

Dibuat oleh : Intan Ayu Tsalisatul Arifah

NIM : H1D024027

Shift Baru : Shift B

Shift KRS : Shift I

## **LAPORAN RESPONSI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

### **PERTEMUAN 6**

#### **A. ALUR PROGRAM**

- a. Program mencetak judul pengujian sistem kendaraan galaksi.
- b. Program membuat objek PesawatTempur dan KapalEksplorasi, yang keduanya merupakan turunan dari abstract class KendaraanGalaksi.
- c. Masing-masing objek menjalankan serangkaian aksi, seperti:
  - Mengaktifkan mesin
  - Menjelajah ruang galaksi
  - Menjalankan kemampuan khusus (menembak rudal atau scan planet)
- d. Selama proses berjalan, energi kendaraan akan berkurang sesuai aturan masing-masing jenis kendaraan.
- e. Program menampilkan status akhir kendaraan menggunakan method tampilStatus().

#### **B. FUNGSI / METHOD YANG DIGUNAKAN**

##### **1. Constructor**

Constructor pada subclass memanggil constructor abstract class menggunakan keyword super() untuk mengisi atribut dasar kendaraan.

- KendaraanGalaksi(String nama, int kapasitas)
- PesawatTempur(String nama, int kapasitas, int jumlahRudal)
- KapalEksplorasi(String nama, int kapasitas, int modulScan)

##### **2. Method**

- aktifkanMesin()  
Digunakan untuk mengaktifkan mesin kendaraan sebelum melakukan misi.
- jelajah(int jarak)  
Digunakan untuk menjalankan kendaraan menjelajah ruang galaksi sejauh jarak tertentu.
- isiEnergi(int jumlah)  
Digunakan untuk menambah energi kendaraan tanpa melebihi batas maksimal 100%.
- tampilStatus()  
Menampilkan status akhir kendaraan seperti: Nama kendaraan, Sisa energi, Kapasitas penumpang
- tembakRudal(int jumlah)  
Digunakan untuk menembakkan rudal pada kendaraan Pesawat Tempur.
- scanPlanet(string namaPlanet)  
Digunakan oleh Kapal Eksplorasi untuk melakukan pemindaian planet.

## C. OUTPUT PROGRAM

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib\idea_rt.jar"
=== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ===

--- PESAWAT TEMPUR ---
Mesin pesawat tempur diaktifkan.
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.
Menembakkan 3 rudal!
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 awak

--- KAPAL EKSPLORASI ---
Kapal eksplorasi siap berangkat!
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 awak

Process finished with exit code 0
```