

从该文件中很容易看出,它也解析传递给内核的参数。如果参数中有 text 的话,它就不启动。那么结论出来了,如果要让 Ubuntu 启动时自动进入字符界面,给它传递 text 参数即可。 对于 Fedora 未说就简单了,它的/etc/inittab文件还在,看一下该文件就可以得到提示。然后按照提示运行systemct] set-default multi-user, target即可让系统开机进入字符采面,要恢复图形采面,只需要运行systemct] set-default graphical, target命令即可,该方法在我使用的 Fedora 19, Fedora

9. Linux 桌面玩家指南: 03. 针对 Gno me 3 的 Linux 桌面进行美化(11)

10. Linux 乘丽玩家招南: 10. 没有 GUI 的时候应该怎么玩(10)

1. 深入理解 JavaScript , 以及 Linu 下的开发调试工具(76) 2. Linux 江湖系列阶段性总结(64) 8. Linux 桌面美化部点事儿(47) 1. 这些年一直记不住的 Java I/O(35) 5. 玩转 Linux 系统的方法论(20)

1. ReLinux 桌面玩家指南:04. Linux 桌面系统字体配面要略 宋如命歌:手怀配置要略 @l_zhang Chrome浏览器不会根据 fontconfig进行字体设置,使用的是自 己的设置。firefox缚,根据fontconfig 走的。... dora 21 中均适用, 更早的版本我没用过就不知道了。如下图:

```
活动 - 终端 ▼
                                                                                   五 20:36
 文件(F) 编辑(E) 查看(V) 搜索(S) 终端(T) 帮助(H
[root@fedora-21 youxia]# cat /etc/:
# inittab is no longer used.
```

2. Re:简单实用而不追求时髦的 Vim 配 三 简洁又实用,谢谢楼主分享 3. Re:Linux 桌面玩家招南: 19. 深入理解 JavaScript,及其开发调试工具 --十三時要吉他

4. RetLinux 東面玩家指南: 07. Linux 中的 Qemu, KVM, VirtualBox, Xen 虚拟机体验 两年后依然十分具有参考价值,好文! --小掌柜

设置 FrameBuffer 的分辨率的方法##

在旧系统中,如果进入纯字符界圈,界圈的大小只有80×25、当然是不邻用的啦。如果要在字符界圈下绘阿啊,显示中文明什么的那就更加不够用了,所以需要另外打开 FrameBuffer。在新系统中,FrameBuffer 默认就是打开的,貌似不需要另外设置。但是很不幸,目前的显示器分辨率太高了,想像一下在 1920×1080 的分辨率下使用字符界面时字体是多么的小, 再想像:

新系统 (比加达里的 Fedora 19)20)21 以及 Ubuntu 12)t3\14)是不能使用 vga=? 这样的参数的。其实 vga=? 从来都不是内核支持的参数,只不过 Grub 余解析这个参数,然后以特殊的协议将它传递给内核而已。可信,在新系统中,都用的是 Grub 的第 2 版 7,Grub 2 不支持 vga=? 这样的参数。我是 在阅读了内核源代码中的Docume entation/kernel-parameters.txt后知道的。如下图

vector=percpu: enable percpu vector domain [FB] Frame buffer configuration See Documentation/fb/modedb.txt. video.brightness_switch_enabled= [0,1]
If set to 1, on receiving an ACPI notify event
generated by hotkey, video driver will adjust brightness
level and then send out the event to user space through
the allocated input device; If set to 0, video driver
will only send out the event without touching backlight
brightness level.
default: 1 virtio mmio.device=1K@0x100b0000:48:7 [8001,X86-32] Select a particular video mode See Documentation/X86/boot.txt and Documentation/Sya,4xt. Use vga=ask for menu. This is actually a boot loader parameter; the value is pagsed to the kernel using a special protocol. vga= vmalloc=nn[KMG] [KNL,BOOT] Forces the vmalloc area to have an exact
size of cnn. This can be used to increase the
minimum size (128MB on x86). It can also be used to
decrease the size and leave more room for directly
mapped kernel RAM. [KNL,S390] Perform z/VM CP command after system halt. Format: <command> vmhalt= [KNL,S390] Perform z/VM CP command after kernel panic. vmpanic= || 英リッサル 3568,6-27

然后根据该文档中的说明,要设置 FrameBuffer 的分辨率,需要给内核传递 video=?这样的参数,该参数可以取什么样的信呢?再将Documentation/fb/modedb.txt文件打开看一下,如下图 Currently all frame buffer device drivers have their own video mode databases, which is a mess and a waste of resources. The main idea of modedb is to have one routine to probe for video modes, which can be used by all frame buffer devices one generic video mode database with a fair amount of standard videomodes (taken from XFree86) the possibility to supply your own mode database for graphics hardware that needs non-standard modes, like amifb and Mac frame buffer drivers (which use macmodes.c) when a frame buffer device receives a video- option it doesn't know, it should consider that to be a video mode option. If no frame buffer device is specified in a video- option, fbmem considers that to be a global video mode option. Valid mode specifiers (mode_option argument): <xres>x<yres>[M][R][-<bpp>][@<refresh>][i][m][eDd]
<name>[-<bpp>][@<refresh>] ith $\langle xres \rangle$, $\langle yres \rangle$, $\langle bpp \rangle$ and $\langle refresh \rangle$ decimal numbers and $\langle name \rangle$ a string. hings between square brackets are optional. Sample usage: 1024x768M@60m - CVT timing with margins DRM drivers also add options to enable or disable outputs: 'e' will force the display to be enabled, i.e. it will override the detection if a display is connected. 'D' will force the display to be enabled and use digital output. This is useful for outputs that have both analog and digital signals (e.g. HDMI and DVI-I). For other outputs it behaves like 'e'. If 'd' is specified the output is disabled. ou can additionally specify which output the options matches to. o force the VGA output to be enabled and drive a specific mode say: video-VGA-1:1289/129469me modedb.txt" [只读] 151L, 6854C || 英ノッサル

其实还有更同单的办法,那就是直接棒项 GRUB 的配置文件,设置 GRUB_AFXMOD=1024x768x32 这样的参数就可以了,或者设置 GRUB_AFXPAYLOAD_LLNUX=1024x768x32。但是设置的分辨率一定要是你的显示器和显卡支持的分辨率,至于你的显示器和显卡支持什么样的分辨率,可以在进入 GRUB 启动界面的时候, 按 'c' 键, 然后在 grub> 提示符后输入 vbeinfo 查看。

关于Fran neBuffer和内核模块## 能否成功编用 FrameBuffer 和硬件软件都有关系,首先是是卡需要支持 FrameBuffer,其次是要选择合适的 FrameBuffer 驱动。我在前面讲到现在较新的 Linux 发行版都是默认开启 FrameBuffer 的,这一点也不是完全准确,因为总有意外。在我的笔记本电解以及使用 Intel 集显的 HP 工作站上

r 是默认打开的。在虚拟机中,FrameBuffer 也是开启的,不过 Fedora 和 Ubuntu 支持的分辨率不一样。但是在我自己的配各 Nvidia GTX 860 显卡的台式机上,在安装了 Nvidia 驱动的情况下,FrameBuf

后来我仔细研究 FrameBuffer 有效和失效的情况,发现还是和驱动程序有关,也就是和内核模块有头,反正网络上说的那几个内核模块 fbcon、vesafb 和 vga16fb 是指望不上的,在使用集成显卡时,或者使用虚拟机时,svgafrmfb 驱动运行得欲不错,如果使用的是独立显卡,nouveau 模块中的 nouveaufb 运行得也不错。但是如果安装了 Nvidia 的显卡影动,FrameBuffer 就失败了,因为 Nvidia 显卡影动会在/etc/modprobe.d目录下面加上一些 blacklist 配置,使得没有合适的 FrameBuffer 驱动运行。虽然可以手动更改配置我入 nvidiafb 模块,但是经过我测试,该模块的运行是有问题的。

怎么判断 FrameBuffer 是否开启呢?方法是责着/dev/fbo文件是否存在。怎么责看目前的 FrameBuffer 分辨率是多少,以及由哪个驱动程序提供支持呢?这需要一个小工具 fbset。该工具可以使用yum install命令或apt-get install命令安装。查看 FrameBuffer 分辨率是多少,以及由哪个驱动程序提供支持呢?这需要一个小工具 fbset。该工具可以使用yum install命令或apt-get install命令实验。

设地到托这里又碰到晚主了哈。 我现在 剧则 从 Ubuntu 挽到 Fedora 32,很 喜欢 Ubuntu 的左侧 dock,因为可以 方便的用眼坛切晚雪口(开发的时候打 开的窗口很多,且需要频繁使用各个… 8. Retinux 泰丽玩家招南: 20. 把 Linux 系统装入移动硬盘打包带走 感谢,看了20篇

5. Re:安装Ubuntu 20.04 后的一些优化 和单化地器 和映化步骤 哈哈,记得博主之前就说过 XPS 很好, 有钱就买台4K,前段时间我还在想,这 年出了那么多性价比离的笔记本,博主 还会不会一如既往的喜欢XPS。

6. Re:Linux 桌面玩家招南: 03. 针对 Gnome 3 的 Linux 桌面进行美化

Shome 3 的 Linux 展面出行時代 实验了以下,发现 Dash to dock 可以 满足我的需求,刚才要了没重启,所以 没生效,那以为没要上呢。 Fedora 的 gnome 通过 alt+f2, r 的方式无法重 启,得重启 gnome-...

7. Re:Linux 桌面玩家招南: 03. 针对 Gnome 3 的 Linux 桌面进行美化

--jung 9. Re:Linux 江湖系列阶段性总结 很棒



主意:快回无从岛,《动容》服强更新来了(2021-11-13 13:14) 科学家为明珀·伯既既元宇宙 ?(2021-11-13 13:06) [11:在"克朗"中隐战(2021-11-13 12:54) 十一,为明扬不起来?(2021-11-13 12:45) ?75岁赛尚以真职中步,梁孟松退出董事会!(2021-11-13 12:31)