### Sistemas Distribuidos – Práctica 1

## Matteo Simone Gagliano – AY6962165 – Estudiante en Erasmus

#### Componentes desarrollados:

- **WebServer**: en esto package hay dos componentes, el server *HTTPwebServer.py* y controllerHTTPwebServer.py que es un módulo llamado desde *HTTPwebServer.py*
- **GatewayServer**: en esto package hay dos componentes, el server *GatewayServer.py* y controllerGatewayServer.py que es un módulo llamado desde *GatewayServer.py*
- **Procesador1**: en esto package hay dos componentes, el procesador1 *Processor.py* y *controllerProcessor.py* que es un módulo llamado desde *Processor.py*
- **Procesador2**: en esto package hay dos componentes, el procesador2 *Processor.py* y *controllerProcessor.py* que es un módulo llamado desde *Processor.py*
- **Procesador3**: en esto package hay dos componentes, el procesador3 *Processor.py* y *controllerProcessor.py* que es un módulo llamado desde *Processor.py*
- **utils**: en esto package hay *Exception.py* que sirve para manejar las excepciones, *inputOutput.py* que sirve para hacer operaciones sobre files y manejar conexiones, y *stringManager.py* que sirve para hacer operaciones sobres las cadenas. Todos los controllers lo utilizan.

Además, el WebServer tiene dos páginas web estáticas: index.html y error.html

Cuando un error ocurre entre cliente y web server, esto devuelve *error.html* modificada oportunamente con el código de respuesta HTTP.

El Gateway tiene también cuatro paginas HTML que va a modificar con nuevo contenido HTML cada vez que tiene que devolverlas al web server (el contenido depende desde las operaciones efectuadas). Las paginas web son: authResponse.html, error.html, info.html, y parametersResponse.html.

El Gateway también tiene una carpeta (processorsMappingAndAddresses) con dos archivos, Bines.txt y Procesadores.txt. Cada procesador tiene un archivo config.txt donde se guardan los parámetros del procesador. Esto archivo se modifica cuando se hacen peticiones con parámetro 'set'.

Nota sobre el GatewayServer: el Gateway se conecte a los procesadores solo si recibe una petición que necesita que se llaman los procesadores; entonces, cuando se lanza el programa *GatewayServer.py*, el Gateway no se conecte instantáneamente a los procesadores, se conecte solo cuando recibe un mensaje desde el web server. Además, para que la conexión con los procesadores funcione correctamente, hay que poner en el archivo *Procesadores.txt* las direcciones de los procesadores segundo el formato numero#ip#puerto, por ejemplo:

1#127.0.0.1#20001

2#127.0.0.1#20002

3#127.0.0.1#20003

y dejando una línea (pulsar enter en el teclado) después que se ha escribido la última dirección.

<u>Nota sobre los procesadores</u>: en el archivo *Bines.txt* está el mapping entre el primer número de la tarjeta y el procesador que puede evaluar la autorización de pago. Entonces, para consentir que todas las tarjetas pueden solicitar autorizaciones hay que lanzar todos los procesadores (1, 2 y 3). Sin embargo, si el procesador delineado para esa tarjeta está lanzado y tiene *status=off*, la autorización no se puede evaluar porque el procesador está 'apagado' (y al cliente se devuelve la información).

<u>Nota sobres los archivos</u> <u>init</u> <u>.py</u>: estos archivos sirven para manejar las carpetas como packages, así que se pueden llamar componentes guardados en diferentes carpetas.

# Guía de despliegue

El proyecto se ha desarrollado en **Python 3.8**, por eso cada ordenador debe tener instalado esta versión de Python.

En <a href="https://www.python.org/downloads/release/python-380/">https://www.python.org/downloads/release/python-380/</a> puedes descargar Python 3.8 y instalarlo como prefieres. La instalación a través de lo file executable en Windows es muy sencilla.

Para lanzar el código del web server tenemos que abrir una console y ponernos en la carpeta WebServer. Si estas utilizando Linux tienes que escribir *python3 HTTPwebServer.py*. Sin embargo, si estas utilizando Windows tienes que escribir *python HTTPwebServer.py*. El programa va a preguntar el puerto de escucha, el IP del Gateway y su puerto de escucha.

Para lanzar el código del Gateway tenemos que abrir una console y ponernos en la carpeta GatewayServer. Si estas utilizando Linux tienes que escribir *python3 GatewayServer.py*. Sin embargo, si estas utilizando Windows tienes que escribir *python GatewayServer.py*. El programa va a preguntar el puerto de escucha.

Para lanzar el código de cada procesador tenemos que abrir una console y ponernos en la carpeta ProcesadorX (por ejemplo, Procesador1). Si estas utilizando Linux tienes que escribir *python3* 

*Processor.py.* Sin embargo, si estas utilizando Windows tienes que escribir *python Processor.py*. El programa va a preguntar el puerto de escucha.

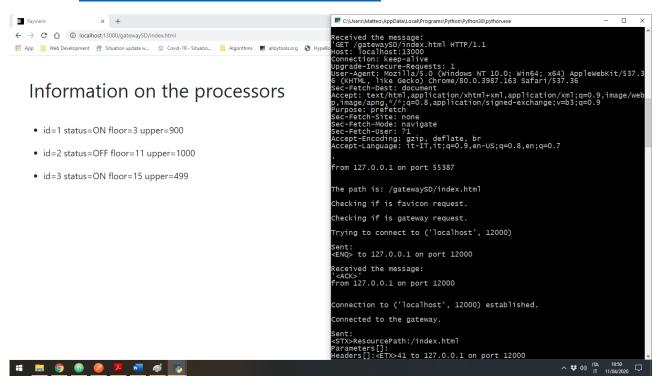
<u>Nota sobre el nombre de la directory</u>: No cambiar el nombre de la carpeta principal, distributedSystemProject. Esto porque si lo hace el programa no puede encontrar los modulos que yo he implementado y que se necesitan para que el programa funcione correctamente.

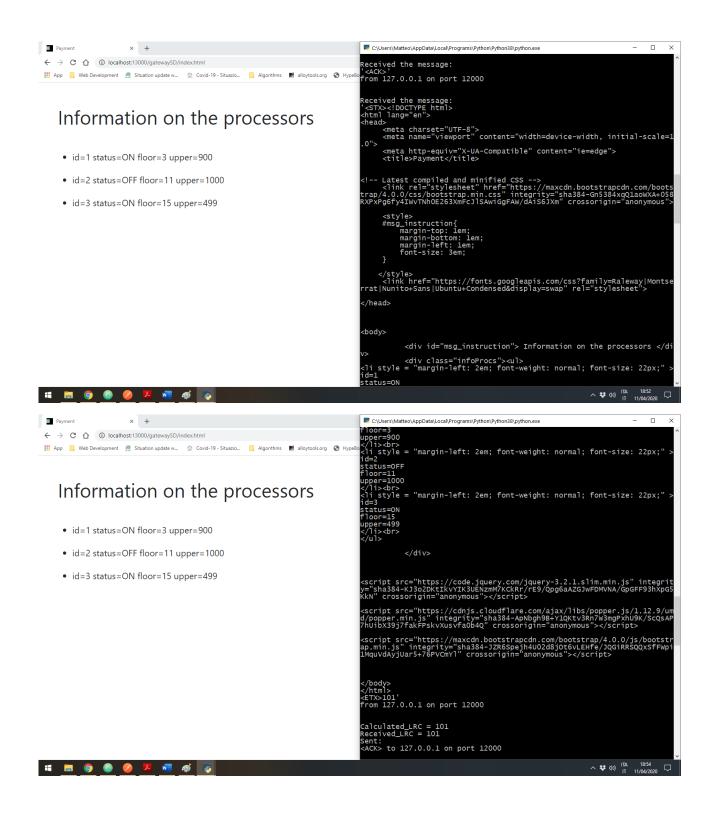
### Ejemplos de peticiones

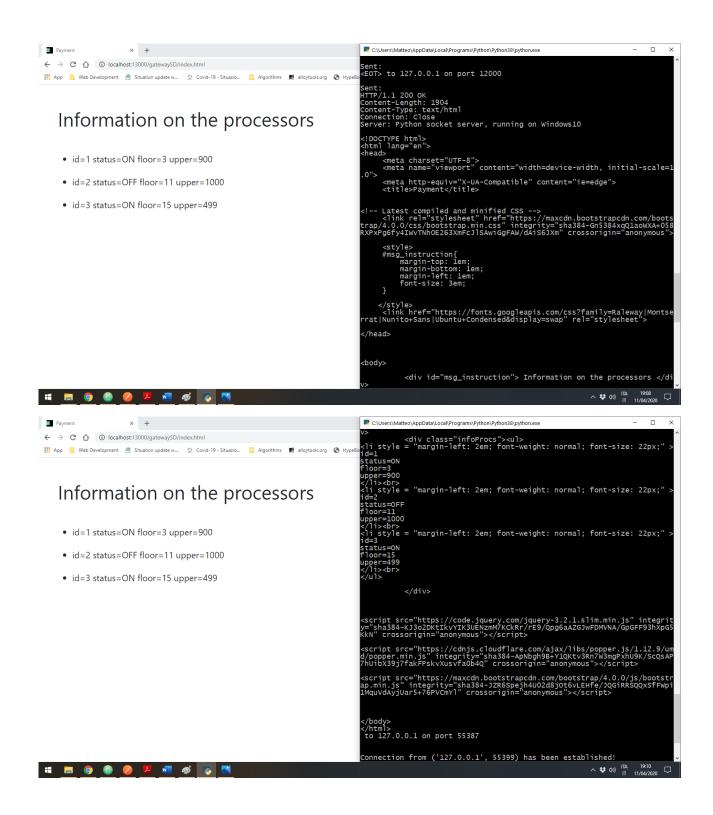
- <a href="http://localhost:13000">http://localhost:13000</a>
- http://localhost:13000/gatewaySD/index.html
- <a href="http://localhost:13000/qatewaySD/ul?proc=2">http://localhost:13000/qatewaySD/ul?proc=2</a>
- http://localhost:13000/gatewaySD/fl?proc=3
- http://localhost:13000/gatewaySD/ul?proc=3&set=1600
- http://localhost:13000/gatewaySD/fl?proc=1&set=8
- http://localhost:13000/gatewaySD/status?proc=2
- <a href="http://localhost:13000/gatewaySD/status?proc=1&set=OFF">http://localhost:13000/gatewaySD/status?proc=1&set=OFF</a>

#### Screenshot

 Screenshots que hacen ver lo que pasa en el WebServer cuando llega una petiocion con el url http://localhost:13000/gatewaySD/index.html







 Abajo hay screenshots que muestran lo que pasa en el GatewayServer cuando el url en el browser es http://localhost:13000/gatewaySD/fl?proc=3

```
ø
C:\Users\Matteo\AppData\Local\Programs\Python\Python38\python.exe
teceived the message:

<STX>ResourcePath:/fl

arameters[]:proc=3

deaders[]:<ETX>110'

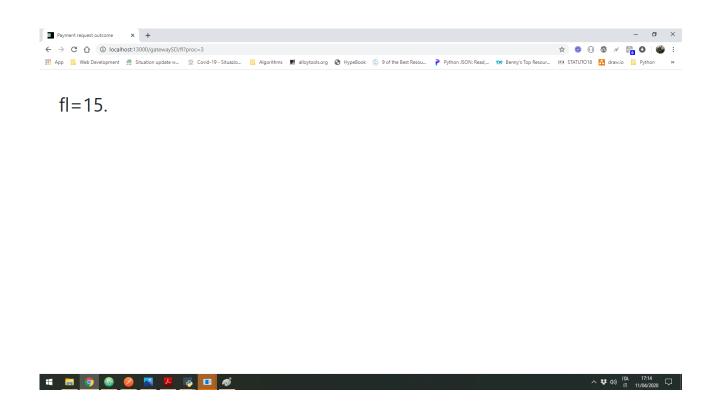
from 127.0.0.1 on port 54447
 rcCalculated = 110
rcReceived = 110
lent:
KACK> to 127.0.0.1 on port 54447
dictionary is {'proc': '3'}
Getting address of processor: 3
Address: 3#127.0.0.1#20003
Trying to connect to ('127.0.0.1', 20003)
Sent:
<ENQ> to 127.0.0.1 on port 20003
Received the message:
 <ACK>'
rom 127.0.0.1 on port 20003
 onnection to ('127.0.0.1', 20003) established.
ient:
STX>ResourcePath:/fl
arameters[]:
leaders[]:<ETX>110 to 127.0.0.1 on port 20003
Received the message:
rom 127.0.0.1 on port 20003
== 9 🚳 💋 🔼 🔼
```

• Otros screenshots que muestran lo que se devuelve al cliente cuando el quiere obtener un parámetro o cambiar el valor de eso



Parameter floor has been updated with the value 15.



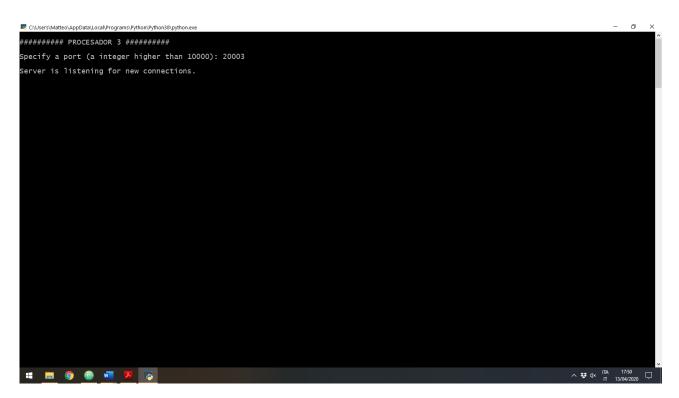


• WebServer start up screenshot

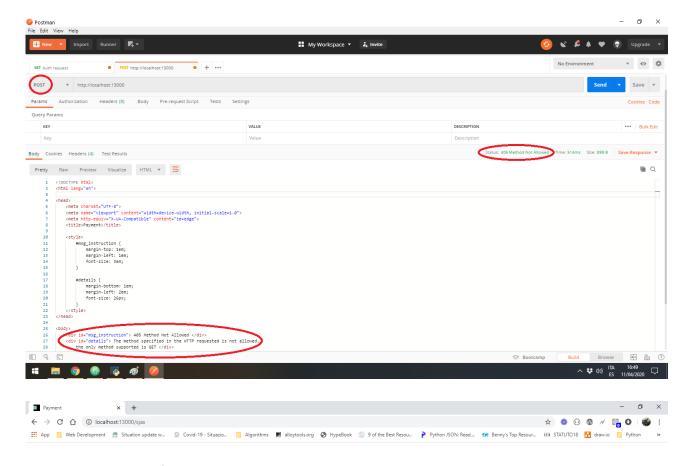
• GatewayServer start up screenshot:



• Processor start up screenshot:



#### Páginas de errores



#### 404 Not Found

The path specified in the HTTP request does not exist.

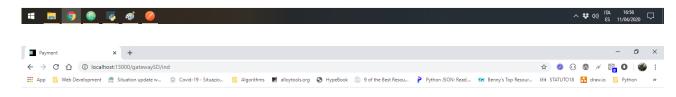




# 409 Conflict

The gateway server cannot connect to the processor properly. Try again later.

Error details: impossible to connect through the socket system to the address: 127.0.0.1 on port: 20003



#### 404 Not Found

The path specified in the HTTP request does not exist.

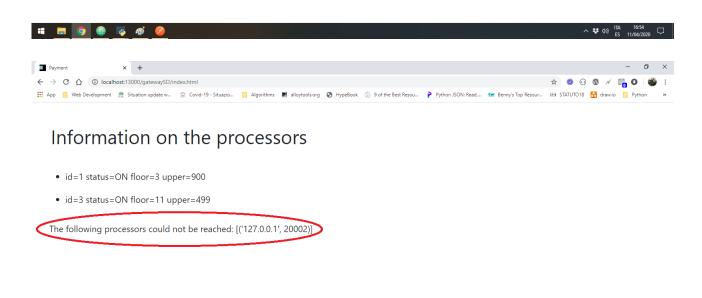


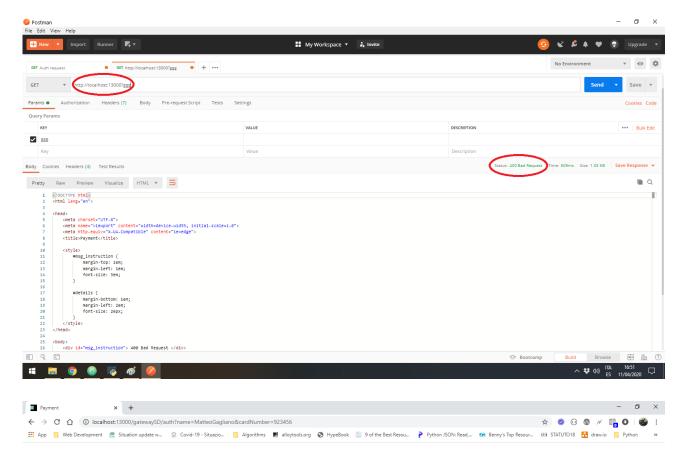


# 409 Conflict

The gateway server cannot connect to the processor properly. Try again later.

Error details: All the processors cannot be reached.





## 400 Bad Request

The server cannot process your request. If it's an auth request, check that all the parameters: name, cardNumber, cvv, expDate and amount are present in the url.

