SISDIS: Informe RMI



.Oswaldo Andrés Angarita León Ingeniería de sistemas e informática oswaldo.angarita.2016@upb.edu.co Floridablanca, Santander, Colombia Alberto Manuel García Grimaldos Ingeniería de sistemas e informática <u>alberto.garcia.2016@upb.edu.co</u> Floridablanca, Santander, Colombia Andrés Felipe Herrera Jerez Ingeniería de sistemas e informática andres.herrera.2016@upb.edu.co Floridablanca, Santander, Colombia

Resumen - En este documento encontrará información sobre la implementación de un caso de estudio para la gestión de noticias utilizando una conexión mediante RMI.

Abstract - In this paper you will find information about the implementation of a study case for managing news using an RMI connection.

Palabras clave - RMI, serializable, noticias.

I. Introducción

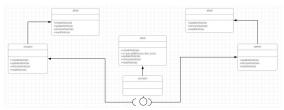
El caso de estudio a continuación trata sobre la necesidad de una entidad educativa (UPB) para compartir noticias en su plataforma. Cada usuario tiene permisos solo sobre las noticias que ha creado, mientras el administrador tiene permiso sobre todas. Es un caso básico de CRUD implementado sobre una conexión por RMI.

II Desarrollo

Se encuentra en el desarrollo la necesidad de transmitir objetos, a lo que la solución más adecuada es utilizar la interfaz serializable en los objetos que se desean transmitir, esto surge como un aspecto técnico de RMI.

En el desarrollo se utiliza MongoAtlas para utilizar en red un servicio de MongoDB, gestor de base de datos donde se almacenarán todas las noticias.

III. Resultados



Modelo del sistema Imagen disponible en:

https://raw.githubusercontent.com/intentodemusico/ SISDIS-RMI/master/Modelo.ipeq

Código:

https://github.com/intentodemusico/SISDIS-R MI

IV. Conclusiones

RMI solo puede transmitir objetos serializables, por lo que para utilizar objetos no nativos de Java, es necesaria implementar la interfaz serializable.

El servicio remoto RMI debe en el servidor apuntar a su dirección localhost y no a su dirección de red, de lo contrario se generarán errores en el tráfico.

Es importante tener en cuenta todas las interfaces de red activas en el servidor, ya que podrían generar conflictos en el establecimiento de la conexión.