

# SKEye-WINDOWS-SDK说明文档V1.0.0

### 1.概述

SKEyeSDK是一套基于SKEye人工智能开放平台的图像服务,该文档将详细说明如何在Windows平台上集成该SDK,并使SKEye人工智能开放平台图像服务。

## 2.系统需求

运行平台:基于Windows平台,该SDK提供简单清晰的API接口。

## 3.开发环境

Visual Studio可自行选择,在开发工具里新建工程,将dll、lib文件拷贝至对应目录, 具体使用可参考Demo程序。

## 4.SKD包含

- SDK初始化
- 识别接口调用

## 5.Demo说明

Demo工程是Visual Studio工程,展示如何调用SKSDK API接口,网络请求返回值数据会在Demo的界面上会有所展现,详细返回数据会以log形式打印。

## 6.关键参数说明

● api\_key: 当前APP的APP KEY

● api\_secret: 当前APP的APP SECRET

● service\_name: 需要使用的服务组别(请直接使用SDK内置常量进行传参,以避免传错影响接口调用)

## 7.接口说明

#### 7.1 SDK初始化



```
SKSmartEyeInit(api_key,api_secret)
```

#### 参数:

● api\_key: 当前APP的APP KEY

● api\_secret: 当前APP的APP SECRET

### 示例代码:

```
char Api_Key[]="123456";
char Api_Secret[] = "789456";
SKSmartEyeInit(Api_Key, Api_Secret);
```

#### 7.2 调用图像标签识别接口

(1) 识别一个本地图像/URL的标签信息

#### ①直接调用

```
char PATH[1024] = "object3.jpg";
char service_group[] = "Objects";
char *JsonData;
JsonData=SKSmartEyeWithImagePath(PATH, service_group);
```

• 参数:

。 service\_group: 需要使用的服务组别

o PATH: 图的绝对路径/URL

• 返回值: Char 类型的json串

#### ②接口回调

```
void SKEyeSDK_ImagePath(char Url, char *service_name,
CallBackJson_CallBackJson);
```

• 参数:



- 。 service\_name: 需要使用的服务组别
- 。 Url:图的绝对路径/URL
- CallBackJson:回调接口
- 接口回调返回值:
  - o Json格式的字符串

### 示例代码:

```
SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);

char service_name[] = "objects";
char PATH[1024] = "object3.jpg";
char *JsonData;
JsonData = SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name);
printf("%s\n", JsonData);
//回调接口
SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name, _JsonData);
```

- (2) 识别一个RGB数据格式图像的标签信息
- ① 直接调用

```
JsonData = SKEyeSDK_Image(data, imageWidth, imageHeight,
service_name);
```

- 参数:
  - 。 service\_name: 需要使用的服务组别
  - o data: 图像的RGB数据unsigned char
  - imageWidth: 图像宽度
  - imageHeight: 图像高度
  - 。 service\_name: 需要使用的服务组别
- 返回值: Char 类型的json串
- 示例代码:

```
bool ReadBmp(char *filename, unsigned char *data)
```



```
FILE *fp;
        fp = fopen(filename, "rb");
        if (fp == NULL) return false;
        fseek(fp, 54, SEEK_SET);
        int rlen = fread(data, 1, 640 * 480 * 3, fp);
        if (rlen != 640 * 480 * 3) return false;
        fclose(fp);
        return true;
unsigned char *data = new unsigned char[640 * 480 * 3];
        if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片
                printf("Open is error\n");
                return 0;
        }
char Api_Key[] = "123456";
char Api_Secret[] = "789456";
SKSmartEyeInit(Api_Key, Api_Secret);
Char *JsonData = SKEyeSDK_Image(data, 640, 480, service_name);
```

#### ②接口回调

```
void SKEyeSDK_Image(unsigned char *ImageData, unsigned int Wide,
unsigned int Hight,char *service_name, CallBackJson _CallBackJson);
```

#### • 参数:

。 service\_group: 需要使用的服务名称

○ ImageData: 图像的unsigned

o char类型图像数据

○ imageWidth: 图像宽度

○ imageHeight: 图像高度

○ \_CallBackJson: 回调接口

● 接口回调返回值:

。 Json格式的字符串

• 示例代码:

```
void _JsonData(char *JsonData)
{
      printf("%s\n", JsonData);
}
```



```
unsigned char *data = new unsigned char[640 * 480 * 3];
char *JsonData;
if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片
{
    printf("Open is error\n");
    return;
}
//回调
JsonData = SKEyeSDK_Image(data, With, Height, service_name);
```

## 8.补充

如果遇到问题,请按以下步骤尝试解决:

- 仔细阅读Demo接口调用源码
- 查看SKEye人工智能开放平台API文档
- 联系我们的工作人员
  - 。 客服电话: 010-62538800
  - 技术支持邮箱: support@interjoy.com.cnv
  - 。 开发平台用户QQ群:617518775