengujian sistem	- Pressman, R. S. (2014). <i>Software Engineering: A Practitioner's Approach</i> . McGraw-Hill Education.
12	Pengelolaan Proyek Sistem Informasi	Menyusun rencana pengelolaan proyek sistem informasi yang efisien	1. Penjelasan tentang manajemen proyek sistem informasi. 2. Praktik penyusunan rencana proyek. 3. Diskusi tentang pengelolaan proyek.	Microsoft Project, Trello	Penyusunan rencana proyek untuk pengembangan sistem	- Schwalbe, K. (2015). <i>Information Technology Project Management</i> . Cengage Learning.

13	Pengembangan Prototipe Sistem	Proses pengembangan prototipe berdasarkan feedback UTS	1. Implementasi perbaikan prototipe berdasarkan feedback. 2. Diskusi progres dan tantangan yang dihadapi. 3. Bimbingan dan saran dari dosen.	Visual Studio, XAMPP, Figma	Pengembangan lebih lanjut prototipe	- Brooks, F. P. (2010). <i>The Mythical Man-Month: Essays on Software Engineering</i> . Addison-Wesley Professional.
14	Integrasi dan Implementasi Sistem	Mengintegrasikan berbagai komponen sistem dan mengimplementasikan ke lingkungan nyata	1. Penjelasan tentang integrasi sistem. 2. Praktik integrasi komponen sistem. 3. Diskusi tentang strategi implementasi.	Jenkins, Docker	Penyusunan rencana integrasi dan implementasi	- Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). <i>Management Information Systems</i> . Pearson.
15	Pengujian Akhir dan Validasi Sistem	Menguji dan memvalidasi keseluruhan sistem yang dikembangkan	1. Penjelasan tentang teknik pengujian akhir dan validasi. 2. Praktik pengujian akhir pada prototipe. 3. Diskusi tentang hasil pengujian dan validasi.	Postman, Apache JMeter	Pengujian akhir prototipe	- Sommerville, I. (2016). <i>Software Engineering</i> . Pearson.
16	UAS (Pengumpulan Prototipe dan Presentasi Akhir)	Evaluasi hasil akhir prototipe yang dikembangkan	1. Pengumpulan prototipe akhir melalui GitHub. 2. Presentasi akhir prototipe oleh mahasiswa.	GitHub, PowerPoint	Pengumpulan dan presentasi akhir prototipe sistem	-

			3. Penilaian dan feedback akhir dari dosen.			
--	--	--	---	--	--	--

Referensi Buku Utama:

1. Whitten, J. L., Bentley, L. D., & Dittman, K. C. (2004). *Systems Analysis and Design Methods*. McGraw-Hill.
2. Laudon, K. C., & Laudon, J. P. (2016). *Management Information Systems: Managing the Digital Firm*. Pearson.
3. Kendall, K. E., & Kendall, J. E. (2014). *Systems Analysis and Design*. Pearson.
4. Dennis, A., Wixom, B. H., & Roth, R. M. (2012). *Systems Analysis and Design*. Wiley.