

# SKEye-iOS-SDK 说明文档

## 1. 概述

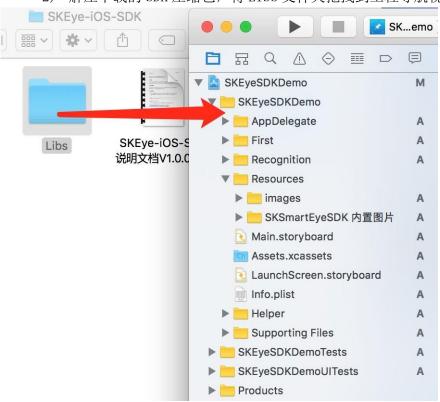
SKEye 是盛开互动依托十余年研发积淀推出的图像识别技术平台,致力于为智能产品、应用提供精准快速的"云+端"图像识别 SDK。SKEyeSDK 是一套基于 SKEye 人工智能开放平台的图像识别服务,该文档将详细说明如何在 iOS 平台上快速集成该 SDK,并通过调用 SDK接口使用 SKEye 图像识别服务。

## 2. 系统需求

iOS8.0 及以上版本系统

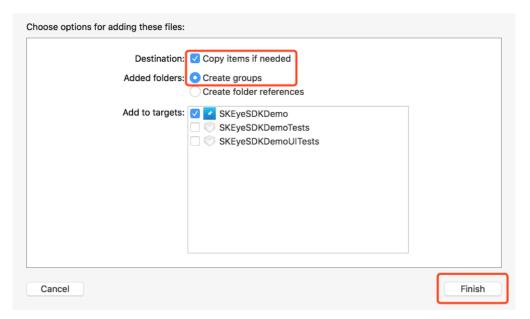
## 3. 使用步骤

- 1) 在 Xcode 新建工程。
- 2) 解压下载的 SDK 压缩包,将 Libs 文件夹拖拽到工程导航视图中。



3) 下一步,如图勾选后,点击finish。





4) 在 AppDelegate. m 里面导入头文件 eyeTool. h, 在-(BOOL) application: (UIApplication \*) application didFinishLaunchingWithOptions: (NSDictionary \*) launchOptions 方法里初始化 SDK, 如图:

```
SKEyeSDKDemo
                               9 #import "AppDelegate.h"
 SKEyeSDKDemo
                              #import "firstVController.h"
#import "SKEyeSDK/eyeTool.h"
  ▶ <u>■</u> Libs
  ▼ MppDelegate
                              13 @interface AppDelegate ()
     m AppDelegate.m
                              14
    First
                              15 @end
    Recognition
  ▶ Resources
                              17 @implementation AppDelegate
     Main.storyboard
     Assets.xcassets
                                 - (BOOL)application: (UIApplication *)application
                              19
    LaunchScreen.storyboard
                                       didFinishLaunchingWithOptions:(NSDictionary *)launchOptions {
    Info.plist
                              20
                                       [self windowInit];
  ▶ Helper
   Supporting Files
                              21
                                       [eyeTool SKEyeSDK_InitWithApiKey:@"yourApiKey
                              22
   SKEyeSDKDemoTests
SKEyeSDKDemoUlTests
                                            apiSecret:@"yourApiSecret"];
                                       return YES;
```

5) 在需要使用识别接口的文件中,导入 eyeTool. h 头文件,调用 sdk 提供的类方法即可。

## 4. Demo 说明

案例展示如何调用 SKEyeSDK 接口,图像识别结果会在运行界面上展示,并以 log 形式打印。

## 5. 关键参数说明

apiKey: NSString 类型,指当前 APP 所申请的 SKEye 的 API\_KEY apiSecret: NSString 类型,指当前 APP 所申请的 SKEye 的 API\_SECRET serviceName: NSString 类型,指 SKEye 识别的服务名称 SERVICE\_NAME\_OBJECT: NSString 类型,指常见物品识别服务名称 SERVICE NAME FRUITS: NSString 类型,指水果识别服务名称

## 6. 接口说明



#### 6.1 SDK 初始化

```
[eyeTool SKEyeSDK_InitWithApiKey:@"yourApiKey"
apiSecret:@"yourApiSecret"];
```

#### 参数:

- apiKey: 当前 APP 所申请的 SKEye 的 API\_KEY
- apiSecret: 当前 APP 所申请的 SKEye 的 API SECRET

### 示例代码:

#### 6.2 调用图像识别接口

#### (1) 识别图像

#### ①直接调用

```
+ (NSData *)SKEyeSDK_Image: (UIImage *)image
serviceName: (SK SERVICE NAME*)serviceName;
```

#### ● 参数:

- o serviceName: 识别服务名称
- o image:图片

#### ● 返回值:

Json 格式的字符串

#### ②接口回调

```
+ (void) SKEyeSDK_Image: (UIImage *) image
serviceName: (SK_SERVICE_NAME*) serviceName
callBack: (void(^) (id responseObject)) callBack;
```

#### ● 参数:

- o serviceName: 识别服务名称
- o image: 图片
- o callback: 回调接口

#### ● 接口回调返回值:

Json 格式的字符串



## 示例代码:

## (2) 识别 url (网络 url、本地路径)图像 ①直接调用

```
+ (NSData *) SKEyeSDK_ImagePath: (NSString *) imagePath service name: (SK SERVICE NAME*) serveName;
```

#### ● 参数:

- o serviceName: 识别服务名称
- o imagePath: 图像的 url (网络 url 或者本地路径)

### ● 返回值:

Json 格式的字符串

#### ②接口回调

```
+ (void) SKEyeSDK_ImagePath: (NSString *) imagePath
service_name: (SK_SERVICE_NAME*) serveName
callBack: (void(^) (id responseObject)) callBack;
```

### 参数:

- o serviceName: 识别服务名称
- o imagePath: 图像的 url (网络 url 或者本地路径)
- o callback: 回调接口

#### ● 接口回调返回值:

Json 格式的字符串

#### 示例代码:

```
// 直接调用
NSData *jsonData = [eyeTool SKEyeSDK_ImagePath:@"图像路径
" service_name:SERVICE_NAME_OBJECT];
// 接口回调
```



```
[eyeTool SKEyeSDK_ImagePath:@"图片路径"
service_name:SERVICE_NAME_OBJECT callBack:^(id
responseObject) {
    // 处理回调数据
}];
```

### JSON 格式返回值:

## 7. 补充

如果遇到问题,请按以下步骤尝试解决:

- 查看 SKEye 人工智能开放平台 API 文档
- 仔细阅读 Demo 接口调用源码
- 联系我们的工作人员
  - 客服电话: 010-62538800
  - o 技术支持邮箱: <u>support@interjoy.com.cn</u>
  - 开发平台用户 QQ 群:617518775