

Dossier Professionnel – DWWM 2025

Nom : **Baluc Taiyang**

Lieu : **Toulon**

Formation : **Développeur Web et Web Mobile – La Plateforme, Marseille**

Année : **2025**

Sommaire

Introduction

ACT1 – Frontend

CP1 : Installer et configurer son environnement de travail

CP2 : Maquetter des interfaces utilisateur

CP3 : Réaliser des interfaces statiques

CP4 : Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur

ACT2 – Backend

CP5 : Mettre en place une base de données relationnelle

CP6 : Développer les composants d'accès aux données SQL et NoSQL

CP7 : Développer des composants métier côté serveur

CP8 : Documenter le déploiement d'une application dynamique

Conclusion

Introduction

Je m'appelle Baluc Taiyang, je vis à Toulon et je me passionne pour l'informatique depuis mes 7 ans. Entièrement autodidacte, j'ai toujours exploré le développement web et logiciel en solo, avec l'envie constante de comprendre, créer et lancer mes propres projets. Mon objectif professionnel est clair : devenir développeur confirmé et utiliser mes compétences pour concrétiser mes idées en projets solides et innovants. C'est dans cette optique que j'ai intégré la formation Développeur Web et Web Mobile (DWWM) à La Plateforme, Marseille, en 2025. J'ai vu cette formation comme une opportunité de combler certaines de mes lacunes théoriques, d'apprendre les bonnes pratiques, et de renforcer mes connaissances en travaillant sur des projets concrets et variés. Ce dossier professionnel regroupe l'ensemble des activités-types réalisées pendant la formation. Il illustre ma progression, mes choix techniques, et ma capacité à développer aussi bien la partie front-end que back-end d'une application web moderne.

CP1 – Installer et configurer son environnement de travail

Installation et configuration d'un environnement Mac/Linux avec Brew, VirtualBox, VS Code, Apache, PHP et Neovim. Mise en place de Homebrew comme gestionnaire de paquets, installation de VirtualBox pour tester sous Linux ARM64, configuration d'un environnement LAMP local avec Apache et PHP. VS Code utilisé comme IDE principal avec extensions (ESLint, Prettier, PHP Debug), intégration Neovim pour édition terminal. Docker utilisé pour isoler certains services. Travail validé par tests sur VM et sur macOS directement.

CP2 – Maquetter des interfaces utilisateur

Maquettes réalisées avec Figma : wireframes, composants réutilisables, prototypes interactifs. Création de l'identité visuelle avec Illustrator (logo vectoriel), retouches Photoshop. Ajout d'une bannière GIF animée avec After Effects + Media Encoder pour GitHub. Production d'une vidéo promotionnelle avec Premiere Pro. Direction artistique inspirée du design Apple : sobre, moderne, cohérente. Respect des bonnes pratiques UX (lisibilité, contraste, responsive).

CP3 – Réaliser des interfaces statiques

Réalisation d'un portfolio statique (designer web). Technos : HTML5, CSS3, JS vanilla, Vite pour serveur de dev avec hot reload. Utilisation de FontAwesome pour enrichir les interfaces. Approche mobile-first (media queries, flexbox, grid). Responsive validé sur desktop et mobile. Versionnement avec GitHub et déploiement via GitHub Pages. Apprentissage concret du responsive design et optimisation des images.

CP4 – Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur

Projet Guessy (jeu type Motus) réalisé avec Next.js (App Router) et React. Gestion des états via hooks, affichage dynamique des résultats et validations. Ajout d'animations Particles.js pour immersion, React Icons pour enrichir l'UI. Direction artistique gothique, sombre et moderne avec logo 3D créé sous Blender et retouché Photoshop. Déploiement sur Vercel avec CI/CD GitHub. Respect des contraintes imposées par le Master de La Plateforme.

CP5 – Mettre en place une base de données relationnelle

Projet Apple Showcase (site e-commerce monolithique Express + Svelte). Mise en place d'une base relationnelle MySQL sous Docker. Conception tables : utilisateurs, produits, catégories, commandes. Relations 1-n et n-n définies, intégrité assurée. Paiement Stripe intégré. Driver SQL utilisé avec classe instanciable type ORM (inspiration Prisma). Error handling centralisé, reproductibilité garantie par conteneur Docker.

CP6 – Développer les composants d'accès aux données SQL et NoSQL

Création d'une classe Database instanciable en Node.js via driver mysql2, avec singleton (_instance). Développement de modèles CRUD (User, Product, Category) utilisant cette classe. Requêtes paramétrées sécurisées (prévention injections SQL). Séparation des responsabilités entre logique métier et accès données. Exemple : ProductModel avec méthodes findAll, create, update, delete. Architecture extensible, facilement adaptable à NoSQL si besoin.

CP7 – Développer des composants métier côté serveur

Projet LibreScript (forum type StackOverflow) codé en ASP.NET Core + Svelte. Composants métier : gestion posts (contenu, votes, statut, affluence), utilisateurs liés aux posts, catégories organisant les posts. API RESTful exposée en ASP.NET Core, frontend Svelte consommant endpoints via fetch. Middleware ASP.NET pour gestion erreurs. Orchestration via Kubernetes pour gérer l'affluence et crashes (autoscaling, load balancing). Service IA intégré nécessitant robustesse et résilience renforcées.

CP8 – Documenter le déploiement d'une application dynamique

Déploiement LibreScript sur Kubernetes documenté par fichiers YAML. Ressources : Deployments, Services, ConfigMaps, Secrets, PVCs, HPA. Images Docker construites pour backend ASP.NET et frontend Svelte, poussées sur un registry. kubectl utilisé pour appliquer manifests. Documentation inclut monitoring (kubectl logs, get events). Architecture reproductible, scalable, tolérante aux pannes. Annexes prévues : captures kubectl, schéma d'archi, extrait YAML.

Conclusion

Cette formation DWWM a été une expérience formatrice et enrichissante. Elle m'a permis de travailler sur des projets variés en utilisant des technologies modernes (Next.js, ASP.NET, Svelte, MySQL, Docker, Kubernetes). J'ai acquis des compétences solides en frontend et backend, ainsi qu'en documentation et bonnes pratiques de développement. La fin de l'année a été marquée par un changement de formateur, réduisant le rythme et la pratique, mais cela reste une expérience incroyable qui m'a permis de rester autonome, passionné et persévérant. Je souhaite désormais poursuivre ma carrière de développeur et continuer à lancer des projets innovants, en solo ou en équipe.