

# SKEye-Android-SDK说明文档V1.0.1

## 1.概述

SKEyeSDK 是一套基于 SKEye 人工智能开放平台的图像服务,该文档将详细说明如何在 Android 平台上集成 该 SDK,并使用 SKEye 人工智能开放平台图像服务。

## 2.系统需求

运行平台:基于 Android 平台, SDK 应用于 Android4.0 及以上版本的设备,该 SDK 提供简单清晰的 API 接口,可以快速集成到 Android 平台 APP。

## 3.开发环境

Android Studio、Eclipse 可自行选择,在开发工具里新建工程,将 SDK 拷贝至对应目录,具体使用可参考 Demo 程序。

## 4.SDK 包含内容

- SDK 初始化
- 图像识别接口调用

# 5.Demo 说明

Demo 工程是 Android Studio 工程,Demo 展示如何调用 SKEyeSDK API 接口,网络请求返回值数据会在 Demo 的界面上展示,并以 log 形式打印。

# 6.关键参数说明

- api\_key: 当前 APP 的 APP KEY
- api\_secret: 当前 APP 的 APP SECRET
- service\_name: 需要使用的识别服务名称(请直接使用 SDK 内置常量进行传参,以避免传错影响接口调用)
- public class ConstConfig {
   // 常见物品识别
   public static final String SKEyeSDK\_SERVICE\_NAME\_OBJECT = "objects";

// 水果识别

public static final String SKEyeSDK\_SERVICE\_NAME\_FRUITS = "fruits"; ... ... }

• Bitmap: Bitmap 图

• image\_url: 图片的网络 url/本地路径

• image\_YUVData: 图像的 YUV 数据 byte 数组

image\_width: 图片的宽度image\_height: 图片的高度

## 7.接口说明

## 7.1 SDK 初始化

```
public SKEyeSDK(Context context);
public void SKEyeSDKInit(String api_key, String api_secret);
参数:
```

• context: 上下文对象

• api\_key: 当前 APP 的 APP KEY

• api\_secret: 当前 APP 的 APP SECRET

示例代码:

```
SKEyeSDK skEyeSDK = new SKEyeSDK(getApplicationContext());
skEyeSDK.SKEyeSDKInit("api_key"," api_secret");
```

## 7.2 图像偏色处理(调整图像偏色:偏红、偏绿、偏蓝)

```
//如需使用该接口,请在 SDK 初始化后调用一次即可。如果图像不需要偏色处理,则不需要调用该接口。
public void SKEyeSDKColorCast(float rRateValue, float gRateValue, float bRateValue);
参数:
```

rRateValue: 红色 R 值偏色率
gRateValue: 绿色 G 值偏色率
bRateValue: 蓝色 B 值偏色率

(偏色率计算公式: 当前图片合适的 RGB 值/255 (float 类型),如果某个颜色值不需改变,则传入 1,默认值为 1,则不对该颜色值做处理)

示例代码:

```
skEyeSDK.SKEyeSDKColorCast(1, (float)0.9, 1);
```

### 7.3 调用图像识别接口

(1) 识别一个 Bitmap 图像

①直接调用

```
public String SKEyeSDK_Image(String service_name, Bitmap bitmap)
    throws IOException, JSONException, KeyManagementException,
    NoSuchAlgorithmException;
```

参数:

o service\_group: 识别的服务名称

o bitmap: Bitmap 图

• 返回值: Json 格式的字符串

② 接口回调

```
public void SKEyeSDK_Image(String service_name, Bitmap bitmap,
    final ImageCallback imageCallback) throws IOException,
    JSONException, KeyManagementException, NoSuchAlgorithmException;
```

参数:

o service\_group: 识别的服务名称

o bitmap: Bitmap 图

o imageCallback: 回调接口

- 接口回调返回值:
  - o Json 格式的字符串

示例代码:

```
// 直接调用
String respose = skEyeSDK.SKEyeSDK_Image(service_name, bmp);
// 接口回调
skEyeSDK.SKEyeSDK_Image(service_name, bmp, new ImageCallback() {
    @Override
    public void recognitionInfo(String respose) {
    }
});
```

(2) 识别一个 url (网络 url、本地路径) 图像

#### ① 直接调用

```
public String SKEyeSDK_Image(String service_name, String imageUrl)
    throws IOException, JSONException, KeyManagementException, NoSuchAlgorithmException;
```

- 参数:
  - o service\_group: 识别的服务名称
  - o imageUrl: 图像的 url (网络 url 或者本地路径)
- 返回值:
  - o Json 格式的字符串

#### ②接口回调

```
public void SKEyeSDK_Image(String service_name, String imageUrl,
    final ImageCallback imageCallback) throws IOException,
    JSONException, KeyManagementException, NoSuchAlgorithmException;
```

- 参数:
  - o service\_group: 识别的服务名称
  - o imageUrl: 图像的 url (网络 url 或者本地路径)
  - o imageCallback: 回调接口
- 接口回调返回值:
  - o Json 格式的字符串
- 示例代码:

(2) 识别一个 YUV 数据格式图像

#### ① 直接调用

```
public String SKEyeSDK_Image(String service_name, byte[] imageYUVData,
   int imageWidth, int imageHeight) throws IOException,
   JSONException, KeyManagementException, NoSuchAlgorithmException;
```

- 参数:
  - o service\_group: 识别的服务名称
  - o imageYUVData: 图像的 YUV 数据 byte 数组
  - imageWidth: 图像宽度imageHeight: 图像高度
- 返回值:
  - o Json 格式的字符串

#### ②接口回调

```
public void SKEyeSDK_Image(String service_name, byte[] imageYUVData,
  int imageWidth, int imageHeight, final ImageCallback imageCallback)
  throws IOException, JSONException, KeyManagementException,
  NoSuchAlgorithmException;
```

- 参数:
  - o service\_group: 识别的服务名称
  - o imageUrl: 图像的 url (网络 url 或者本地路径)
  - imageWidth: 图像宽度imageHeight: 图像高度imageCallback: 回调接口
- 接口回调返回值:
  - o Json 格式的字符串
- 示例代码:

```
// 直接调用
String respose = skEyeSDK.SKEyeSDK_Image(
ConstConfig.SKEyeSDK_SERVICE_NAME_OBJECT,yuvData,width,height);
// 接口回调
skEyeSDK.SKEyeSDK_Image(ConstConfig.SKEyeSDK_SERVICE_NAME_OBJECT,yuvData,width,height,
    new ImageCallback() {
        @Override
        public void recognitionInfo(String respose) {
```

});

# 8.补充

如果遇到问题,请按以下步骤尝试解决:

- 仔细阅读 Demo 接口调用源码
- 查看 SKEye 人工智能开放平台 API 文档
- 联系我们的工作人员
  - 客服电话: 010-62538800
  - o 技术支持邮箱: support@interjoy.com.cn
  - 。 开发平台用户 QQ 群:617518775