команда we_love_mama_koshka

gamification

Игровая механика

Идея заключается в создании телеграмм бота, в котором можно будет развивать своего студента, зарабатывать деньги и покупать на них свое вооружение, которое впоследствии будет использоваться в боях.

ЗАРАБАТЫВАЙ ОЧКИ

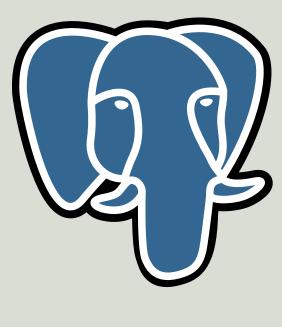
Будет система сезонов, в которой будет строиться текущий рейтинг и определяться победитель. Очки в сезоне и деньги можно будет получать двумя способами: выполнением заданий или сражениями с другими игроками.

СОРЕВНУЙСЯ

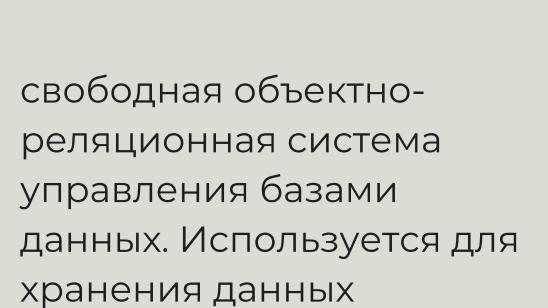
Сражение между игроками происходит следующим образом: вопросы, имеющиеся у каждого из участников сражения, отдаются друг другу, и игроки решают их за одинаковое время. Как студент получает свои вопросы? Он может их создать и отправить на ревью. Стандартные вопросы для каждого сезона создают учителя или те, кто имеет эту роль.



Техническая реализация

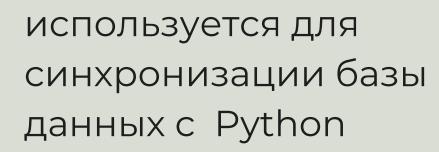


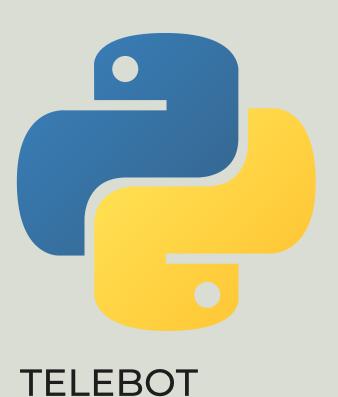




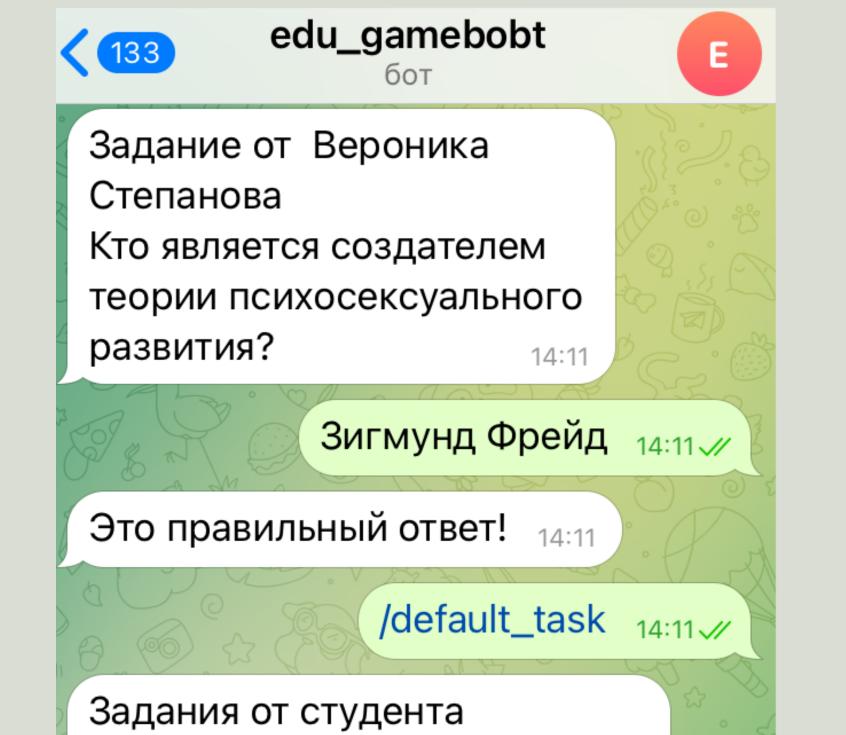


SQLALCHEMY





фреймворк для работы с Telegram Bot API



Вероника Степанова

ЯВЛЯЕТСЯ стадией

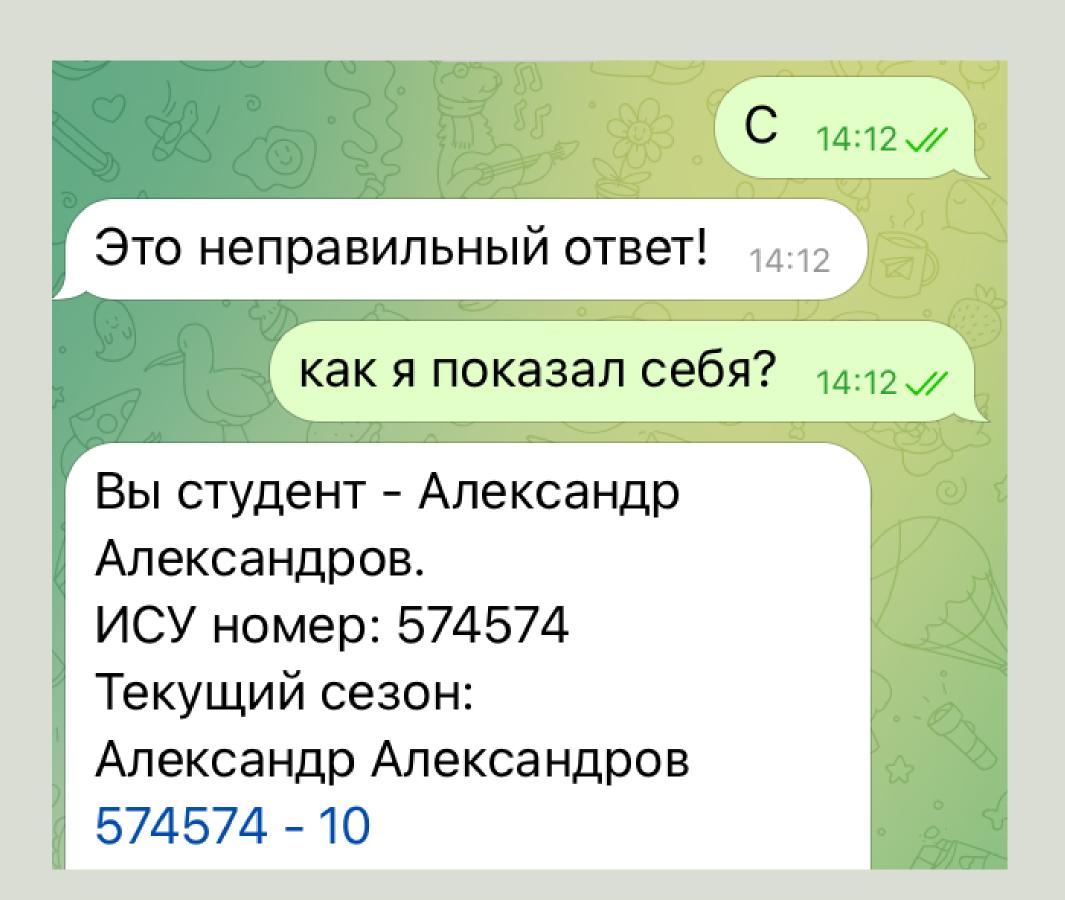
А - оральная

В - фаллическая

С - систолическая

Что из перечисленного НЕ

психосексуального развития?





edu_gamebobt

Вы студент - Саша Сашев.

ИСУ номер: 666756

Текущий сезон:

Вася Пупкин 336747 - 20

Саша Сашев 666756 - 10

