	Nombre:			Nota
真	Curso:	3º ESO D	Examen Recup. 1ª Eval	
SEUTP SEUTP	Fecha:	27 de Enero de 2020	Responde paso a paso a cada una de las cuestiones planteadas	

 ${f 1.-}$ Calcula paso a paso las siguientes operaciones: (4 puntos)

a)
$$1 + \frac{2}{3 + \frac{4}{5}} =$$

b)
$$\left(1+\frac{1}{2}-\frac{1}{8}\right):\left(3+\frac{1}{7}\right)=$$

c)
$$(1-4)\cdot 3^{-2} + \frac{2}{5} + 6\cdot 2^{-3} =$$

d)
$$\frac{9^2 \cdot 3^{-3} \cdot 25}{125 \cdot 81} =$$

- **2.-** Un poste de la luz situado en un río, tiene bajo tierra 2/7 de su longitud, 3/4 del resto bajo el agua y la parte emergente mide 5 m. Halla la longitud del poste. (2 puntos)
- **3.-** En el trayecto de Belyounech a Ceuta, un coche consume 7,25 litros de gasoil cada 100 kilómetros. Dicho trayecto es de 18 kilómetros. El trabajador hace un viaje de ida y otro de vuelta diarios durante los 22 días que trabaja al mes. ¿Cuál es el gasto mensual en combustible si el litro de gasoil es de 0,97 euros? (1 puntos)
- 4.- Realiza los siguientes ejercicios con radicales: (1 punto)

a) Calcula:
$$5\sqrt{125} + 6\sqrt{45} - 7\sqrt{20} + \frac{3}{2}\sqrt{80} =$$

- **b)** Extrae los factores que se puedan de la raíz: $\sqrt{\frac{81}{32}z^6 \cdot y^7 \cdot x^{17}} =$
- 5.- Completa la tabla: (1 punto)

Intervalo	Desigualdad	Gráfico
$[-1, \rightarrow)$		
	$-2 \le x \le 5$	
		-2 -1 0 1 2 3 4 5 6

6.- Sabiendo que el número Π es un irracional (3.14159265359....), calcula los errores absoluto y relativo cometidos cuando aproximamos a 3,14. (1 punto)

	Nombre:	Soluciones		Nota
真	Curso:	3º ESO D	Examen Final	
SEUTP SEUTP	Fecha:	13 de Diciembre de 2019	Responde paso a paso a cada una de las cuestiones planteadas	

1.- Calcula paso a paso las siguientes operaciones: (4 puntos)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1) (1.2) (1.9)

a)
$$\frac{\frac{-9}{4}}{\frac{3}{7} + \frac{-1}{11}} = \frac{\frac{-9}{4}}{\frac{33}{77} + \frac{-7}{77}} = \frac{\frac{-9}{4}}{\frac{26}{77}} = -\frac{9.77}{4.26} = -\frac{693}{104}$$

b)
$$\left(1+\frac{1}{2}-\frac{1}{8}\right):\left(3+\frac{1}{7}\right)=\left(\frac{8}{8}+\frac{4}{8}-\frac{1}{8}\right):\left(\frac{21}{7}+\frac{1}{7}\right)=\frac{11}{8}:\frac{22}{7}=\frac{77}{176}=\frac{7}{16}$$

c)
$$(1-4)\cdot 3^{-2} + \frac{2}{5} + 6\cdot 2^{-3} = \frac{-3}{9} + \frac{2}{5} + \frac{6}{8} = \frac{-1}{3} + \frac{2}{5} + \frac{3}{4} = \frac{-20}{60} + \frac{24}{60} + \frac{45}{60} = \frac{49}{60}$$

d)
$$\frac{9^2 \cdot 3^{-3} \cdot 25}{125 \cdot 81} = \frac{3^4 \cdot 3^{-3} \cdot 5^2}{5^3 \cdot 3^4} = \frac{1}{5 \cdot 3^3} = \frac{1}{135}$$

2.- Ana, en su cumpleaños, ha gastado 4/5 de su dinero en invitar a sus compañeros de clase y, después, 2/3 de lo que le queda con sus amigos. Si vuelve a casa con 24 euros, ¿con cuánto dinero salió? (2 puntos)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1) (1.8) (1.10)

Si gasta 4/5 con sus compañeros de clase, le quedan 1/5. Si con sus amigos se gasta 2/3 de lo que le queda, le quedan 1/3 de 1/5. Por tanto le quedan 1/15 del dinero inicial.

Si 1/15 son los 24€ con los que vuelve a casa, entonces, 15/15 que es todo el dinero que tenía serán:

Así que Ana salió de su casa con 360 €

3.- Un caracol se encuentra en el fondo de un pozo de 10 metros de altura. Empieza a escalarlo y cada día sube 3 metros. Pero por la noche se duerme y resbala, de forma que cae dos metros hacia abajo. ¿Cuántos días necesita para salir del pozo? (1 punto)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1) (1.10)

Si representamos en una tabla lo que ocurre cada día nos será más fácil de ver qué pasa:

Día	Sube hasta	Baja hasta
1	3	1
2	4	2
3	5	3
4	6	4
5	7	5
6	8	6
7	9	7
8	10	Sale del pozo

4.- Realiza los siguientes ejercicios con radicales: (1 punto)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1) (1.5) (1.9)

a) Calcula:

$$5\sqrt{125} + 6\sqrt{45} - 7\sqrt{20} + \frac{3}{2}\sqrt{80} = 5\sqrt{5^3} + 6\sqrt{3^2 \cdot 5} - 7\sqrt{2^2 \cdot 5} + \frac{3}{2}\sqrt{2^4 \cdot 5} = 5\cdot 5\sqrt{5} + 6\cdot 3\sqrt{5} - 7\cdot 2\sqrt{5} + \frac{3}{2}\cdot 2^2\sqrt{5} = 25\sqrt{5} + 18\sqrt{5} - 14\sqrt{5} + 6\sqrt{5} = 35\sqrt{5}$$

b) Extrae los factores que se puedan de la raíz:

$$\sqrt{\frac{81}{32}z^6 \cdot y^7 \cdot x^{17}} = \sqrt{\frac{3^4}{2^5}z^6 \cdot y^7 \cdot x^{17}} = \frac{3^2}{2^2} \cdot z^3 \cdot y^3 \cdot x^8 \sqrt{\frac{x \cdot y}{2}} = \frac{9}{4} \cdot z^3 \cdot y^3 \cdot x^8 \cdot \sqrt{\frac{x \cdot y}{2}}$$

5.- Completa la tabla: (1 punto)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1)

Intervalo	Desigualdad	Gráfico
(←,4)	<i>x</i> < 4	0 1 2 3 4 5
(-2,0]	$-2 < x \le 0$	-2 -1 1 2 3
(-1,5]	$-1 < x \le 5$	-2 -1 0 1 2 3 4 5 6

6.- Una excelente aproximación del número irracional $\sqrt{2}$ es la fracción $\frac{17}{12}$. Calcula los errores absoluto y relativo. (1 punto)

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE: (1.1) (1.6) (1.7)

El error absoluto es la diferencia en valor absoluto entre el valor real el valor aproximado:

$$E_A = \left| V_R - V_{aprox} \right| = \left| \sqrt{2} - \frac{17}{12} \right| = 2,453 \cdot 10^{-3}$$

Y El error relativo es el cociente entre el error absoluto y el valor real expresado en tanto por ciento:

$$E_r = \frac{E_A}{V_p} \cdot 100 = \frac{2,453 \cdot 10^{-3}}{\sqrt{2}} \cdot 100 = 0,17\%$$

ESTANDARES DE APRENDIZAJE Y SU RELACION CON LAS COMPETENCIAS CLAVE

- 1.1. Reconoce los distintos tipos de números (naturales, enteros, racionales), indica el criterio utilizado para su distinción y los utiliza para representar e interpretar adecuadamente información cuantitativa.[CMCT]
- **1.2.** Distingue, al hallar el decimal equivalente a una fracción, entre decimales finitos y decimales infinitos periódicos, indicando en este caso, el grupo de decimales que se repiten o forman período.[CMCT, CD]
- 1.3. Halla la fracción generatriz correspondiente a un decimal exacto o periódico.[CMCT, CD]
- 1.4. Expresa números muy grandes y muy pequeños en notación científica, y opera con ellos, con y sin calculadora, y los utiliza en problemas contextualizados. [CMCT]
- 1.5. Factoriza expresiones numéricas sencillas que contengan raíces, opera con ellas simplificando los resultados. [CMCT]
- **1.6.** Distingue y emplea técnicas adecuadas para realizar aproximaciones por defecto y por exceso de un número en problemas contextualizados, justificando sus procedimientos. [CMCT, SIEP]
- **1.7.** Aplica adecuadamente técnicas de truncamiento y redondeo en problemas contextualizados, reconociendo los errores de aproximación en cada caso para determinar el procedimiento más adecuado.[CMCT]
- 1.8. Expresa el resultado de un problema, utilizando la unidad de medida adecuada, en forma de número decimal, redondeándolo si es necesario con el margen de error o precisión requeridos, de acuerdo con la naturaleza de los datos. [CMCT]
- **1.9.** Calcula el valor de expresiones numéricas de números enteros, decimales y fraccionarios mediante las operaciones elementales y las potencias de exponente entero aplicando correctamente la jerarquía de las operaciones. [CMCT]
- 1.10. Emplea números racionales para resolver problemas de la vida cotidiana y analiza la coherencia de la solución. [CMCT]
- 2.1. Calcula términos de una sucesión numérica recurrente usando la ley de formación a partir de términos anteriores. [CMCT]
- 2.2. Obtiene una ley de formación o fórmula para el término general de una sucesión sencilla de números enteros o fraccionarios. [CMCT]
- **2.3.** Identifica progresiones aritméticas y geométricas, expresa su término general, calcula la suma de los «n» primeros términos, y las emplea para resolver problemas.[CMCT]
- 2.4. Valora e identifica la presencia recurrente de las sucesiones en la naturaleza y resuelve problemas asociados a las mismas. [CMCT, SIEP]
- 3.1. Realiza operaciones con polinomios y los utiliza en ejemplos de la vida cotidiana. [CMCT]
- **3.2.** Conoce y utiliza las identidades notables correspondientes al cuadrado de un binomio y una suma por diferencia, y las aplica en un contexto adecuado. [CMCT]
- **3.3.** Factoriza polinomios de grado 4 con raíces enteras mediante el uso combinado de la regla de Ruffini, identidades notables y extracción del factor común.[CMCT]
- **4.1.** Formula algebraicamente una situación de la vida cotidiana mediante ecuaciones y sistemas de ecuaciones, las resuelve e interpreta críticamente el resultado obtenido.[CMCT, SIEP]

Las competencias clave del currículo son:

- 1) Comunicación lingüística CCL
- 2) Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología CMCT
- 3) Competencia digital CD
- **4)** Aprender a aprender **CPAA**
- **5)** Competencias sociales y cívicas **CSC**
- **6)** Sentido de la iniciativa y espíritu emprendedor **SIEP**
- 7) Conciencia y expresiones culturales CEC