

Prática em Swift



Professor Pedro Henrique
prof.pedrohenrique.iossdk@gmail.com

Conceitos Importantes do dia



- Class Extension (equivalente à Categoria do Objective-C)
- Gestão de dependências com CocoaPods

Links do ❤️



- https://developer.apple.com/library/ios/documentation/Swift/Conceptual/Swift_Programming_Language/Extensions.html
- <https://guides.cocoapods.org/using/getting-started.html>

Class Extension



- O que é?
 - Um meio de adicionar comportamento a uma classe sem a necessidade de implementar herança
- Para que serve?
 - Adicionar comportamento à classes as quais não temos acesso ao código;
 - Separar trechos de código de forma a privilegiar a compreensão do código; dentre outros
- Como usar?

```
1  extension Double {  
2      var km: Double { return self * 1_000.0 }  
3      var m: Double { return self }  
4      var cm: Double { return self / 100.0 }  
5      var mm: Double { return self / 1_000.0 }  
6      var ft: Double { return self / 3.28084 }  
7  }
```


CocoaPods



- O que é?
 - Um sistema de gestão de dependências para projetos do Xcode. Pode ser usado com projetos Objective-C e Swift, para iOS, macOS, tvOS e watchOS.
- Para que serve?
 - Controlar dependências (diretas e transitivas) do projeto de forma automatizada
- Como usar?
 - Vamos ver na prática!

GO PRACTICE!

