DESENVOLVIMENTO PARA IOS – APPLE 03

IOS SDK 10

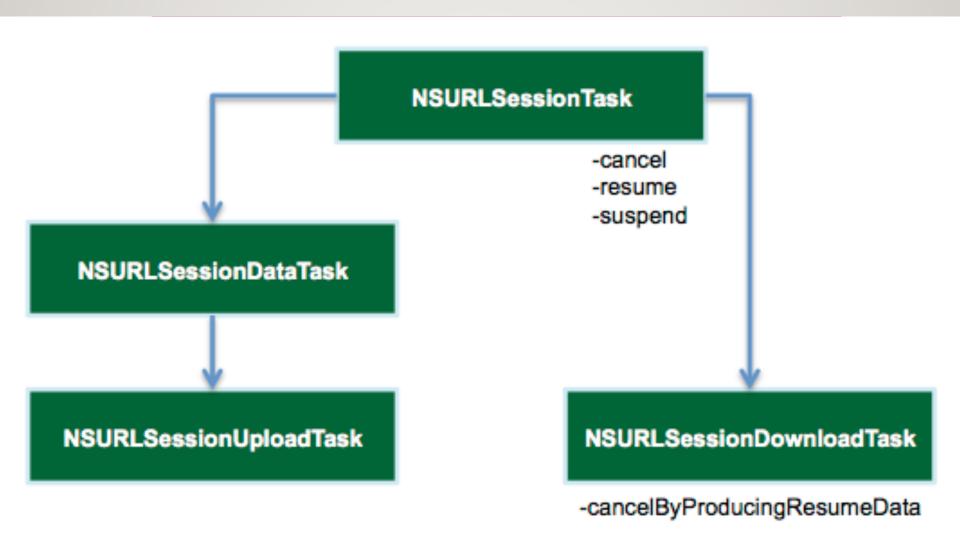
Professor: Pedro Henrique prof.pedrohenrique.iossdk@gmail.com

AGENDA

- NSURLSession;
- Network Activity Indicator;
- Exercícios!
 - UITableViewController
 - Puxar para Atualizar;

- Apresentado ao mundo na WWDC'13 como uma das novidades do iOS 7
- No iOS 9 (WWDC'15), o jeito usual (NSURLConnection) se tornou depreciado
 - Mas então porque aprendemos ele na aula passada!?

- Simplifica as tarefas mais comuns que um aplicativo precisa fazer;
- A contrapartida é oferecer menos controle para o programador.
- Vamos comparar um exemplo da aula passada, que usa NSURLConnection, com um novo exemplo que faz a mesma coisa usando NSURLSession



 O principal motivo da existência dele é que ele é amigável ao ViewController!

```
[super viewDidAppear:animated];
   NSURLSessionConfiguration *sessionConfiguration = [NSURLSessionConfiguration defaultSessionConfiguration];
   NSURLSession *session = [NSURLSession sessionWithConfiguration:sessionConfiguration
                                                          delegate:self
                                                     delegateQueue:nil];
   NSURLSessionDownloadTask *downloadTask = [session downloadTaskWithURL:[NSURL URLWithString:@"http://lorempixel.com/400/400/"]];
   [downloadTask resume]:
#pragma mark - NSURLSessionDownloadDelegate
-(void)URLSession:(NSURLSession *)session
    downloadTask:(NSURLSessionDownloadTask *)downloadTask didFinishDownloadingToURL:(NSURL *)location {
   NSData *data = [NSData dataWithContentsOfURL:location];
   dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
       [self.progressView setHidden:YES];
       [self.imageView setImage:[UIImage imageWithData:data]];
   });
-(void)URLSession:(NSURLSession *)session
            task: (NSURLSessionTask *) task didCompleteWithError: (NSError *) error {
   NSLog(@"Deu erro! Erro: %@", error);
(void)URLSession:(NSURLSession *)session
     downloadTask: (NSURLSessionDownloadTask *)downloadTask
     didWriteData:(int64_t)bytesWritten
totalBytesWritten:(int64_t)totalBytesWritten totalBytesExpectedToWrite:(int64_t)totalBytesExpectedToWrite {
   float progress = (double)totalBytesWritten / (double)totalBytesExpectedToWrite;
   dispatch_async(dispatch_get_main_queue(), ^{
       [self.progressView setProgress:progress];
   });
```

- (void) viewDidAppear:(BOOL)animated {

NETWORK ACTIVITY INDICATOR

- O uso correto é obrigatório para enviar o app para a AppStore;
- Nada mais é do que um indicador do sistema operacional que informa o usuário de que há atividade de rede em andamento. Vamos ver na prática!

EXERCÍCIO

- Usar o serviço JsonPlaceholder
 (http://jsonplaceholder.typicode.com), no endpoint /users
 para alimentar a lista de contatos do aplicativo KNOOWL
 - Caso seu app seja diferente, encontre um endpoint adequado no site.