

# cmake: 交叉编译



大川搬砖 专注嵌入式开发,rtos,linux c,cmake,工具。

58 人特同了该文章

#### 概念

我们在 PC 上进行开发时,需要使用编译器和链接器生成能够在我们机器上运行的可执行程序。但 是当涉及到嵌入式开发时,情况就不同了。因为嵌入式设备的资源(CPU、RAM等)无法和 PC 相比,在设备上构建编译系统很麻烦或者根本不可能构建。因此通常做法是在 PC 上使用交叉编 译工具链生成能够在嵌入式设备运行的可执行程序,然后再将程序放到设备中去执行。

此为交叉编译。一般称 PC 为 主机,嵌入式设备为目标机。

#### 编写脚本

使用 cmake 进行交叉编译,只需几条命令即可。

```
set(CMAKE SYSTEM NAME Linux)
set(TOOLCHAIN_PATH /OPT/gcc-arm-linux-gnueabi)
set(CMAKE_C_COMPILER ${tools}/bin/arm-linux-gnueabi-gcc)
set(CMAKE_CXX_COMPILER ${tools}/bin/arm-linux-gnueabi-g++)
```

set(CMAKE\_SYSTEM\_NAME Linux):该指令必须存在,其目的是设置目标机使用的操作系统名 称,支持 Linux , QNX , WindowsCE , Android 等。如果没有操作系统,那么就写 Generic。 执行该指令后, cmake 变量—— CMAKE\_CROSSCOMPILING 会自动被设置为 TRUE,此时 cmake 就会"知道"现在执行的是交叉编译;

由于 cmake 无法自动获取目标机器信息,因此需要显式指明编译工具。

CMAKE\_C\_COMPILER: 设置 C 编译器;

CMAKE\_CXX\_COMPILER: 设置 C++ 编译器

# 使用方式

1. 将上述 4 条指令保存在 xxx.cmake 文件中, 比如 CrossCompile.cmake; 2. 使用 cmake -DCMAKE\_TOOLCHAIN\_FILE= path/CrossCompile.cmake src-path 构建编译系统;

注意: 上述命令必须写入脚本中,使用 -DCMAKE\_TOOLCHAIN\_FILE=xxx.cmake 的方式使 用。不能直接写入 CMakeLists.txt 或使用 include(xx.cmake) 。

# 测试例程

# 目录结构:

```
sdc@ubuntu:~/cross-compile$ tree .
 ├── build
 ├─ CMakeLists.txt
- CrossCompile.cmake
1 directory, 3 files
```

# 结果:

```
sdc@ubuntu:-/cross-compile/build@ cmake -DCMAKE TOOLCHAIN_FILE-../CrossCompile.cmake ..

- The C compiler identification is GNU 4.9.4 -
- Check for working C compiler: /cpt/cgc-arm-linux-gnueabi/bin/arm-linux-gnueabi-gcc
- Check for working C compiler: AB info
- Detecting C compiler AB info
- Configuring done
- Configuring done
    Configuring done
Generating done
Generating
Generatin
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     知乎 @大川搬砖
```

# 其他说明

通常,我们在开发时,需要使用系统库或第三方库的功能,在生成可执行文件时,将其进行链 接、cmake 提供了 FIND\_PROGRAM(), FIND\_LIBRARY(), FIND\_FILE(), FIND\_PATH() 和 FIND\_PACKAGE() 实现相应的查找功能。如果我们在进行交叉编译时使用了上述指令,那么并不 能生成可执行文件。因为默认情况下,上述指令查找的是主机上的相关文件,其并不适用于目标 机器。还好, cmake 为我们提供了相应的变量:

CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH: 设置其值为一系列的目录 ( set(CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH path1 path2 path3 ...),这样在执行 FIND\_XXX() 指令时就会从这一系列的目录中进行查找。

跟随该变量的有下述 3 个变量,它们的值为 NEVER 、 ONLY 或 BOTH:

CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_PROGRAM : 如果设置为 NEVER , 那么 CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH 就

不会对 FIND\_PROGRAM() 产生影响, FIND\_PROGRAM() 不会在 CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH 指定的目 录中寻找;如果设置为 ONLY,那么 FIND\_PROGRAM() 只会从 CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH 指定的目 录中寻找;如果设置为 BOTH ,那么 FIND\_PROGRAM() 会优先从 CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH 指定的 目录中寻找,再从默认的目录中寻找。 因为 FIND\_PROGRAM() 大部分情况下用于寻找可执行程序,给后续的 EXECUTE\_PROCESS() 或 ADD\_CUSTOM\_COMMAND() 指令使用。并且,只有主机在生成编译文件时使用该可执行程序。因此 通常设置 CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_PROGRAM 为 NEVER ( set(CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_PROGRAM NEVER) ; CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_LIBRARY: 由于在进行交叉编译, 所以只能使用 FIND\_LIBRARY() 查找符合目标机器的库文件,因此设置该变量值 为 ONLY (  $set(CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_LIBRARY\ ONLY)$  ),表示只从  $CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH$ 指定的目录中查找; CMAKE\_FIND\_ROOT\_PATH\_MODE\_INCLUDE : 同上,将其值设置为 ONLY 。 参考 (请仔细阅读) gitlab.kitware.com/cmak blog.kitware.com/cross-发布于 2019-12-31 13:20 CMake 编译 交叉编译 (编译)

写下你的评论...

还没有评论,发表第一个评论吧

文章被以下专栏收录

Cmake cmake 实践和学习

# 推荐阅读

# cmake编译相关的一些总结

%cd% 表示当前命令行的路径 /lib 是内核级的:包含被 /bin/ 和 /sbin/ 中的程序使用的库文件; /usr/lib是系统级的:目录 /usr/lib/ 中含有更多用于用户程序的库文 件; /usr/local/lib是用户...



Go语言涉及CGO的交叉编译 (跨平台编译)解决办法

鰯翔的赖思

发表于Let's...

# Go 交叉编译 (跨平台编译)

Go 交叉编译Golang 支持交叉编 译,在一个平台上生成另一个平台的可执行程序 — Mac 下编译 Linux和 Windows 64位可执行程序 CGO\_ENABLED=0 GOOS=linux GOARCH=amd64 go build...

发表于Pytho...

程序详细编译过程(预处理、 编译、汇编、链接)

程序编译的整体流程以下面这个简单的函数为例 #include<stdio&gt; int main() { printf("hello, world "); return 0; }hello程序的生命周期是从一个源程序(或者说源…

发表于UE4













