



很多初学者不知道finlay或者 ffmpeg^{Cl}是不支持补封装的rtmp/http-flv流的,其原因是N不支持H265编码payload的,因为当时制定补封装协议的时候,H265还没出来,现在Adobe又要淘汰flashle,自然不想支持了。但是我们当前大部分直播平台还是使用rtmp来推流,又想使用使用H265/Hevc来编码视频数据,怎么办呢,只能修改ffmpeg的fl/解复用的相关部分代码。

先来看看使用原版的ffplay来拉H265的rtmp流,是一个什么样的效果:

原创 置顶 shuii 🗧 已于 2022-07-21 16:10:44 修改 💿 9491 🏚 收藏 24

分类专栏: 音视频 ffmpeg 文章标签: ffmpeg hevc flv http-flv rtmp

which has not been implemented.

If you must to help, upleed a sample of this file to fept/vapload.ffapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel nailing list. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devell. If you want to help, uplead a sample of this file to fept/vapload.ffapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devell. Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devell. Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devell. Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel nailing list. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel nailing list. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel. nailing list. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devell. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact the ffapeg-devel. (Ifapeg-devell@fapeg.org/incoming/ and contact

我们可以看到,上图中提示的错误信息,首先红色的部分,提示的是fw@开通的错误,说明是fw解复用层的错误,然后看见是黄色的Video codec 没有实现,那就是fw解复用的问题了。

修改方法:

1. 新增一个video codec id:

先看看flv官方文档,视频包 Video Tags的解析字段:

E.4.3 Video Tags

Video tags are similar to the VideoFrame tag in the SWF file format, and their payload data is identical. See also the SWF File Format Specification at http://www.adobe.com/go/swf-file-format

E.4.3.1 VIDEODATA

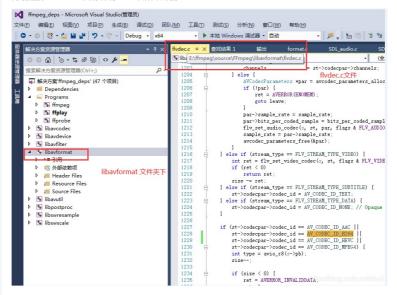
The VideoTagHeader contains video-specific metadata.

VideoTagHeader		
Field	Type	Comment
Frame Type	UB [4]	Type of video frame. The following values are defined: 1 = key frame (for AVC, a seekable frame) 2 = inter frame (for AVC, a non-seekable frame) 3 = disposable inter frame (H.263 only) 4 = generated key frame (reserved for server use only)
CodecID	UB [4]	5 = video info/command frame Codec Identifier. The following values are defined: 2 = Sorenson H.263 3 = Screen video 4 = On2 VP6 5 = On2 VP6 with alpha channel 6 = Screen video version 2 7 = AVC 期H264 18公共们需要自通
AVCPacketType	IF CodecID == 7 UI8	The following values are defined: 12 = HEVC 0 = AVC sequence header 1 = AVC NALU 2 = AVC end of sequence (lower level NALU sequence ender is not required or supported)
CompositionTime	IF CodecID == 7 SI24	IF AVCPacketType == 1 Composition time offset ELSE 0 See ISO 14496-12, 8.15.3 for an explanation of composition times. The offset in an FLV file is always in milliseconds.

CodecID 占4 bits,范围是10,15] 总共能表示16种解码1D,例如 CodecID = 7.表示 AVC编码,也就是H264,那么8-15都是没有使用的,这个区间我们可以自顶一个类型,作为H265的1D,国内大厂可能已经达成共识,12表示HEVC,也就说12是H265的。

在代码中新增一个枚举值:

代码位置为: libavformat文件夹下的flvdec.c文件,如下图:



先看看FLV_CODEC_ID_H264在哪定义的,选中他->右键->转到定义:



 分类专栏

 Image: Control of the property of the prope

版权

```
304
305
306
307
308
309
310
311
312
313
314
315
316
317
318
319
                                int flv_codecid = flags & FLV_VIDEO_CODECID_MASK
                               if (!vpar->codec_id && !vpar->codec_tag)
    return 1;
                                switch (flv_codecid) { case FLV_CODECID_H263:
                            return vpar-boodec_id == AV_CODEC_ID_FLV1;
case FLV_CODECID_SCREEN:
    return vpar-boodec_id == AV_CODEC_ID_FLASHSV;
case FLV_CODECID_SCREEN2;
                                                                                                                                                                          选中FLV CODECID H264, 转到定义
                           return wpar->codec_id == AY_COUNC_ID_FLASHSY:
case FLY_COUNCID_TSCREENE;
return wpar->code_id == AY_COUNC_ID_FLASHSY:
case FLY_COUNCID_TSCAS.
return wpar->clc
default:
320
321
322
323
324
325
326
327
328
329
330
331
332
                                                                                                                                                                 Ctrl+R. Ctrl+R
                                                                                                                                                                 Ctrl+K Ctrl+S
                                                                                                                                                                 Alt+F12
                     Ctrl+Alt+F12
                                                                                        查找所有引用(A)
                   1
                                                                             ☆ 查看调用层次结构(H)
                                                                                                                                                                 Ctrl+K, Ctrl+T
                               int ret = 0;
```

然在FLV_CODECID_H264后,新增一个FLV_CODECID_HEVC:

```
### formatc

| SDL audio.c| | SDL
```

如何将FLV_CODECID_HEVC和FLV 的Video Tag中的 CodecID关联起来:

fl·解复用的时候,发现是Video Tag 会先将 codecid 存起来,通过下面这个函数来实现,红色框起来那个是H264的,蓝色框那个case语句是我们加进去的,FLV_CODECID_HEVC就是刚才我们定义的12,这里其实只需要模仿H264就可以了,codecid, need_parsing还有ret = 3,这几个值就好了。

接下来,还会重新校验一次,avformat_find_stream_info的时候,内部会调用这个flv_same_video_codec,校验一次flv_codecid,这里也是需要我们添加一个FLV_CODEC_ID_HEVC的case 分支来判断的:

其他位置的修改: 需要修改的地方不多,我们可以直接通过仿照H264的方法来修改,先在当前文档flvdec.c下查找AV CODEC ID H264 - 銭程: [9748] ucrtbased.dll 銭程 → ▼ 🔻 🗷 堆线帧: flv_same_video_codec ffplay.c 中 内存 1 查找结果 1 中 X 輸出 utils.c format.c demuxer list.c 요 | 늘 늘 | 볼 X return vpar->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4: par->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4: if cst->codecpar->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4 || if cst->codecpar->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4 || st->codecpar->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4 || st->codecpar->codec_id = AV_CODEC_ID_MES4 || 有5条记录,每条记录都双击进去看看,其实你会发现第一第二条记录已经添加了关于FLV_CODECID_HEVC的相关代码,就是我们上面 我们接着把 flvdec.c的 1288 行 ,1239和1256行进行相应的添加和修改就可以了: if (st->codecpar->codec_id == AY_COBBC_ID_AAC | st->codecpar->codec_id == BF_COBBC_ID_BEST | st->codecpar->codec_id == AF_COBBC_ID_BEST | st->codecpar->codec_id == AF_COBBC_ID_BEST | st->codecpar->codec_id = AF_COBBC_ID_BEST | st->codecpar->codec 1226 1227 1239 1230 1231 1232 1234 1235 1236 1237 1234 1235 1234 1245 1241 1245 1247 1255 1256 1256 1256 1256 1256 1256 if (size < 0) { ret = AVERROR_INVALIDDATA; goto leave; }</pre> if (st->codecpar->extradata) { if ((ret = flv_queue_extradata(flv, s->pb, stream_type, size)) < 0) log_csdn.neWshull</pre> 1261 到这里其实已经改完了,重新编译就可以播放 rtmp Q 或者http-flv的hevc实时流了; 9 ±24(8) (제410) (전4(4) (표준) (제41) (utils.c ・ (全局范围) 188 / 3. 8.188 188 / 55. 8.188 int score = 0; return av_probe_input_format2(pd, is_opened, &score); av_probe_input_buffer2(&VIOContext *pb, ff_const89 &VInputFornat const char *filename, void *logcts, unsigned int offset, unsigned int any probe 駹 文章知识点与官方知识档案匹配,可进一步学习相关知识 网络技能树〉首页〉概览 36352 人正在系统学习中 Three的笔记 ① 1174 ffmpeg+软编码+RTSP推流H.265 ttps://pan.baidu.com/s/1-YNZ2HI82KeOcrQKoRTqBA。下载mediamtx_v0.22.2_linux_arm64v8.tar.gz。 支持对H265的rtmp推流,复用,解码,播放的FFMPEG 10-23 xe支持对H265的RTMP推流,FLV复用. ffplay.exe可播放有H265的RTMP流和包含H265的FLV文件的播放 6条评论 = 思后行290 MAF 我在安卓平台上使用termux安装的ffmpeg也是不支持h.265的rtmp,请问这个该怎么处理呢? H.265编码视频播放器在播放FLV视频流时出现黑屏,如何解决?_easywasmplay... TSINGSEE青犀视频研发团队近期在研发H265播放器开发,发现使用H265播放器播放FLV视频流,会出现黑屏观象,等待后也无法正常播放。 分析问题 通过.. 使用FFmpeg 编解码 FLV的HEVC(H265)格式的视频_ffmpeg编码hevc_拉... HEVC是High Efficiency Video Coding的缩写(又称为H.265和MPEG-H第2部分),是一种新的视频压缩标准,用来以替代H.264/AVC编码标准,2013年1月26号。 windows下FFmpeg库文件和ffplay.exe支持h265 ffmpeg库文件和lib文件,如果想用命令行也有三个可执行exe, Windows下FFmpeg 5.1版本最新编译的支持h265的。 支持H265封装的flv播放ffplay.exe 支持H265封装的flv播放ffplay.exe,支持本地播放 flv-265 也支持http-flv-265.理论上也支持rtmp-265,好资源,拿走不谢!

Ho_mj的专栏 ① 2152

佳佳鸽的博客 ② 5546











