

Dibuat oleh : Intan Ayu Tsalisatul Arifah

NIM : H1D024027

Shift Baru : Shift B

Shift KRS : Shift I

LAPORAN RESPONSI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN 4

1. ALUR PROGRAM

- Eksekusi Method main()

Program dimulai dari method main() yang berada di dalam class UjiCustomer. Method ini berfungsi sebagai titik awal eksekusi seluruh program.

- Menampilkan Judul Program

Sistem menampilkan judul “DATA CUSTOMER BELANJAKU” sebagai penanda awal proses dan informasi yang akan ditampilkan kepada pengguna.

- Pembuatan Objek Customer

Program membuat sebuah objek dari class Customer yang merepresentasikan customer biasa. Pada tahap ini, data nama, ID customer, dan total belanja dikirimkan melalui constructor untuk menginisialisasi atribut.

- Pemanggilan Method tampilanInfo() pada Customer

Objek Customer memanggil method tampilanInfo() untuk menampilkan informasi dasar customer, meliputi nama, ID customer, dan total belanja.

- Pembuatan Objek Member

Program kemudian membuat objek dari class Member yang merupakan turunan dari class Customer. Constructor subclass Member memanggil constructor parent menggunakan keyword super(...) untuk menginisialisasi atribut yang diwarisi dari Customer.

- Overriding Method tampilanInfo() pada Member

Setelah objek Member dibuat, program memanggil method tampilanInfo() milik class Member. Method ini telah dioverride untuk menampilkan informasi yang lebih lengkap.

- Pemanggilan Method Parent dan Penambahan Informasi Khusus

Di dalam method tampilanInfo() milik Member, method super.tampilanInfo() dipanggil terlebih dahulu untuk menampilkan informasi dasar customer. Setelah itu, program menambahkan informasi khusus berupa poin reward dan level keanggotaan.

2. FUNGSI DAN METHOD YANG DIGUNAKAN

- Constructor Customer(String nama, String id, int totalBelanja)

Digunakan untuk menginisialisasi atribut dasar customer, yaitu nama, ID customer, dan total belanja.

- Method tampilanInfo() pada class Customer

Merupakan prosedur yang digunakan untuk menampilkan informasi dasar customer.

- **Constructor Member(String nama, String id, int totalBelanja, int poin, String level)**
Digunakan untuk menginisialisasi objek member. Constructor ini memanggil constructor parent menggunakan super(...) agar atribut yang diwarisi dapat terinisialisasi dengan benar.
 - **Method tampilkanInfo() pada class Member (Overriding)**
Merupakan prosedur yang menggantikan method pada superclass. Method ini memanggil versi parent menggunakan super.tampilkanInfo() dan menambahkan informasi khusus berupa poin reward dan level keanggotaan.

3. OUTPUT PROGRAM

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib  
== DATA CUSTOMER BELANJAKU ==  
Status: Customer Biasa  
Nama: Budi Santoso | ID: CST-001 | Total Belanja: Rp 500000  
  
Status: Member  
Nama: Siti Aminah | ID: MBR-110 | Total Belanja: Rp 1250000  
Poin Reward: 240 | Level: Gold  
  
Process finished with exit code 0
```