

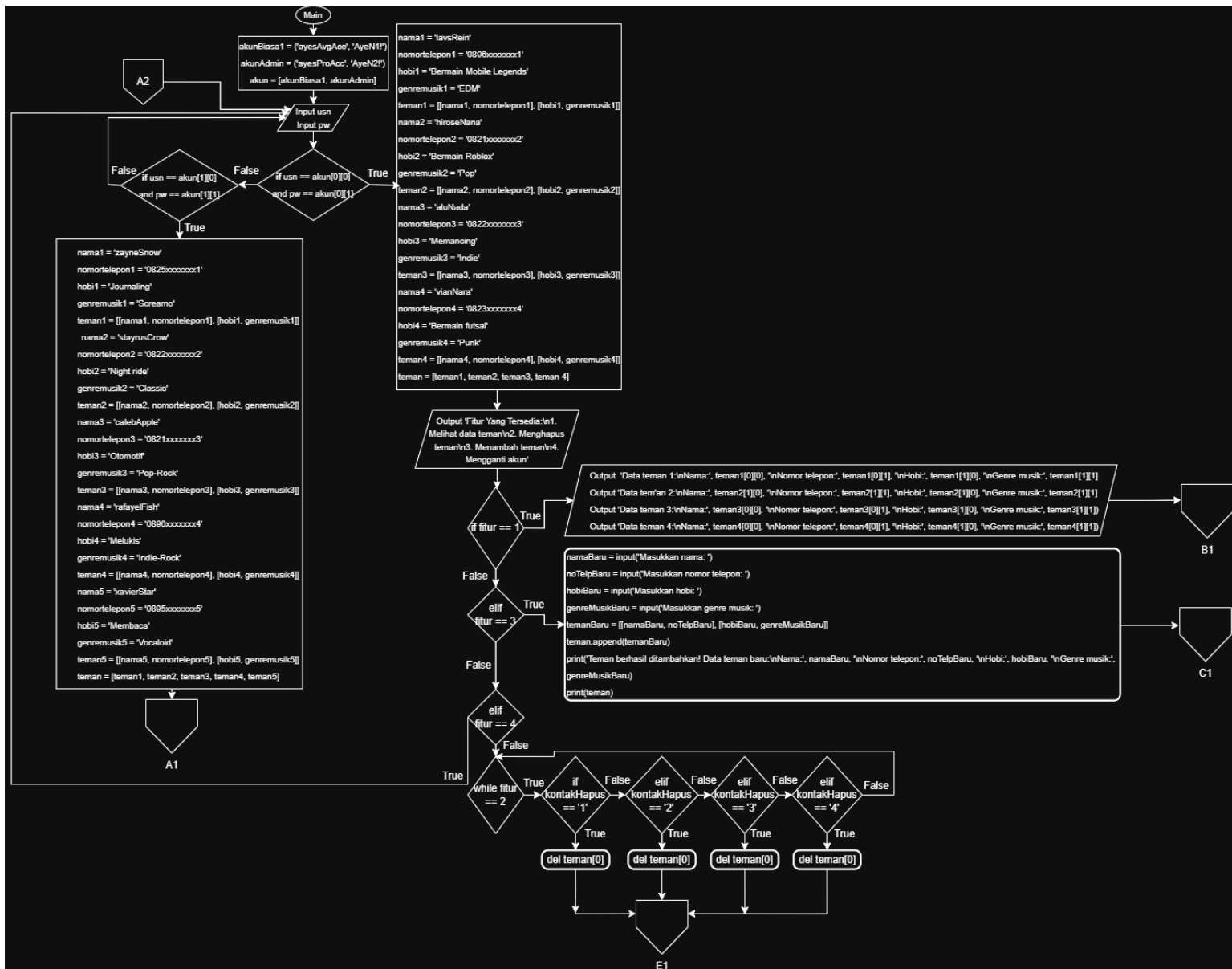
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 5**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**

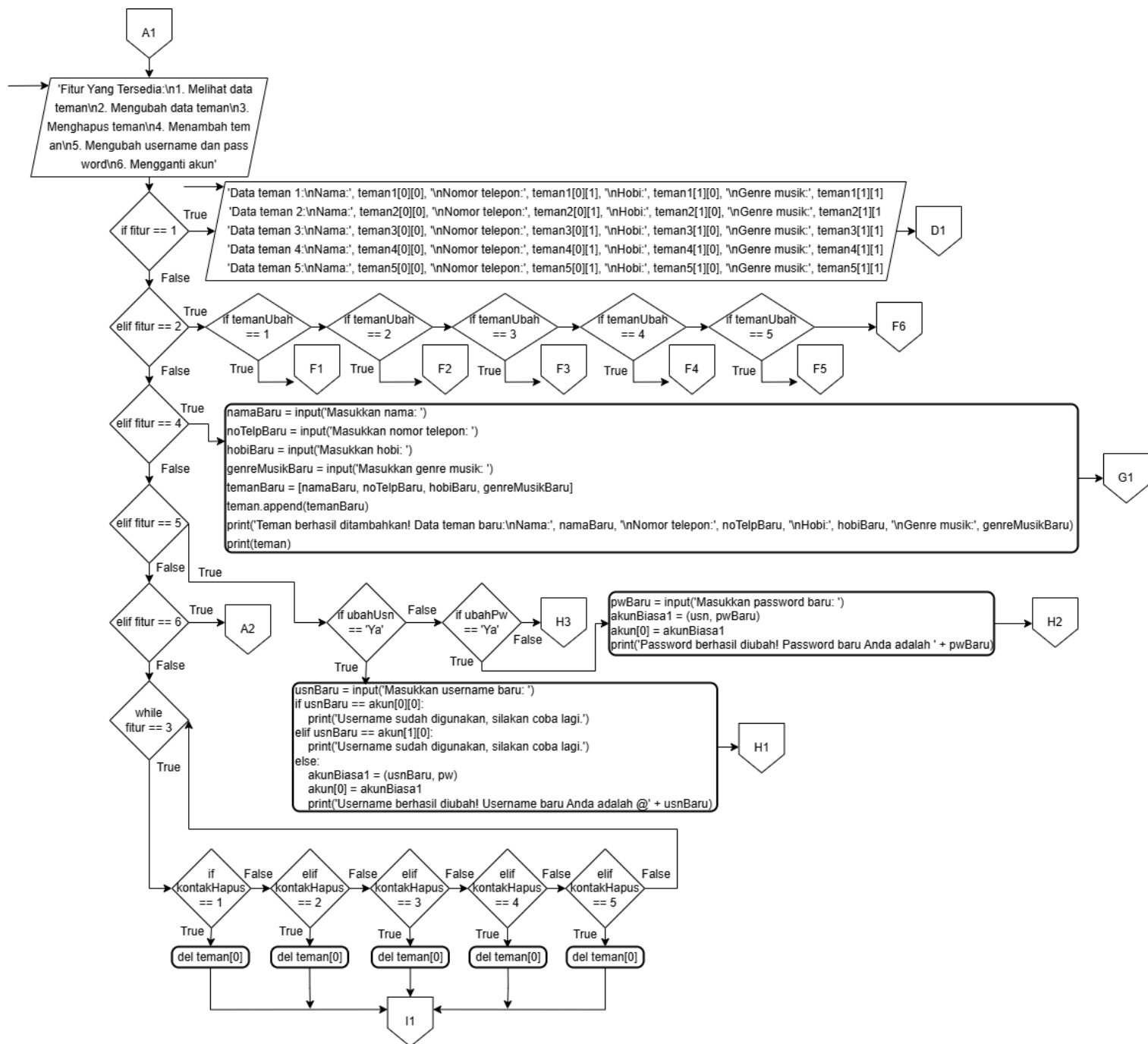


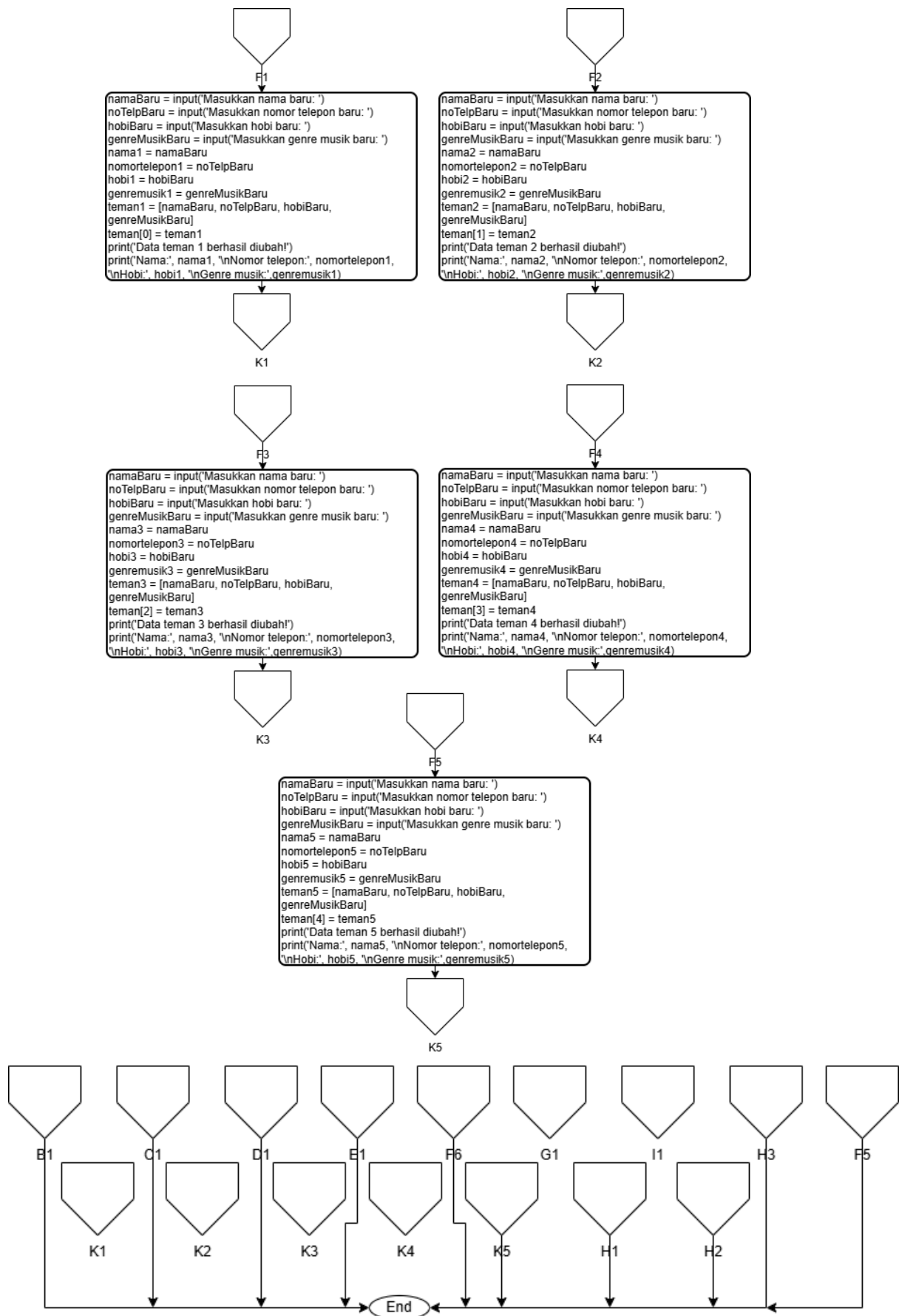
**Disusun oleh:**  
**Intan Ayu Rahma Putri (2509106062)**  
**Kelas B (B1 '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

# 1. Flowchart







## **Alur Program**

### **1. Mulai Program**

Program dimulai dan masuk ke perulangan while True.

### **2. Inisialisasi Data Akun (Tetapkan)**

- akunBiasa1 = ('ayesAvgAcc', 'AyeN1!')
- akunAdmin = ('ayesProAcc', 'AyeN2!')
- akun = [akunBiasa1, akunAdmin]

### **3. Input Untuk Login**

- Input:
  - Username (usn)
  - Password (pw)
- Proses:
  - Periksa apakah usn dan pw sesuai dengan data akun.

### **4. Jika Akun Biasa**

#### **a. Output:**

- Pesan login berhasil sebagai pengguna biasa.
- Menampilkan menu:
  1. Melihat data teman
  2. Menghapus teman
  3. Menambah teman
  4. Mengganti akun

#### **b. Proses Fitur:**

- Fitur 1: Menampilkan semua data teman.  
Output: Data lengkap nama, nomor, hobi, dan genre musik setiap teman.
- Fitur 2: Menghapus data teman berdasarkan nomor urut.  
Output: Pesan teman berhasil dihapus.

- Fitur 3: Menambah data teman baru.  
Input: Nama, nomor telepon, hobi, genre musik.  
Output: Pesan “Teman berhasil ditambahkan.”
- Fitur 4: Kembali ke menu login (loop ulang while True).

## 5. Jika Akun Admin

### a. Output:

- Pesan login berhasil sebagai admin.
- Menampilkan menu:
  1. Melihat data teman
  2. Mengubah data teman
  3. Menghapus teman
  4. Menambah teman
  5. Mengubah username/password
  6. Mengganti akun

### b. Proses Fitur:

- Fitur 1: Menampilkan data teman.  
Output: Semua data teman tampil.
- Fitur 2: Mengubah data teman (pilih nomor teman 1–5).  
Input: Nama baru, nomor baru, hobi baru, genre baru.  
Output: Pesan “Data teman X berhasil diubah.”
- Fitur 3: Menghapus teman tertentu.  
Output: Pesan “Teman X berhasil dihapus.”
- Fitur 4: Menambah teman baru.  
Input: Nama, nomor, hobi, genre.  
Output: Pesan “Teman berhasil ditambahkan.”
- Fitur 5: Mengubah username atau password.  
Input: Username/password baru.  
Output: Pesan konfirmasi perubahan berhasil.
- Fitur 6: Kembali ke menu login (continue ke while True).

## 6. Jika Login Gagal

- Output: “Akun tidak ditemukan. Periksa kembali username dan password Anda.”
- Proses: Program kembali ke awal (ulang login).

## 7. Selesai

End program setelah keluar dari perulangan.

## 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini dibuat untuk menciptakan sistem penyimpanan kontak teman. Program ini menggunakan sistem masuk dengan *username* dan *password* yang sesuai, lalu juga *multi users* (terdapat akun biasa dan akun admin). Pengguna biasa memiliki akses untuk melihat dan menghapus data teman, menambah teman, dan mengganti akun. Sedangkan admin memiliki hak tambahan untuk mengubah data teman serta mengganti *username* dan *password* akun. Program ini berjalan dalam perulangan sehingga memungkinkan pengguna untuk berganti akun tanpa perlu menutup program.

## 3. Source Code

```
import os
import time

os.system('cls')
print('Semangat ngodingnya, Aya (> ~ <~) ./.')
print('♥ ♥ ♥ Loading... ♥ ♥ ♥')
time.sleep(3)
os.system('cls')

print('Selamat datang di Telechan! (^ . ^)')
print(' ')

while True:
    akunBiasa1 = ('ayesAvgAcc', 'AyeN1!')
    akunAdmin = ('ayesProAcc', 'AyeN2!')
    akun = [akunBiasa1, akunAdmin]
```

```

print('Silahkan masukkan akun Anda.')
usn = input('Masukkan username: ')
pw = input('Masukkan password: ')

if usn == akun[0][0] and pw == akun[0][1]:
    print('@' + akun[0][0], 'berhasil masuk sebagai pengguna biasa!')
    os.system('cls')
    print('Fitur Yang Tersedia:\n1. Melihat data teman\n2. Menghapus
teman\n3. Menambah teman\n4. Mengganti akun')
    print(' ')

    # teman1
    nama1 = 'lavsRein'
    nomortelepon1 = '0896xxxxxxx1'
    hobi1 = 'Bermain Mobile Legends'
    genremusik1 = 'EDM'
    teman1 = [[nama1, nomortelepon1], [hobi1, genremusik1]]

    # teman2
    nama2 = 'hiroseNana'
    nomortelepon2 = '0821xxxxxxx2'
    hobi2 = 'Bermain Roblox'
    genremusik2 = 'Pop'
    teman2 = [[nama2, nomortelepon2], [hobi2, genremusik2]]

    # teman3
    nama3 = 'aluNada'
    nomortelepon3 = '0822xxxxxxx3'
    hobi3 = 'Memancing'
    genremusik3 = 'Indie'
    teman3 = [[nama3, nomortelepon3], [hobi3, genremusik3]]

    # teman4
    nama4 = 'vianNara'
    nomortelepon4 = '0823xxxxxxx4'
    hobi4 = 'Bermain futsal'
    genremusik4 = 'Punk'
    teman4 = [[nama4, nomortelepon4], [hobi4, genremusik4]]

    teman = [teman1, teman2, teman3, teman4]

    fitur = int(input('Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4): '))
    os.system('cls')

    if fitur == 1:
        print('Data teman 1:\nNama:', teman1[0][0], '\nNomor telepon:',
teman1[0][1], '\nHobi:', teman1[1][0], '\nGenre musik:', teman1[1][1])
        print(' ')
        print('Data teman 2:\nNama:', teman2[1][0], '\nNomor telepon:',
teman2[1][1], '\nHobi:', teman2[1][0], '\nGenre musik:', teman2[1][1])
        print(' ')

```



```

        print('Data teman 3:\nNama:', teman3[0][0], '\nNomor telepon:',
teman3[0][1], '\nHobi:', teman3[1][0], '\nGenre musik:', teman3[1][1])
        print(' ')
        print('Data teman 4:\nNama:', teman4[0][0], '\nNomor telepon:',
teman4[0][1], '\nHobi:', teman4[1][0], '\nGenre musik:', teman4[1][1])
        break

    elif fitur == 3:
        namaBaru = input('Masukkan nama: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik: ')
        temanBaru = [[namaBaru, noTelpBaru], [hobiBaru, genreMusikBaru]]
        teman.append(temanBaru)
        print('Teman berhasil ditambahkan! Data teman baru:\nNama:',
namaBaru, '\nNomor telepon:', noTelpBaru, '\nHobi:', hobiBaru, '\nGenre musik:',
genreMusikBaru)
        print(' ')
        print(teman)
        break

    elif fitur == 4:
        continue

    elif fitur > 4:
        print('Pilihan tidak valid')
        break

    while fitur == 2:
        kontakHapus = input('Ingin menghapus teman yang mana? (1/2/3/4): ')
        os.system('cls')
        if kontakHapus == '1':
            del teman[0]
            print('Teman 1 berhasil dihapus.')
            print(teman)
            break
        elif kontakHapus == '2':
            del teman[1]
            print('Teman 2 berhasil dihapus.')
            print(teman)
            break
        elif kontakHapus == '3':
            del teman[2]
            print('Teman 3 berhasil dihapus.')
            print(teman)
            break
        elif kontakHapus == '4':
            del teman[3]
            print('Teman 4 berhasil dihapus.')
            print(teman)

```

```

        break
    else:
        print('Pilihan tidak valid.')
        time.sleep(3)
        os.system('cls')
    continue
break

elif usn == akun[1][0] and pw == akun[1][1]:
    print('@' + akun[1][0], 'berhasil masuk sebagai admin! Selamat menikmati fitur pro!')
    os.system('cls')
    print('Fitur Yang Tersedia:\n1. Melihat data teman\n2. Mengubah data teman\n3. Menghapus teman\n4. Menambah teman\n5. Mengubah username dan password\n6. Mengganti akun')
    print(' ')

    # teman 1
    nama1 = 'zayneSnow'
    nomortelepon1 = '0825xxxxxxx1'
    hobi1 = 'Journaling'
    genremusik1 = 'Screamo'
    teman1 = [[nama1, nomortelepon1], [hobi1, genremusik1]]

    # teman 2
    nama2 = 'stayrusCrow'
    nomortelepon2 = '0822xxxxxxx2'
    hobi2 = 'Night ride'
    genremusik2 = 'Classic'
    teman2 = [[nama2, nomortelepon2], [hobi2, genremusik2]]

    # teman 3
    nama3 = 'calebApple'
    nomortelepon3 = '0821xxxxxxx3'
    hobi3 = 'Otomotif'
    genremusik3 = 'Pop-Rock'
    teman3 = [[nama3, nomortelepon3], [hobi3, genremusik3]]

    # teman 4
    nama4 = 'rafayelFish'
    nomortelepon4 = '0896xxxxxxx4'
    hobi4 = 'Melukis'
    genremusik4 = 'Indie-Rock'
    teman4 = [[nama4, nomortelepon4], [hobi4, genremusik4]]

    # teman 5
    nama5 = 'xavierStar'
    nomortelepon5 = '0895xxxxxxx5'
    hobi5 = 'Membaca'

```

```

genremusik5 = 'Vocaloid'
teman5 = [[nama5, nomortelepon5], [hobi5, genremusik5]]

teman = [teman1, teman2, teman3, teman4, teman5]

fitur = int(input('Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4/5/6): '))
os.system('cls')

if fitur == 1:
    print('Data teman 1:\nNama:', teman1[0][0], '\nNomor telepon:',
teman1[0][1], '\nHobi:', teman1[1][0], '\nGenre musik:', teman1[1][1])
    print(' ')
    print('Data teman 2:\nNama:', teman2[0][0], '\nNomor telepon:',
teman2[0][1], '\nHobi:', teman2[1][0], '\nGenre musik:', teman2[1][1])
    print(' ')
    print('Data teman 3:\nNama:', teman3[0][0], '\nNomor telepon:',
teman3[0][1], '\nHobi:', teman3[1][0], '\nGenre musik:', teman3[1][1])
    print(' ')
    print('Data teman 4:\nNama:', teman4[0][0], '\nNomor telepon:',
teman4[0][1], '\nHobi:', teman4[1][0], '\nGenre musik:', teman4[1][1])
    print(' ')
    print('Data teman 5:\nNama:', teman5[0][0], '\nNomor telepon:',
teman5[0][1], '\nHobi:', teman5[1][0], '\nGenre musik:', teman5[1][1])
    break

elif fitur == 2:
    os.system('cls')
    temanUbah = input('Ingin mengubah data teman yang mana? (1/2/3/4/5):
')

    os.system('cls')
    if temanUbah == '1':
        namaBaru = input('Masukkan nama baru: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon baru: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi baru: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik baru: ')
        nama1 = namaBaru
        nomortelepon1 = noTelpBaru
        hobi1 = hobiBaru
        genremusik1 = genreMusikBaru
        teman1 = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
        teman[0] = teman1
        print(' ')
        print('Data teman 1 berhasil diubah!')
        print('Nama:', nama1, '\nNomor telepon:', nomortelepon1,
'\nHobi:', hobi1, '\nGenre musik:', genremusik1)
    elif temanUbah == '2':
        namaBaru = input('Masukkan nama baru: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon baru: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi baru: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik baru: ')
        nama2 = namaBaru

```

```

        nomortelepon2 = noTelpBaru
        hobi2 = hobiBaru
        genremusik2 = genreMusikBaru
        teman2 = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
        teman[1] = teman2
        print(' ')
        print('Data teman 2 berhasil diubah!')
        print('Nama:', nama2, '\nNomor telepon:', nomortelepon2,
'\nHobi:', hobi2, '\nGenre musik:', genremusik2)
    elif temanUbah == '3':
        namaBaru = input('Masukkan nama baru: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon baru: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi baru: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik baru: ')
        nama3 = namaBaru
        nomortelepon3 = noTelpBaru
        hobi3 = hobiBaru
        genremusik3 = genreMusikBaru
        teman3 = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
        teman[2] = teman3
        print(' ')
        print('Data teman 3 berhasil diubah!')
        print('Nama:', nama3, '\nNomor telepon:', nomortelepon3,
'\nHobi:', hobi3, '\nGenre musik:', genremusik3)
    elif temanUbah == '4':
        namaBaru = input('Masukkan nama baru: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon baru: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi baru: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik baru: ')
        nama4 = namaBaru
        nomortelepon4 = noTelpBaru
        hobi4 = hobiBaru
        genremusik4 = genreMusikBaru
        teman4 = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
        teman[3] = teman4
        print(' ')
        print('Data teman 4 berhasil diubah!')
        print('Nama:', nama4, '\nNomor telepon:', nomortelepon4,
'\nHobi:', hobi4, '\nGenre musik:', genremusik4)
    elif temanUbah == '5':
        namaBaru = input('Masukkan nama baru: ')
        noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon baru: ')
        hobiBaru = input('Masukkan hobi baru: ')
        genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik baru: ')
        nama5 = namaBaru
        nomortelepon5 = noTelpBaru
        hobi5 = hobiBaru
        genremusik5 = genreMusikBaru
        teman5 = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
        teman[4] = teman5
        print(' ')

```

```

        print('Data teman 5 berhasil diubah!')
        print('Nama:', nama5, '\nNomor telepon:', nomortelepon5,
'\nHobi:', hobi5, '\nGenre musik:', genremusik5)
    else:
        print('Pilihan tidak valid.')
        break

elif fitur == 4:
    namaBaru = input('Masukkan nama: ')
    noTelpBaru = input('Masukkan nomor telepon: ')
    hobiBaru = input('Masukkan hobi: ')
    genreMusikBaru = input('Masukkan genre musik: ')
    temanBaru = [namaBaru, noTelpBaru, hobiBaru, genreMusikBaru]
    teman.append(temanBaru)
    print('Teman berhasil ditambahkan! Data teman baru:\nNama:',
namaBaru, '\nNomor telepon:', noTelpBaru, '\nHobi:', hobiBaru, '\nGenre musik:',
genreMusikBaru)
    print(' ')
    print(teman)
    break

elif fitur == 5:
    ubahUsn = input('Ingin mengubah username? (Ya/Tidak): ')
    os.system('cls')
    if ubahUsn == 'Ya':
        usnBaru = input('Masukkan username baru: ')
        if usnBaru == akun[0][0]:
            print('Username sudah digunakan, silakan coba lagi.')
        elif usnBaru == akun[1][0]:
            print('Username sudah digunakan, silakan coba lagi.')
        else:
            akunBiasa1 = (usnBaru, pw)
            akun[0] = akunBiasa1
            print('Username berhasil diubah! Username baru Anda adalah
@' + usnBaru)
        else:
            pass

    time.sleep(3)
    os.system('cls')
    ubahPw = input('Ingin mengubah password? (Ya/Tidak): ')
    os.system('cls')
    if ubahPw == 'Ya':
        pwBaru = input('Masukkan password baru: ')
        akunBiasa1 = (usn, pwBaru)
        akun[0] = akunBiasa1
        print('Password berhasil diubah! Password baru Anda adalah ' +
pwBaru)
    time.sleep(3)

```

```

        os.system('cls')
        print(akun)
    else:
        print('Batal mengubah username dan password.')
        break

elif fitur == 6:
    continue

elif fitur > 6:
    print('Pilihan tidak valid.')
    break

while fitur == 3:
    kontakHapus = input('Ingin menghapus teman yang mana? (1/2/3/4/5):
')

    os.system('cls')
    if kontakHapus == '1':
        del teman[0]
        print('Teman 1 berhasil dihapus.')
        print(teman)
        break
    elif kontakHapus == '2':
        del teman[1]
        print('Teman 2 berhasil dihapus.')
        print(teman)
        break
    elif kontakHapus == '3':
        del teman[2]
        print('Teman 3 berhasil dihapus.')
        print(teman)
        break
    elif kontakHapus == '4':
        del teman[3]
        print('Teman 4 berhasil dihapus.')
        print(teman)
        break
    elif kontakHapus == '5':
        del teman[4]
        print('Teman 5 berhasil dihapus.')
        print(teman)
        break
    else:
        print('Pilihan tidak valid.')
        time.sleep(3)
        os.system('cls')
        continue
    break

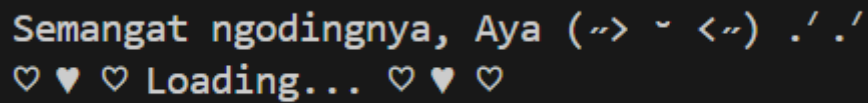
```

```

else:
    print('Akun tidak ditemukan. Periksa kembali username dan password
Anda.')
    time.sleep(3)
    os.system('cls')
    continue

```

#### 4. Hasil Output

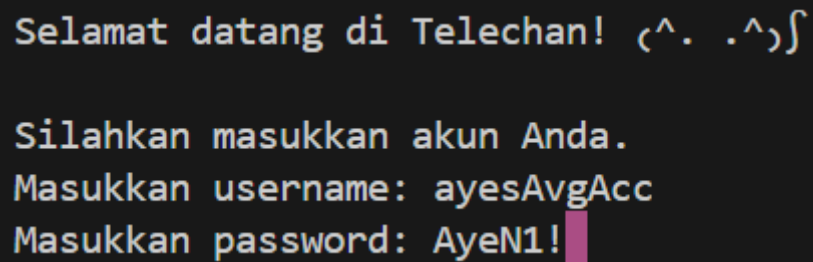


```

Semangat ngodingnya, Aya (..> ~ <..) .' .'
♡ ♡ ♡ Loading... ♡ ♡ ♡

```

Gambar 4.1 Import Os —> os.system('cls') —> Tampilkan output di atas



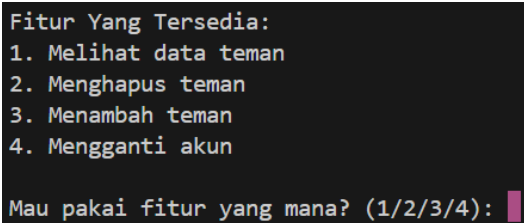
```

Selamat datang di Telechan! (^.^)f

Silahkan masukkan akun Anda.
Masukkan username: ayesAvgAcc
Masukkan password: AyeN1!

```

Gambar 4.2 Login Akun Biasa



```

Fitur Yang Tersedia:
1. Melihat data teman
2. Menghapus teman
3. Menambah teman
4. Mengganti akun

Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4):

```

Gambar 4.3 Fitur Akun Biasa

```

Data teman 1:
Nama: lavsRein
Nomor telepon: 0896xxxxxx1
Hobi: Bermain Mobile Legends
Genre musik: EDM

Data teman 2:
Nama: Bermain Roblox
Nomor telepon: Pop
Hobi: Bermain Roblox
Genre musik: Pop

Data teman 3:
Nama: aluNada
Nomor telepon: 0822xxxxxx3
Hobi: Memancing
Genre musik: Indie

Data teman 4:
Nama: vianNara
Nomor telepon: 0823xxxxxx4
Hobi: Bermain futsal
Genre musik: Punk

```

Gambar 4.4 Fitur 1

```
Ingin menghapus teman yang mana? (1/2/3/4): 1
```

```

ms (Ctrl+Shift+M) il dihapus.
[[['hiroseNana', '0821xxxxxx2'], ['Bermain Roblox', 'Pop']], [['aluNada', '0822xxxxxx3'], ['Memancing', 'Indie']], [['vianNara', '0823xxxxxx4'], ['Bermain futsal', 'Punk']]]

```

Gambar 4.5 Fitur 2

```

Masukkan nama: naraFlynn
Masukkan nomor telepon: 0823xxxxxx6
Masukkan hobi: Memasak
Masukkan genre musik: Pop
Teman berhasil ditambahkan! Data teman baru:
Nama: naraFlynn
Nomor telepon: 0823xxxxxx6
Hobi: Memasak
Genre musik: Pop

[[['lavsRein', '0896xxxxxx1'], ['Bermain Mobile Legends', 'EDM']], [['hiroseNana', '0821xxxxxx2'], ['Bermain Roblox', 'Pop']], [['aluNada', '0822xxxxxx3'], ['Memancing', 'Indie']], [['vianNara', '0823xxxxxx4'], ['Bermain futsal', 'Punk']], [['naraFlynn', '0823xxxxxx6'], ['Memasak', 'Pop']]]

```

Gambar 4.6 Fitur 3

```

Fitur Yang Tersedia:
1. Melihat data teman
2. Menghapus teman
3. Menambah teman
4. Mengganti akun

Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4): 4

```

```

Silahkan masukkan akun Anda.
Masukkan username:

```

Gambar 4.7 Fitur 4



```
Selamat datang di Telechan! (^.^)f

Silahkan masukkan akun Anda.
Masukkan username: ayesProAcc
Masukkan password: AyeN2!
```

Gambar 4.8 Login Akun Admin

```
Fitur Yang Tersedia:
1. Melihat data teman
2. Mengubah data teman
3. Menghapus teman
4. Menambah teman
5. Mengubah username dan password
6. Mengganti akun

Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4/5/6):
```

Gambar 4.9 Fitur Akun Admin

```
Data teman 1:
Nama: zayneSnow
Nomor telepon: 0825xxxxxxx1
Hobi: Journaling
Genre musik: Screamo

Data teman 2:
Nama: stayrusCrow
Nomor telepon: 0822xxxxxxx2
Hobi: Night ride
Genre musik: Classic

Data teman 3:
Nama: calebApple
Nomor telepon: 0821xxxxxxx3
Hobi: Otomotif
Genre musik: Pop-Rock

Data teman 4:
Nama: rafayelFish
Nomor telepon: 0896xxxxxxx4
Hobi: Melukis
Genre musik: Indie-Rock

Data teman 5:
Nama: xavierStar
Nomor telepon: 0895xxxxxxx5
Hobi: Membaca
Genre musik: Vocaloid
```

Gambar 4.10 Fitur 1

```
Masukkan nama baru: MyKisah
Masukkan nomor telepon baru: 0822xxxxxxx2
Masukkan hobi baru: Night ride & programming
Masukkan genre musik baru: Classic & jazz

Data teman 2 berhasil diubah!
Nama: MyKisah
Nomor telepon: 0822xxxxxxx2
Hobi: Night ride & programming
Genre musik: Classic & jazz
```

Gambar 4.11 Fitur 2

```
Teman 1 berhasil dihapus.
[[['stayrusCrow', '0822xxxxxxx2'], ['Night ride', 'Classic']], [['calebApple', '0821xxxxxxx3'], ['Otomotif', 'Pop-Rock']], [['rafayelFish', '0896xxxxxxx4'], ['Melu kis', 'Indie-Rock']], [['xavierStar', '0895xxxxxxx5'], ['Membaca', 'Vocaloid']]]
```

Gambar 4.12 Fitur 3: Jika Pilih 1

```
Masukkan nama: klaraClare
Masukkan nomor telepon: 0896xxxxxxx6
Masukkan hobi: Bermain bulu tangkis
Masukkan genre musik: Indie
Teman berhasil ditambahkan! Data teman baru:
Nama: klaraClare
Nomor telepon: 0896xxxxxxx6
Hobi: Bermain bulu tangkis
Genre musik: Indie

[[['zayneSnow', '0825xxxxxxx1'], ['Journaling', 'Screamo']], [['stayrusCrow', '0822xxxxxxx2'], ['Night ride', 'Classic']], [['calebApple', '0821xxxxxxx3'], ['Otomotif', 'Pop-Rock']], [['rafayelFish', '0896xxxxxxx4'], ['Melukis', 'Indie-Rock']], [['xavierStar', '0895xxxxxxx5'], ['Membaca', 'Vocaloid']], [['klaraClare', '0896xxxxxxx6', 'Bermain bulu tangkis', 'Indie']]]
```

Gambar 4.13 Fitur 4

```
Ingin mengubah username? (Ya?Tidak): Ya
```

```
Masukkan username baru: ayeIsHunter
Username berhasil diubah! Username baru Anda adalah @ayeIsHunter
```

```
Masukkan password baru: hunter1!
```

```
Masukkan password baru: hunter1!
Password berhasil diubah! Password baru Anda adalah hunter1!
```

```
[('ayeIsHunter', 'hunter1!'), ('ayesProAcc', 'AyeN2!')]
```

Gambar 4.14 Fitur 5

```
Fitur Yang Tersedia:
1. Melihat data teman
2. Mengubah data teman
3. Menghapus teman
4. Menambah teman
5. Mengubah username dan password
6. Mengganti akun

Mau pakai fitur yang mana? (1/2/3/4/5/6): 6
```

```
Silahkan masukkan akun Anda.  
Masukkan username: █
```

Gambar 4.15 Fitur 6

```
Selamat datang di Telechan! ㄟ^..^ㄟ  
  
Silahkan masukkan akun Anda.  
Masukkan username: ayesAvgAcc  
Masukkan password: AyeN2!  
Akun tidak ditemukan. Periksa kembali username dan password Anda.  
█
```

Gambar 4.16 Jika Login Usn/Pw Salah

## 5. Langkah-langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
PS C:\Users\ASUS\Documents\praktikum-apd> git add .
```

Git add . berfungsi untuk menambahkan file baru pada folder praktikum-apd di repository.

### 5.2 GIT Commit

```
PS C:\Users\ASUS\Documents\praktikum-apd> git commit -m "Posting Post Test APD 5"  
[main 427c959] Posting Post Test APD 5  
1 file changed, 355 insertions(+)  
create mode 100644 post-test/post-test-apd-5/2509106062-INTANAYURAHMAPUTRI-PT-5.py
```

Git commit berfungsi untuk memberikan pesan “Posting Post Test 5 APD” sebagai konfirmasi perubahan yang terjadi pada repository praktikum-apd.

### 5.3 GIT Push

```
PS C:\Users\ASUS\Documents\praktikum-apd> git push -u origin main  
Enumerating objects: 7, done.  
Counting objects: 100% (7/7), done.  
Delta compression using up to 8 threads  
Compressing objects: 100% (5/5), done.  
Writing objects: 100% (5/5), 2.55 KiB | 1.27 MiB/s, done.  
Total 5 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)  
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.  
To https://github.com/intanayurahmaputri/praktikum-apd.git  
a417dfc..427c959 main -> main  
branch 'main' set up to track 'origin/main'.  
PS C:\Users\ASUS\Documents\praktikum-apd> █
```

Git push berfungsi untuk memposting file yang tadinya hanya berada pada komputer ke Github.