

回-22处理)04

原创 VIP文章 Mango酱 于 2020-09-03 21:38:26 发布 2819 收藏 8 版权

分类专栏: FFMPEG 文章标签: C++ 算法

FFMPEG^Q之编码实现RTMP循环推流(附带av_interleaved_write_frame返回-22处理)

前言

本篇是参考雷神的推流进行二次处理的,可以参考雷神这篇博客。[最简单的基于FFmpeg的推流器(以推送RTMP为例)]
(https://blog.csdn.net/loixiaohua1020/article/details/38892457)

为了防止误造，在此记录下来当时做题的过程。我当时实现这个功能的时候，确实非常困难，参考的博客不多，而且还被许多博客带偏了。。 前天才弄，连续两晚通宵没睡，难受。 1)本篇思路是非常简单的，就是每次播放完就利用av_seek_frame()就把ifmt_ctx往回移可也；然后重新播放。 以下是我遇到的几个问题： Q1: 第一次读完之后，av_read_frame返回-11,然后再读的时候结果发现pts、dts为很大的负数，无法继续执行； Q2：于是我往看时间戳的符号入手，结果打印pts、dts一看，前一帧的pts=88(假数据)，后一帧的pts=40,这样的活av_write_frame在写帧时会报错，返回-22；于是我我又找，发现雷神调用这两个函数在舍弃小时数时会舍弃掉几十秒，造成pts前后帧不是顺序排序，解决就是换成我下面代码的那个函数，两个实际是一样的，只不过我不会舍弃小时数。 解决上面的后，运行结果还是不对，于是我以为是av_seek_frame()的问题，百度搜。。。但是也没有好的答案，然后随便写了一个，去掉了第一次循环循环帧的第一帧和第二次循环循环帧的第一帧，但是发现是一样的结果，所以排除掉av_seek_frame()的可能，并且这里打印也解决了另一个问题，下面的。 Q3：av_read_frame()读完之后pkt还会留有部分帧数据吗？结果是没有的，因为第二次再读的时候与第一次的第一帧一模一样且帧的总字节数与H264分片软件一样。注：读出来的pkt可能是H264的单元NALU或者是AAC的单元ADTS，并且发现av_read_frame自己会在每个NALU前封装四个字节头的。 Q4：然后重点来了，经过上面一行，最后就剩下雷神的计算方法了，他先是先用av_frame_index来控制pts，然后再转为对应的秒数，最后用AV_TIME_BASE=1000万单位。这样计算是没什么问题的，但是第二次转换秒的时候，由于100万太多，所以int类型的pts再转为了，只有21亿多，而转换的基是大概好是80多亿我当时测试的时候；所以我就是确定是运算出错。所以我不再用AV_TIME_BASE为单位，就以本数据段的时基为单位，例如f1v的时基为1000，这样就不会导致溢出。

Q5：(这个非常重要)

接着，一个非常简单的代码只是针对帧的，我就查看帧是如何处理的，很多博客说在av_write_frame写帧时dts需要<pts，结果我被这个误导了好久(也有可能是我做循环不一样的回事吧。。。)，因为他确实返回了-22；但实际上是由于上一帧的pts比下一帧的pts大，导致返回-22的；所以我就用这种思想进行编码，一运行结果还是不行。。。别次心，于是又断点到第二次循环的pkt查看pts和dts，发现原来它每一次读出来都会保留第一次循环本身的pts，s所以就需要每次都调用下面的语句确保下一次的时间戳比上一次大。 总结这个问题：就是要实现循环推流播放，下一次的帧的pts必须大于上一帧的pts，否则写帧时返回-22。

```
1 pkt.pts = ptsCon; //确保下一次的显示为一次的末尾时间戳(可以自己设置循环多少次,防止int时间戳范围越界)
2   p k t.dts = dtsCon;
```

```
1 pkt.pts = av_rescale_q_rnd(pkt.pts, in_stream->time_base, out_stream->time_base, (AV_ROUNDING)(AV_ROUND_NEAR_INF  
2
```

代码实现

```
1 int Clrcly_Player_Video1() {  
2  
3  
4     //用于指定支持输出的格式  
5     AVOutputFormat *ofmt = NULL;  
6     //输入对应一个AVFormatContext，输出对应一个AVFormatContext  
7     AVFormatContext *ifmt_ctx = NULL, *ofmt_ctx = NULL;  
8     AVPacket pkt;  
9     int ret, i;  
10    int frame_index = 0;  
11  
12    const char *in_filename, *out_filename;//输入输出文件  
13                                //in_filename = "testvideo/cuc_teschool.flv";//输入URL (Input file UR  
14    in_filename = "testvideo/中国合伙人.flv";  
15
```

RTMP推流方案总结
(Simple RTMP Server) 是国人写的一款非常优秀的开源流媒体服务器软件, 使用 C++ 开发, 可用于直播/录播/视频客服等多种场景, 其定位是运营级的巨...

...av_interleaved_write_frame() error -22 while writing video packet. int oldFrameNumber=Integer.MIN_VALUE; long oldTimestamp=Long.MIN_VALUE; throw new Exception("av_interleaved_write_frame() error" + ret + " while writing interleaved" + mediaTypeStr + " packet."); } else { if ((ret = av_write_frame(FFmpeg5.0源码阅读——av_interleaved_write_frame 最新发布 梦的灰色回忆 ...	9-21
本文主要详细描述FFmpeg中封装时写packet到媒体文件的函数。	9-21
ffmpeg c++代码 推送RTSP/RTMP (命令行推送) FFmpeg C++代码实现推送 m0_37400316的博客 ...	9-21
基于java的音视频编码格式判断及转码 java检验mp4编码_daodfs1的博 ... org.bytedeco.javacv.FrameRecorder\$Exception: av_interleaved_write_frame() error -22 while writing interleaved video packet at org.bytedeco.javacv.FF...	9-21
ffmpeg_av_interleaved_write_frame 在磁盘满的情况下报错,提示除数为... 测试发现当硬盘空间不足时,av_interleaved_write_frame函数会崩溃,解决方法,首先需要对ffmpeg写av的函数的每个返回值都进行处理,比如avformat_write_h...	9-18
FFmpegPusher-master.zip_bottlelog1_ffmpeg推送_ffpeg多路推送_模拟多路推送_流媒体流媒体开发中推送端,并且实现多线程,多路推送 07-14	07-14
FFmpegDemo_C#推送_c++推送服务器_ffmpeg推送_ffmpeg推送 C++调用ffmpeg推送到流媒体服务器 09-11	09-11
ffmpeg-push基于FFmpeg将文件或流推送到流服务器 ffmpeg推送 基于FFmpeg将文件或流推送到流服务器 特征 可以读取文件或 rtsp/rtsp 流作为输入。 使用 cmake 进行跨平台构建。 依赖关系 libav格式 libavc...	07-14
javaCV异常: av_write_frame() error -22 while writing video packet解决方法 av_write_frame () error -22 while writing video packet解决方法问题分解决方法 项目码云 (Gitee) 地址: https://gitee.com/banmajio/RTSPtoRTMP ... banmajio的博客 ...	04-30
解决办法: av_interleaved_write_frame()返回-22 错误 赶紧上网搜索,有人说 (从输出也能看到): AVPacket中dts>pts, 否则就返回-22错误。 怎么办? 从网上也没有找到有效办法。于是自...	01-17
ffmpeg转封装报错 av_write_frame() error -22 while writing video packet packet=1 fps=25.0 dts=21600 pts=21600 duration=3600, stream_index=0 Error: [flv @ 0000000021dc8b80] Application provided invalid, non mon...	09-03
av_interleaved_write_frame-22 这个意思是dts没有线性增长, 其实也就是pts没有线性增长, 因为dts不需要我们去设置, 只需要设置AVFrame中的pts, 然后送入编码器, 编码器会根据pts...	04-28
rtmpServer-master_nettyrtmp_rtmp推送_netty开发_rtmpServer-master 基于netty开发 rtmp 推拉流服务器代码, 可用ffmpeg代码测试 07-08	07-08

ffmpeg 反复推流 FFmpeg 推流问题记录

weixin_35275162的博客 1421

1) 推流结束之后, 没有在m3u8文件添加#EXT-X-ENDLIST, 导致浏览器播放结束之后, 画面中间一直转圈, 表示继续加载, 没有停止推流采用的是ffmpeg ...

使用ffmpeg循环推流(循环读取视频文件)推送RTMP服务器的方法

sunxiaopengsun的专栏 3247

sunxiaopengsun的专栏 3247

FFmpeg流媒体处理-收流与推流

yinshipin007的博客 © 1309

流媒体是使用了流式传输的多媒体应用技术。如下是维基百科关于流媒体概念的定义：流媒体 (streaming media) 是指将一连串的媒体数据压缩后，经过...

关于ffmpeg推流器中踩的几个坑

WC270607563的专栏 8289

最近有用到内存中读取数据，通过ffmpeg推成rtmp流。参考了雷神的两篇帖子<https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/39803457> [https://blo...](https://blog.csdn.net/leixiaohua1020/article/details/39803457)

```
org.bytedeco.javacv.FrameRecorder$Exception: av_write_frame() error -22 while writing video packet.
```

wmdaldmalmldlad的博客 1690

FFmpeg推流报错org.bytedeco.javacv.FrameRecorder\$Exception: av_write_frame() error -22 while writing video packet.问题解决

`av_interleaved_write_frame` 写入H264到mp4中, 如果出现B帧, 会返回-22 错误 [热门推荐](#)

Miracle_包子 1万+

此问题原因，如下：AVPacket 中 pts 必须大于或等于 dts，否则就返回 -22 错误，B 帧正好是 pts 解决如下：如果出现 B 帧，AVPacket 的 pts 等于 dts，...

c++实现opencv+ffmpeg推流rtmp

06-06

要在C++中实现Opencv和FFmpeg推流RTMP，需要使用FFmpeg的API和Opencv的VideoCapture类。首先，需要初始化FFmpeg的网络库和注册所有的...

“相关推荐”对你有帮助么？

 非常没帮助
 没帮助
 一般
 有帮助
 非常有帮助

关于我们 招贤纳士 商务合作 寻求报道 400-660-0108 kefu@csdn.net 在线客服 工作时间 8:30-22:00

Mango酱 关注

 3
 
 8
 
 2
 
[专栏目录](#)