Applications utilisées

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
| Photoshop | Notepad++ | Bloc-notes | Chrome |

La structure de fichiers

Sur la page Web <https://integration2.github.io/technobranche2023/>

tu trouveras

* Documentation.pdf
* 4 vidéos explicatives

**Dossier « Carrousel.zip » qui inclue**

* index.html
* app.js
* style.css
* un dossier d’images

Étape 0

Préparer son environnement de travail

1. Ouvrir le fichier « Documentation.pdf »
2. Télécharger le dossier « Carrousel.zip »
3. Lancer les applications PhotoShop, Bloc-notes, Notepad++ et Chrome
4. Écouter les vidéos pour obtenir toutes les instructions

Étape 1

Chercher des images en respect

des droits d'auteur

Objectifs

S'initier à la recherche d'images sur internet

Se sensibiliser à la question des droits d'auteur

Tâches

1. Choisir un thème (un sport, un pays, un animal, etc.)
2. Accéder à une bibliothèque d’images libre de droits <https://unsplash.com/fr>

ou <https://www.pexels.com/fr-fr/>

1. Choisir 5 à 10 images pour le thème choisi et télécharger chacune   
   des images répertoriées
2. Renommer chacune des images selon la nomenclature, 1, 2, 3, 4, 5
3. Copier le crédit à attribuer pour chaque photo
4. Coller le crédit dans l’application Bloc-Notes

Étape 2

Recadrer, optimiser et renommer

les images

Objectif

S'initier aux outils de traitement des médias

Tâches

1. Ouvrir les images dans Photoshop
2. Recadrer en format 16 : 9
3. Choisir la compression .jpg
4. Enregistrer chaque image selon la nomenclature suivante : 1, 2, 3...

Étape 3

Intégrer les images et les crédits

Objectifs

Utiliser un éditeur de code et le navigateur pour intégrer les images.  
Utiliser des variables javascript.

Tâches

1. Remplacer les 5 images du dossier images du carrousel   
   par vos propres images 1.jpg, 2.jpg…
2. Ouvrir dans NotePad++ les fichiers index.html, app.js et style.css.
3. **Dans le fichier app.js**, ajuster au besoin la valeur des variables JavaScript   
   Par exemple, si vous avez préparé 7 images vous indiquerez à la ligne 11, le bon nombre d'images   
   - intNombreImages: 7

Vérifier aussi l'extension des fichiers (à la ligne 14)  
- strExtensionImages: ".jpg"  
Coller les crédits de chaque image dans le tableau arrCredits (lignes 15 à 21).

1. Tester l'interactivité et l’affichage des contenus.   
   Est-il possible de passer d’une image à l’autre :  
   - à l’aide des boutons?

- à l’aide des touches ◄ précédent et suivant ► du clavier?

Étape 4

Personnaliser l’interface

Objectifs

Utiliser un éditeur de code et le navigateur pour modifier les aspects de présentation d’une page Web.  
Utiliser des variables css.

Tâches

1. **Dans le fichier index.html**, modifier le contenu des balises **h1** et **h2**   
   pour y écrire le titre de ton carrousel et en sous-titre tes prénoms et noms.
2. **Dans le fichier style.css**, personnaliser l’apparence de la page Web en testant différentes valeurs de police de caractère et de couleur.  
     
    En surligné jaune ci-dessous, les valeurs modifiables.  
    Les mots précédés de 2 tirets sont les variables, leur nom décrit assez bien leur rôle, par exemple **--bg-couleur-depart** et **--bg-couleur-fin** sont la couleur de départ et la couleur de fin du dégradé d’arrière-plan.

:root {

/\* EN GRISÉ, LA LISTE DES POLICES DISPONIBLES \*/

**--police:** 'Roboto', sans-serif;

**--police-titre:** 'Roboto Regular', sans-serif;

**--police-sous-titre:** 'Roboto Thin', sans-serif;

/\* couleurs \*/

**--couleur-titre:** #fff;

**--couleur-sous-titre:** #fff;

**--couleur-bas-de-vignette:** #fff;

**--couleur-texte-footer:** #fff;

**--bg-couleur-header-footer:**rgb(25, 31, 58);

**--bg-couleur-depart:** #fff;

**--bg-couleur-fin:** #f2f0de;

**--couleur-bouton:** rgb(188, 109, 40);

**--couleur-bouton-hover:** rgb(252, 120, 3);

}