



道道道人问道

码龄 11 年

 暂未认证

61	5w+	144w+	57w+	
原创	周排名	总排名	访问	等级

5081	96	170	32	569
积分	粉丝	获赞	评论	收藏





私信

关注

搜得主文章

🔍

热门文章

pitch、yaw、roll 三个角的区别

🔗 59906

四面体体积公式

🔗 45091

C++中使用SIMD的几种方法

🔗 30117

在Windows 2016 上安装Intel I219-V网卡驱动

🔗 23960

mciSendString 和 mciSendCommand 函数的简单使用

🔗 19200

最新评论

cuda中dynamic parallelism中遇到的链接...
pigger than pigger: 你好, 请问怎么解...
窗口(parent和downer有什么区别
weixin_35767304: 大错特错!
【CUDA】二、内存分配函数
Flamingo_4: 请问cuda三位数组的内存分配
具体代码是啥样的呀
pitch, yaw, roll三个角度的区别
m0_60653883: 这个给我看乐了, 牛逼
pitch, yaw, roll三个角度的区别
小学哥爱学习: 形象生动

您愿意向朋友推荐“博客详情页”吗？

强烈不推荐 不推荐 一般般 推荐 强烈推荐

最新文章	
MySQL8.0如何重置密码	
Linux分区挂载目录说明	
Windows cmd中获取当前批处理文件的相关信息	
2022年 10篇	2021年 13篇
2020年 1篇	2019年 3篇
2018年 32篇	2017年 22篇
2016年 11篇	2015年 62篇
2014年 36篇	2013年 2篇

ffmpeg中AVCodecContext等数据结构中extradata成员的数据格式及其设置

通道道人问道 于 2017-07-07 16:07:56 发布 7182 收藏 10
分类专栏: [ffmpeg](#)
ffmpeg 专栏收录该内容 0 订阅 17 篇文章 订阅专栏

1、引用AVCodecContext中对该数据成员的解释

```

1  /**
2   * some codecs need / can use extradata Like Huffman tables.
3   * MJPEG: Huffman tables
4   * rv10: additional flags
5   * MPEG-4: global headers (they can be in the bitstream or here)
6   * The allocated memory should be AV_INPUT_BUFFER_PADDING_SIZE bytes larger
7   * than extradata_size to avoid problems if it is read with the bitstream reader.
8   * The bytewise contents of extradata must not depend on the architecture or CPU endianness.
9   * - encoding: Set/allocated/freed by Libavcodec.
10  * - decoding: Set/allocated/freed by user.
11  */
12  uint8_t *extradata;
13  int extradata_size;

```

可见它针对不同的情况有不同的格式，而比较常用的情况就是我们视频流进行写入文件操作时（某些情况下，如通过NV12格式编码视频流数据），或则解码视频文件时需要我们去设置。此时extradata作为一个global headers，主要保存SPS、PPS等信息，下面就针对此种情况进行说明。

2、格式规定

MPEG-4 Part 15 "Advanced Video Coding (AVC) file format" section 5.2.4.1 的规定如下:

```

1 aligned(8) class AVCDecoderConfigurationRecord {
2     unsigned int(8) configurationVersion = 1;
3     unsigned int(8) AVCProfileIndication;
4     unsigned int(8) profile_compatibility;
5     unsigned int(8) AVCLevelIndication;
6     bit(6) reserved = '111111'b;
7     unsigned int(2) lengthSizeMinusOne;
8     bit(3) reserved = '111'b;
9     unsigned int(5) numOfSequenceParameterSets;
10    for (i=0; i< numOfSequenceParameterSets; i++) {
11        unsigned int(16) sequenceParameterSetNALUnit;
12        bit(8*sequenceParameterSetLength) sequenceParameterSetNALUnit;
13    }
14    unsigned int(8) numOfPictureParameterSets;
15    for (i=0; i< numOfPictureParameterSets; i++) {
16        unsigned int(16) pictureParameterSetLength;
17        bit(8*pictureParameterSetLength) pictureParameterSetNALUnit;
18    }
19 }

```

引用一个MP4文件中包含sps、pps数据的数据段

其中有一个sps块 (e1 & 1F), 长度为26字节 (0x00 1a), 后面就是这个序列参数集的真正内容:

一个pps块 (01 & FF)，长度为4字节 (0x04)，后面就是这个图像参数集的真正内容

如何提取提取数据参见: <http://blog.csdn.net/a812073479/article/details/74716476>

3、extradata的设置

(1) 直接设置原始的PPS、SPS数据

数据格式如下 (黄色部分为SPS数据、红色部分为PPS数据)

[illegible]

将这部分数直接送给extradata的前面即可，后面填充AV_INPUT_BUFFER_PADDING_SIZE个字节的0数据

(2) 某些情况下需要按照文档中定义的那样来设置

参考链接: <https://stackoverflow.com/questions/15263458/h-264-muxed-to-mp4-using-libavformat-not-playing-back>

<https://devtalk.nvidia.com/default/topic/718718/-howto-h-264-mp4-container/?offset=1>

📖 文章知识点与官方知识档案匹配，可进一步学习相关知识

算法技能树 > 首页 > 概览 51054 人正在系统学习中


FFmpeg 获取网络摄像头数据解码

对USB摄像头实时解码，在前面已经探讨过了。这次改变下思路，尝试去截取网络摄像头的H264码流，将其解码播放。这里的测试代码，是在海康摄像头

FFmpeg 硬解码 android mediacodec 对 H265 为视频流

shy_love_s 的博客


那么：先取出解码器 `m_avcodec = avcodec_find_decoder_by_name("hevc_mediacodec");`，//h265 获取上下文 `m_AVCodecContext = avcodec_alloc_c...`

1 条评论  大郎 [热评](#) 大神 MPEG-4 Part 15 "Advanced Video Coding (AVC) file format" section 5.2.4.1 的规定如下 这个中文版... [写评论](#)

FFmpeg抽取视频h264数据_ffmpeg 提取h264_Loong.xu的博客

ffmpeg之AVCodecParameters结构体详细解释

FFMPEG详解(完整版) [热门推荐](#) 千里之行 9
原文出自: <http://3xin2yi.info/wwwroot/tech/doku.php/tech/multimedia:ffmpeg> 转自: [FFMPEG详解](#) [C.L.'s Tech Notes] 原文的出处已经访问不到, 这里做

分类专栏  发布首篇文章，得大额流量券
点亮新秀勋章

	MySQL	1 篇
	Linux	1 篇
	javascript	2 篇
	系统硬件	1 篇
	算法与优化	1 篇
	3D	1 篇
	C/C++	17 篇
	Win32	20 篇
	Windows API等	5 篇
	MFC/VC++	5 篇
	数据结构与算法	8 篇
	VS中常见问题及解决方案	3 篇
	Linux C	1 篇
	android	2 篇
	cocos2d-x	
	DirectX	17 篇
	Cg	2 篇
	OpenGL	1 篇
	ffmpeg	17 篇
	Qt	7 篇
	工具使用说明	2 篇
	CMake	26 篇
	C	
	第三方库	2 篇
	Ogre	12 篇
	图形算法	3 篇
	CUDA	10 篇
	项目构建等	5 篇
	数据库	5 篇
	编译错误及警告	1 篇
	系统bian	
	系统编程	4 篇
	数学&物理	4 篇
	性能优化	4 篇
	3D模型资源	1 篇
	1系统及软件安	
	系统及软件安装	5 篇
	DirectShow	4 篇

ffmpeg 生成mp4的时候,extradata的确是空的 ffmpeg 生成mp4的时候,extradata的确是空的 https://blog.csdn.net/pgj007/article/details/109496239?utm_medium=distribute.pc_relevant_bbs_down.no... 泰勒朗斯的博客	8-26
ffmpeg h264编码 extradata 为空_chengji9658的博客 ffmpeg h264编码 extradata 为空 ffmpegh264编码的例子前面的文章已经介绍,本来主要讲述影响AVCodecContext extradata,是否为 空的配置项。如果要... 8-26	8-26
ffmpeg extradata aac 1: av_new_stream 的时候。写aac音频时,要添加两个字节的信息到AVCodecContext char ds[2]; make_ds(unsigned int)get_sr_index(unsigned i... ww506772362的专栏 2733	2733
ffmpeg的extradata指针和has_codec_parameters函数 ffmpeg的extradata和has_codec_parameters函数 在ffmpeg中,有一个重要的元素,就是extradata和extradata_size,这些是存储着参赛信息的地方,比... cjsafly的专栏 5298	5298
ffmpeg基础知识二 常用库: avcodec: 编解码 (最重要的库) avformat: 封装格式处理 avfilter: 滤镜特效处理 avdevice: 各种设备的输入输出 avutil: 工具箱 (大部分库都... lggbxf的博客 731	731
多媒体视频开发_(31) ffmpeg extradata 详解 ffmpeg extradata 详解 hairuJY 1154	1154
MAC/iOS利用FFmpeg解析音视频数据流 使用AVPacket这个结构体来存储压缩数据,对于视频而言,它通常包含一个压缩帧,对音频而言,可能包含多个压缩帧,该结构体类型通过av_malloc()函数分配... yinshpin007的博客 305	305
抽取视频数据 抽取视频数据步骤 1、打开.mp4格式文件 2、创建并打开一个空文件存储 H264 数据 3、找到视频流,并循环读取流中AVPacket,并为每个流添加特征码... ty133921862708的博客 958	958
AVCodecContext结构体 typedef struct AVCodecContext { int bit_rate; int frame_number; //扩展数据,如mov格式中audio trak中aac格式中esds的附加解码信息。 unsigned char ... wen_jie的博客 1503	1503
FFmpeg使用手册(FFmpeg官方文档中文翻译) FFmpeg使用手册(FFmpeg官方文档中文翻译).pdf,本压缩包内容为PDF格式书籍文件,内容高清,有问题欢迎随时站内私信联系,拒绝差评,谢谢! 09-26	09-26
FFMPEG实现RTSP中数据流解码 并且实时播放 FFMPEG实现RTSP中H264数据流解码 并且实时播放 具体解释参考https://blog.csdn.net/yunge812/article/details/79709307 05-23	05-23
ffmpeg中文文档.rar ffmpeg中文文档,本压缩包内容为PDF格式书籍文件,内容高清,有问题欢迎随时站内私信联系,拒绝差评,谢谢! 09-26	09-26
14关于FFmpeg九个常见结构体重要字段的总结 关于FFmpeg九个常见结构体重要字段的总结 1 封装上下文AVFormatContext typedef struct AVFormatContext { ff_const59 struct AVInputFormat *format... weixin_44517656的博客 497	497
小谈linux下文件头部< feff > 问题 https://blog.csdn.net/weixin_34293059/article/details/91430820?utm_medium=distribute.pc_relevant_bbs_down.none-task-blog-baidujs-1.nonecase&d... JSH的博客 183	183
ijkplayer及ffmpeg重要概念及结构体 (八) ijkplayer中的结构体介绍 IjkMediaPlayer ijkplayer 的结构体,提供播放控制和播放的状态的一些处理,结构体指针再初始化后会保存在java层,提供复用。 ... andylao62的专栏 565	565
mp4/ls流中的extra data mp4中,对h264/h265来说,sps/pps/vps都包含在extra data中,h264,extra data存在于trak->mdia->minf->stbl->stsd->avc1->avcc,语法遵循AVCDeco... tomorrow_opal的博客 1346	1346
ffmpeg保存yuv格式数据 最新发布 要保存 YUV 格式数据,可以使用 FFMpeg 库提供的 `AVFrame` 结构体和 `av_write_frame` 函数。下面是保存 YUV 格式数据的示例代码: ``c #include ... 06-11	06-11

