



Название	Тип	описание
"STRIPLEDPIXELCOUNT": 20	N	общая длина подключенных светодиодов WS2812B
"SETMAXIMUMBRIGHTH": 254	N	Общая максимальная яркость 1..254
"OUTPUTS": [0,0,0,0]	[]	Настройка выходов платы: Выходы - [SRV1.Signal, SRV2.Signal, SRV1.Power, SRV2.Power] Настройка: 0 - выключено, 1 - цифровой выход, 2 - PPM сигнал
"INITOUT": [0,0,0,0]	[]	начальные значения цифровых потров
"INPUTS" : [1510, 100]	[]	(CentrePPM_ms) сигнал центра на приемнике, (ResponseSensitivity_ms) Скорость реакции на изменение сигнала
"BATTERY":{ "TYPE":0, "DELAY_MS":300, "LED0":["R", "B", "G"], "CRITICAL":["abat_crit"], "WARNING":[]	{ +N +N +[] +[] +[]	контроль батарей тип батарей: 0 - LiPo, 1 - LiFe, 2 - NiMh, 3 - NiCd Задержка на включение Action при изменении статуса свечение светодиода на плате [Разряжено, Низкое, Нормальное] выполнить цветовой Action при Разряженной батарее (на выходы не работает) выполнить цветовой Action при Низком напряжении батареи (на выходы не работает)
"POWERON":{ "COUNTS":5, "DELAY_MS":1000, "ACTIONSTEP": ["all_dark", "all_W", "all_dark", "all_R", "all_dark", "all_G", "all_dark", "all_B", "all_dark", "tfade", "all_dark", "tblink"]	{ +N +N +[]	включение последовательно эффектов после подачи питания = "ёлочная гирлянда" кол-во повторов задержка между эффектами (0 - переключение по кнопке) список эффектов
"LEDGROUP": {	{}	содержит ассационные массивы к светодиодам WS2812B в ленте
"TEST":["all"]	+[]	ассационный массив светодиодов: название ассоциации любое, элемент массива число - номер светодиода начина с 1 или использовать все светодиоды: all
"blt1":["1-10"]	+[]	можно записывать последовательности светодиодов прямые и обратные
"Fuselage.Top":[41,42]	+[]	элемент массива число - номер светодиода начина с 1
"Centre.Top":[1, "Fuselage.Top", 31, 35]	+[]	ассационный массив: может ссылаться на другие элементы объекта LedConfigGroup
"LEDCOLOR": {	{}	ассационный массив цветов:
"D": "#000000"	+S	название цвета любое, цвета строки формата HTML_Color 6 знаков #123456

Название	Тип	описание
"RECEIVERINPUTS": {	{}	входы приемника
"MISSED_ACTION":["all_dark"]	+[]	список действий выполнится если нет ни одного совпадения по всем каналам
"Signal.0": { "RCH1%": [-100, -80] "RCH2%": [-80, -100], "Action": ["Action.0"]	+{ ++[] ++[] ++[]	название реакции на внешний канал (имя любое) диапазон процентных значений RCH1 +-(0..200) [min, max] _или_ диапазон процентных значений RCH2 +-(0..200) [min, max] список действий выполнится если хотябы один из каналов попал в диапазон
"Signal.1": { "RCH1+2%": [-80, -60, -100, -80], "Action": ["Action.1"]	+{ ++[] ++[]	название реакции на внешний канал (имя любое) диапазон процентных значений [RCH1:min, RCH1:max, RCH2:min, RCH2:max] список действий выполнится если оба канала попадут в интервал
"<Action name>": {		название действия (имя любое):
"BRIGHT.0": 100, "GLOW": { "TEST":"D" "BRIGHT.1": 50, "BLINK": { "DELAY_MS": [250, 250, ...] "blt1":["W", "D", "R",] "FADE": { "DELAY_MS": [1000, 25] "DIRSPEED": [1, 20] "TEST":"R"	+N +{ ++S +N +{ ++[] ++[] +{ ++[] ++[] ++S	яркость эффекта % от максимальной яркости эффект простого свечения светодиода присвоить светодиодам из LedConfigGroup цвет взятый из объекта LedColorGroup или напрямую #123456 яркость эффекта % от максимальной яркости эффект мигания задержка (Time_1), задержка (Time_2 и т.д.), должна быть >0 присвоить светодиодам из LedConfigGroup: цвет на время (Time_1), цвет на время (Time_2 и т.д.) Как бы Движение [<Move Delay>, <Fade Delay>] - задержка на перемещение, задержка на затухание [<dir>, <fadeSpeed>] Dir - движение света: 1 = вперед, -1 = назад, 0 = вперед и назад; fadeSpeed = 1..254 - скорость затухания присвоить светодиодам из LedConfigGroup эффект - color: передний план
"Servo.0": [1, -100]	[]	[<канал = 1,2,3,4>, <значение PPM>] вывод на канал значения ppm в % от -150 до 150
"RcSW.0" : [3, 1]	[]	[<канал = 1,2,3,4>, <ON/OFF>] при цифровом канале 0 - отключено, остальное включенно