

登录/注册 会员中心 😭 足迹 动态 🕼 🏗 🏥 大学

```
MessageBox(NULL, _T("Couldn't open
return FALSE;
            ::CloseServiceHandle(hSCH);
HessageBox(NULL, _T("Gouldn't create service"), szServiceName, HB_OK);
return FALSE;
     ::CloseServiceHandle(hService);
::CloseServiceHandle(hSCH);
return TRUE;
BOOL IsInstalled()
      BOOL bResult = FALSE;
       //打开服务控制管理器
SC HANDLE hSCM = ::Op
                                           nSCManager(MULL, NULL, SC_MANAGER_ALL_ACCESS);
      if (hSCM t- NULL)
            //丁开展学
SE BMBDEL hiervice = ::OpenService(hSCH, asServiceMane, SERVICE_QUERY_CONFIG);
if (hiervice != NULL)
                  bResult = TRUE;
::CloseServiceHandle(hService);
             )
::CloseServiceHandle(<u>hSCH</u>);
 (4) 在主对活框中自定义消息: #define WM_USER_CLOSE_WND(WM_USER+111), 用于程序退出。在ServerSocket.内文件中、添加
CSocketTestDig类的消息函数: afz_msg void OnUserClose(WPARAM wParamLPARAM iParam), 并在ServerSocket.cpp文件中添加消息映射ON_MESSAGE(WM_USER_CLOSE_WND,OnUserClose), OnUserClose函数的实现代码为:
void CSocketTestDlg::OnUserClose(WPARAM wParam,LPARAM 1Param) {
       BOOL bUsible = (this->GetStyle() & WS_UISIBLE);
if (bUsible) {
             ShowWindow(SW_HIDE); blog. csdn. net/
       CDialog::OnOK();
三、实现系统托盘图标
 (1) 在ServerSocket.h文件中定义: #define UM_TRAYNOTIFY (WM_USER+110), 在CSocketTestDlg类中添加成员变量:
(1) 近200mkgのJAMENIACHTYEXE、PROBING UM_INATIVOTIFY (VIMI_USERYTID), 社CADORdell (BRID)原研停測以及安全:
NOTIFY(CONDATA m_nd, 添加消息定义函数: afx_msg LRESULT OnTrayNotily(WPARAM wParam_LPARAMIParam); 在
SocketTestIDg.cpp文件中添加消息映射: ON_MESSAGE(UM_TRAYNOTIFY_OnTrayNotily), OnTrayNotily函数代码如下:
LBESULT CSocketTestDg::OnTrayNotify(WPARAM WPAram_LPARAM 1Param)
       UINT uMsg = (UINT)1Paran;
switch(uMsg)
       Case WH_RBUTTONUP:
                    __moultown:
//古徒处理
Clean menulray;
Crolat point;
GetCursorPos(Gpoint);
GetCursorPos(Gpoint);
1d nenulray, GetSoubleau(3)> FrackPopupHenu(TPH_RETURNEND |
1d nenulray, GetSoubleau(3)> FrackPopupHenu(TPH_RETURNEND |
TPH_LETRIALD|TPH_LETRIALDH, point.w., point.w., point.y., this);
#if 0
                    CString strInfo;
strInfo.Format(L"menuid %d", id);
LPDTSTR strtnp;
strtnp = strInfo.GetBuffer(0);
MessageBox(strtnp, L"test");
                    switch(id)(
case IDR (RMV) EXIT; blog csd
OnClose();
break;
case IDR (RMV RESIGNE:
//西口前城里;
SwitoregroundWindow();
ShowWindow(SW SHOWHORHAL);
defaults;
break;
                     break;
       break;

case WM_LBUTTONDBLCLK:
SetForegroundWindow();
ShowWindow(SW_SHOWNORMAL);
break;
break;
}
 (2) 在CSocketTestDIg的构造函数和析构函数中添加如下代码
 CSocketTestDlg::CSocketTestDlg(CWnd* pParent /*-HULL*/)
: CDialog(CSocketTestDlg::IDD, pParent)
      CSocketTestDlg::~CSocketTestDlg()
      n_nid.hIcon = NULL;
Shell_NotifyIcon(NIM_DELETE,&n_nid);
 (3) 在BOOL CSocketTestDlg::OnlnitDialog()函数中添加如图代码
// IODD: Add extra initialization here
n_id.whad = GetSafeHand();
n_id.ducallactdessage = UN_IRRYMOTIFY;
n_id.dicon = n_itcon;
n_id.dicon = n_itcon;
ctring striconlip = _I("XXXX系统");
__CESAGON(n_id.szlip, stricollip, stricollip.SetLength());
Shell_Metiglocol(NHIM_BOB, for_id.);
 (4) 添加爾口的WM SIZE和WM CLOSE消息函数
void CSocketTestDlg::OnSize(UINT nType, int cx, int cy)
{
     CDialog::OnSize(nType, cx, cy);
if(nType == SIZE_HININIZED){
    ShowWindow(SW_HIDE);
     BOOL bvisible = (this->GetStyle() & MS_VISIBLE);
if (bvisible)

(5) 在瓷漆管理器中添加一个菜单(IDR_MENU_TRAY),添加两个菜单项:"恢复窗口"(IDR_TRAY_RESTORE)和"退出"(IDR_TRAY_EXIT)
 (1) 添加类CServerSocket, 派生于CSocket, 对该类进行类向导添加三个函数OnAccept()、OnClose()、OnReceive(), 函数中调用的函
y Operations
public:
ServerSocket();
wirtual "GierverSocket();
wirtual "GierverSocket();
wirtual "GierverSocket();
wirtual "GierverSocket();
wirtual void description in ErrorCode);
wirtual void Onneception in ErrorCode);
/// JOHN UNITUML
       // Generated nessage map functions
//(GGRX_MSG(GServerSocket)
// MBTC - the ClassWizard will add and remove member functions here.
///)AFR_MSG
Implementation
void CServerSocket::OnAccept(int nErrorCode)
{
                                                                    17添加上线用户
     n_main_dlg->AddClient();
CSocket::OnAccept(nErrorCode);
```

```
void CServerSocket::OnReceive(int nErrorCode)
{
                                                                          {
    n_nain_dlg->Recubata(this);  //接收数据
    CSocket::UnReceive(nErrortode);  //
                                                                           (2) 修改主对话框的类定义。
                                                                           // Construction
                                                                                   iic:
CSocketTestDlg(CWnd* pParent * NULL); // standard constructor
virtual ^CSocketTestDlg();/blog.csdn.net/
                                                                                  NOTIFYICONDATA n nid;
                                                                                 CServerSocket * n_ListenSocket; //
CPtrList n_clientList; //
void AddClient();
void RenoveClient(CServerSocket *pSocket);
void RecvOata(CServerSocket *pSocket);
                                                                                                                                                    //用于打开服务器
//链表用于存储在线用户
                                                                            (3) 在BOOL CSocketTestDlg::OnlnitDialog()函数中打开网络服务,并实现添加上线用户、删除下线用户、接收数据的函数。
                                                                          // TODO: Add extra initialization here
n_nid.hUnd = GetSafeHund();
n_nid.uCallbackWessage = UM_TRAYNOTIFY;
                                                                           n_nid_undilbackNessage = UM_RRAYNOTIFV;
n_nid_undilbackNessage = UM_RRAYNOTIFV;
n_nid_hicon = n_hicon;
CString_striouTifp = _("XXXX係统");
_ccsncpy(n_nid_szfip, striouTifp, strToolTip.GetLength());
Shell_Motificon(NIH_RDB), am_nid);
                                                                                  if (!AfxSocketInit())
{
                                                                                         AfxMessageBox(IDP_SOCKETS_INIT_FAILED); return FALSE;
                                                                                  return FALSE;
n_ListenSocket_m_new_OSeruerSocket();
n_ListenSocket_nmain_dlg = this;
if (m_ListenSocket_nmain_dlg = this;
                                                                                         m_ListenSocket->Listen(1000);
                                                                                  MessageBox("Create失敗");
                                                                           catch(...)
{
                                                                            CDialog::OnOK();
                                                                             void CSocketTestDlg::AddClient()
                                                                                  ClientInfo * client = new ClientInfo;
client->pSocket * new CServerSocket();
client->pSocket->m_main_dlg = this;
m_ListenSocket->Accept(*client->pSocket);
cstrian_in_
                                                                                 n_listenSocket-Accept(*client->psoucket,,
CString ip;
UNIT port;
UNIT port;
client->pSocket->GetPeerName(ip,port);
client->pr = ip;
n_clientList.AddTail(client);
                                                                               - worketTestDig::RenoveClient(CServerSocket *pSa
CString ip;
UIMT port;
pSacket-DeatPeerHame(ip;part); 9% csdm.net/
POSITION inTepPos = nPos;
unite (nPos) {
( nPos) {
                                                                                        ClientInfo * info = (ClientInfo *)n_clientList.GetMext(nPos);
if (info->1P == ip) {
                                                                                             info->pSocket->Close();
delete info;
n_clientList.RemoveAt(nTmpPos);
RefreshListCtrl();
return;
                                                                                        )
nTmpPos = nPos;
                                                                           void CSocketTestDlg::RecvData(CServerSocket *pSocket)
{
                                                                                 char* phata = new char[65535];
menset[phata, 0, sizeef(char)*65535);
UCHAR leng-0;
UCH
                                                                                 str = pData;
//------根据自己需要进行处理
                                                                          五、将编译好的exe文件注册为服务并运行
                                                                          打开cmd,依次输入命令: SocketTest.exe /install和sc start AutoWorkSrv,这时程序已运行,并可以在控制面板的计算机管理中看到如下
                                                                      注册的服务
                                                                         以上内容整理匆忙,难免有不当之处,请批评指正。需要源码的可以和我联系。
 を zhangxi8211 
码於14年 ② 哲无认证
                                                                          我的邮箱: 459238972@qq.com
  3 41万+ 13万+ 5726 《
原创 周排名 总排名 访问 等级
  84 7 2 5 12
积分 粉丝 获赞 评论 收藏
                                                                           📦 zhangxi8211 美注
                                                                                                                                                                                                            ★ 2 平 □ 0 ☆ 10 舀 | 図 | 专栏目录
 (a)
          私信 美注
                                                                          不需要界面的MFC做成Window自启<mark>部务</mark>
不需要界面的MFC做成Window自启<mark>部务</mark>
作者是一个新手,导师文代一个任务让我做一个网络编程的项目,我是用MFC程序写的该项目,写完之后导师让…
                                                                            《MFC Windows程序设计》随书源码
《MFC Windows程序设计》是学习MFC界面开发的经典书籍,这里是它的随书源码
 搜博主文章
                                                                           参与评论 您还未登录,请先 登录 后发表或查看评论
                                                                           MFC Windows Sockets服务器创建_得到了的博客
MFC 专栏收录该内容 4 篇文章 0 订阅 订阅专栏 1.初始化
                                                                           win32服务mfc结合编写有图形界面的Windows服务程。
纳雷·以油ケー个CMIBABE解入重然后将一个MFC提自改造成服务程序最后让这一程序在启动时可以是示图形界面。
                                                                          标准windows库与MFC的联系与区别
首先了解几个术语 ani· (应用程序编程序
热门文章
                                                                          编写有图形界面的 Windows 服务程序(转)
下载源代码环境: Windows 2003、VC 6.0晚要:从建立一个COM服务程序入手,然后将一个MFC项目改造成服务程序,是后让这
基于MFC编写Windows服务程序 ① 4576
C++实现单个客户端连接多个服务器
(TCP) ③ 984
                                                                         MFC Windows程序开发充竟是什么? 变星星突的博客_mic开发
句质 MFC Windows应用程序开发的核心概念 在Windows应用程序中,回口是通过回口句质(HWND)未标识的。我们要对某个回口进行操作,首先就要得到这
Qt (mingw) 使用libevent网络库开发高性
能服务端 ③ 58
                                                                         MFC调用winhttp实现简易的HTTP服务器程序
Windows提供的winhtto函数库用来快速车现HTTP协议
                                                                         如何使MFC编写的程序作为服务运行,并正常显示界面
MAG-77133 之后的Mindows影本下原动一个部务,在服务中创建一个带U的进程
最新评论
                                                                                                                                                                                                    vin32的服务程序,虽然那样对于服务很简单。首先写好mfc的对话框
                                                                         C++实现单个客户端连接多个服务器(T...
sunwayland2021: 免费开源的HPSocket库
```

n_main_dlg->RemoveClient(this); CSocket::OnClose(nErrorCode); adm. net/ 里面TcpAgent模式应该正好可以实现这个。 C++实现单个客户端连接多个服务器(T... sunwayland2021: HPSocket库里面TcpAge nt模式应该正好实现这个需求
 Windows 服务們服务开发補助工具)
 weixin_3400594229985
 ② 61

 引子
 近年在 Windows 下提弃了一阵子给服务程序。存在 C++ 下弃服务的,也在 C# 下弃服务的,感觉在 C# 下弃服务金简单的の,○C++ 的解…
 MFC系统服务开启停止代码
service pp : 法取文件 # #include "statak.h" #include "MFCApplication1.h" #include "m_service.h" #include "atxdialogex.h" # m_service yize m_.... C++实现单个客户端连接多个服务器(T... (比-ω-7)燃批: 你好,我也是遇到这个问题 了,我有一个想法,就是说能不能把服<mark>看</mark>... MFC程序版本自动升级更新 1、自动升级需要实现两个exe程序的交替启动,需要一个主程序和一个升级程序;在一个解决方案中创建两个项目,一个是你的主程序,另一个为你的升… C++实现单个客户端连接多个服务器(T... sick_boy: 您好,我想请教一下这个是如何 实现的?我现在遇到类似的问题,下位机... 基于MFC框架的学生信息管理系统学生成绩管理系统(带有图形化界面) 量额发布 系统背景:本系统基于 Visual Studio2013的环境措置,运用MFC框架对系统进行设计和实现,本系统带有图形化界面,具有常用的用户登录注册功能,... 您愿意向朋友推荐"博客详情页"吗? 如何利用MFC的嵌套类编写进程外om!(对温程民先生的om使理及应用的补充)

→脑的com用例针上、只给出了利用MFC的嵌套类编写过程内的coml由特理外对于过程外的com组件程序很少提及,就连温度民先生的-所举的例子中也是... ② ② ② ② ③
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ● ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 ●
 <li *相关推荐* 对你有帮助公?
② 国来区标》 ② 区标》 ② 一粒 ② 有和如 ② 国来科和如 最新文章 Qt (mingw) 使用libevent网络库开发高性能服务端 ©2022 CSDN 皮肤主题: 大白 设计师: CSDN官方博客 返回首页 C++实现单个客户端连接多个服务器(TCP)

2022年 1篇

2021年 1篇

关于我们 招资的土 商务合作 可求报道 全400-660-0108 置 kelb@csdn.net ◆ 在核密度 工作时间 8:30-22:200 公务监察中1010800030143 然00年9000485号 前用文(2020)1039-165号 但哲学用经验报题 法规范证明法结坏不规则非数十分 新长起炉 网络110倍管部分 中国运程用学验中心 Chome病况下概 01999-2022/创金版示规则经比末格观公司 版权与处元用目 版的中书 也被助行可证 包出处据

