## AGENDA #MJW16

	Jueves 27	Viernes 28	Sábado 29		Domingo 30		
08:00-10:00			08:00 Apertura general	00.00.40.00.5	08:00 Apertura general	00 00 10 00 0	
10:00-12:00		10:00 Llegada buses de Sevilla y Córdoba	10:00 Apertura Jam Junior	08:00-10:00 Desayuno	10:00 Apertura Jam Junior	-08:00-10:00 Desayuno	
12:00-14:00		10:00-14:30 Indie Games. Málaga	12:00 Inicio torneo de piedra, papel, tijera  14:00 Comida turno B 14:45 Comida turno A  Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará  15:00 Inscribe tu proyecto a Itch.lo		13:00 Límite de entrega de tráilers		
14:00-16:00					14:30 Comida turno A 15:00 Comida turno B Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará		
		15:30 Apertura, inicio del check-in y del streaming			15:00 Límite de subida de proyectos a Itch.lo		
16:00-18:00	17:00-21:00 Charlitas Deluxe	16:30 Presentación 17:30 Foto grupal participantes #MJW16		17:00-21:00 Actividades		16:00 Presentaciones	
	17:00 "Game Feel: hacer cosquillitas al cerebro pulsando botones" por Eva María Pérez	17:45 Creación de equipos y asignación de salas de trabajo	streaming  17:00 Mesa redonda con Jordi de Paco, Inés Alcolea y Elvira Feijoo		17:00 Testeos y votaciones. ¡A jugar!		
18:00-20:00	18:00 "Usar los controladores para potenciar las mecánicas" por Andrea Latorre		19:00 Final torneo de piedra, papel, tijera	18:00 Entrevista a Julio Maqueda de Unity Technologies	19:45 Cierre	votaciones	
20:00-22:00	19:00 "Nutre tu portfolio con gamejams" por Daniel Fernández 20:00 "El diablo está en los detalles" por Angel Poulain			19:00 Entrevista a participantes de ediciones anteriores 20:00 Entrevista a Femdevs y Gaymer	20:00 Entrega de premios 20:45 Partida bus Sevilla		
		21:00 Cena turno A 21:45 Cena turno B Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará	21:00 Cena turno B 21:45 Cena turno A Puedes repetir cuando finalicen ambos turnos, el staff te avisará		21:00 Partida bus Córdoba	21:00 Fin de la #MJW16. Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales	
22:00-00:00		23:00 Cierre acceso Jam Junior	23:00 Cierre acceso Jam Junior				
00:00-02:00							
02:00-08:00		02:00 Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales. Se puede salir pero no entrar	02:00 Cierre acceso al Polo Nacional de Contenidos Digitales. Se puede salir pero no entrar				