

# Regulamento

## Bolão RIACHAO.COM Copa 2014

O Bolão RIACHAO.COM Copa 2014 está sujeito ao Regulamento exposto a seguir e, ao participar da promoção, o interessado estará concordando com todas as condições estipuladas no mesmo.

1 - O Concurso “Bolão RIACHAO.COM Copa 2014” será implementado pela *COMISSÃO ORGANIZADORA* e será realizado com base nas respostas dos participantes, conforme regras do presente Regulamento. Quaisquer dúvidas sobre o Concurso e suas condições poderão ser sanadas na Seção *Como Funciona* do *hotsite* ou por meio do grupo do Bolão no *Whatsapp*.

1.1 - A *Comissão Organizadora* é formada por Cássio de Oliveira Carneiro, Diego Guimarães Rêgo Almeida, Leandro Carneiro da Silva Matos e Osvaldo Carneiro de Matos Júnior.

2 - A promoção tem início em **12/06/2014** e encerramento em **13/07/2014**, data de início e fim da Copa do Mundo de futebol.

3 - Estão habilitadas a participar da promoção todas as pessoas convidadas, cadastradas no *hotsite* do Bolão - <http://bolao.riachao.com/> - e que tenham contribuído com a quantia de R\$ 20,00 (vinte reais).

4 - O cadastro do participante só será considerado válido se todas as informações contidas nele forem comprovadamente corretas, verdadeiras e identificarem uma única pessoa física.

4.1 - Cada pessoa somente poderá participar com um único cadastro.

5 - Serão desclassificados deste concurso:

a) Participantes cujos cadastros não estiverem corretos e completamente preenchidos, conforme disposto nos itens 3 e 4 deste Regulamento.

b) Participantes que não atendam quaisquer requisitos previstos neste Regulamento.

6 - Os prêmios serão definidos de acordo com as posições no Ranking, que será atualizado diariamente conforme o desempenho de TODOS os participantes do concurso em relação aos seus respectivos palpites.

6.1 - Os palpites serão distribuídos em duas modalidades: o resultado dos jogos (todos os 64 jogos) e o *Palpite*, conjunto de respostas sobre pontos específicos da competição.

6.1.1 - As respostas sobre os jogos poderão ser registradas e modificadas até 1 hora (uma hora) antes do início da partida.

6.1.2 - As respostas para as perguntas do *Palpite* deverão ser preenchidas até às 16h do dia 12 de junho de 2014 para a Pergunta nº 1 e até às 23h59 do dia 17 de junho para a Pergunta nº 2.

6.2 - O Ranking será atualizado diariamente e automaticamente pelo sistema, tendo como base as respostas fornecidas pelos participantes e os efetivos resultados, apurados conforme exposto abaixo:

6.2.1 - Pontuação das respostas para os JOGOS em todas as rodadas:

- Acertando o resultado e o placar exato do jogo: 18 pontos
- Acertando o time vencedor e o número de gols de um dos times: 12 pontos
- Acertando apenas o resultado do jogo (não o placar): 9 pontos
- Acertando o número de gols de um dos times: 3 pontos

EXEMPLO:

- resposta fornecida - Paraguai 3 x 1 Irlanda
- resultado real Paraguai 3 x 1 Irlanda - 18 pontos
- resultado real Paraguai 3 x 0 Irlanda - 12 pontos (9 pelo time vencedor + 3 pelo acerto dos gols de um dos times)
- resultado real Paraguai 2 x 0 Irlanda - 9 pontos
- resultado real Paraguai 0 x 1 Irlanda - 3 pontos
- resultado real Paraguai 3 x 4 Irlanda - 3 pontos
- resultado real Paraguai 0 x 0 Irlanda - 0 pontos

§ - Para fins de pontuação do jogo será aceito apenas o resultado do tempo regulamentar, excluindo-se eventuais prorrogações e disputas de pênaltis.

6.2.2 - A pontuação para as respostas referente às perguntas *Palpitação* será assim distribuída: 2 (duas) perguntas, sendo que poderão ser somados, no máximo, 80 pontos.

6.2.2.1 - Para a contagem da pontuação referente às perguntas do *Palpitação*, as respostas deverão ser preenchidas até os prazos estabelecidos no item 6.1.2.

6.2.2.2 - Perguntas do *Palpitação*:

- Pergunta 1: Quem será o artilheiro da Copa do Mundo 2014?
- Pergunta 2: Quais seleções serão as quatro primeiras colocadas da Copa do Mundo 2014?

6.2.2.3 - Para a pergunta relativa ao artilheiro da competição serão aceitos dois palpites (dois jogadores diferentes) e o acerto valerá 20 pontos.

§ - Em caso de empate entre artilheiros, ocorrerá a distribuição precisa da pontuação, ainda que cumulativa. Exemplo: Jogador 1 terminou o torneio como artilheiro ao lado do Jogador 2. Nesse caso, tanto quem apostou em Jogador 1 quanto quem apostou em Jogador 2 receberá os pontos, assim como receberá as duas pontuações (40 pontos) quem apostou nos dois jogadores.

6.2.2.4 – Para a pergunta relacionada as quatro primeiras colocadas da competição, cada participante escolherá as quatro seleções mais bem colocadas e receberá 5 pontos por acerto e uma pontuação dobrada (10) em caso de acerto da colocação.

§ - Uma seleção escolhida não poderá aparecer em mais de uma posição.

Exemplo: Um apostador escolheu em 1º - TIME A, 2º TIME B, 3º - TIME C e 4º - TIME D.

- resultado real 1º - TIME F (0 pontos).
- resultado real 2º - TIME D (5 pontos).
- resultado real 3º - TIME C (10 pontos).
- resultado real 4º - TIME A (5 pontos).
- total 20 pontos

7 - A forma de premiação deste concurso está definida conforme o exposto abaixo.

7.1 - O Ranking será composto por TODOS os participantes, apuradas todas as pontuações, nos modos de todo o item 6, classificando-os em ordem decrescente.

7.1.1 - Definidas as posições, serão premiados, na forma a seguir descrita, os seguintes participantes:

- O 1º (primeiro) colocado com 50% do valor arrecadado
- O 2º (segundo) colocado com 20% do valor arrecadado
- O 3º (terceiro) colocado com 10% do valor arrecadado
- O 4º (quarto) colocado com 5% do valor arrecadado
- O 5º (quinto) colocado com 4% do valor arrecadado
- O 6º (sexto) colocado com 3% do valor arrecadado
- O 7º (sétimo) colocado com 2% do valor arrecadado
- O 8º (oitavo) colocado com 2% do valor arrecadado
- O 9º (nono) colocado com 1% do valor arrecadado
- O 10º (décimo) colocado com 1% do valor arrecadado
- O 11º (décimo primeiro) colocado com 1% do valor arrecadado
- O 12º (décimo segundo) colocado com 1% do valor arrecadado

7.1.2 - Em caso de empate, serão considerados para efeito de ranking os seguintes critérios de desempate:

1. Maior quantidade de acertos de placares exatos dos jogos.
2. Maior quantidade de acertos do time vencedor ou empate dos jogos.
3. Maior quantidade de acertos no número de gols da equipe vencedora.
4. Maior quantidade de acertos no número de gols da equipe perdedora.
5. O participante que tiver se cadastrado no Bolão com maior antecedência.

8 - Situações especiais: as alterações na tabela de jogos e outras situações não previstas serão regidas da seguinte maneira:

8.1 - Jogos que têm sua data de realização alterada por motivos legais, jogos suspensos antes ou durante por quaisquer motivos ou quaisquer outras situações que impeçam a realização na data prevista: as respostas deverão ser fornecidas em até 1 (uma) hora antes de cada jogo, como os demais, sem prejuízo para o resultado do Ranking.

8.2 - Jogos que têm seu resultado e/ou placar alterados em função de irregularidades no campeonato não haverá alteração no ranking.

8.4 - Outras situações não previstas neste Regulamento serão decididas, exclusivamente, pela *Comissão Organizadora*.

9 - Ao inscrever-se nesta promoção, o participante declara que está de acordo com todos os termos deste Regulamento.

10 – O A *COMISSÃO ORGANIZADORA* não será responsável por transmissões de computador que estejam incompletas ou que falhem, bem como por falha técnica de qualquer tipo, incluindo mas não se limitando, ao mau funcionamento eletrônico de qualquer rede, "hardware" ou "software", linha telefônica ou por qualquer falha humana, técnica ou de qualquer outro tipo, que possa ocorrer durante o envio dos dados.

11 - Toda e qualquer situação não prevista neste Regulamento, bem como eventuais casos omissos, serão decididos, exclusivamente, pela *Comissão Organizadora*.

12 - Serão desclassificados os participantes que praticarem atos considerados como ilegais, ilícitos ou que atentem contra os objetivos e regras deste concurso, bem como de seu Regulamento.

13 - Tendo em vista as características inerentes ao ambiente da Internet, a *COMISSÃO ORGANIZADORA* não garante que o acesso ao site da promoção esteja livre de invasões, interrupções ou suspensões ocasionadas por casos fortuitos, internos ou externos, casos de força maior ou por outros casos não inteiramente sujeitos ao seu controle, eximindo-se, por conseguinte, de qualquer responsabilidade proveniente de tais fatos e/ou atos.

§ - Em caso de falhas no servidor, comprovadamente verificada pelo Hyperspin (serviço de monitoramento de sites), durante o tempo ocioso serão aceitas apostas enviadas para o *e-mail* [comissaobolao@riachao.com](mailto:comissaobolao@riachao.com), respeitando o prazo exposto nos itens 6.1.1 e 6.1.2.

14 - Serão automaticamente desclassificados desta promoção os participantes que tentarem desrespeitar qualquer um dos itens deste Regulamento, ou ainda, utilizar quaisquer meios ilícitos para obter benefício próprio ou para terceiro, hipótese em que o terceiro beneficiado será também automaticamente desclassificado da promoção.

15 - A presente promoção tem toda a sua estrutura tecnológica baseada em sistemas de hardware e software mantidos em ambiente reservado e seguro.