Cuestionario

Module 1	Checkpoint 2
Estudiante	Inti Luna

1. Nombra cuatro valores que se pueden usar con la propiedad justify-content.

Flex-start, predeterminado

Flex-end, al final del contenedor

Center, al centro del contenedor

Space-around, se agrega espacio (usando todo el disponible) antes, entre y despues de elementos

Space-between, se agrega espacio (usando todo el disponible) entre elementos, quedando estos tocando el inicio y fin del contenedor.

En la siguiente imagen se muestra un resumen de lo que hace el atributo y como se mira el resultado:

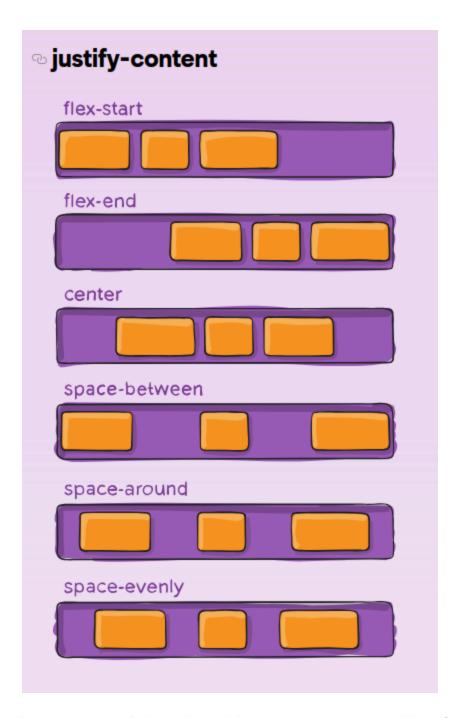


Imagen tomada de https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/

2. ¿Qué es un objetivo primordial?

El objetivo primordial es el objetivo de un proyecto o aplicación y el contexto alrededor del proyecto. Se recomienda definir al inicio del proyecto y su alcance para que todo lo que se vaya a desarrollar vaya en la dirección correcta para cumplir con el objetivo principal y no otros. Dentro del objetivo se debe claramente definir quien va a ser el usuario o usuarios, y sus

intenciones e intereses, así como el tipo de uso (frecuente o no) porque todo esto afecta las decisiones de desarrollo e infraestructura a utilizar.

Por ejemplo:

Para el desarrollo de una web app para mi portafolio profesional he definido:

Usuarios / Clientes potenciales

Organizaciones o profesionales que buscan personas que puedan ofrecer soluciones en áreas de teledetección y automatización de procesos de datos con experiencia en backend y análisis de datos espaciales.

Tipos de uso o intenciones:

- Exploración de proyectos y experiencia
- Acceso a código para ver calidad de soluciones desarrolladas
- Contacto y búsqueda de temas de colaboración

Objetivo primordial

Desarrollar una web app de portfolio profesional que muestra mi experiencia en teledetección y programación, con casos demostrables en análisis espacial, automatización de tareas y conocimiento de múltiples herramientas de backend e ingeniería de datos. A nivel personal, el agregar contexto a los casos de uso, debe aportar información sobre mi personalidad y capacidad para adaptarme a diferentes retos.

3. ¿Qué son los wireframes de baja fidelidad?

Son representaciones del sitio o aplicación web donde se enfoca en la experiencia de usuario (UX), especialmente en los elementos que deben existir en las diferentes vistas o ventanas para que se pueda ejecutar las acciones que hemos descrito en el mapa del sitio y cumplen o completan las user stories. Es importante mencionar que no se toma en cuenta o casi nada el diseño específico de los elementos o interfaz de usuario (UI)y solo se dejan marcados.

4. ¿Qué es Git y para qué sirve?

GIT es un sistema de control de versiones código abierto que permite colaborar con diferentes personas en un proyecto de manera eficiente. Se puede tener un repositorio central pero puede haber múltiples copias del mismo proyecto por lo que se dice que es distribuido y el sistema permite tener en memoria el estado de los cambios sobre los archivos del proyecto y cuenta con diferentes mecanismos para resolver o actualizar proyectos con varios usuarios haciendo cambios al mismo tiempo.

5. ¿Qué es un mapa del sitio?

Es un diagrama donde se puede observar las diferentes páginas de una web app y las acciones que el usuario puede realizar en cada página. Si está bien estructurado se puede observar que cada acción completa o cumple con un user story.

6. Nombra tres valores que se pueden usar con flex-direction, incluido el valor predeterminado que usa flexbox cuando se crea.

Row, Valor predeterminado, ordena elementos dentro del padre flex por fila (horizontal)

Column, ordena elementos dentro del padre flex por columna (vertical)

Row-reverse, Igual que row pero en orden inverso

Column-reverse, Igual que Column pero en orden inverso.

En la siguiente imagen se muestra un resumen de lo que hace el atributo y como se mira el resultado:

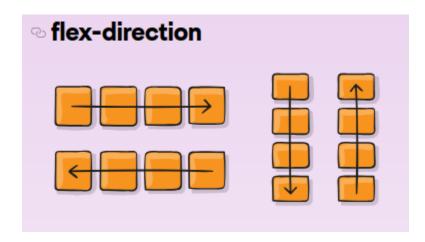


Imagen tomada de https://css-tricks.com/snippets/css/a-guide-to-flexbox/