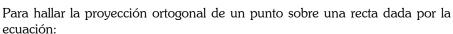
12.5.- Proyecciones Ortogonales

12.5.1.- Proyección ortogonal de un punto sobre una recta

La proyección ortogonal de un punto P sobre una recta r, será otro punto P' perteneciente a la recta y tal que el vector $\overrightarrow{PP'}$ que una los puntos P y P' es perpendicular al vector director de la recta.



$$r: \frac{x - p_x}{v_x} = \frac{y - p_y}{v_y} = \frac{z - p_z}{v_z}$$

debemos seguir los siguientes pasos:

1. Determinar la ecuación del plano perpendicular a la recta *r* que pasa por el punto *P*. Para ello, utilizamos el vector director de la recta como vector normal del plano y utilizamos la ecuación del plano dado su vector normal y un punto:

$$v_x \cdot (x - p_x) + v_y \cdot (y - p_y) + v_z \cdot (z - p_z) = 0$$

2. El punto que estamos buscando (la proyección ortogonal) es el punto de intersección entre la recta y el plano. Resolvemos el sistema formado por las ecuaciones de la recta y del plano.

$$v_x(a_x + v_x t - p_x) + v_v(a_v + v_v t - p_v) + v_z(a_z + v_z t - p_z) = 0$$

de donde hallamos el valor de t que nos permitirá calcular las coordenadas del punto Q:

$$t = \frac{v_x(p_x - a_x) + v_y(p_y - a_y) + v_z(p_z - a_z)}{v_x^2 + v_y^2 + v_z^2}$$

Ejemplo 7: Halla la proyección ortogonal del punto P(1,2,-1) sobre la recta r de ecuación: $r: \frac{x+2}{3} = y-1 = \frac{z+1}{2}$

En primer lugar, hallamos la ecuación del plano perpendicular a la recta r que pasa por el punto P:

El vector normal de dicho plano será el vector director de la recta: dr = (3,1,2), y la ecuación del plano es de la forma: 3x + y + 2z + k = 0 Como debe pasar por el punto P (1,2,-1):

$$3\cdot 1 + 2 + 2\cdot () - 1 + k = 0 \Rightarrow 3 + 2 - 2 + k = 0 \Rightarrow k = -3$$

Tenemos: $\pi : 3x + y + 2z - 3 = 0$

Resolvemos el sistema, pasando primero la ecuación de la recta a su forma paramétrica: $r = \begin{cases} x = -2 + 3t \\ y = 1 + t \\ z = -1 + 2t \end{cases}$

$$3(-2+3t)+(1+t)+2(-1+2t)-3=0 \rightarrow 14t-10=0 \rightarrow t=\frac{5}{7}$$

y sustituyendo el valor de t en la ecuación paramétrica, obtenemos: $\left\{x = \frac{1}{7}, y = \frac{12}{7}, z = \frac{3}{7}\right\}$

Así, la proyección ortogonal del punto P sobre la recta r será el punto $P'\left(\frac{1}{7}, \frac{12}{7}, \frac{3}{7}\right)$

Aunque también se podría hacer de esta otra manera:

1. Como Q pertenece a la recta, sus coordenadas deben verificar la ecuación de la recta:

$$q_1 = a_1 + v_1 \cdot t$$
 $q_2 = a_2 + v_2 \cdot t$ $q_3 = a_3 + v_3 \cdot t$

2. El vector \overrightarrow{PQ} es perpendicular a la recta, por tanto, el producto escalar de dicho vector con el vector director cela recta es cero:

$$\overrightarrow{PQv} = 0$$
 \Rightarrow $v_1(q_1 - p_1) + v_2(q_2 - p_2) + v_3(q_3 - p_3) = 0$

© Raúl González Medina 2016 Espacio Afín 3D XII-7

3. Resolvemos la ecuación resultante:

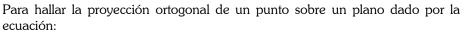
$$v_1 \cdot (a_1 + v_1 \cdot t - p_1) + v_2 \cdot (a_2 + v_2 \cdot t - p_2) + v_3 \cdot (a_3 + v_3 \cdot t - p_3) = 0$$

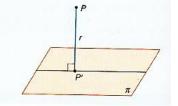
4. De donde hallamos el valor de t que nos permitirá calcular las coordenadas del punto Q:

$$t = \frac{v_1(p_1 - a_1) + v_2(p_2 - a_2) + v_3(p_3 - a_3)}{v_1^2 + v_2^2 + v_3^2}$$

12.5.2.- Proyección ortogonal de un punto sobre un plano

La proyección ortogonal de un punto P sobre un plano π es otro punto Q perteneciente al plano, y tal que el vector \overrightarrow{PQ} es perpendicular al plano.





$$\pi: A \times B + B + C + D = 0$$

Debemos de seguir los siguientes pasos:

1. Determinar la ecuación de la recta perpendicular al plano π que pasa por el punto P.

Para ello, utilizamos el vector normal al plano como vector director de la recta: $r:\begin{cases} x=p_1+At\\ y=p_2+Bt\\ z=p_3+Ct \end{cases}$

2. El punto que estamos buscando (la proyección ortogonal) es el punto de intersección entre la recta con el plano.

Resolvemos el sistema formado por las ecuaciones de la recta y del plano.

$$A(p_1 + At) + B(p_2 + Bt) + C(p_3 + Ct) + D = 0$$

De donde:

$$t = -\frac{D + Ap_1 + Bp_2 + Cp_3}{A^2 + B^2 + C^2}$$

<u>Ejemplo 8:</u> Halla la proyección ortogonal del punto P(-1,3,2) sobre el plano $\pi: x-2y+3z-1=0$

En primer lugar, calculamos la ecuación de la recta perpendicular al plano π y que pasa por P:

El vector director de dicha recta es el vector normal del plano: $\vec{v} = (1, -2, 3)$

La ecuación de la recta que pasa por P y con vector director \vec{v} es: $r:\begin{cases} x=-1+t\\ y=3-2t\\ z=2+3t \end{cases}$

Determinamos el punto de intersección del plano con la recta:

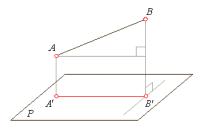
$$\pi: x - 2y + 3z - 1 = 0 \quad \Rightarrow \quad (-1 + t) - 2(3 - 2t) + 3(2 + 3t) - 1 = 0 \quad \Rightarrow \quad 14t - 1 = 0 \quad \leftrightarrow \quad t = \frac{1}{14}$$

Sustituyendo el valor de t, tenemos: $\begin{cases} x = -\frac{9}{14} \\ y = \frac{16}{7} \\ z = \frac{29}{14} \end{cases}$

Por tanto la proyección ortogonal del punto P(-1,3,2) sobre el plano π es el punto $Q\left(-\frac{9}{14},\frac{16}{7},\frac{29}{14}\right)$

© Raúl González Medina 2016 Espacio Afín 3D XII-8

12.5.3.- Proyección ortogonal de una recta sobre un plano



La proyección ortogonal de una recta r sobre un plano π es otra recta s que está contenida en el plano, y tal que el plano π ' que contiene a las dos rectas es perpendicular al plano π .

Para hallar la proyección ortogonal de una recta sobre un plano, hallamos la ecuación del plano que contiene a r y que además es perpendicular al plano dado π . La ecuación de la recta vendrá dada en forma implícita como intersección de los planos π y π '.

Ejemplo 9: Halla la proyección ortogonal de la recta r sobre el plano $\pi: x-2y+3z-1=0$

En primer lugar, calculamos la ecuación de la recta perpendicular al plano π y que pasa por P:

El vector director de dicha recta es el vector normal del plano: $\vec{v} = (1, -2, 3)$

La ecuación de la recta que pasa por P y con vector director \vec{v} es: $r:\begin{cases} x=-1+t\\ y=3-2t\\ z=2+3t \end{cases}$

Determinamos el punto de intersección del plano con la recta:

$$\pi: x - 2y + 3z - 1 = 0 \implies (-1 + t) - 2(3 - 2t) + 3(2 + 3t) - 1 = 0 \implies 14t - 1 = 0 \iff t = \frac{1}{14}$$

Sustituyendo el valor de t, tenemos: $\begin{cases} x = -\frac{9}{14} \\ y = \frac{16}{7} \\ z = \frac{29}{14} \end{cases}$

Por tanto la proyección ortogonal del punto P(-1,3,2) sobre el plano π es el punto $Q\left(-\frac{9}{14},\frac{16}{7},\frac{29}{14}\right)$

Otra forma de calcular la proyección ortogonal de una recta sobre un plano, que puede resultar interesante dependiendo del problema al que nos enfrentamos, sería la siguiente:

- Obtener la intersección de la recta r con el plano π , que es un punto al que llamaremos P.
- Calculamos la proyección ortogonal de un punto cualquiera de r sobre el plano π , llamémoslo Q.
- Obtenemos la ecuación de la recta que pasa por esos dos puntos P y Q.

Dicha recta será la proyección ortogonal buscada.

Actividades Propuestas:

- 1.- Halla la proyección ortogonal del punto P(0,3,1) sobre la recta $r: \frac{x-3}{3} = \frac{y+2}{4} = \frac{z+1}{2}$
- 2.- Halla la proyección ortogonal del punto P(4,0,3) sobre el plano $\pi: 3x-2y+z-2=0$
- 3.- Halla la proyección ortogonal de la recta $r: \frac{x-2}{3} = \frac{y+2}{4} = \frac{z+1}{2}$ sobre el plano $\pi: 3x-2y+z-2=0$

© Raúl González Medina 2016 Espacio Afín 3D XII-9