

ORM- Ejercicios

A partir de la BBDD SQLite generada en la UD3, vamos a realizar un programa que permita realizar diferentes acciones sobre la BBDD. Al ejecutarse inicialmente, el programa mostrará un menú con las siguientes opciones:

1. **Listado de deportistas participantes:** Esta opción listará los datos de todos los deportistas participante en una olimpiada, un deporte y un evento concretos. Para ello irá pidiendo al usuario que seleccione los siguientes datos y en el siguiente orden:

- 1) Temporada: Winter o Summer (W/S)
- 2) Edición olímpica: A partir de la temporada seleccionada, se listarán todas las ediciones olímpicas para dicha temporada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
- 3) Deporte: Se listarán todos los deportes celebrados en la edición olímpica seleccionada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
- 4) Evento: Se listarán todos los eventos celebrados en el deporte seleccionado y edición olímpicas seleccionados. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.

A partir de dicha información se mostrará un resumen con toda la información seleccionada (Temporada, edición olímpica, deporte y evento y se listarán todos los deportistas participantes (Nombre, altura, peso, edad, equipo y medalla).

2. **Modificar medalla deportista:** Esta opción permitirá modificar la información sobre medallas de un deportista. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:

- 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. El usuario deberá seleccionar el deportista mediante un código numérico.

- 2) Seleccionar participación: Se listarán todos los eventos en los que ha participado el deportista y se seleccionará uno mediante un código numérico.

A partir de dicha información se actualizará el valor del campo medalla para dicha participación y se permitirá al usuario actualizarlo.

3. **Añadir deportista/participación**: Esta opción permitirá eliminar una participación de un deportista. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:

- 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. Si no hubiera deportista asociado a la búsqueda se creará un nuevo.
- 2) Temporada: Winter o Summer (W/S)
- 3) Edición olímpica: A partir de la temporada seleccionada, se listarán todas las ediciones olímpicas para dicha temporada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
- 4) Deporte: Se listarán todos los deportes celebrados en la edición olímpica seleccionada. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.
- 5) Evento: Se listarán todos los eventos celebrados en el deporte seleccionado y edición olímpicas seleccionados. El usuario deberá seleccionar una mediante un código numérico.

A partir de dicha información se añadirá la participación correspondiente.

4. **Eliminar participación**: Esta opción permitirá eliminar una participación de un deportista. Para ello el usuario tendrá que dar los siguientes pasos:

- 1) Buscar deportista: Se pedirá al usuario que introduzca un texto para buscar al deportista. Mediante dicho texto se localizarán y listarán todos los deportistas que concuerden con la búsqueda realizada. El usuario deberá seleccionar el deportista mediante un código numérico.

- 2) Seleccionar participación: Se listarán todos los eventos en los que ha participado el deportista y se seleccionará uno mediante un código numérico.

A partir de dicha información se eliminará la participación correspondiente. Si solo hubiera una sola participación del deportista, también se deberá eliminar TODA la información referente a dicho deportista.

0. Salir del programa.