

Министерство образования и молодежной политики Свердловской области

ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по учебной практике

УП 01.01

Выполнил: Ковязин Андрей Михайлович

Группа: ПР-21

Преподаватель: Мирошниченко Г.В.

2023

Содержание

[1. **Задание №6.2, вариант №5** 3](#_Toc138680022)

[1.1 Описание задачи 3](#_Toc138680023)

[1.2 Структура проекта 3](#_Toc138680024)

[1.3 Описание разработанных функций 4](#_Toc138680025)

[1.4 Алгоритм решения 8](#_Toc138680026)

[1.5 Используемые библиотеки 17](#_Toc138680027)

[1.6 Тестовые случаи 17](#_Toc138680028)

[1.7 Используемые инструменты 17](#_Toc138680029)

[1.8 Описание пользовательского интерфейса 18](#_Toc138680030)

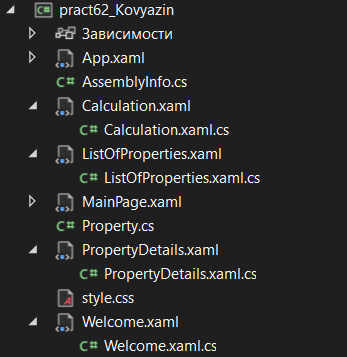
[1.9 Приложение 20](#_Toc138680031)

# 1. **Задание №6.2, вариант №5**

## Описание задачи

Создать проект с 3-я страницами для онлайн-агентства недвижимости, используя классы, коллекции и стилизацию с помощью css

## Структура проекта



style.css – Содержит стили для некоторых элементов

Calculation.xaml – Экран с расчетом суммы оплаты

Calculation.xaml.cs – Содержит описание функционал для экрана Calculation

ListOfProperties.xaml – Экран с недвижимостью и кнопками

ListOfProperties.xaml.cs – Содержит описание функционал для экрана ListOfProperties

PropertyDetails.xaml – Экран с информацией о выбранной недвижимостью

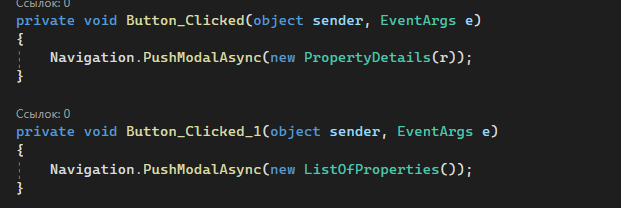
PropertyDetails.xaml.cs – Содержит описание функционал для экрана PropertyDetails

Welcome.xaml – Приветственный экран с логином и паролем

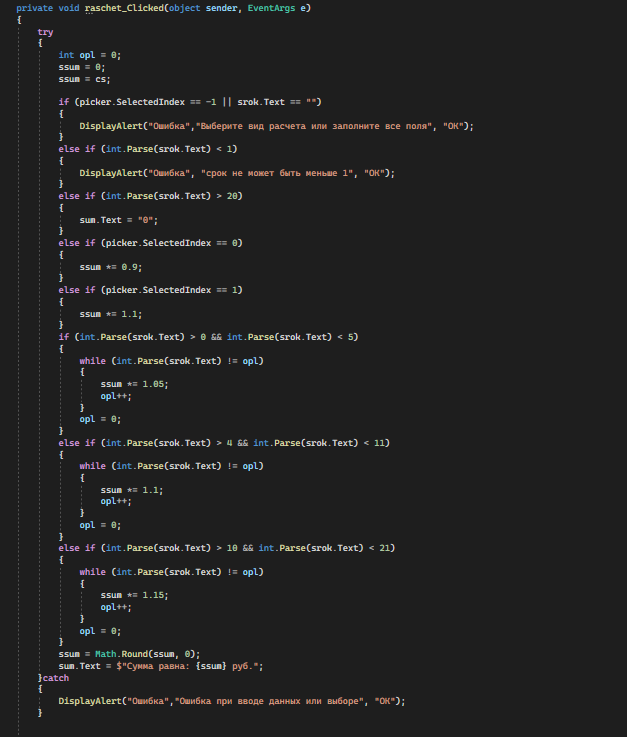
Welcome.xaml.cs – Содержит описание функционал для экрана Welcome

## 1.3 Описание разработанных функций

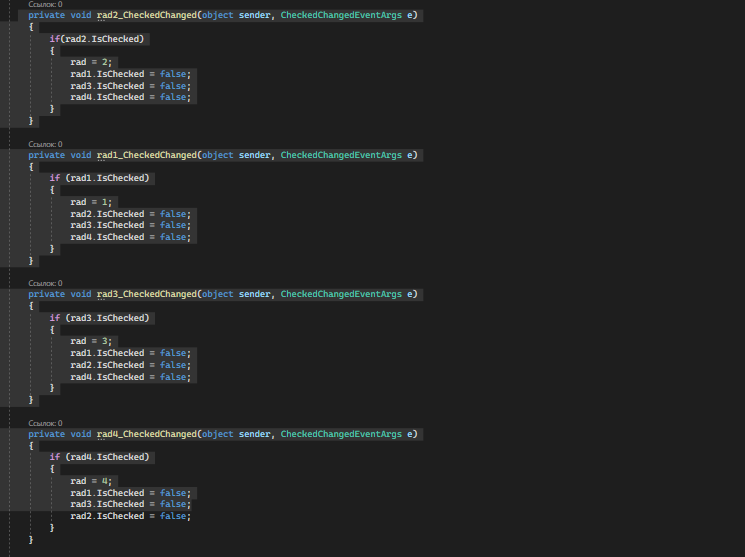
(Привести методы. Описать их назначение, входные и выходные значения)



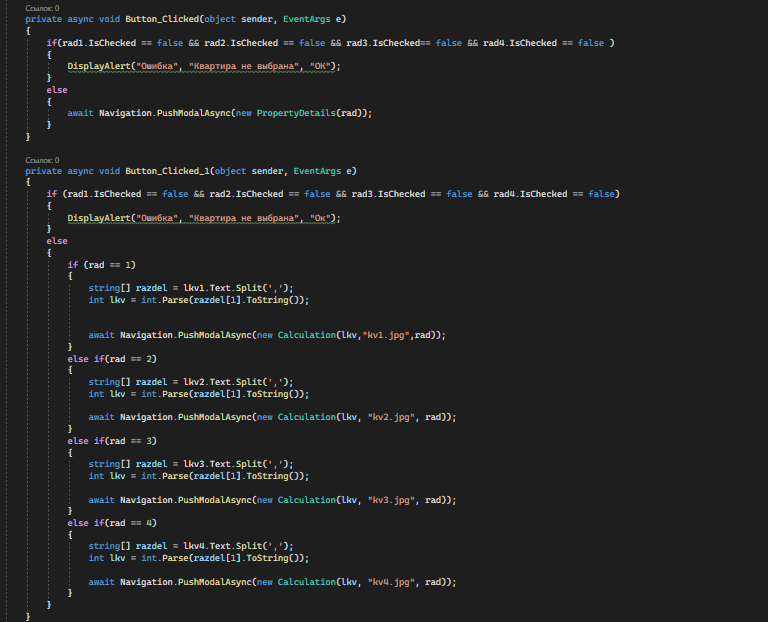
Button\_Clicked – метод нажатия на кнопку. Который передает информацию и переходит на экран (PropertyDetails)  
Button\_Clicked\_1 – метод нажатия на кнопку. Который переходит на экран (ListOfProperties)



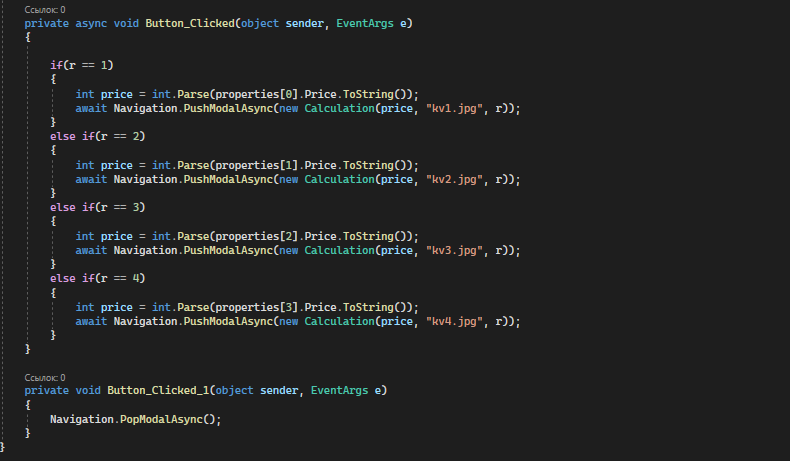
Raschet\_Clicked – метод по нажатию на кнопку, который рассчитывает сумму квартиры, сумма зависит от срока, который вводит пользователь.



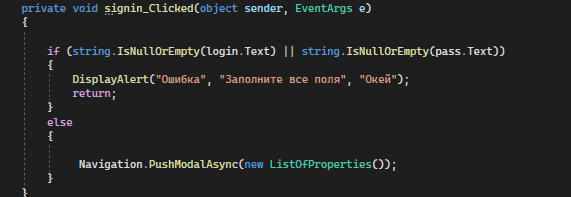
rad1\_CheckedChanged ---  
rad2\_CheckedChanged |   
 - методы которые проверяют, нажат ли radiobutton, если да, то др. выключаются  
rad3\_CheckedChanged |   
rad4\_ChackedChanged ---



Button\_Clicked – метод нажатия на кнопку. Который проверяет выбрана ли квартира, если да, то переходит на экран с информацией о квартире. Если нет, выводит ошибку.  
Button\_Clicked\_1 – метод нажатия на кнопку. Который проверяет выбрана ли квартира, если да, то кладет информацию нужную для расчета, при выбранной квартире, на следующий экран, осуществляется переход на экран c расчетом суммы. Если нет, то выводиться ошибка.

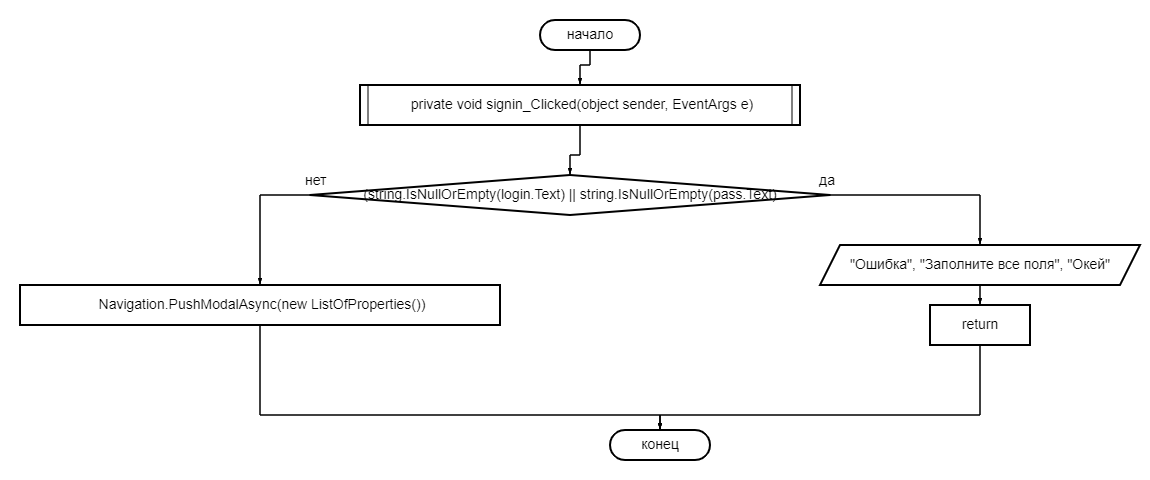


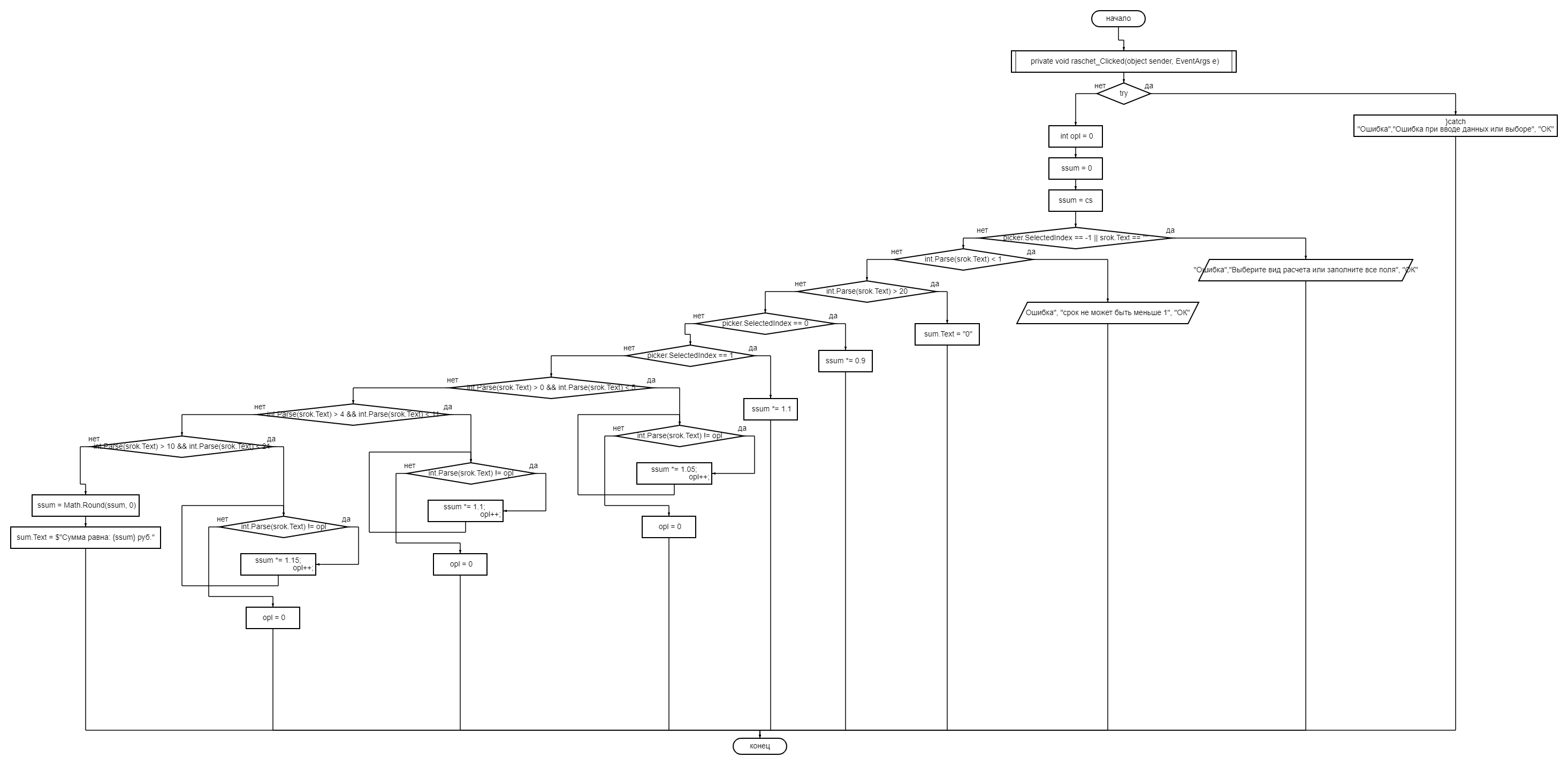
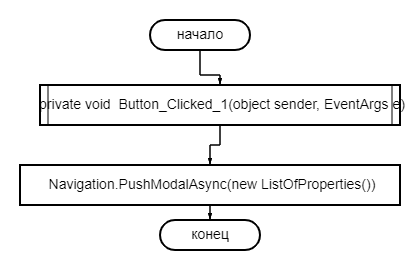
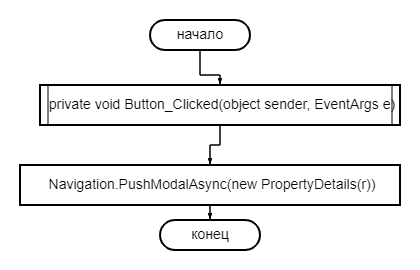
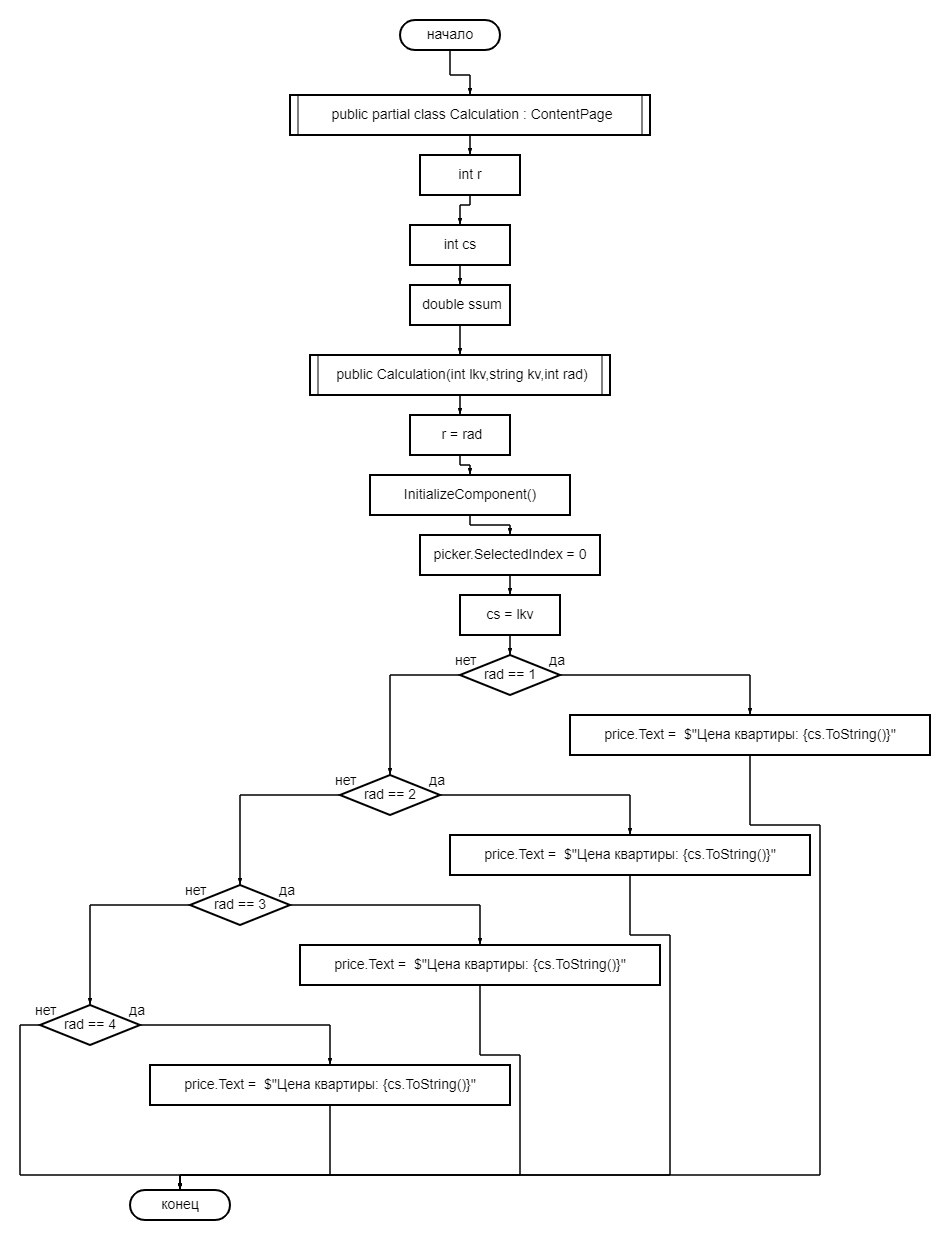
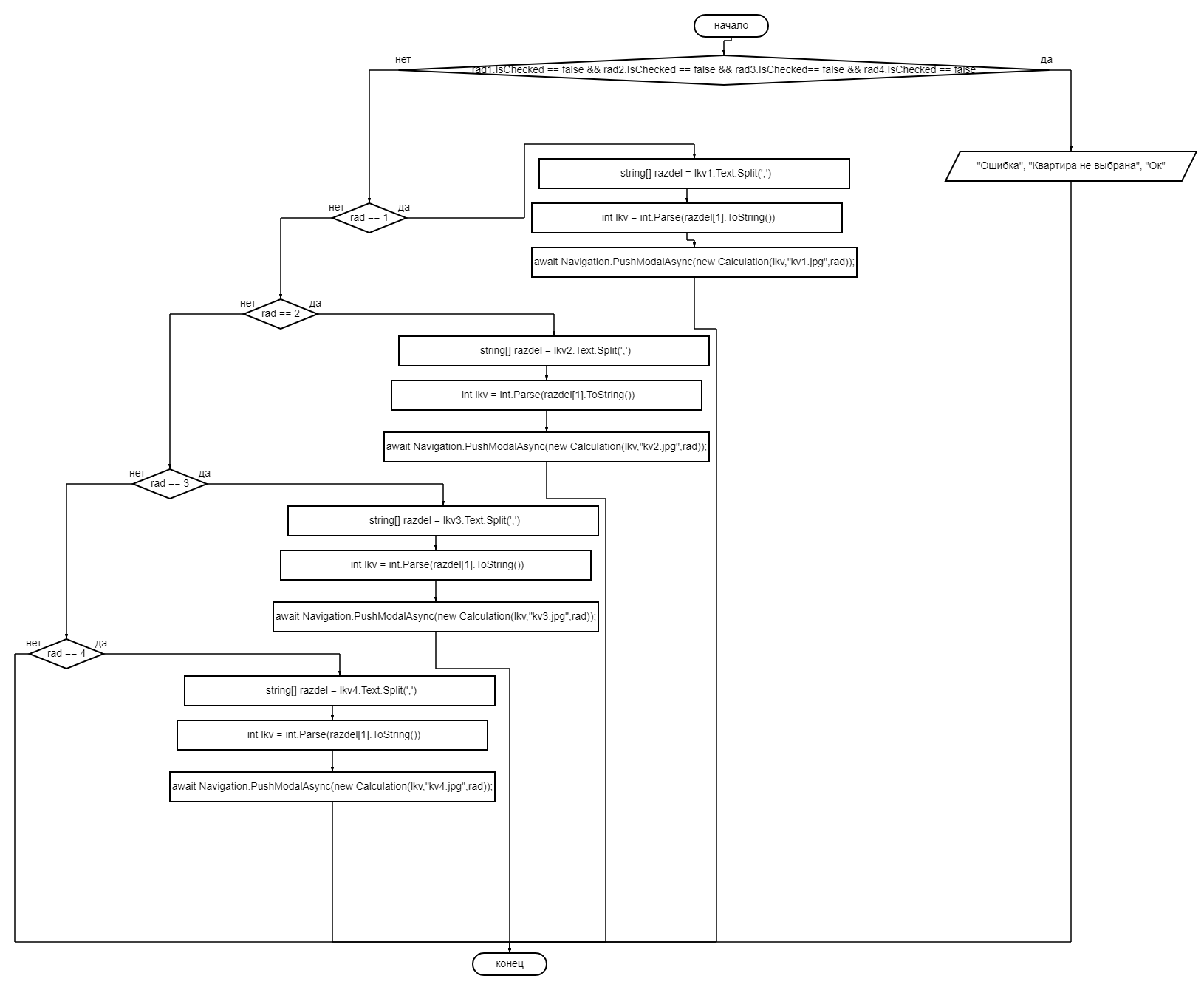
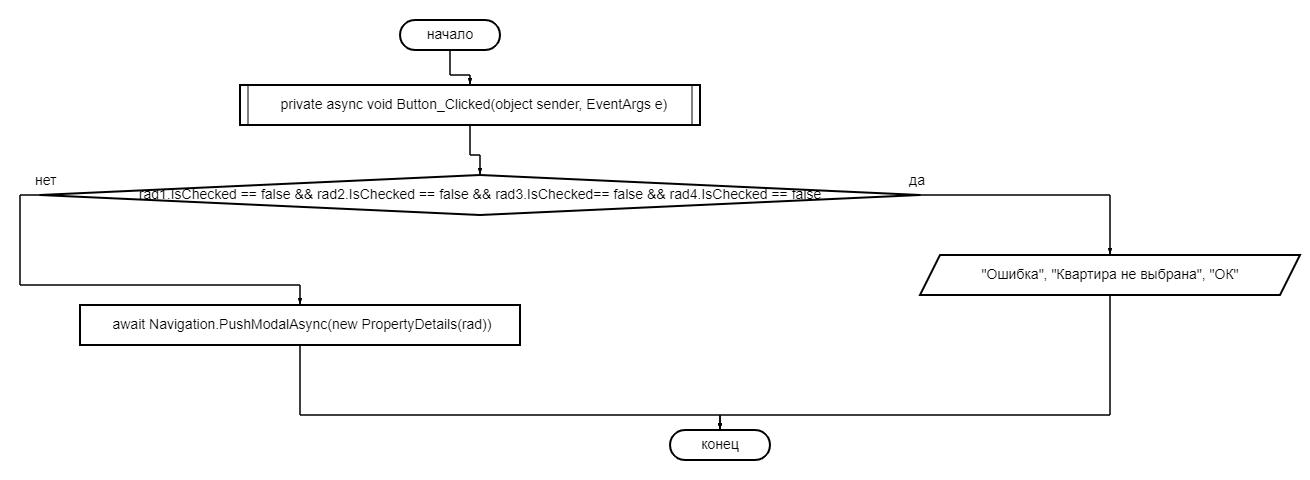
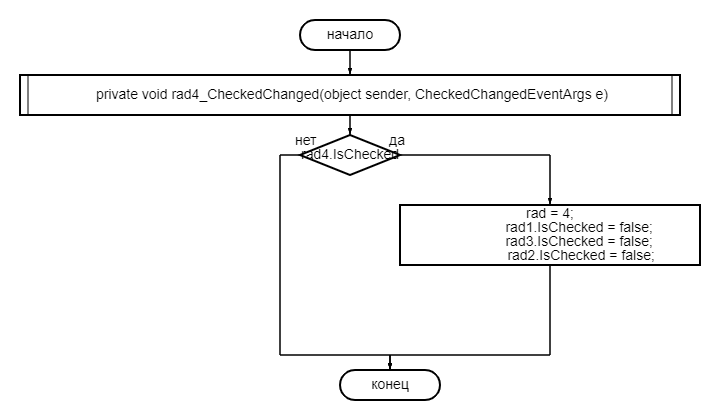
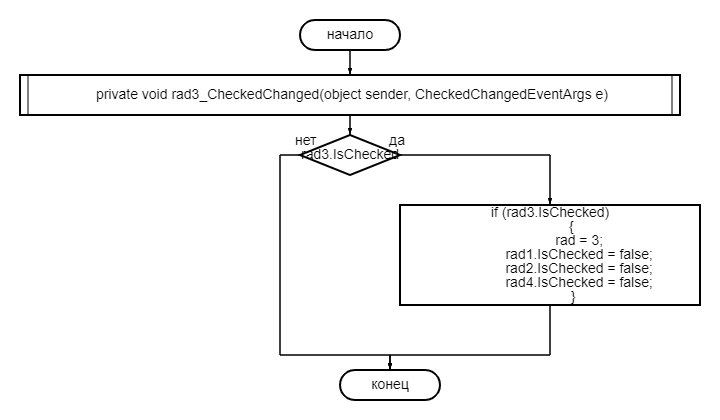
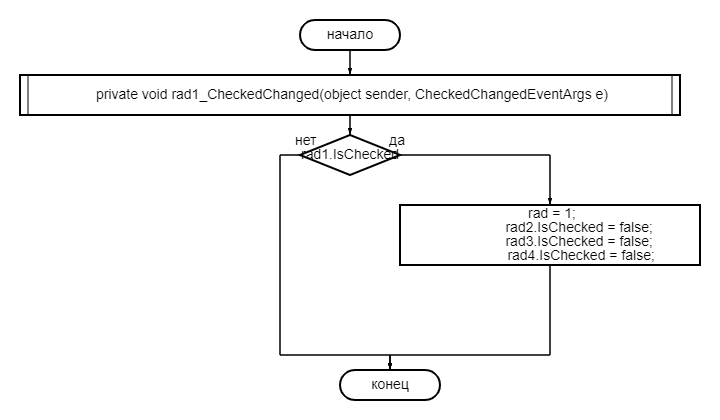
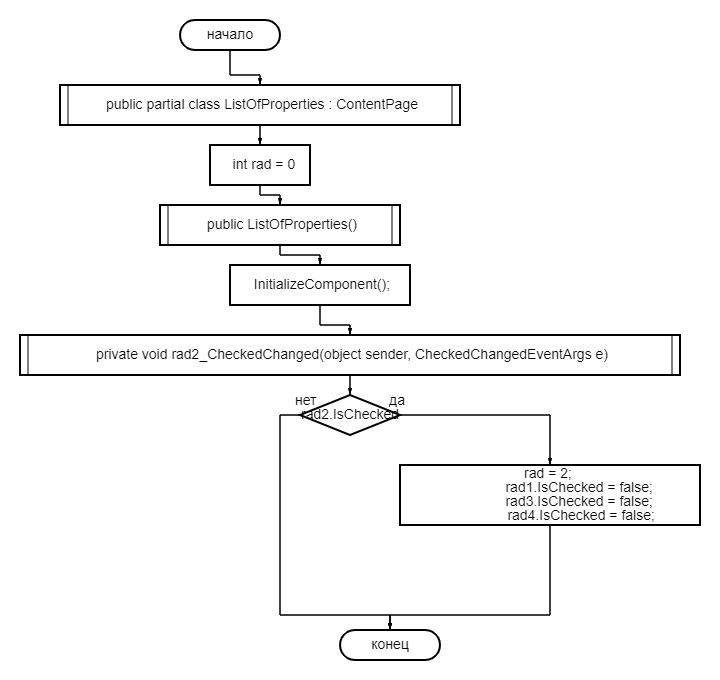
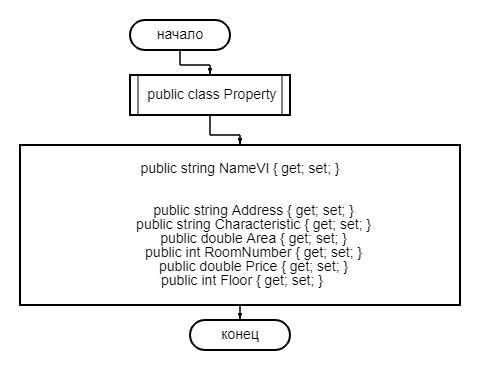
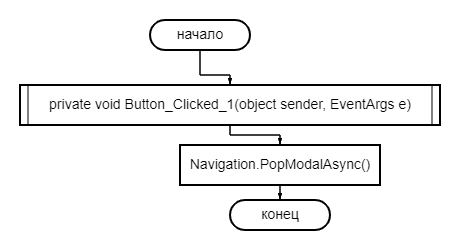
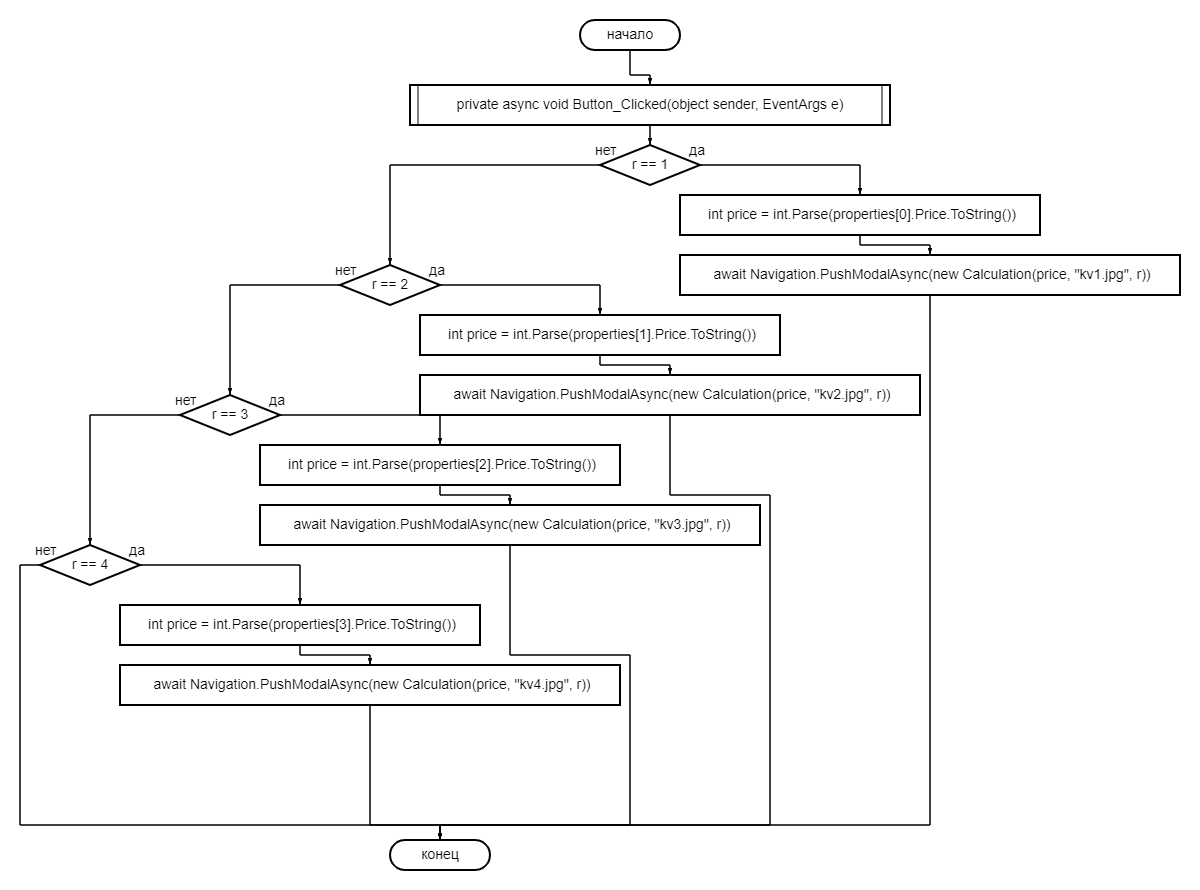
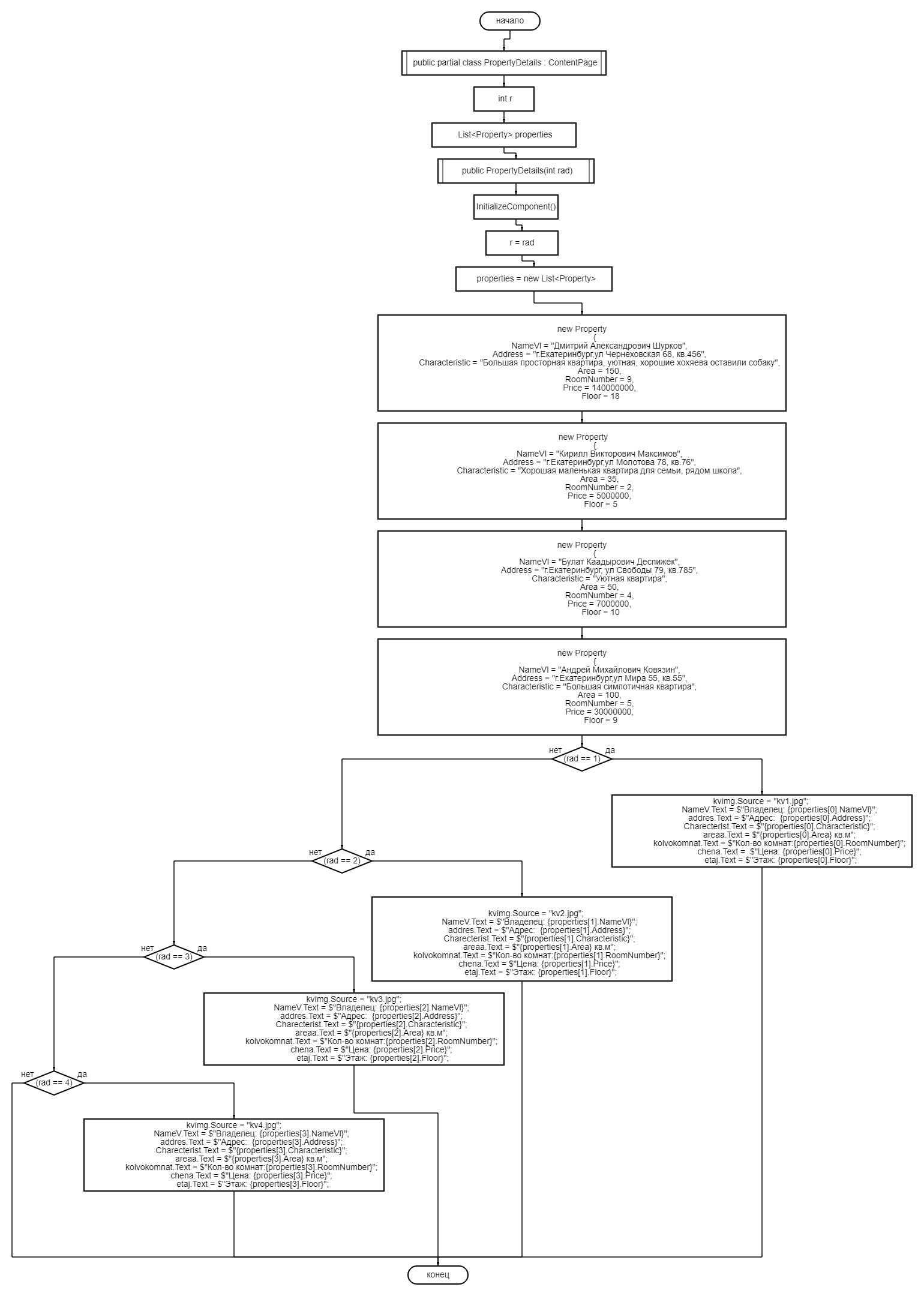
Button\_Clicked – метод который в зависимости от квартиры, кладет информацию и переходит на экран (Calculation) для расчета   
Button\_Clicked\_1 -–метод перехода на предыдущий экран.



Signin\_Clicked – метод перехода на следующий экран, при заполненных полях

1.4 Алгоритм решения





## 1.5 Используемые библиотеки

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using Xamarin.Forms;

using Xamarin.Forms.Xaml;

## 1.6 Тестовые случаи

А) Проверка на выбранный radiobutton(if else)

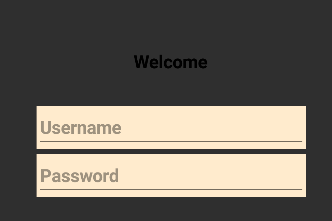
Б) Проверка на пустоты (if else)

В) Проверка на ввод данных (try catch)

## 1.7 Используемые инструменты

* Язык программирования: C#
* Среда разработки: Microsoft Visual Studio
* Фреймворк: Xamarin.Forms

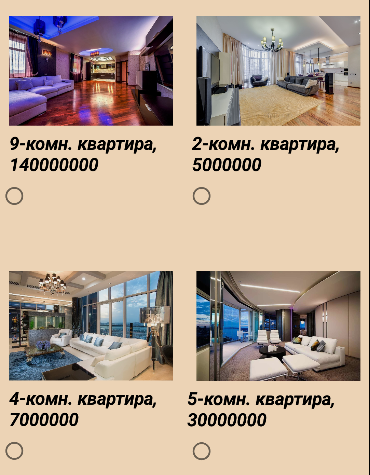
## 1.8 Описание пользовательского интерфейса



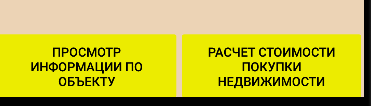
Ввод данных



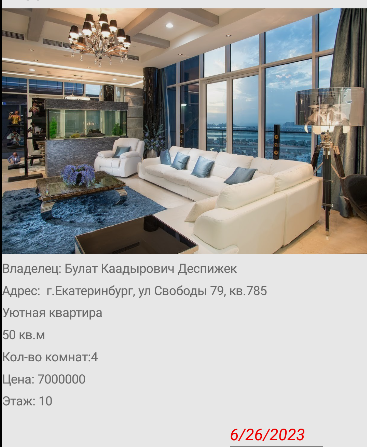
Кнопка перехода на второй экран



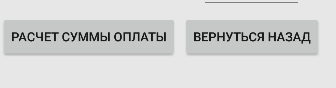
Квартиры с radioButtons, для выбора



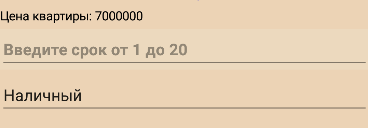
Кнопки для перехода на экраны просмотра информации и расчета стоимости



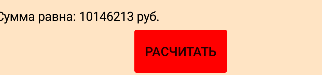
Информация о квартире с датой



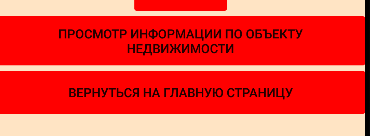
Кнопки для расчета и перехода на предыдущий экран



Ввод срока и выбор вида оплаты



Кнопка для вывода расчета суммы



Кнопки просмотра информации и переход на главную страницу

## 1.9 Приложение

