庖丁解牛

学习要简单系统、具体知识点要形象深入

首页

新随笔

联系

订阅

管理

随笔 - 199 文章 - 0 评论 - 214 阅读 - 78万



<	2022年2月					
日	_	=	Ξ	四	五	六
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12

搜索

找找看

谷歌搜索

随笔分类

C++及STL(23)

java开发(5)

python知识与应用(17)

shell编程及小工具(10)

web相关(3)

操作系统(4)

长尾知识(9)

大数据学习(8)

经典算法(12)

深度学习(12) 数据库(18)

图像算法及OpenCV(33)

系统框架(41)

Faiss教程:入门

作者: @houkai

本文为作者原创, 转载请注明出处: https://www.cnblogs.com/houkai/p/9316129.html

Faiss处理固定维度d的数据, 矩阵每一行表示一个向量, 每列表示向量的一项。Faiss采用32-bit浮点型存储。

假设xb为数据集,维度为× ;xq是查询数据,维度为×

为数据构建索引, Faiss包含非常多的索引类型, 这里我们采用最简单的版本IndexFlatL2, 基于L2距离进行brute-force搜索。

所有的索引的构建都需要知道它们操作数据的维度(d),其中大多索引需要一个训练过程,基于训练集来分析向量的分布。对IndexFlatL2,我们可以跳过训练。

索引创建后, add 和 search操作便可以基于索引来执行了。add 添加数据到索引(添加到xb)。

我们可以查看索引的属性状态, is trained是否训练完成(有些不需要训练), ntotal被索引数据的数目。

有一些索引, 需要提供向量的整数ID, 如果ID没有提供, add可以采用数据的序号数, 第一个数据为0, 第二个是1, 以此类推。

基于索引便可以进行k近邻查询了,结果矩阵为× ,第i行表示第i个查询向量,每行包含k个最近邻的ID,距离依次递增。同时返回相同维度的距离矩阵。

```
# we want to see 4 nearest neighbors
D, I = index.search(xb[:5], k) # sanity check
print(I)
D, I = index.search(xq, k)
                            # actual search
                            # neighbors of the 5 first queries
print(I[:5])
print(I[-5:])
                            # neighbors of the 5 last queries
# output
[[ 0 393 363 78]
[ 1 555 277 364]
 [ 2 304 101 13]
[ 3 173 18 182]
[ 4 288 370 531]]
[[ 0.
       7.17517328 7.2076292 7.251162531
          6.32356453 6.6845808 6.79994535]
 [ 0.
 [ 0.
            5.79640865 6.39173603 7.28151226]
```

受向量第一项的影响, 查询数据中头部数据的最近邻也在数据集的头部。

加速查询,首先可以把数据集切分成多个,我们定义Voronoi Cells,每个数据向量只能落在一个cell中。查询时只需要查询query向量落在cell中的数据了,降低了距离计算次数。

通过IndexIVFFlat索引,可以实现上面的思想,它需要一个训练的阶段。IndexIVFFlat需要另一个索引,称为quantizer,来判断向量属于哪个cell。

search方法也相应引入了nlist(cell的数目)和nprobe(执行搜索的cell数)

```
nlist = 100
k = 4
quantizer = faiss.IndexFlatL2(d) # the other index
index = faiss.IndexIVFFlat(quantizer, d, nlist, faiss.METRIC L2)
       # here we specify METRIC_L2, by default it performs inner-product search
assert not index.is_trained
index.train(xb)
assert index.is trained
                             # add may be a bit slower as well
index.add(xb)
D, I = index.search(xq, k) # actual search
print(I[-5:])
                             # neighbors of the 5 last queries
                             # default nprobe is 1, try a few more
index.nprobe = 10
D, I = index.search(xq, k)
                              # neighbors of the 5 last queries
print(I[-5:])
# output
[[ 9900 10500 9831 10808]
 [11055 10812 11321 10260]
[11353 10164 10719 11013]
 [10571 10203 10793 10952]
 [ 9582 10304 9622 922911
[[ 9900 10500 9309 9831]
 [11055 10895 10812 11321]
 [11353 11103 10164 9787]
 [10571 10664 10632 9638]
 [ 9628 9554 10036 9582]]
```

结果并不完全一致,因为落在Voronoi cell外的数据也可能离查询数据更近。适当增加nprobe可以得到和brute-force相同的结果,nprobe控制了速度和精度的平衡。

IndexFlatL2 和 IndexIVFFlat都要存储所有的向量数据,这对于大型数据集是不现实的。Faiss基于PQ提供了变体IndexIVFPQ来压缩数据向量(一定的精度损耗)。

向量仍是存储在Voronoi cells中,但是它们的大小可以通过m来设置(m是d的因子)。

由于向量值不在准确存储, 所以search计算的距离也是近似的了。

```
D, I = index.search(xq, k) # search
print(I[-5:])
# output
[[ 0 424 363 278]
[ 1 555 1063 24]
[ 2 304 46 346]
[ 3 773 182 1529]
[ 4 288 754 531]]
[[ 1.45568264 6.03136778 6.18729019 6.38852692]
[ 1.4934082   5.74254704   6.19941282   6.21501732]
[ 1.60279942  6.20174742  6.32792568  6.78541422]
[ 1.69804895  6.2623148  6.26956797  6.56042767]
[ 1.30235791 6.13624859 6.33899879 6.51442146]]
[[10664 10914 9922 9380]
[10260 9014 9458 10310]
[11291 9380 11103 10392]
[10856 10284 9638 11276]
[10304 9327 10152 9229]]
```

最近距离(到自身)不再是0了, 因为数据被压缩了。整理64位 32-bits向量, 被分割为8份, 每份用8bits表示, 所以压缩因子为32。

查询数据集的结果和IVFFlat对比, 大多是错误的, 但是它们都在10000左右。这种策略在实际数据中是更好的:

- 均匀分布的数据是很难索引的,它们很难聚类和降维
- 自然数据, 相似数据比不相干数据的距离要显著的更小。

使用工厂方法简化索引构建

```
index = faiss.index_factory(d, "IVF100,PQ8")
```

PQ8替换为Flat便得到了IndexFlat索引,工厂方法是非常有效的,尤其是对数据采用预处理的时候,如参数"PCA32,IVF100,Flat",表示通过PCA把向量减低到32维。

Faiss可以基本无缝地在GPU上运行,首先申请GPU资源,并包括足够的显存空间。

```
res = faiss.StandardGpuResources() # use a single GPU
```

使用GPU创建索引

```
# build a flat (CPU) index
index_flat = faiss.IndexFlatL2(d)
# make it into a gpu index
gpu_index_flat = faiss.index_cpu_to_gpu(res, 0, index_flat)
```

索引的使用和CPU上类似

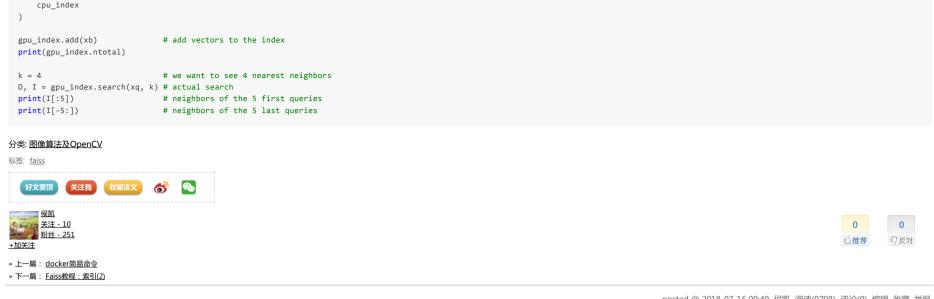
```
gpu_index_flat.add(xb)  # add vectors to the index
print(gpu_index_flat.ntotal)

k = 4  # we want to see 4 nearest neighbors

D, I = gpu_index_flat.search(xq, k)  # actual search
print(I[:5])  # neighbors of the 5 first queries
print(I[-5:])  # neighbors of the 5 last queries
```

使用多张GPU卡

```
ngpus = faiss.get_num_gpus()
print("number of GPUs:", ngpus)
cpu_index = faiss.IndexFlatL2(d)
gpu_index = faiss.index_cpu_to_all_gpus( # build the index
```



posted @ 2018-07-16 09:49 侯凯 阅读(9798) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

→ 登录后才能查看或发表评论,立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

编辑推荐:

- ·使用 Three.js 让二维图片具有3D效果
- · 疑难杂症: 运用 transform 导致文本模糊的现象探究
- · ASP.NET Core 6框架揭秘实例演示[05]:依赖注入基本编程模式
- · 走进Task (2): Task 的回调执行与 await
- ·戏说领域驱动设计(五)——子域

↑百度智能云 开发者上云优惠专场 云服务器 8元/月

最新新闻:

- ·未来,你的手机屏幕可能是「钻石」造的?
- ·百度计算生物研究登Nature子刊!结果超斯坦福MIT,落地制药领域
- ·比一粒盐还小的电池问世
- · 死前真的会有「跑马灯」, 人类首次同步测量大脑濒死状态
- · 网传员工猝死, 字节跳动内网流出回应: 仍在医院抢救中
- » 更多新闻...

Copyright © 2022 侯凯 Powered by .NET 6 on Kubernetes