

Dibuat oleh : Intan Ayu Tsalisatul Arifah

NIM : H1D024027

Shift Baru : Shift B

Shift KRS : Shift I

LAPORAN RESPONSI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN 2

1. ALUR KERJA PROGRAM

- a. Alur kerja program dimulai dari method main() pada class UjiBarang. Saat program dijalankan, sistem mencetak judul inventaris toko ke layar. Selanjutnya, objek barang musik dibuat menggunakan constructor yang berbeda sesuai kelengkapan data yang dimiliki.
- b. Objek pertama dibuat menggunakan constructor dengan dua parameter, yaitu kode dan nama barang. Pada tahap ini, harga dan stok barang secara otomatis diset ke nilai awal yaitu 0. Setelah objek berhasil dibuat, program memanggil method ubahHarga() untuk memperbarui harga barang dan method tambahStok() untuk menambahkan jumlah stok.
- c. Objek kedua dibuat menggunakan constructor dengan empat parameter, yaitu kode, nama, harga, dan stok, karena seluruh data barang sudah diketahui sejak awal. Setelah proses pembuatan objek selesai, program memanggil method tampilInfo() pada masing-masing objek untuk menampilkan informasi lengkap barang ke layar.

2. FUNGSI DAN METHOD YANG DIGUNAKAN

- **Constructor BarangMusik(String kode, String nama)**

Digunakan untuk membuat objek barang musik dengan data terbatas. Harga dan stok otomatis diinisialisasi dengan nilai 0.

- **Constructor BarangMusik(String kode, String nama, double harga)**

Digunakan untuk membuat objek barang musik ketika harga sudah diketahui, sedangkan stok masih diinisialisasi dengan nilai 0.

- **Constructor BarangMusik(String kode, String nama, double harga, int stok)**

Digunakan untuk membuat objek barang musik dengan data lengkap.

- **ubahHarga(double hargaBaru)**

Merupakan prosedur yang digunakan untuk mengubah atau memperbarui harga barang sesuai kebutuhan.

- **tambahStok(int jumlah)**

Merupakan prosedur yang digunakan untuk menambah jumlah stok barang ketika ada barang masuk.

- **tampilInfo()**

Merupakan prosedur yang digunakan untuk menampilkan informasi lengkap barang musik, meliputi nama, kode, harga, dan stok.

3. OUTPUT PROGRAM

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib\idea_rt.jar"
== INVENTARIS TOKO NADAKITA ==
Alat musik Gitar Akustik Yamaha | Kode: GTR-001 | Harga: Rp 1500000.0 | Stok: 5 unit
Alat musik Drum Set Pearl | Kode: DRM-001 | Harga: Rp 8500000.0 | Stok: 3 unit

Process finished with exit code 0
```