1. C/C++: 제어 구조 (if, switch, loops)

   A. 제어 구조 개요

      제어 구조(Control Structures): 조건문과 반복문으로 구성

   B. 조건문

      i. If-else

```
if (speed > 100) {
    cout << "Over Speeding! Slow Down!" << endl;
} else {
    cout << "Safe Speed." << endl;
}
return 0;
```

      ii. switch

```
switch (gear) {
    case 1:
        cout << "First Gear" << endl;
        break;
    case 2:
        cout << "Second Gear" << endl;
        break;
    default:
        cout << "Invalid Gear!" << endl;
        break;
}
```

```
// switch example
switch (number) {
    case 1:
        cout << "Number is 1" << endl;
        break;
    case 2:
        cout << "Number is 2" << endl;
        break;
    default:
        cout << "Number is neither 1 nor 2" << endl;
        break;
}
```

C. 반복문

i. while

```
while (speed < 100) {
    speed += 10;
    cout << "Current Speed: " << speed << " km/h" << endl
}
```

ii. do-while

```
do {
    cout << "Enter vehicle speed: ";
    cin >> speed;
} while (speed < 0);
```

2. 직무 관련 질문과 답변

B. If-else와 switch 차이점

if-else는 조건식, 논리적 비교 / switch는 상수 값 기반 조건 비교 최적화