

ВВЕДЕНИЕ В БИОИНФОРМАТИКУ

Лекция №3

Сравнение последовательностей: матрицы сходства, динамическое программирование, локальное и глобальное выравнивание.

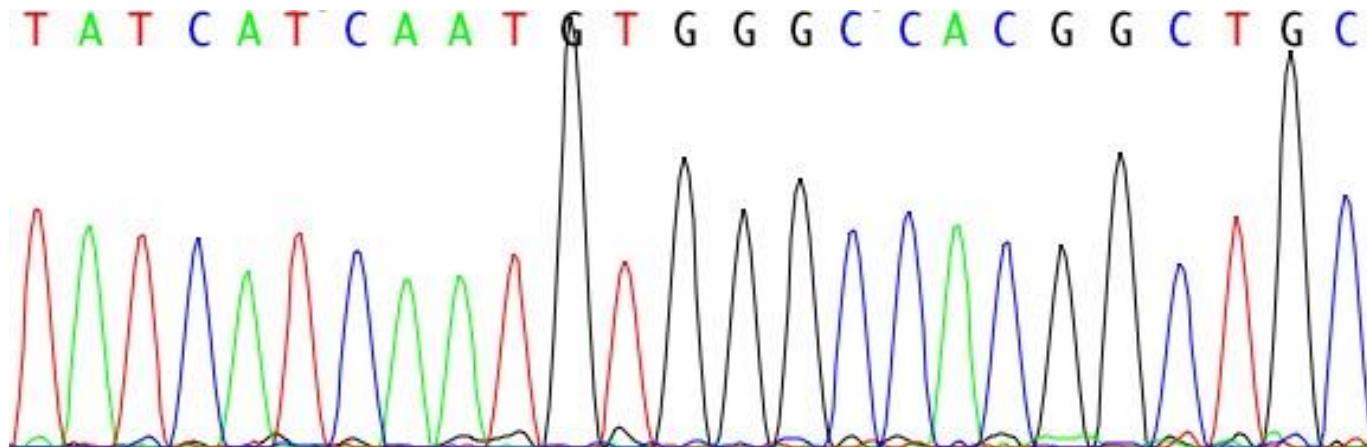
Матрицы PAM, Blosum.

Новоселецкий Валерий Николаевич
к.ф.-м.н., доц. каф. биоинженерии
valery.novoseletsky@yandex.ru

Сайт курса <http://intbio.org/bioinf2018>

Представьте, что...

...Вы только что секвенировали новую последовательность ДНК.



Что вы можете о ней узнать?

- Относится ли она к уже известному гену?
- Как она соотносится с другими известными генами: имеют ли они общего предшественника или сходство функций получено путем конвергентной эволюции?
- Какая белковая последовательность соответствует этой последовательности ДНК и что это может быть за белок?
- ...

Сравнение последовательностей

Цели:

- Сопоставить сходство последовательностей и установить соответствие между остатками
- Выявить консервативные и вариабельные области
- Предположить эволюционные взаимосвязи

Выравнивание последовательностей – основной инструмент биоинформатики

Рассмотрим последовательности gctgaacg и stataatc. Их можно выровнять:

неинформативно

— — — — — — — g c t g a a c g
с т а т а а т с — — — — — — —

без пропусков

g c t g a a c g
с т а т а а т с

с пропусками так

g c t g a — a — c g
— — c t — a t a a t c

или так

g c t g — a a — c g
— c t a t a a t c —

Точечная матрица сходства (dotplot)

Рассмотрим две последовательности:

- DOROTHYHODGKIN
- DOROTHYCROWFOOTHODGKIN

Матрица сходства для них будет выглядеть так:

D	O	R	O	T	H	Y	C	R	O	W	F	O	O	T	N	O	D	G	K	I	N	
D																	D					
O																	O					
R																	R					
O																	O					
T																	T					
H																	H					
Y																	Y					
H																	H					
O																	O					
D																	D					
G																	G					
K																	K					
I																	I					
N																	N					



(1910 - 1994)

Холестерин (1937)
Пенициллин (1945)
Витамин B12 (1954)
Инсулин (1969)

Нобелевский
лауреат 1964 года

Точечная матрица сходства (dotplot)

Последовательность с повторами

(ABRACADABRACADABRA):

A	B	R	A	C	A	D	A	B	R	A	C	A	D	A	B	R	A
A			A			A			A		A		A			A	
B		B					B								B		
R		R						R							R		
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
C			C						C								
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
D				D						D							
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
B		B				B						B					
R		R					R					R					
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
C			C						C								
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
D				D						D							
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	
B		B				B						B					
R		R					R					R					
A	A		A	A		A			A	A	A		A			A	

Палиндромная последовательность

(MAX I STAY AWAY AT SIX AM):

M																		M
M																		M
A																		A
X																		X
I																		I
S																		S
T																		T
A																		A
Y																		Y
A																		A
W																		W
A																		A
Y																		Y
A																		A
T																		T
S																		S
I																		I
X																		X
A																		A
M	M																	M

Точечная матрица сходства (dotplot)

Для реальных последовательностей (белок PAX-6 мыши и белок eyeless плодовой мушки) матрица сходства имеет более сложный вид. Хорошо заметны три протяженных участка сходства.

Для сокращения шумов применяется фильтрование результатов. Например, точки не показываются до тех пор, пока в окне заданной ширины не окажется заданное число совпадений.

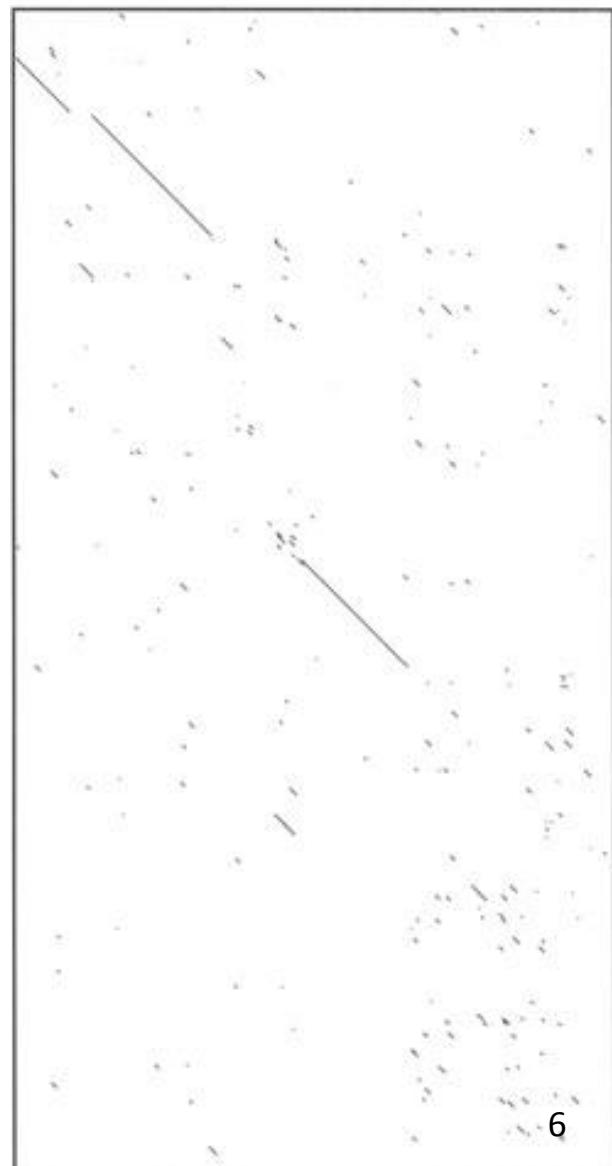
Интерактивное построение точечных матриц:

<http://www.cgr.ki.se/cgr/groups/sonnhammer/Dotter.html>

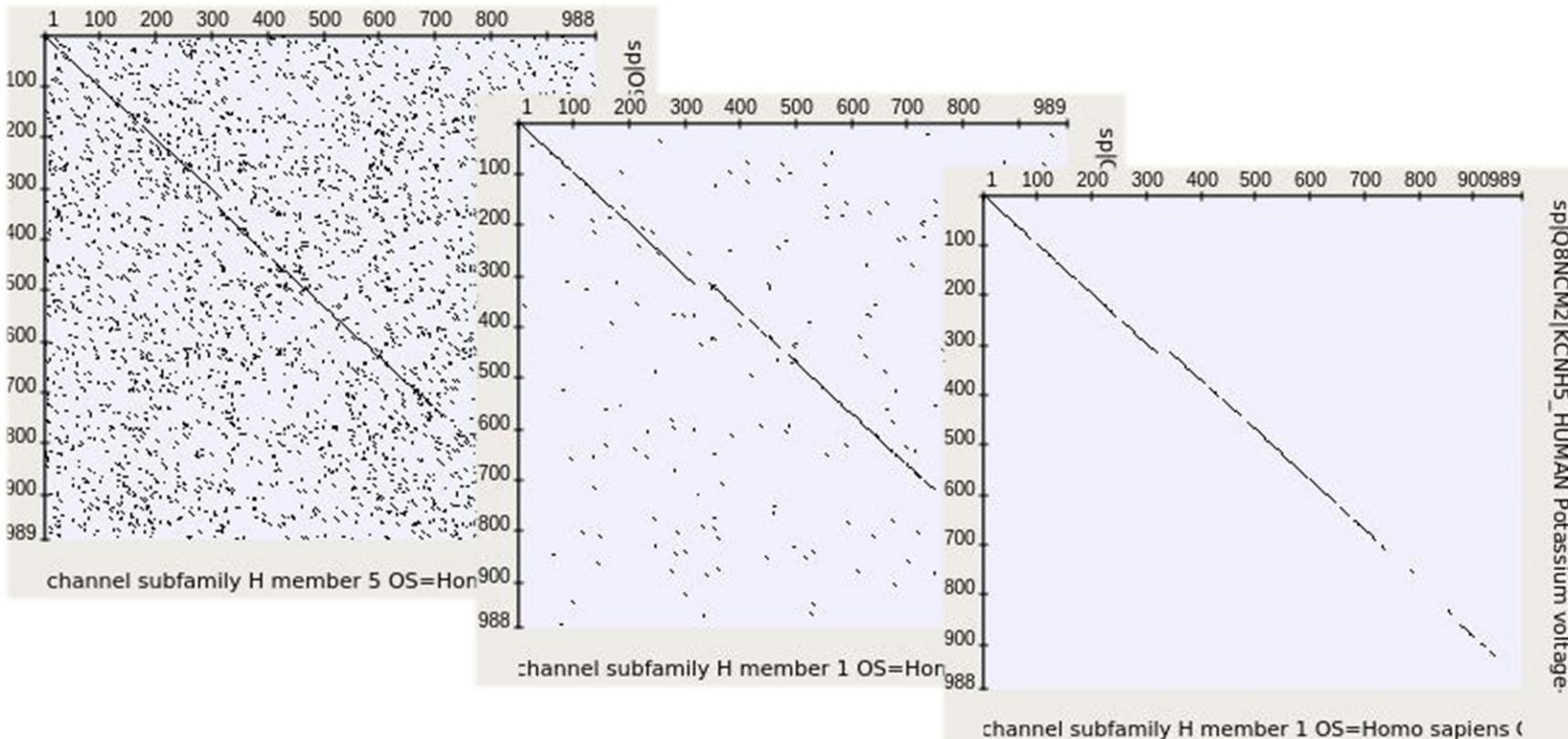
<http://myhits.isb-sib.ch/cgi-bin/dotlet>



mouse PAX-6 / Drosophila eyeless



Точечная матрица сходства (dotplot)



Матрицы сходства последовательностей каналов KCNH1 и KCNH5 человека при длине отображаемых повторов 2, 3 и 4.

Free bioinformatics software:
<http://ugene.net>

Unipro
U GENE

Точечные матрицы и выравнивание последовательностей

Любой путь по точечной матрице из левого верхнего угла в правый нижний дает возможное выравнивание:

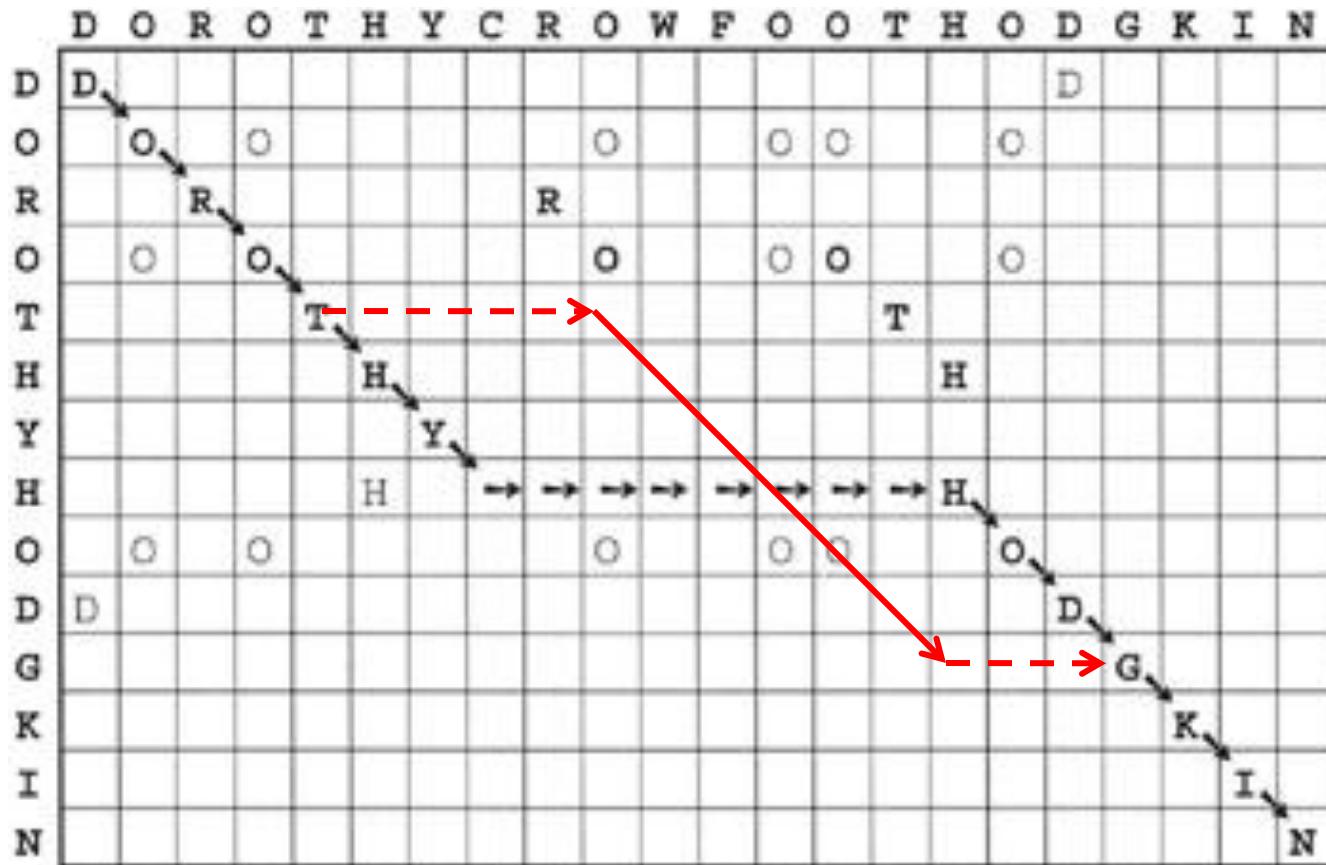
DOROTHY-----HODGKIN
DOROTHYCROWFOOTHODGKIN



Точечные матрицы и выравнивание последовательностей

Любой путь по точечной матрице из левого верхнего угла в правый нижний дает возможное выравнивание:

DORO-----THYHOD---GKIN
DOROTHYCROWFOOTHODGKIN



Мера сходства последовательностей

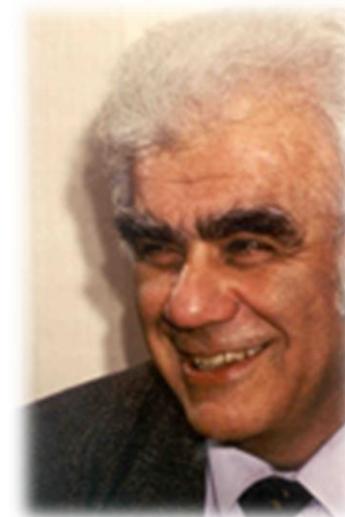
Как выбрать оптимальное выравнивание из всех возможных? Нужна мера сходства.

- **Расстояние по Хэммингу** (1950) – количество несовпадающих позиций между последовательностями одинаковой длины;
- **Расстояние по Левенштейну** («редакционное расстояние») (1965) – минимальное число операций редактирования, необходимых для превращения одной строки в другую (длины строк могут не совпадать).



(1915 - 1998)

Лауреат премии
Тьюринга 1968 года



(1935 - 2017)

Мехмат МГУ (1958)

Лауреат премии
Хэмминга 2006 года

Мера сходства последовательностей

Выравнивание

- - - - - - g c t g a a c g =
c t a t a a t c - - - - -

Расстояние по
Левенштейну

g c t g a a c g =
c t a t a a t c

g c t g a - a - - c g =
- - c t - a t a a t c

g c t g - a a - c g =
- c t a t a a t c -

Мера сходства последовательностей

Выравнивание

- - - - - - - g c t g a a c g	=	15
c t a t a a t c - - - - -		

Расстояние по
Левенштейну

g c t g a a c g	=	6
c t a t a a t c		

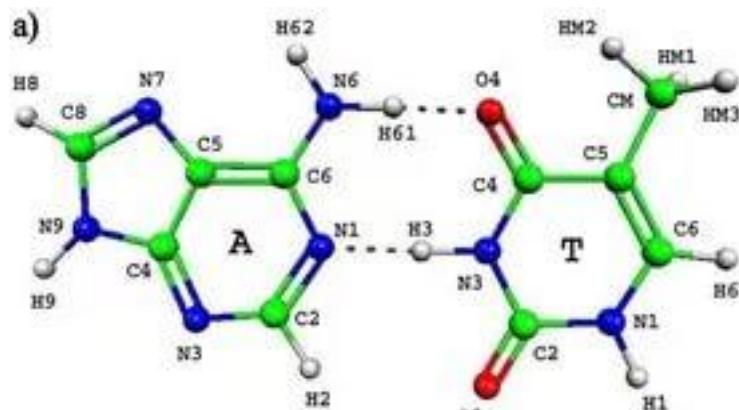
g c t g a - a - - c g	=	11
- - c t - a t a a t c		

g c t g - a a - c g	=	5
- c t a t a a t c -		

Мера сходства последовательностей

Однако для более аккуратной оценки нужно иметь в виду, что:

- Некоторые замены происходят вероятнее других (особ. аминокислотные);
- Совместная делеция нескольких остатков более вероятна, чем независимая;
- ...



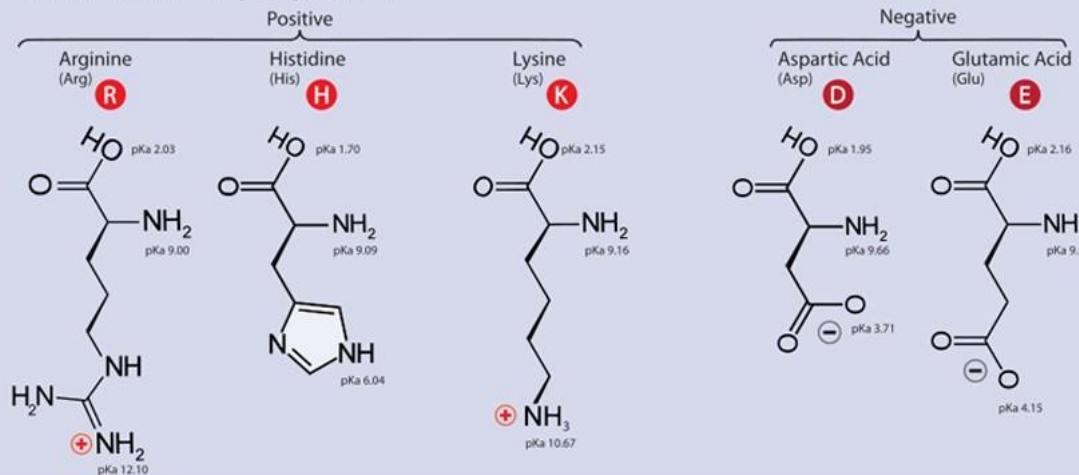
Одна из возможных матриц замен, учитывающая, что транзиции встречаются чаще трансверсий:

	a	g	t	c
a	20	0	-5	-5
g	0	20	-5	-5
t	-5	-5	20	0
c	-5	-5	0	20

Структура аминокислот

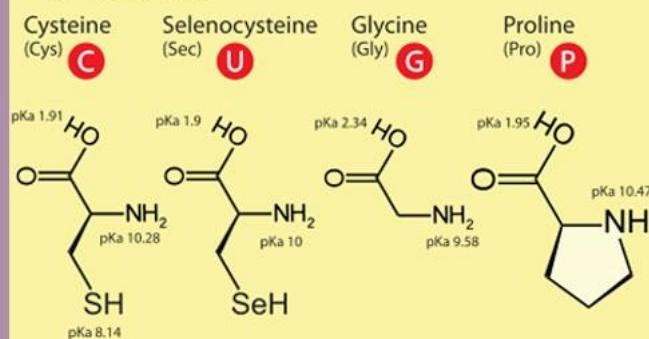
Twenty-One Amino Acids

A. Amino Acids with Electrically Charged Side Chains

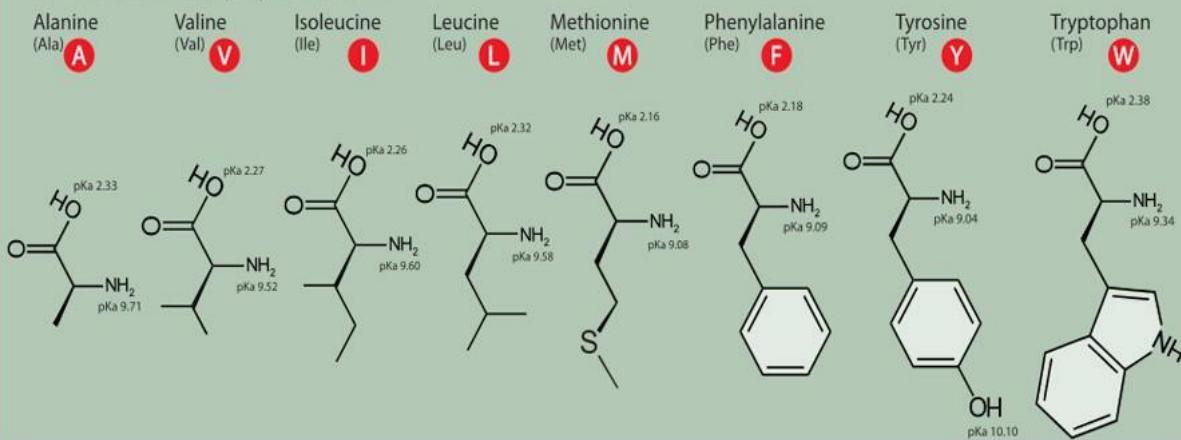


+ Positive - Negative
 • Side chain charge at physiological pH 7.4

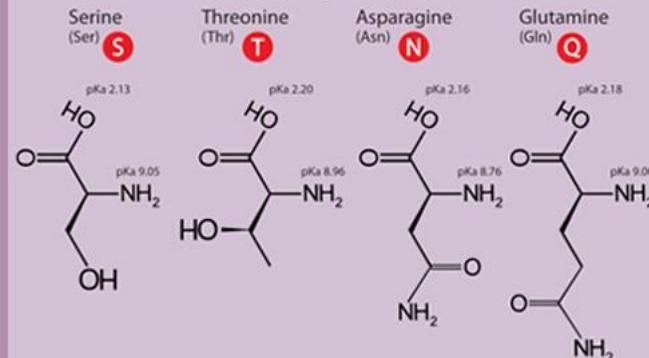
C. Special Cases



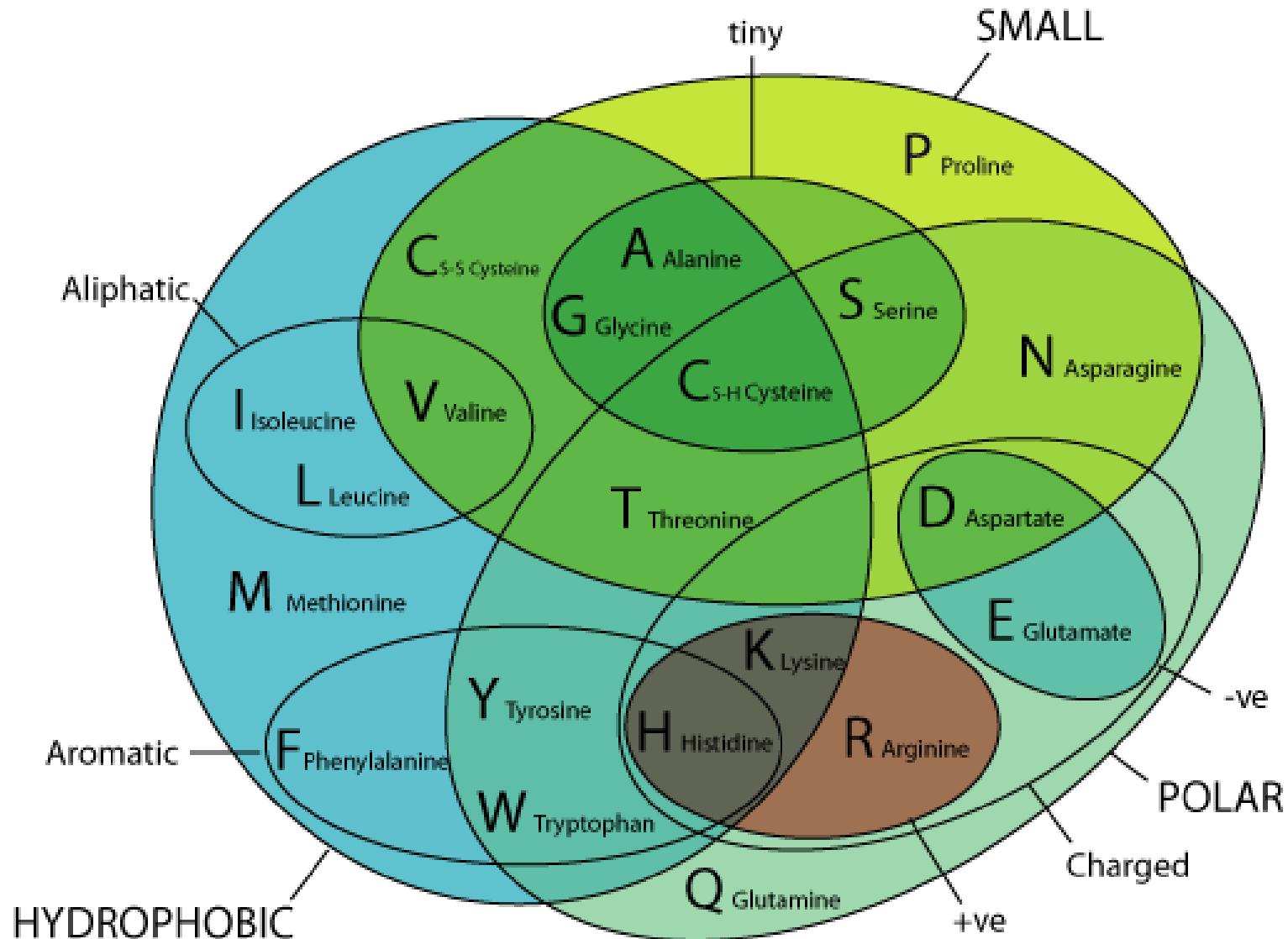
D. Amino Acids with Hydrophobic Side Chain



B. Amino Acids with Polar Uncharged Side Chains



Свойства аминокислот



Составление матриц замен

- 1) «Рациональный» – классифицируем аминокислоты на группы, а затем прибавляем 1 к оценке выравнивания за мутацию внутри группы или вычитаем 1 за мутацию между группами.
- 2) «Эмпирический» – собираем статистические данные о встречаемости аминокислотных замен в известных белках

Инициировала создание Atlas of Protein Sequence and Structure (1965) (65 последовательностей) -> PIR

Первой начала использование компьютеров для сравнения последовательностей

Предложила однобуквенный код для аминокислот

Впервые провела реконструкцию эволюционного дерева исходя из выравнивания последовательностей (1966)

David Lipman, director of the NCBI:
“She was the mother and father of bioinformatics”.

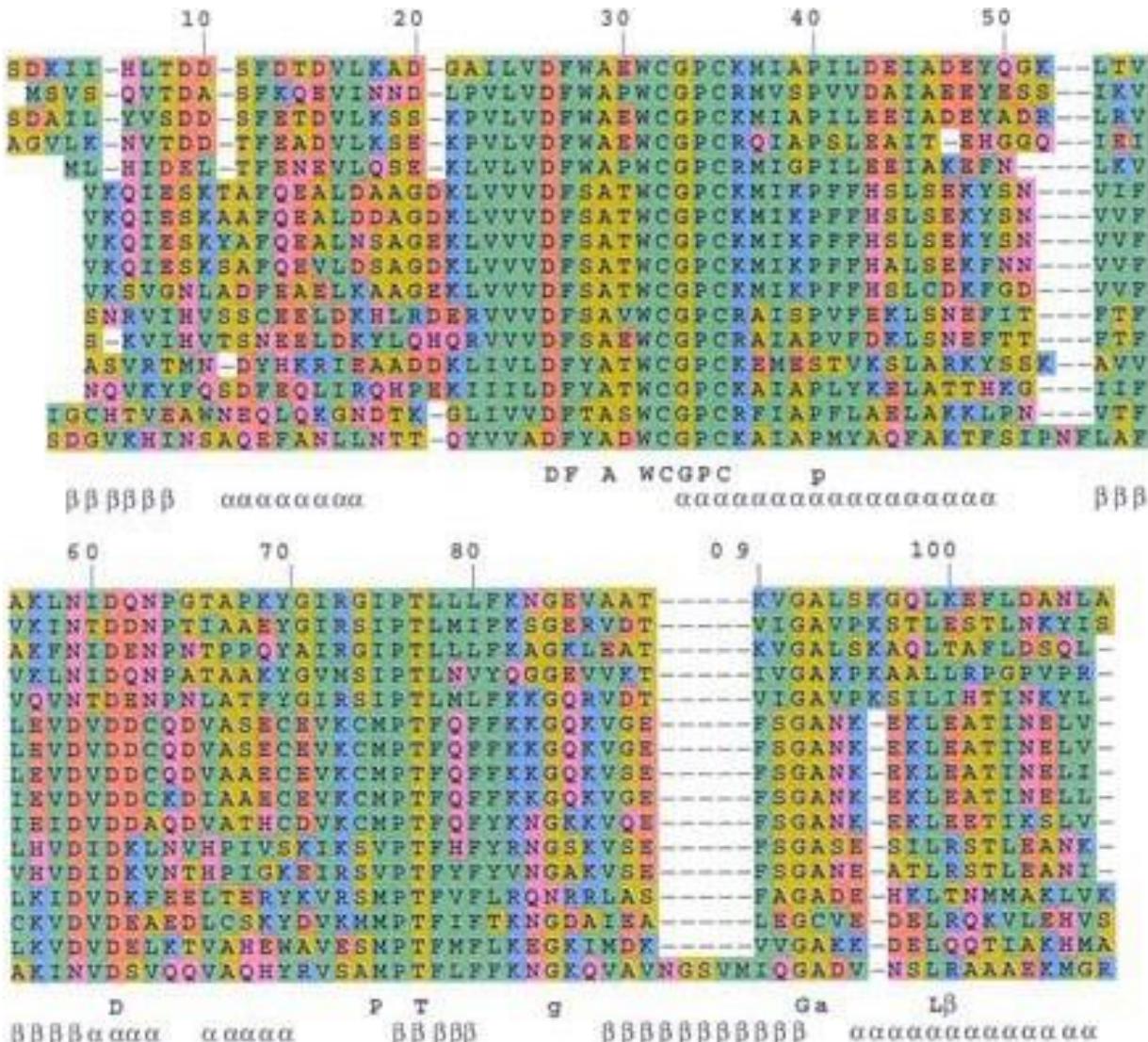


Маргарет Дэйхоф
(1925 – 1983)

Пример множественного выравнивания

(a)

Escherichia coli
Porphyra purpurea
Thiobacillus ferrooxidans
Streptomyces clavuligerus
Cyanidioschyzon merolae
 Human
 Rhesus monkey
 Sheep
 Rabbit
 Chicken
Dictyostelium discoideum
Dictyostelium discoideum
Drosophila melanogaster
Caenorhabditis elegans
Ricinus communis
Neurospora crassa



Escherichia coli
Porphyra purpurea
Thiobacillus ferrooxidans
Streptomyces clavuligerus
Cyanidioschyzon merolae
 Human
 Rhesus monkey
 Sheep
 Rabbit
 Chicken
Dictyostelium discoideum
Dictyostelium discoideum
Drosophila melanogaster
Caenorhabditis elegans
Ricinus communis
Neurospora crassa

Составление матриц замен. РАМ

Accepted Point Mutation (APM -> PAM) – замена одной аминокислоты на другую, закрепившаяся в процессе эволюции.

РАМ (Percent Accepted Mutation) – единица измерения расхождения последовательностей в выравнивании.

	No mutation	Point mutations		
		Silent	Nonsense	Missense
DNA level	TTC	TTT	ATC	TCC
mRNA level	AAG	AAA	UAG	AGG
protein level	Lys	Lys	STOP	Arg
				<small>basic polar</small>

РАМ N – набор матриц замен, аппроксимированных для выравниваний, содержащих N замен на 100 остатков. Исходно матрица РАМ1 нормирована из расчета не более 1 мутации на 100 остатков; остальные получаются **матричным умножением**.

Матрица РАМ250 предполагает не более 250 мутаций на 100 остатков (M.O.Dayhoff, 1978).

Составление матриц замен. РАМ

$$\text{Цена мутации } i \leftrightarrow j = 10 \lg$$

Наблюдаемая частота мутаций $i \leftrightarrow j$

Частота мутаций $i \leftrightarrow j$, ожидаемая из частоты встречаемости а.о. i и j

71 дерево, 1572 замены -> PAM1 -> PAM250

(M.O.Dayhoff, 1978)

PAM. Что насчет консервативности?

PAM	0	1	30	80	110	200	250
~ % идентичности	100	99	75	50	60	25	20

(А. Леск. Введение в биоинформатику (2009), стр. 200)

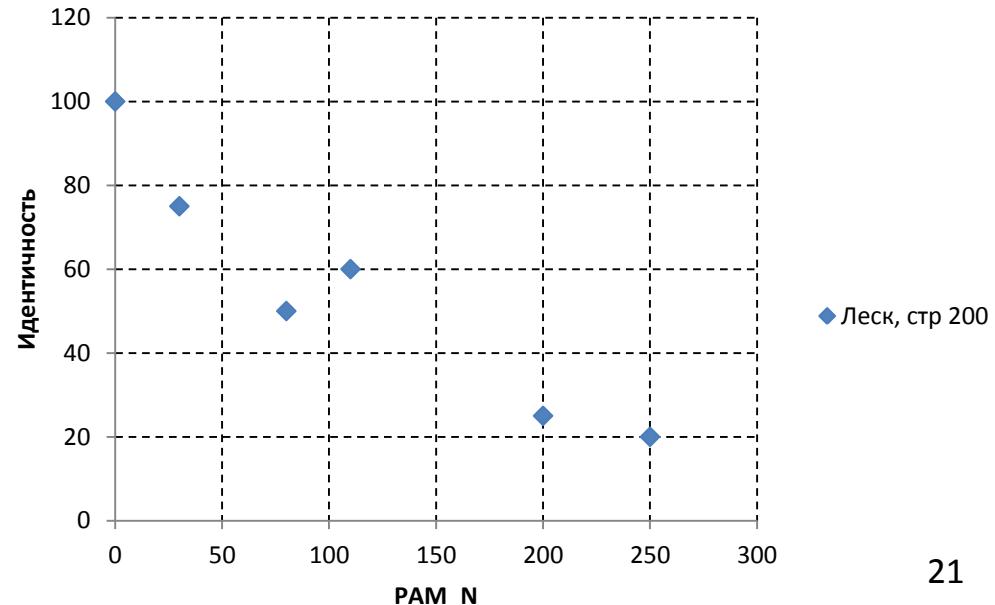
- 1) Как оценить консервативность, если матрицы PAM2...PAM250 получены чисто теоретически?
- 2) Верны ли числа в этой таблице?

РАМ. Что насчет консервативности?

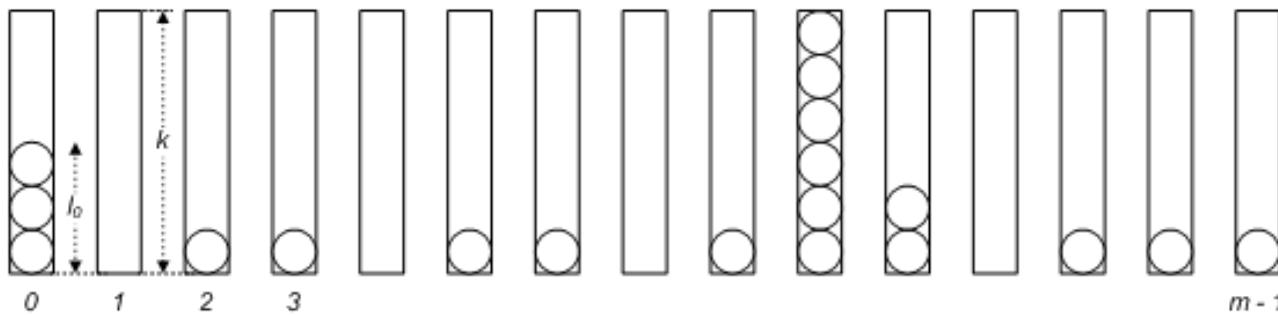
РАМ	0	1	30	80	110	200	250
~ % идентичности	100	99	75	50	60	25	20

(А. Леск. Введение в биоинформатику (2009), стр. 200)

- 1) Как оценить консервативность, если матрицы РАМ2...РАМ250 получены чисто теоретически?
- 2) Верны ли числа в этой таблице?



РАМ. Что насчет консервативности?



N – число лунок

K – общее число шаров

q – вероятность того, что наугад выбранная лунка окажется пустой

$E(L)$ – математическое ожидание числа пустых лунок

$$q = \left(\frac{N-1}{N} \right)^K$$

$$E(L) = Nq = N \left(\frac{N-1}{N} \right)^K = N \left(1 - \frac{1}{N} \right)^K$$

РАМ. Что насчет консервативности?

Т.о. если бы мутации различных остатков были равновероятны, то

$$E(M) = N - N\left(1 - \frac{1}{N}\right)^K$$

N – длина последовательности

K – общее число мутаций

M – число позиций с мутациями

E(M) – математическое ожидание M

РАМ	0	1	30	80	110	200	250
~ % идентичности	100	99	74	45	33	13	8
	100	99	75	50	60	25	20

РАМ. Что насчет консервативности?

Т.о. если бы мутации различных остатков были **равновероятны**, то

$$E(M) = N - N\left(1 - \frac{1}{N}\right)^K$$

N – длина последовательности

K – общее число мутаций

M – число позиций с мутациями

E(M) – математическое ожидание M

РАМ	0	1	30	80	110	200	250
~ % идентичности	100	99	74	45	33	13	8
	100	99	75	50	60	25	20

Доверяй, но проверяй! 😊

Составление матриц замен. BLOSUM

	C	S	T	P	A	G	N	D	E	Q	H	R	K	M	I	L	V	F	Y	W	
C	9																			C	
S	-1	4																		S	
T	-1	1	5																	T	
P	-3	-1	-1	7																P	
A	0	1	0	-1	4															A	
G	-3	0	-2	-2	0	6														G	
N	-3	1	0	-2	-2	0	6													N	
D	-3	0	-1	-1	-2	-1	1	6												D	
E	-4	0	-1	-1	-1	-2	0	2	5											E	
Q	-3	0	-1	-1	-1	-2	0	0	2	5										Q	
H	-3	-1	-2	-2	-2	-2	1	-1	0	0	8									H	
R	-3	-1	-1	-2	-1	-2	0	-2	0	1	0	5								R	
K	-3	0	-1	-1	-1	-2	0	-1	1	1	-1	2	5							K	
M	-1	-1	-1	-2	-1	-3	-2	-3	-2	0	-2	-1	-1	5						M	
I	-1	-2	-1	-3	-1	-4	-3	-3	-3	-3	-3	-3	-3	1	4					I	
L	-1	-2	-1	-3	-1	-4	-3	-4	-3	-2	-3	-2	-2	2	2	4				L	
V	-1	-2	0	-2	0	-3	-3	-3	-2	-2	-3	-3	-2	1	3	1	4			V	
F	-2	-2	-2	-4	-2	-3	-3	-3	-3	-3	-1	-3	-3	0	0	0	-1	6		F	
Y	-2	-2	-2	-3	-2	-3	-2	-3	-2	-1	2	-2	-2	-1	-1	-1	-1	3	7	Y	
W	-2	-3	-2	-4	-3	-2	-4	-4	-3	-2	-2	-3	-3	-1	-3	-2	-3	1	2	11	W
	C	S	T	P	A	G	N	D	E	Q	H	R	K	M	I	L	V	F	Y	W	

Другие матрицы замен

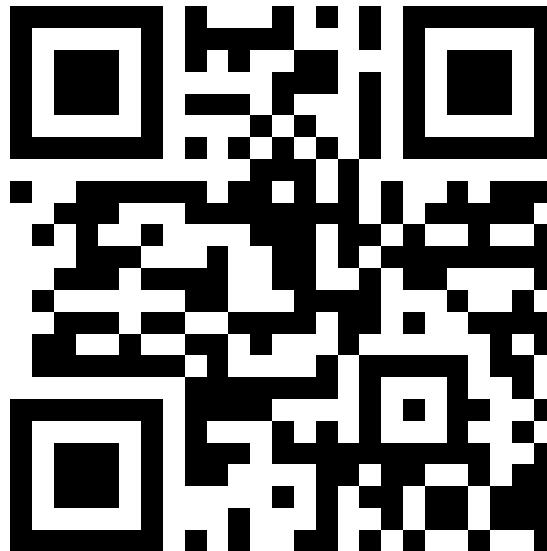
FASTA – поиск гомологов в базах данных

Matrix Name	Target Identity	Abbreviation
BLOSUM50	25%	BL50
BLASTP62	30%	BP62
BLOSUM80	40%	BL80
PAM250	20%	P250
PAM120	35%	P120
MDM40	65%	M40
MDM20	85%	M20
MDM10	90%	M10
VTML160	25%	VT160
VTML120	35%	VT120
VTML80	40%	VT80
VTML40	65%	VT40
VTML20	85%	VT20
VTML10	90%	VT10

Контроль посещаемости сегодня

Заполнить форму по адресу
<http://intbio.org/3>

возможность закрывается сразу после перерыва

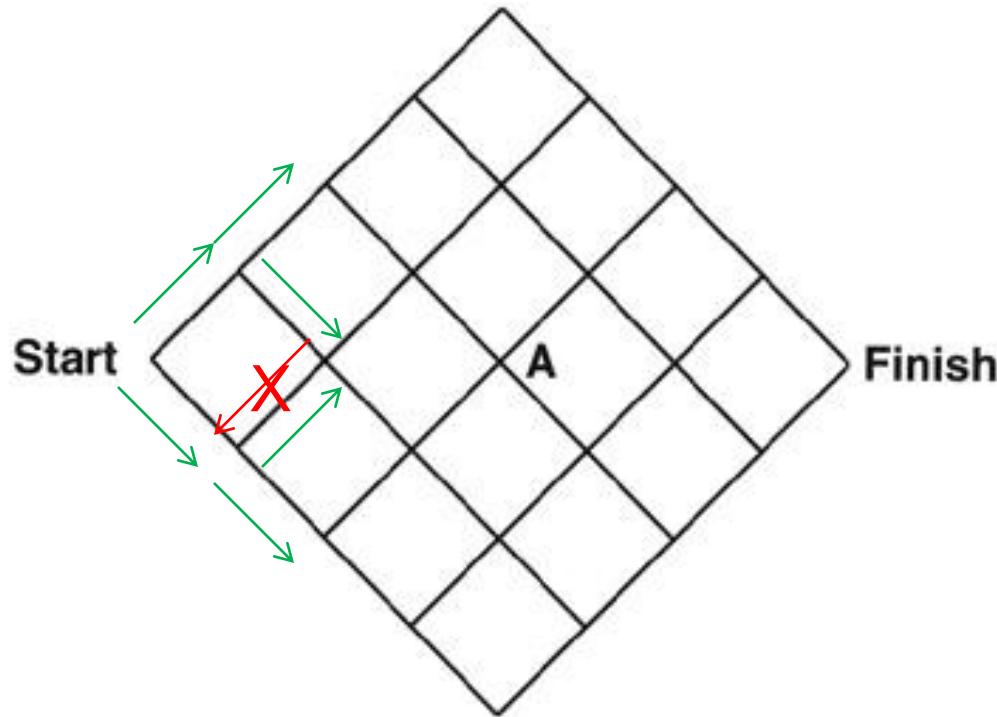


либо
записаться в список на перерыве

Расчет выравнивания двух последовательностей

Сколько путей ведет от старта к финишу и проходит через точку А?

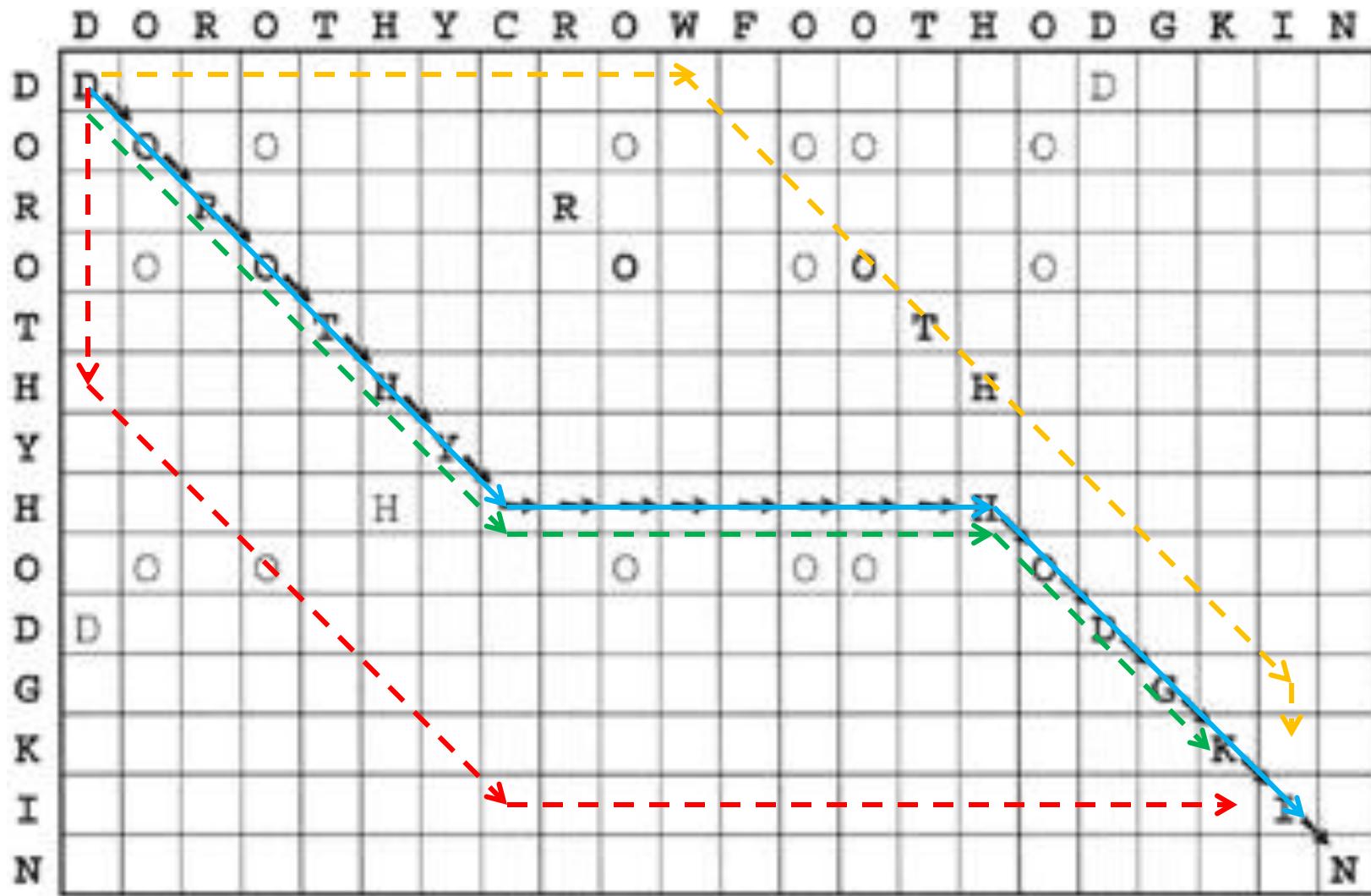
Сколько путей надо оценить, чтобы выбрать лучший?



Метод динамического программирования по нахождению оптимального пути в матрице основан на идее её систематического разделения на все более мелкие фрагменты.

Поиск глобального выравнивания

Оптимальный путь до точки (i,j) определяется оптимальными путями до точек $(i-1,j)$, (i,j) и $(i,j-1)$ и оценкой последнего перехода.



Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша (1970)

	"-"	g	c	t	g	a	a	c	g
"-"	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8
c	-1								
t	-2								
a	-3								
t	-4								
a	-5								
a	-6								
t	-7								
c	-8								

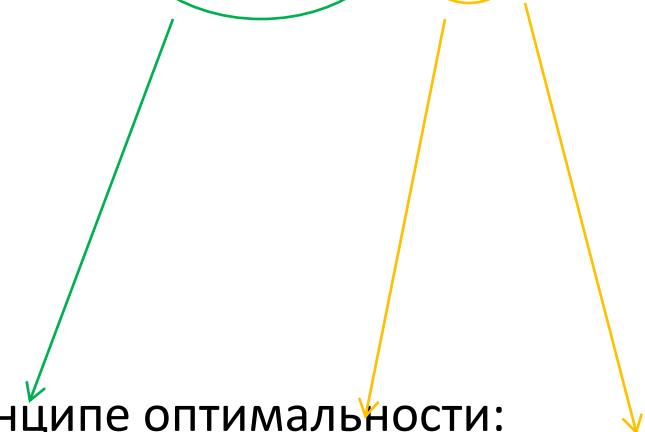
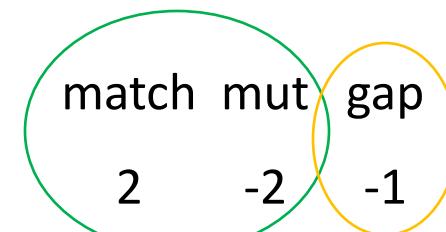
Базис:

$$F_{i0} = d \cdot i$$

$$F_{0j} = d \cdot j$$

Рекурсия, основанная на принципе оптимальности:

$$F_{ij} = \max(F_{i-1, j-1} + S(A_i, B_j), F_{i, j-1} + d, F_{i-1, j} + d).$$



Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша

	"-"	g	c	t	g	a	a	c	g	match	mut	gap
"-"	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	2	-2	-1
c	-1	-2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5			
t	-2											
a	-3									g-		
t	-4	-2	=	$\max(-1-1, 0-2, -1-1)$						-c		
a	-5									-g		
a	-6									-c		
t	-7									-g		
c	-8	-4	=	$\max(-3-1, -6+2, -7-1)$						c-		

Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша

	"-"	g	c	t	g	a	a	c	g	match	mut	gap
"-"	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	2	-2	-1
c	-1	-2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5			
t	-2	-3	0	3	2	1	0	-1	-2			
a	-3	-4	-1	2	1	4	3	2	1			
t	-4	-5	-2	1	0	3	2	1	0			
a	-5	-6	-3	0	-1	2	5	4	3			
a	-6	-7	-4	-1	-2	1	4	3	2			
t	-7	-8	-5	-2	-3	0	3	2	1			
c	-8	-9	-6	-3	-4	-1	2	5	4			

Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша

	"-"	g	c	t	g	a	a	c	g	match	mut	gap
"-"	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	2	-2	-1
c	-1	-2	1	0	-1	-2	-3	-4	-5			
t	-2	-3	0	3	2	1	0	-1	-2	g c t g a - a - - c g		
a	-3	-4	-1	2	1	4	3	2	1	L = 6		
t	-4	-5	-2	1	0	3	2	1	0			
a	-5	-6	-3	0	-1	2	5	4	3			
a	-6	-7	-4	-1	-2	1	4	3	2			
t	-7	-8	-5	-2	-3	0	3	2	1			
c	-8	-9	-6	-3	-4	-1	2	5	4			

Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша

	"-"	g	c	t	g	a	a	c	g	match	mut	gap
"-"	0	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7	-8	0	-1	-1
c	-1	-2	-1	-2	-3	-4	-5	-6	-7			
t	-2	-3	-2	-1	-2	-3	-4	-5	-6	g c t - g a a c g		
a	-3	-4	-3	-2	-3	-2	-3	-4	-5	L = 5		
t	-4	-5	-4	-3	-4	-3	-4	-5	-6			
a	-5	-6	-5	-4	-5	-4	-3	-4	-5			
a	-6	-7	-6	-5	-6	-5	-4	-5	-6			
t	-7	-8	-7	-6	-7	-6	-5	-6	-7			
c	-8	-9	-8	-7	-8	-7	-6	-5	-6			

Расчет выравнивания двух последовательностей.

Алгоритм Нидлмана-Вунша

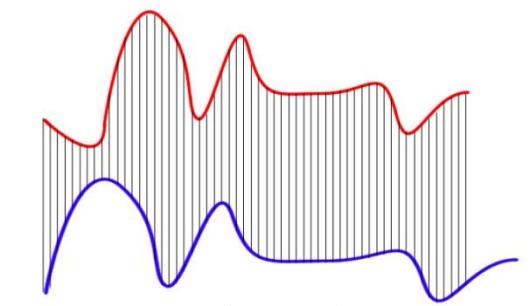
Варианты штрафов за вставку: постоянный, линейный, аффинный, логарифмический...

Построение глобального выравнивания не годится для поиска по БД, т.к. требует $(m \times n)$ времени и памяти для хранения матриц.

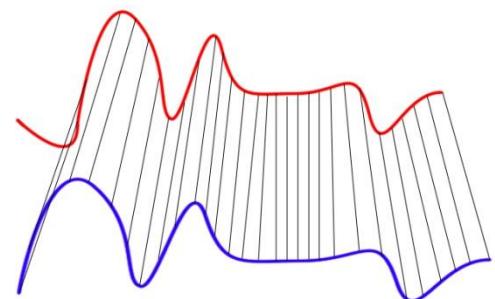
Другие приложения:

А) «Распознавание слов устной речи методами динамического программирования» (Винценюк Т.К., 1968)

Б) Компьютерное стереоэзрение



Euclidean Matching



Dynamic Time Warping Matching