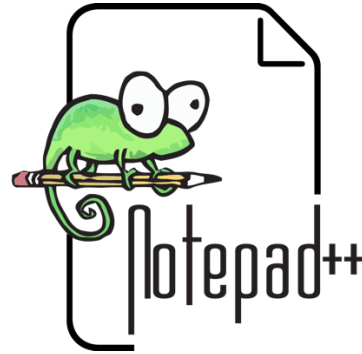


Applications utilisées



Photoshop



Notepad++



Bloc-notes



Chrome

La structure de fichiers

Sur la page Web

<https://integration2.github.io/technobranche2023/>

tu trouveras

- Documentation.pdf
- 4 vidéos explicatives

Dossier « Carrousel.zip » qui inclut

- index.html
- app.js
- style.css
- un dossier d'images

Étape 0

Préparer son environnement de travail

1. Ouvrir le fichier « Documentation.pdf »
2. Télécharger le dossier « Carrousel.zip »
3. Lancer les applications PhotoShop, Bloc-notes, Notepad++ et Chrome
4. Écouter les vidéos pour obtenir toutes les instructions

Étape 1

Chercher des images en respect des droits d'auteur

Objectifs

S'initier à la recherche d'images sur internet

Se sensibiliser à la question des droits d'auteur

Tâches

1. Choisir un thème (un sport, un pays, un animal, etc.)
2. Accéder à une bibliothèque d'images libre de droits <https://unsplash.com/fr> ou <https://www.pexels.com/fr-fr/>
3. Choisir 5 à 10 images pour le thème choisi et télécharger chacune des images répertoriées
4. Renommer chacune des images selon la nomenclature, 1, 2, 3, 4, 5
5. Copier le crédit à attribuer pour chaque photo
6. Coller le crédit dans l'application Bloc-Notes

Étape 2

Recadrer, optimiser et renommer les images

Objectif

S'initier aux outils de traitement des médias

Tâches

1. Ouvrir les images dans Photoshop
2. Recadrer en format 16 : 9
3. Choisir la compression .jpg
4. Enregistrer chaque image selon la nomenclature suivante : 1, 2, 3...

Étape 3

Intégrer les images et les crédits

Objectifs

Utiliser un éditeur de code et le navigateur pour intégrer les images.

Utiliser des variables javascript.

Tâches

1. Remplacer les 5 images du dossier images du carrousel par vos propres images 1.jpg, 2.jpg...
2. Ouvrir dans NotePad++ les fichiers index.html, app.js et style.css.
3. **Dans le fichier app.js**, ajuster au besoin la valeur des variables JavaScript
Par exemple, si vous avez préparé 7 images vous indiquerez à la ligne 11, le bon nombre d'images
 - **intNombreImages: 7**Vérifier aussi l'extension des fichiers (à la ligne 14)
 - **strExtensionImages: ".jpg"**Coller les crédits de chaque image dans le tableau **arrCredits** (lignes 15 à 21).
4. Tester l'interactivité et l'affichage des contenus.
Est-il possible de passer d'une image à l'autre :
 - à l'aide des boutons?
 - à l'aide des touches ◀ précédent et suivant ▶ du clavier?

Étape 4

Personnaliser l'interface

Objectifs

Utiliser un éditeur de code et le navigateur pour modifier les aspects de présentation d'une page Web.

Utiliser des variables css.

Tâches

1. Dans le fichier `index.html`, modifier le contenu des balises **h1** et **h2** pour y écrire le titre de ton carrousel et en sous-titre tes prénoms et noms.
2. Dans le fichier `style.css`, personnaliser l'apparence de la page Web en testant différentes valeurs de police de caractère et de couleur.

En surligné jaune ci-dessous, les valeurs modifiables.

Les mots précédés de 2 tirets sont les variables, leur nom décrit assez bien leur rôle, par exemple **--bg-couleur-depart** et **--bg-couleur-fin** sont la couleur de départ et la couleur de fin du dégradé d'arrière-plan.

```
:root {  
  /* EN GRISÉ, LA LISTE DES POLICES DISPONIBLES */  
  --police: 'Roboto', sans-serif;  
  --police-titre: 'Roboto Regular', sans-serif;  
  --police-sous-titre: 'Roboto Thin', sans-serif;  
  
  /* couleurs */  
  --couleur-titre: #fff;  
  --couleur-sous-titre: #fff;  
  --couleur-bas-de-vignette: #fff;  
  --couleur-texte-footer: #fff;  
  --bg-couleur-header-footer: rgb(25, 31, 58);  
  --bg-couleur-depart: #fff;  
  --bg-couleur-fin: #f2f0de;  
  --couleur-bouton: rgb(188, 109, 40);  
  --couleur-bouton-hover: rgb(252, 120, 3);  
}
```