

# SKEye-WINDOWS-SDK说明文档V1.0.0

---

## 1.概述

SKEyeSDK是一套基于盛开开放平台的图像服务，该文档将详细说明如何在Windows平台上集成该SDK，并使用盛开开放平台图像服务。

## 2.系统需求

运行平台：基于Windows平台，该SDK提供简单清晰的 API 接口。

## 3.开发环境

Visual Studio可自行选择，在开发工具里新建工程，将dll、lib文件拷贝至对应目录，具体使用可参考Demo程序。

## 4.SKD包含

- SDK初始化
- 识别接口调用

## 5.Demo说明

Demo工程是Visual Studio工程，展示如何调用SKSDK API接口，网络请求返回值数据会在Demo的界面上会有所展现，详细返回数据会以log形式打印。

## 6.关键参数说明

- api\_key: 当前APP的APP KEY
- api\_secret: 当前APP的APP SECRET
- service\_name: 需要使用的服务组别（请直接使用SDK内置常量进行传参，以避免传错影响接口调用）

## 7.接口说明

### 7.1 SDK初始化

```
SKSmartEyeInit(api_key,api_secret)
```

参数:

- api\_key: 当前APP的APP KEY

- api\_secret: 当前APP的APP SECRET

示例代码:

```
char Api_Key[]="123456";
char Api_Secret[] = "789456";
SKSmartEyeInit(Api_Key, Api_Secret);
```

## 7.2 调用图像标签识别接口

(1) 识别一个本地图像/URL的标签信息

①直接调用

```
char PATH[1024] = "object3.jpg";
char service_group[] = "Objects";
char *JsonData;
JsonData=SKSmartEyeWithImagePath(PATH, service_group);
```

- 参数:
  - service\_group: 需要使用的服务组别
  - PATH: 图的绝对路径/URL
- 返回值: Char 类型的json串

② 接口回调

```
void SKEyeSDK_ImagePath(char Url, char *service_name, CallbackJson_CallbackJson);
```

- 参数:
  - service\_name: 需要使用的服务组别
  - Url:图的绝对路径/URL
  - CallbackJson: 回调接口
- 接口回调返回值:
  - Json格式的字符串

示例代码:

```
SKEyeSDK_Init(Api_Key, Api_Secret);
```

```

char service_name[] = "objects";
char PATH[1024] = "object3.jpg";
char *JsonData;
JsonData = SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name);
printf("%s\n", JsonData);
//回调接口
SKEyeSDK_ImagePath(PATH, service_name, _JsonData);

```

## (2) 识别一个RGB数据格式图像的标签信息

### ① 直接调用

```
JsonData = SKEyeSDK_Image(data, imageWidth, imageHeight, service_name);
```

- 参数：
  - service\_name: 需要使用的服务组别
  - data: 图像的RGB数据unsigned char
  - imageWidth: 图像宽度
  - imageHeight: 图像高度
  - service\_name: 需要使用的服务组别
- 返回值: Char 类型的json串
- 示例代码:

```

bool ReadBmp(char *filename, unsigned char *data)
{
    FILE *fp;
    fp = fopen(filename, "rb");
    if (fp == NULL) return false;
    fseek(fp, 54, SEEK_SET);
    int rlen = fread(data, 1, 640 * 480 * 3, fp);
    if (rlen != 640 * 480 * 3) return false;
    fclose(fp);
    return true;
}

unsigned char *data = new unsigned char[640 * 480 * 3];
if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片
{
    printf("Open is error\n");
    return 0;
}

char Api_Key[] = "123456";
char Api_Secret[] = "789456";
SKSmartEyeInit(Api_Key, Api_Secret);
Char *JsonData = SKEyeSDK_Image(data, 640, 480, service_name);

```

### ②接口回调

```
void SKEyeSDK_Image(unsigned char *ImageData, unsigned int Wide, unsigned int Hight,
```

```
char *service_name, CallbackJson _CallbackJson);
```

- 参数：
  - service\_group: 需要使用的服务名称
  - ImageData: 图像的unsigned
  - char类型图像数据
  - imageWidth: 图像宽度
  - imageHeight: 图像高度
  - \_CallbackJson: 回调接口
- 接口回调返回值：
  - Json格式的字符串
- 示例代码:

```
void _JsonData(char *JsonData)
{
    printf("%s\n", JsonData);
}

unsigned char *data = new unsigned char[640 * 480 * 3];
char *JsonData;
if (!ReadBmp("4.bmp", data)) //读取图片
{
    printf("Open is error\n");
    return;
}

//回调
JsonData = SKEyeSDK_Image(data, With, Height, service_name);
```

## 8.补充

如果遇到问题，请按以下步骤尝试解决：

- 仔细阅读Demo接口调用源码
- 查看SKEye人工智能开放平台API文档
- 联系我们的工作人员
  - 客服电话：010-62538800
  - 技术支持邮箱：support@interjoy.com.cn

