

SKEye-Linux-SDK说明文档V1.0.0

1.概述

SKEyeSDK是一套基于SKEye人工智能开放平台的图像服务,该文档将详细说明如何在Linux(ubuntu)平台上集成该SDK,并使SKEye人工智能开放平台图像服务。

2.系统需求

运行平台:基于Linux(ubuntu)平台,该SDK提供简单清晰的API接口。

3.开发环境

Linux(ubuntu)可自行选择,在开发工具里新建工程,将.so文件拷贝至对应目录,具体使用可参考 Demo程序。

4.SDK包含

- SDK初始化
- 识别接口调用

5.Demo说明

Demo工程是Linux(ubuntu)工程,展示如何调用SKSDK API接口,网络请求返回值数据会在Demo的界面上会有所展现,详细返回数据会以log形式打印。

6.关键参数说明

- api_key: 当前APP的APP KEY
- api secret: 当前APP的APP SECRET
- service_name: 需要使用的服务组别(请直接使用SDK内置常量进行传参,以避免传错影响接口调用)

7.接口说明

7.1 SDK初始化

- 参数:
 - api_key: 当前APP的APP KEY
 - o api secret: 当前APP的APP SECRET
- 返回值:
 - 。无

示例代码:

```
char Api_Key[] = "942f4dea3b45def10552360de80ddasa";
char Api_Secret[] = "282e42c53058b0b08251260cad0746c2";
SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);
```

7.2 调用图像标签识别接口

- (1) 识别一个本地图像/URL的标签信息
- ①直接调用

```
//路径
char *SKEyeSDK_ImagePath(char *PATH, char *service_name);
//url
char *SKEyeSDK_ImagePath(char *Image_Url, char *service_name);
```

- 参数:
 - service_name: 需要使用的服务组别
 - o PATH: 图的绝对路径
 - Image_Url:URL
- 返回值:
 - o char *类型的json串

示例代码:

```
char PATH[1024] = "object3.jpg";
char service_name[] = "objects";
char Image_Url[] = "http://pic.58pic.com/58pic/12/92/83/39j58PIChF6.jpg;
char *JsonData;
//路径
JsonData=SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name);
//url
JsonData=SKEyeSDK_ImagePath(Image_Url, service_name);
```

```
//Image_UrL、PATH等参数同上(直接调用)
  typedef void (*CallBackJson)(char *JsonData);
  //URL回调
  void SKEyeSDK_ImagePath(char *Image_Url, char *service_name,
  CallBackJson _CallBackJson);
  //路径回调
  void SKEyeSDK_ImagePath(char *PATH, char *service_name,
  CallBackJson _CallBackJson);
 • 参数:
     • service name: 需要使用的服务组别
     Image_Url:URL
     o PATH:图的绝对路径
     。 CallBackJson: 回调接口
 • 返回值:
     • char *类型的json串
示例代码:
  //Image_Url、PATH等参数同上(直接调用)
  //回调函数
  void _JsonData(char *JsonData)
  {
         printf("%s\n", JsonData);
  }
  SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);
  //URL回调
  SKEyeSDK_ImagePath(Image_Url, service_name,_JsonData);
  //路径回调
  SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name,_JsonData);
(2) 识别一个BGR、倒立、无行对齐位数据格式图像的标签信息
① 直接调用
  char *SKEyeSDK_Image(unsigned char *data, unsigned int imageWidth,
  unsigned int imageHeight, char *service_name);
```

- 参数:
 - data: 图像的unsigned char *类型图像数据
 - imageWidth: 图像宽度
 - imageHeight: 图像高度

```
• service name: 需要使用的服务组别

    返回值:

     。 char *类型的json串

    示例代码:

  unsigned char *data;
  int With, Height;
  //ReadBmp函数读取bmp图片,data是BGR、倒立、无行对齐 unsigned char *型数据
  if (!ReadBmp("4.bmp", data,With,Height))
  {
         printf("Open is error\n");
         return 0;
  }
  char Api_Key[] = "942f4dea3b45def10552360de80ddasa";
  char Api_Secret[] = "282e42c53058b0b08251260cad0746c2";
  SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);
  char *JsonData = SKEyeSDK_Image(data, With, Height, service_name);
②接口回调
  typedef void (*CallBackJson)(char *JsonData);
  void SKEyeSDK_Image(unsigned char *data, unsigned int imageWidth,
  unsigned int imageHeight, char *service_name, CallBackJson _CallBackJson);
 参数:
     • data: 图像的unsigned char *类型图像数据
     • imageWidth: 图像宽度
     • imageHeight: 图像高度
     • service_name: 需要使用的服务名称
     • CallBackJson: 回调接口
 • 返回值:
     。 char *类型的json串
 • 示例代码:
  //相关参数同上(BGR 直接调用)
  //回调函数
  void _JsonData(char *JsonData)
  {
         printf("%s\n", JsonData);
  unsigned char *data;
  int With, Height;
  //ReadBmp函数读取bmp图片,data是BGR、倒立、无行对齐 unsigned char *型数据
  if (!ReadBmp("4.bmp", data,With,Height))
  {
```

```
printf("Open is error\n");
    return;
}
char Api_Key[] = "942f4dea3b45def10552360de80ddasa";
char Api_Secret[] = "282e42c53058b0b08251260cad0746c2";
SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);
//回调
SKEyeSDK_Image(data, With, Height, service_name, _JsonData);
```

8.补充

如果遇到问题,请按以下步骤尝试解决:

- 仔细阅读Demo接口调用源码
- 查看SKEye人工智能开放平台API文档
- 联系我们的工作人员
 - 。 客服电话: 010-62538800
 - 。 技术支持邮箱: support@interjoy.com.cnv
 - 。 开发平台用户QQ群:617518775