Departamento de Matemáticas http://www.intergranada.com

Ecuaciones

 Una ecuación es una igualdad entre dos expresiones algebraicas, denominadas miembros y separadas por el signo igual, en las qué aparecen elementos conocidos y datos desconocidos o incógnitas, relacionados mediante operaciones matemáticas.

Cuando esta igualdad es cierta para cualquier valor de la incógnita recibe el nombre de Identidad.

$$3x + 5 = 2x - 4$$
Primer miembro Segundo miembro
$$(x + 2)^2 = x^2 + 4x + 4$$
IDENTIDAD

$$\underbrace{(x+2)^2 = x^2 + 4x + 4}_{IDENTIDAD}$$

Los elementos de una ecuación son:

- Miembro: Expresión algebraica que hay a ambos lados del =.
- Término: Cada uno de los sumandos que hay en los dos
- Término Independiente: Es aquel que no tiene parte literal.
- É Incóanita: Cada una de las letras de valor desconocido y que queremos calcular. (Se suelen representar con x)
- Grado: Es el mayor de los grados de sus términos

Si en la igualdad aparecen polinomios de primer grado, diremos que la ecuación es de primer grado, y si aparecen polinomios de segundo grado, diremos que se trata de una ecuación de segundo grado.

$$6x + 5 = 7x - 3$$
Equación de primer grado

$$5x^2 + 2x - 5 = 4x - 7$$

Ejemplo:
$$\begin{cases} 3x+1=9-x & \to & x=2\\ 4x=8 & \to & x=2 \end{cases}$$

Transformaciones de ecuaciones

Reducir los términos de una ecuación es agrupar los monomios semejantes, las x con las x y los números con los números:

$$2x+3+5x=-9-4x+2x$$

Reducción de términos

 $7x+3=-9-2x$

- **Trasponer** los términos de una ecuación es pasar todas las x a un miembro y todos los números al otro (normalmente las x al primer miembro y los números al segundo), sabiendo que al cambiar de miembro, en éste realiza la operación inversa que hacía en el otro.
- 💶 Lo que está sumando (o restando) en un miembro, pasa al otro miembro de la ecuación restando (o sumando) y viceversa.
- **L**o que está **multiplicando** (o dividiendo) en un miembro, **pasa** al otro miembro dividiendo (o multiplicando) y viceversa.

Ecuaciones de primer grado

Las ecuaciones de primer grado son de la forma ax+b=c, donde a es el coeficiente principal, b el término independiente y x es la incógnita y cuya solución viene dada por la expresión:

ax + b = 0
$$\rightarrow$$
 ax = -b \rightarrow $x = -\frac{b}{a}$

Ecuaciones con denominadores

Cuando en los términos de una ecuación aparecen denominadores, la transformaremos en otra equivalente que no los tenga. Para ello, multiplicaremos los dos miembros de la ecuación por el mínimo común múltiplo de los denominadores.

$$\frac{\kappa}{3} - \frac{13 - 2\kappa}{2} = \frac{1}{3} \rightarrow \text{m.c.d.}(3,2,6) = 6 \rightarrow \frac{2\kappa}{6} - \frac{3(13 - 2\kappa)}{6} = \frac{2}{6}$$

$$\rightarrow 2\kappa - 3(13 - 2\kappa) = 2 \qquad 2\kappa - 38 + 6\kappa = 2 \rightarrow 8\kappa - 38 = 2$$

$$\rightarrow 8\kappa = 38 + 2 \rightarrow 8\kappa = 40 \rightarrow \kappa = \frac{40}{8} = 5$$

Ecuaciones de segundo grado

Las ecuaciones de segundo grado son de la forma:

$$ax^2 + bx + c = 0$$

Donde a es el coeficiente del término de 2° grado, b el del término de primer grado y c el término independiente.

Sus soluciones vienen dadas por la expresión: $x = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4 \cdot a \cdot c}}{}$

▲ Decimos que una ecuación de segundo grado es completa si los coeficientes a, b y c son todos números distintos de cero.

Decimos que una ecuación es incompleta si alguno de los coeficientes a, b, o c es nulo.

Para resolverlas, en el caso de que falte el término independiente <mark>sacarem</mark>os factor comón, y en el caso de que falte el término en x, calcularemos la xhaciendo la raíz cuadrada. Veamos algunos ejemplos:

$$\frac{\text{Ejemplos:}}{a} x^2 + 5x = 0 \quad \rightarrow \quad \kappa(x+5) = 0 \quad \rightarrow \quad \begin{cases} \kappa = 0 \\ \kappa + 5 = 0 \end{cases} \quad \rightarrow \quad \begin{cases} \kappa_1 = 0 \\ \kappa_2 = -5 \end{cases}$$

$$\frac{\kappa_1}{a} = 0 \quad \text{if } \kappa_1 = 0 \quad \text{if } \kappa_2 = -5 \quad \text{if } \kappa_2 = -5 \quad \text{if } \kappa_2 = -3 \quad \text{if } \kappa_2$$

Ecuaciones Bicuadradas

Las ecvaciones bicuadradas son ecvaciones de cuarto grado que se re<mark>suelve</mark>n haciendo el cambio de variable **z=x²**, transformándolas en e<mark>cuac</mark>iones de segundo grado. Una vez resueltas, deshacemos el cambio y obtenemos todas las soluciones de x (no de z). $x=\pm\sqrt{2}$.

Ejemplo:
$$x^4 - 5x^2 - 36 = 0$$

$$z^4 - 5x^2 - 36 = 0$$

$$z^2 - 5z - 36 = 0$$

$$z = \frac{5 + 13}{2} = \frac{18}{2} = 9$$

$$z_1 = \frac{5 + 13}{2} = \frac{18}{2} = 9$$

$$z_2 = \frac{5 - 13}{2} = \frac{-8}{2} = -4$$

Deshacemos el cambio:

Si
$$z = x^2$$
 \rightarrow $x = \pm \sqrt{z}$ \rightarrow
$$\begin{cases} x = \pm \sqrt{9} = \pm 3 \\ x = \pm \sqrt{-8} = \text{No sol} \end{cases}$$

Las soluciones son x=-3 y x=3.

Ecuaciones Factorizadas o factorizables

♦ Son ecuaciones de grado >2 que se resuelven factorizando (si antes no lo están) y después igualando cada uno de sus factores a cero.

$$(ax+b)\cdot(bx+c)\cdots\cdots(yx+z)=0 \rightarrow \begin{cases} ax+b=0\\ bx+c=0\\\\ yx+z=0 \end{cases}$$

$$2x^{4} + x^{3} - 11x^{2} - 4x + 12 = 0 \rightarrow (x+2)\cdot(x-1)\cdot(x-2)\cdot(2x+3) = 0$$

$$x+2=0 \rightarrow x_{1}=-2 \qquad x-1=0 \rightarrow x_{2}=1$$

$$x-2=0 \rightarrow x_{3}=2 \qquad 2x-3=0 \rightarrow x_{4}=\frac{3}{2}$$

Ecuaciones Radicales

Las ecuaciones con radicales son aquellas en las que la incógnita aparece en alguno de los términos bajo el signo radical. Se suelen resolver aislando el radical y elevando al cuadrado tantas veces como sea necesario para guitar los radicales.

$$3\sqrt{6x+1} - 5 = 2x \rightarrow 3\sqrt{6x+1} = 2x+5 \rightarrow (3\sqrt{6x+1})^2 = (2x+5)^2$$

$$\rightarrow 9(6x+1) = 4x^2 + 20x + 25 \rightarrow 54x + 9 = 4x^2 + 20x + 25$$





Ecuaciones / Inecuaciones

Departamento de Matemáticas http://www.intergranada.com

$$\rightarrow 4x^2 - 34x + 16 = 0 \rightarrow 2x^2 - 17x + 8 = 0 \quad x = 8 \text{ y } x = \frac{1}{2}$$

Con todo esto convertimos las ecuaciones radicales en polinómicas.

Ojo, al elevar al cuadrado los dos miembros de la ecuación, se pueden introducir soluciones falsas, es por tanto, imprescindible comprobar la veracidad de las soluciones obtenidas.

Ecuaciones Racionales

★ Las **ecvaciones racionales** son ecvaciones en las que aparecen fracciones algebraicas con denominadores no nulos, como por ejemplo:

$$\frac{x}{x+1} = \frac{(x+2)^2}{x(x+1)} + \frac{x+1}{x}$$

El método general para resolver este tipo de ecuaciones consiste en reducir todas las fracciones algebraicas a común denominador (mínimo común múltiplo de los denominadores), pudiendo así eliminarlos y transformarla en una ecuación polinómica. Tenemos que comprobar que ninguna de las soluciones anule el denominador común.

Ejemplo:

$$\frac{x}{x+1} = \frac{(x+2)^2}{x(x+1)} + \frac{x+1}{x} \rightarrow \frac{x \cdot x}{x(x+1)} = \frac{(x+2)^2}{x(x+1)} + \frac{(x+1) \cdot (x+1)}{x(x+1)}$$

$$\frac{x^2}{x(x+1)} = \frac{(x+2)^2}{x(x+1)} + \frac{(x+1)^2}{x(x+1)} \rightarrow x^2 = (x+2)^2 + (x+1)^2$$

$$x^2 = x^2 + 4x + 4 + x^2 + 2x + 1 \qquad x^2 + 6x + 5 = 0 \qquad x = -5 \text{ y } x = -1$$

Ecuaciones exponenciales y logarítmicas

 ★ Una ecuación exponencial es una ecuación en la que la incógnita, la x normalmente, aparece en el exponente de una potencia. Como por ejemplo:

$$2^{2x-4}=64$$

Para resolverla basta con conseguir en ambos miembros la misma base, y así, podremos igualar los exponentes.

$$2^{2x-4} = 64 \rightarrow 2^{2x-4} = 2^6 \rightarrow 2x-4=6$$

$$\rightarrow 2x = 6+10 \rightarrow 2x = 10 \rightarrow x = 5$$

En este tipo de ecuaciones siempre hay que verificar si la solución o soluciones son correctas.

$$2^{2x-4} = 64 \rightarrow 2^{2\cdot 5-4} = 2^6 = 64 \quad c.a.d.$$

★ Una ecvación logarítmica es aquella en la que la incógnita aparece dentro de un logaritmo. Para resolverlas hemos de tener en cuenta las propiedades de los logaritmos vistas con anterioridad. Ejemplo de este tipo de ecuaciones es:

$$\log 2 + \log (11-x^2) = 2 \cdot \log (5-x)$$

Para resolverla usamos las propiedades de los logaritmos para conseguir en ambos miembros dos logaritmos de argumentos iguales.

$$\frac{\log 2 + \log(11 - x^2)}{\text{Propiedad 5}} = \underbrace{2 \cdot \log(5 - x)}_{\text{Propiedad 7}} \rightarrow \underbrace{\log\left[2 \cdot (11 - x^2)\right] = \log(5 - x)^2}_{\text{Propiedad 9}}$$

$$\rightarrow \left[2 \cdot (11 - x^2)\right] = (5 - x)^2 \rightarrow \underbrace{22 - 2x^2}_{\text{Operamos}} = 22 - 2x^2 = 25 - 10x + x^2$$

$$\Rightarrow 3x^2 - 10x + 3 = 0 \rightarrow x = 3 \quad y \quad x = \frac{1}{3}$$

Inecuaciones

© Una inecuación es una desigualdad entre expresiones algebraicas entre las que se encuentra uno de estos signos ≠, <, >, ≤ y ≥.

Ejemplos:
$$2x-3<5$$
 $x^2-x-6>0$ $x(x+1)+3x>5x+6$

La solución de una inecuación son todos los valores que verifican la desigualdad y se puede expresar mediante una representación gráfica o un intervalo.

Para resolverlas, tenemos que operar hasta obtener inecuaciones equivalentes, es decir, aquellas que tengan la misma solución, pero respetando las propiedades de las desigualdades.

Si a los dos miembros de una desigualdad le sumamos o restamos un mismo número, obtenemos otra desigualdad del mismo sentido.

$$2x-3<5 \rightarrow 2x-3+8<5+8$$

(no cambia el sentido de la desigualdad)

Si a los dos miembros de una desigualdad lo multiplicamos o lo dividimos por un mismo número, k, puede pasar que:

Si k es positivo obtenemos una desigualdad del mismo sentido.

$$2x-3<5 \rightarrow 3\cdot(2x-3)<3\cdot5$$

(no cambia el sentido de la desigualdad)

Si k es negativo obtenemos una desigualdad de sentido contrario.

$$2x-3<5 \rightarrow -3\cdot(2x-3)>-3\cdot5$$

(cambia el sentido de la desigualdad)

Inecuaciones de primer grado

▲ Una inecuación de primer grado es una desigualdad entre expresiones polinómicas de grado 1 que se resuelve despejando la incógnita como se hace en las ecuaciones de primer grado.

Ejemplo:
$$2(x+3) < x+3(x+4) \rightarrow 2x+6 < x+3x+12$$

 $\rightarrow 2x+6 < 4x+12 \rightarrow 2x-4x < 12-6 \rightarrow$
 $\rightarrow -2x < 6 \rightarrow x > -\frac{6}{2} \rightarrow x > -3 \rightarrow (-\infty, -3)$

Inecuaciones de segundo grado o +

€ Una inecuación de segundo grado es una desigualdad entre expresiones polinómicas de grado 2 o más que se resuelve factorizando el polinomio y analizando el signo del producto de sus factores en los intervalos determinados por sus raíces.

$$x^2 - 3x - 4 = 0$$
 $(x - 4)(x + 1) = 0$ $x_1 = -1$ y $x_2 = 4$

Después, representamos gráficamente los intervalos determinados por las soluciones en la recta real, que son $(-\infty, -1)$ (-1, 4) $(4, +\infty)$

Hecho esto, estudiaremos el signo en cada uno de ellos, para ver en cuál de ellos se verifica la desigualdad. Para ello escogeremos un valor sencillo, por ejemplo el O, que pertenece al intervalo central (-1,4), y lo sustituimos en la desigualdad:

Si
$$x=0 \to x^2 - 3x - 4 < 0 \to 0^2 - 3 \cdot 0 - 4 < 0 \to -4 < 0$$

Llegamos a -4 < 0, que como podemos observar es cierta, por tanto el intervalo donde está el 0 verifica la inecuación y los otros dos no.

Por tanto la solución es el intervalo (-1,4)

Inecuaciones Racionales

Las inecuaciones racionales son aquellas que contienen fracciones algebraicas que se pueden reducir a su forma estándar mediante transformaciones, dejando una fracción algebraica en el primer miembro y el O en el segundo, como por ejemplo:

$$\frac{2x+5}{x-1} \ge 1 \rightarrow \frac{2x+5}{x-1} \ge \frac{x-1}{x-1} \rightarrow \frac{2x+5-x+1}{x-1} \ge 0 \rightarrow \frac{x+6}{x-1} \ge 0$$

Para resolver inecuaciones racionales se seguirán estos pasos:

- a) Poner la inecuación fraccionaria en forma estándar (únicamente una fracción algebraica en el primer miembro y O en el segundo).
- b) Ver qué valores del numerador lo hacen nulo.
- c) La misma operación con el denominador. (Los valores que anulan el denominador nunca formarán parte del intervalo solución, porque el denominador no puede ser O).
- d) Vistos los puntos críticos, representar los resultados en un diagrama de signos.
- e) Los intervalos en que se cumplan la desigualdad será la solución.

$$\frac{x+3}{x-1} \ge 0 \quad \rightarrow \quad \begin{cases} x+3 \ge 0 \\ x-1 > 0 \end{cases} \quad \delta \quad \begin{cases} x+3 \le 0 \\ x-1 < 0 \end{cases}$$

$$\frac{x+3}{x-1} \ge 0 \quad \rightarrow \quad \begin{cases} x+3 \ge 0 \quad \rightarrow \quad x \ge -3 \\ x-1 > 0 \quad \rightarrow \quad x > 1 \end{cases} \quad \rightarrow \quad x > 1$$

$$\frac{x+3}{x-1} \ge 0 \quad \rightarrow \quad \begin{cases} x+3 \le 0 \quad \rightarrow \quad x \le -3 \\ x-1 < 0 \quad \rightarrow \quad x < 1 \end{cases} \quad \rightarrow \quad x \le -3$$

$$x \ge 0 \quad \Rightarrow \quad x \le -3 \quad \Rightarrow \quad x \le -3$$

$$x \ge 0 \quad \Rightarrow \quad x \le -3 \quad \Rightarrow \quad x \le -3$$

$$x \ge 0 \quad \Rightarrow \quad x \le -3 \quad \Rightarrow \quad x \le -3$$

Por tanto, la solución es: (-∞,-3] U (1,+∞



Departamento de Matemáticas http://www.intergranada.com

Problemas de ecuaciones e inecuaciones

- ♠ Para resolver este tipo de problemas hemos de:
 - Hacer una lectura comprensiva del enunciado.
- Asignar la incógnita x a la variable desconocida.
- Plantear la ecvación (o inecvación) con ayuda del lenguaje algebraico.
- Resolver la ecuación (o inecuación) con precisión.
- 5) Analizar su solución en el problema y verificarla.
- 6) Dar respuesta a la pregunta o preguntas planteadas.

Problemas de números

En los problemas de números asignaremos la incógnita al número pedido y con ello plantearemos la ecuación. Si aparecieran otros números relacionados con éste, el doble, el triple, un número impar.... Los escribiríamos de forma algebraica para poder utilizarlos en la ecuación (2x, 3x, 2x-1...).

01) Determinar dos números naturales y pares consecutivos cuyo producto sea 2024.

Si llamamos 2x al primer número, su consecutivo par será 2x+2.

Con esto, ya podemos plantear la ecvación: 2x(2x+2)=2024Cuya solución es:

$$2x(2x+2)=2024 \rightarrow 4x^2+4x-2024=0 \rightarrow$$

$$\rightarrow x^2+x-506=0 \rightarrow x=\frac{-1\pm\sqrt{1+4\cdot1506}}{2} \rightarrow$$

$$\rightarrow x=\frac{-1\pm45}{2} \rightarrow x=22$$

Los números pedidos son el 44 y el 46.

Problemas de Edades

🐞 En los problemas de edades se recomienda el uso de una tabla para el planteamiento de la ecuación. En la mayoría de ellos que considerar tres tiempos: presente, pasado y futuro. Las relaciones entre los datos y las incógnitas se refieren siempre a éstos. Esquemáticamente:

Pasado	Presente	Futuro
Hace t años	Ahora	Dentro de t años
x-t	X	x+t
y-t	у	y+t
z-t	Z	z+t

02) La edad actual de Sergio es el doble que la de su hermana Raquel, pero hace 10 años la edad de Sergio era el triple que la de Raquel. ¿Cuántos años tienen actualmente cada uno?

Si llamamos x a la edad de Raquel y recogemos los datos en una tabla:

	Edad Actual	Hace10 años
Raquel	X.	x-10
Sergio	2x	2x-10

Ya podemos plantear la ecuación: 2x-10 = 3(x-10)Hace 10 años la edad de Sergio
Será el triple de la

Cuya solución es: 2x-10=3(x-10) \rightarrow 2x-10=3x-302x-3x=-30+10 \rightarrow -x=-20 \rightarrow x=20

Por tanto, la edad actual de Raquel es 20 años y la de Sergio es 40.

Problemas con figuras geométricas

ば En los problemas en los que aparezcan figuras geométricas hemos de dominar las principales relaciones y fórmulas de longitudes, áreas, volúmenes y ángulos, además de los teoremas de Pitágoras y de Thales.

03) El perímetro de un rectángulo es de 400 m. Halla la longitud de sus lados, sabiendo que la base es 2 m mayor que la altura.

Si llamamos x a la altura del rectángulo, x+2 será la longitud de la base, y como el perímetro es la suma de sus lados, la ecuación será:

$$P = 2x + 2(x+1) = 400 \rightarrow 2x + 2x + 2 = 400$$

De donde: $4x + 4 = 400 \rightarrow 4x = 396 \qquad x = \frac{396}{4} = 99$

Por tanto, la altura mide 99 m y la base 99-2=101 metros.

04) De una parcela rectangular se han cedido, para calles, 10 m a lo largo y otros 10 m a lo ancho, por lo que la parcela ha perdido una superficie de 480 m², Si el rectángulo resultante mide 30 metros de largo, ¿cuál es su

Si representamos la situación con un dibujo:



Si llamamos x a la altura del nuevo rectángulo, tenemos que, si sumamos el área del nuevo más los 480 m² que se han perdido, nos dará lámamos el área del antiguo rectángulo, aso que ya podemos plantéar la ecuación:

$$30 \cdot x + 480 = 40 \cdot (x + 10)$$
 \rightarrow $30x + 480 = 40x + 400$

Cuya solución es:

$$30x - 40x = 400 - 480 \rightarrow -10x = -80 \rightarrow x = 8$$

Por tanto, la anchura resultante es de 8 metros.

Problemas de mezclas

É En los **problemas de mezclas** nos ayudaremos de una tabla que rellenaremos con los datos del enunciado y en la que colocamos la <mark>incógnita x</mark> en alguna de las variables. No podemos olvidar que la cantidad de mezcla siempre es la suma de las cantidades a mezclar y que la ecvación la plantearemos con la columna total, en la que:

05) Mezclamos 600 gramos de oro con una pureza del 80 % con 550 g de otro oro con un 95 % de pureza. ¿Qué pureza tendrá la mezcla de oro

Si recogemos los datos en una tabla:

	Cantidad (gr)	Pureza (%)	Total
Au I	600	80	(600.80) = 48.000
Au II	550	95	(550·95) = 52.250
Mezcla	600+550 = 1.150	X	1.150 · X

Recuerda que la columna total se consigue multiplicando cantidad por precio, y la cantidad de mezcla se obtiene sumando ambas cantidades de oro.

Para escribir la ecuación correspondiente haremos siempre:

$$T_{Mezcla} = T_{Orol} + T_{Oroll}$$

Por tanto:
$$1.150 \cdot x = 48.000 + 52.250 \rightarrow x = \frac{100.250}{1.150} = 87,2\%$$

La pureza del Au resultante es del 87,2 %.

Problemas de móviles

€ En los problemas de móviles, trabajaremos sobre todo con las ecuaciones del MRU, movimiento rectilíneo y uniforme:

$$v = \frac{e}{t}$$
 \rightarrow $e = v \cdot t$ \rightarrow $t = \frac{e}{v}$ \rightarrow donde: $\begin{cases} e = espacio \\ v = velocidad \\ t = tiempo \end{cases}$

En un encuentro, los vehículos salen de distintos puntos y se encuentran entre ellos. En este tipo de ejercicios e1+e2=d



En un alcance, los vehículos salen del mismo sitio, uno más tarde que el otro.



El tiempo de encuentro en este caso viene dado por: $t_e = \frac{d}{\dots}$

06) Un malhechor escapa a 70 km/h, y 90 km más atrás le persigue la policía a 85 km/h. ¿Cuándo y dónde le alcanzarán?

Si llamamos x a la distancia que recorre el malhechor, entonces, 90+x será la distancia que recorre la policía.

Como salen a la vez, llamaremos t al tiempo que tardan en encontrarse, y con la ecuación de la velocidad:





Departamento de Matemáticas http://www.intergranada.com

$$v = \frac{e}{t}$$
 \rightarrow $t = \frac{e}{v} =$ \rightarrow $t_M = \frac{\kappa}{70}$ y $t_P = \frac{\kappa + 90}{85}$

Como los tiempos son iguales, igualamos ambas expresiones:

$$t_M = t_P$$
 \rightarrow $\frac{\kappa}{70} = \frac{\kappa + 90}{85}$ \rightarrow $\kappa = 420 \text{ km}$

Y el tiempo que la policía tarda en alcanzar al malhechor es:

$$t_{\rho} = \frac{x + 90}{85} = \frac{420 + 90}{85} = \frac{510}{85} \rightarrow t_{\rho} = 6 \text{ horas}$$

Se encuentran a 420 km de C, o a 510 km de A. 6 horas después.

Problemas de Grifos

▲ En el enunciado de los **problemas de grifos** se presentan siempre una serie de sujetos" que realizan labores que se pueden acumular (grifos que llenan un depósito; máquinas que realizan un mismo trabajo; obreros que realizan una obra, etc ...).

Los datos e incógnitas siempre se refieren a los tiempos en que, cada uno por separado o todos juntos, realizan dicha labor. El "truco" radica en consider<mark>ar</mark> la parte de la labor que realiza, en la unidad de tiempo, cada "sujeto" y todos juntos, sabiendo que la parte que realizan todos juntos es la suma de las partes de labor que realiza cada uno de los sujetos por separado.

Supongamos que tenemos dos grifos para llenar un depósito:

El grifo 1 tarda t_1 horas en llenarlo, en una hora habrá llenado: $1/t_1$

El grifo 2 tarda t_2 horas en llenarlo, en una hora habrá llenado: $1/t_2$

Si el depósito tiene un desagüe:

El desagüe tarda t₃ horas en vaciarlo, en una hora vaciará: 1/t₃

Si todos juntos tardan en llenarlo Thoras, en una hora llenarán: 1/T

Para calcular alguna de las variables, procederemos de la siguiente forma:

$$\underbrace{\frac{1}{t_1} + \frac{1}{t_2} = \frac{1}{T}}_{\text{Sindesagüe}} \qquad \underbrace{\frac{1}{t_1} + \frac{1}{t_2} - \frac{1}{t_3} = \frac{1}{T}}_{\text{Con desagüe}}$$

$$\underbrace{\frac{1}{t_1} + \frac{1}{t_2} - \frac{1}{t_3}}_{Con \ desagüe} = \underbrace{\frac{1}{T}}$$

07) Un grifo A llena un depósito de agua en 2 h, y otro grifo B, en 3 h. El depósito tiene un desagüe que lo vacía en 6 h estando los grifos cerrados. ¿Cuánto tiempo tardarán los dos grifos en llenar a la vez el depósito estando el desagüe abierto?

Si llamamos x al tiempo que tardan en llenar el depósito los dos grifos con el desague abierto, 1/x será lo que llenan ambos grifos durante 1 hora.

- ♦ Si el grifo A tarda lo llena en 2 horas, en 1 hora llenará: 1/2 del depósito.
- ♦ Si el grifo B tarda 3 horas, en una hora llenará: 1/3 del depósito.
- ♦ Si el desagüe lo vacía en 6 horas, en una hora vaciará: 1/6 del depósito.

Si sumamos la labor que hace cada uno en 1 hora eso será igual a lo que hacen todos a la vez:

$$\frac{1}{8} + \frac{1}{2} = \frac{1}{\kappa} \rightarrow \frac{5}{8} = \frac{1}{\kappa} \rightarrow \kappa = \frac{8}{5} = 1,6 \text{ horas}$$

Por tanto, los dos grifos llenarán el depósito en 1 h y 36 min.

08) Se poseen dos cirios de igual altura que se encienden simultáneamente. ¿Al cabo de cuánto tiempo la altura del primero será el doble del segundo, si se sabe que se consumen, el primero en 6 horas y el segundo en 4 horas?

Si llamamos xal tiempo que pasa hasta que la altura del primero sea el doble que la del segundo.

Si el primero se consume en 6 horas, en 1 hora se consumirá: 1/6, y en x

Si el segundo se consume en 4 horas, en 1 hora se consumirá: 1/4, y en x horas lo hará x/4.

Cuando pasen x horas, la altura del primero (1-x/6) será igual que el doble de la altura del segundo (1-x/4):

$$\left(1 - \frac{x}{6}\right) = 2\left(1 - \frac{x}{4}\right) \quad \rightarrow \quad 1 - \frac{x}{6} = 2 - \frac{x}{2} \quad \rightarrow \quad x = 3$$

Por tanto, han de pasar 3 horas.

Problemas de Inecuaciones

Los problemas de inecuaciones se resuelven prácticamente igual que los de ecuaciones, aunque en este caso la solución no será un solo número, sino que será un conjunto de números que expresaremos mediante intervalos.

09) ¿Cuáles son los números cuyo triple excede a su cuadrado en 10 o más

Si llamamos x al número, ya podemos escribir la inecuación:

$$3x - x^2 \ge 10$$

cuya solución pasa por escribirla con todos los miembros a un lado:

$$3x - x^2 \ge 10 \rightarrow 3x - x^2 - 10 \ge 0 \rightarrow x^2 - 3x + 10 \le 0$$

Y después resolvemos la ecuación para encontrar los puntos que representaremos en la recta real y originará los intervalos:

Como $\Delta = b^2 - 4ac = 9 - 4.1.10 = 9 - 40 = -31 < 0$, entonces No tiene solución

Por tanto, no existe ningún número.

10) En un rectángulo, la altura mide 12 cm y la base es desconocida. Si se sabe que su área está comprendida entre 300 y 600 cm², pudiendo ser incluso alguno de estos dos valores, ¿qué puede decirse de la base?

Como el área se calcula multiplicando base por altura, si dividimos las áreas entre 10, tendremos el intervalo en el que estará la base:

$$\frac{300}{12} = 25$$
 $\frac{600}{12} = 50$

Por tanto, la longitud de la base pertenece al intervalo [25,50]

11) Si el área de un cuadrado es menor o igual que 64 centímetros cuadrados, calcula los posibles valores de su diagonal.

En un cuadrado de lado x, el área viene dada por la expresión A=x², y su diagonal se puede calcular mediante el Teorema de Pitágoras:

$$x^2 + x^2 = d^2$$
 \rightarrow $2x^2 = d^2$ \rightarrow $\sqrt{2x^2} = \sqrt{d^2}$ \rightarrow $x\sqrt{2} = d$

Pues bien, si su área es menor o igual que 64, podemos plantear la

$$A \le 64 \rightarrow x^2 \le 64$$

Inecuación cuya solución es:

$$x^2 \le 64 \rightarrow x \le 8$$

Por tanto el lado del cuadrado será menor que 8, y su diagonal:

$$d = x\sqrt{2} = 8\sqrt{2} \rightarrow d \le 8\sqrt{2}$$

Su diagonal será menor que $8\sqrt{2}$

Su lado mide (0,8] y su diagonal $(0,8\sqrt{2})$

12) Un comercial de la tienda en casa tiene un contrato, por el cual percibe 300 € de sueldo fijo más 90 € por cada artículo vendido. Si recibe una oferta de trabajo de otra tele tienda por la que le ofrecen 140 € por cada venta, pero sin remuneración fija. ¿Cuántos artículos debe vender para que le convenga, económicamente, cambiar de empresa?

Para que le convenga cambiar, el sueldo de la segunda ha de ser mayor que el de la primera, así que escribimos la inecuación y la resolvemos:

$$140x > 300 + 90x \rightarrow 50x > 300 \rightarrow x > \frac{300}{50} = 6$$

Por tanto, tiene que vender más de 6 artículos.

13) En una tienda de comercio justo hay dos tipos de marcas de café: una de Ecuador y otra de Colombia. En el que procede de Ecuador, cada paquete cuesta 1,30 euros, y en el de Colombia, 1,65 euros. Averigua el número de paquetes de cada tipo que puedo adquirir si llevo 25 euros en el bolsillo y quiero comprar el doble de paquetes del elaborado en Colombia que del procedente de Ecuador.

Como tengo que comprar doble de uno que de otro, compraré 2x del primer y x del segundo, con esto planteamos la inecuación y la resolvemos:

$$2.1,65x + 1,3x \le 25 \rightarrow 4,6x > 25 \rightarrow x > \frac{25}{4.6} = 5,4$$

Por tanto, Como máximo puedo adquirir 5 de Ecuador y 10 de Colombia.

14) La suma de la mitad y de la cuarta parte de un número es más pequeña o igual que el triple del resultado de restarle 6 unidades. ¿Qué número es?

Si llamamos x al número, ya podemos plantear la inecuación:

$$\frac{\kappa}{2} + \frac{\kappa}{4} < 3(\kappa - 6) \rightarrow \frac{\kappa}{2} + \frac{\kappa}{4} < 3\kappa - 18 \rightarrow \frac{2\kappa}{4} + \frac{\kappa}{4} < \frac{12\kappa - 72}{4}$$

y operando llegamos a:

$$\frac{2x}{\cancel{\mathcal{H}}} + \frac{x}{\cancel{\mathcal{H}}} < \frac{12x - 72}{\cancel{\mathcal{H}}} \longrightarrow 2x + x < 12x - 72 \longrightarrow 72 < 9x$$
Cuya solución es: $\frac{72}{9} < x \longrightarrow x > 8$

Por tanto, el número ha de ser mayor que 8.

