

Dibuat oleh : Intan Ayu Tsalisatul Arifah

NIM : H1D024027

Shift Baru : Shift B

Shift KRS : Shift I

LAPORAN RESPONSI PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

PERTEMUAN 6

A. ALUR PROGRAM

- a. Program mencetak judul pengujian sistem kendaraan galaksi.
- b. Program membuat objek PesawatTempur dan KapalEksplorasi, yang keduanya merupakan turunan dari abstract class KendaraanGalaksi.
- c. Masing-masing objek menjalankan serangkaian aksi, seperti:
 - Mengaktifkan mesin
 - Menjelajah ruang galaksi
 - Menjalankan kemampuan khusus (menembak rudal atau scan planet)
- d. Selama proses berjalan, energi kendaraan akan berkurang sesuai aturan masing-masing jenis kendaraan.
- e. Program menampilkan status akhir kendaraan menggunakan method tampilStatus().

B. FUNGSI / METHOD YANG DIGUNAKAN

1. Constructor

Constructor pada subclass memanggil constructor abstract class menggunakan keyword super() untuk mengisi atribut dasar kendaraan.

- KendaraanGalaksi(String nama, int kapasitas)
- PesawatTempur(String nama, int kapasitas, int jumlahRudal)
- KapalEksplorasi(String nama, int kapasitas, int modulScan)

2. Method

- aktifkanMesin()

Digunakan untuk mengaktifkan mesin kendaraan sebelum melakukan misi.

- jelajah(int jarak)

Digunakan untuk menjalankan kendaraan menjelajah ruang galaksi sejauh jarak tertentu.

- isiEnergi(int jumlah)

Digunakan untuk menambah energi kendaraan tanpa melebihi batas maksimal 100%.

- tampilStatus()

Menampilkan status akhir kendaraan seperti: Nama kendaraan, Sisa energi, Kapasitas penumpang

- tembakRudal(int jumlah)

Digunakan untuk menembakkan rudal pada kendaraan Pesawat Tempur.

- scanPlanet(string namaPlanet)

Digunakan oleh Kapal Eksplorasi untuk melakukan pemindaian planet.

C. OUTPUT PROGRAM

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\lib\idea_rt.jar=5336,C:\Program Files\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.2.1\bin" -Dfile.encoding=UTF-8 -classpath "C:\Users\Hasee\IdeaProjects\SpaceSim\out\production\SpaceSim;C:\Users\Hasee\IdeaProjects\SpaceSim\src" main.Main

== UJI SISTEM KENDARAAN GALAKSI ==

--- PESAWAT TEMPUR ---
Mesin pesawat tempur diaktifkan.
Pesawat tempur menjelajah sejauh 10 km.
Energi tidak mencukupi untuk menjelajah sejauh 30 km.
Menembakkan 3 rudal!
Astra-Fury | Energi: 70% | Kapasitas: 2 awak

--- KAPAL EKSPLORASI ---
Kapal eksplorasi siap berangkat!
Kapal eksplorasi menjelajah sejauh 15 km.
Melakukan scan pada planet Kepler-442b dengan modul level 4.
Voyager X | Energi: 70% | Kapasitas: 10 awak

Process finished with exit code 0
```