

## 2. 변수

**변수** : 데이터 처리하기 위한 **메모리 공간**, 차량 SW 속도, 온도를 저장하고 계산하는데 사용

## 3. 데이터 타입

float : 4바이트( $2^{32} == 4 * 10^9$ ), 소수점 이하 6자리까지 표현 가능

double : 8바이트( $2^{64} == 16 * 10^{18}$ ), 소수점 이하 15자리까지 표현 가능

## 4. 연산자

### B. 예제 코드

```
if (speed > limit) {  
    cout << "Speeding!" << endl;  
} else {  
    cout << "Within limit." << endl;  
}
```

```
cout << "Is student: " << (is_student ? "Yes" : "No") << endl;
```