l°	•	Mode	Nom de la tâche	Durée	Début	Fin		25 Fév			1 . 1		Mar 13	ı
	<u>0</u>	Tâche					D	LN	<u>и</u> М	J	V S [) L	M	M J
1	4	-5	Specifications	17,86 jours	Mar 12/03/13	3 Mar 30/04/13								
2		-5	Normalize to C 11	2,14 jours	Mar 12/03/13	BLun 18/03/13								
5		5	User-SSWE Interactions	2,14 jours	Mer 10/04/13	3 Lun 15/04/13								
8		5	Graphics Core	13,43 jours	Jeu 21/03/13	Mar 30/04/13								
9		5	Water surfaces	2,14 jours	Mer 10/04/13	3 Lun 15/04/13								
12		-5	Volume Lights	2,14 jours	Jeu 18/04/13	Mar 23/04/13								
15		-5	Rendering Features	2,14 jours	Jeu 21/03/13	Ven 05/04/13								
18		-5	Animators	2,14 jours	Sam 27/04/13	3 Mar 30/04/13								
21	4	-5	Formations	9,14 jours	Lun 11/03/13	Mer 10/04/13								
25	4	-5	Development	21,71 jours	Lun 18/03/13	Mar 14/05/13								
26		-5	Normalize to C 11	2,29 jours	Lun 18/03/13	Jeu 21/03/13								
29		-5	User-SSWE Interactions	1,14 jours	Lun 15/04/13	Jeu 18/04/13								
31		-5	Graphics Core	17,29 jours	Ven 05/04/13	Mar 14/05/13								
32		-5	Water Surfaces	2,29 jours	Lun 15/04/13	Lun 22/04/13								
35		-5	Volume Lights	2,29 jours	Mar 23/04/13	Sam 27/04/13								
38	4	-5	Rendering Features	17,29 jours	Ven 05/04/13	Mar 14/05/13								
43		-5	Animators	4 jours	Ven 03/05/13	Mar 07/05/13								
46		-5	Testing	4,29 jours	Mer 15/05/13	3 Jeu 23/05/13								





