智能机器人概论作业二报告

2100013104 尹骄洋

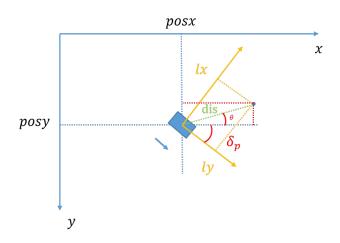
October 21^{st} 2023

1 实验目的

• 通过利用激光及定位数据,实现栅格地图的计算。

2 实验原理

2.1 障碍物世界坐标计算原理



已知激光点相对小车角度 δ_i 与距离 dis,可得激光束小车坐标系位置 [lx, ly] . 已知小车位置 $[x_p, y_p]$ 与姿态 δ_p 。计算可得 $\theta=\delta_i-\delta_p$ 。随后即可根据小车坐标得到激光点(障碍物)的世界坐标 $[x_g, y_g]$

2.2 简易投票法

先将地图上各点设置为 0,每计算得出一个激光点的全局坐标之后转化为地图坐标,然后相应点的值增加(我这里每次加 10),直到 255 为止。颜色越深是障碍物的可能性就越高。最后即可实现地图的可视化。

3 实验数据

- 激光扫描数据: URG_X_20130903_195003.lms
- 定位数据: 小作业 1 生成的小车行驶轨迹

4 实验代码

ProcessorMulti_Algorithm_Mapping_PrivFunc.cpp 中 bool DECOFUNC 补全部分如下:

```
1
        ---- 请完成以下程序段!====
  // 遍历所有激光点, 计算它们在全局坐标系中的位置
  const double pi = 3.1415926535897934384626;
  double posx = inputdata_0.front()->x * 10.0;
  double posy = inputdata_0.front()->y * 10.0;
  double pos_ori = inputdata_0.front()->orientation;
  for (int i=0; i<inputdata_1.front()->datasize; i++){}
10
11
      // 计算得到单个激光点的距离 (m) 和角度 (rad)
12
      double dis = inputdata_1.front()->data[i] / 10.0;
      if (dis == 0)
          continue; // get rid of invalid points
15
16
      double angle = pi * i / 360.0;
17
      double lx = dis * cos(angle);
18
      double ly = dis * sin(angle);
```

```
20
       // 激光点在全局坐标系中的位置 单位m
21
       double gx, gy;
22
       LP2GP(lx, ly, posx, posy, pos_ori, &gx, &gy);
23
24
       // 激光点在栅格地图中的位置 单位 pixel
25
       int mapx = gx + 100;
26
       int mapy = gy + 500;
27
28
       // 更新地图
29
       if (mapx >= 0 && mapx < params->mapWidth
30
       && mapy >= 0 && mapy < params -> mapHeight)
31
       {
32
           if (vars—>map[mapy][mapx] < 245)
33
               vars \rightarrow map[mapy][mapx] += 10;
34
           else
35
               vars \rightarrow map [mapy] [mapx] = 255;
36
       }
38
                       = 请完成以上程序段!=
39
```

transform.cpp 补全如下:

```
void LP2GP (double lx, double ly, double posx,
  double posy, double ori, double * gx, double * gy) {
      //此处需完成
      //输入: lx, ly为激光坐标系下激光点坐标;
            posx, posy, ori 为机器人当前位姿;
5
      //输出: gx, gy即函数输出的变换后的全局坐标
      double pi = 3.1415926535897934384626;
7
      double theta = pi - (atan(lx/ly) - ori);
8
      double dis = sqrt(lx*lx + ly*ly);
9
      *gx = posx + dis * cos(theta);
10
      *gy = posy - dis * sin(theta);
11
12
```

5 地图可视化

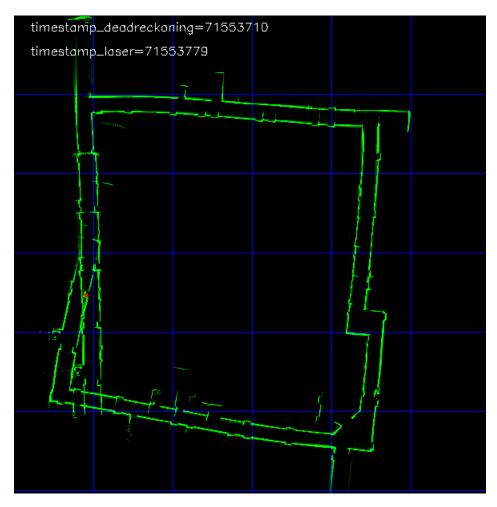


Figure 1: 实验二结果