◇ 関讯云

专栏首页 > machh的专栏 > RTP/RTCP详解系列----RTP时间戳



RTP/RTCP详解系列-----RTP时间戳

发布于2022-06-10 19:13:08 阅读 392

先看看RTP时间戳的定义:

RTP包头的第2个32Bit即为RTP包的时间戳,Time Stamp ,占32位。

时间截反映了RTP分组中的数据的第一个字节的采样时刻。在一次会话开始时的时间戳初值也是離机选择的。即使是 沒有信号发送时,时间膨劲数值也要随时间不断的增加。接收端使用时间戳可准确知道应当在什么时间还原哪一个数据 块,从而消除传输中的抖动。时间戴还可用来使视频应用中声音和图像同步。

在RTP协议中并没有规定时间膨的包度,这取决于有效载荷的类型。因此RTP的时间能又称为媒体时间膨、以强调这种时间膨的包度取决于信号的类型。例如,对于844z来样的话音信号,若每隔20ms构成一个数据块,则一个数据块中包含有160个样本(0.02×8000=160)。因此每发送一个RTP分组,其时间膨的值就增加160。

官方的解释看懂没?没看懂?没关系,我刚开始也没看懂,那就听我的解释吧。

首先,时间截就是一个值,用来反映某个数据块的产生(采集)时间点的,后采集的数据块的时间戴肯定是大于先采集的数据块的。有了这样一个时间截,就可以标记数据块的先后顺序。

第二,在实时流传输中,数据采集后立刻传递到RTP模块进行发送,那么,其实,数据块的采集时间截就直接作为RTP包的时间截。

第三,如果用RTP来传输固定的文件,则这个时间戳就是读文件的时间点,依次递增。这个不再我们当前的讨论范围内,暂时不考虑。

第四,时间戳的单位采用的是采样频率的刮数,例如采样频率为8000Hz时,时间戳的单位为1/8000,在Jrtplib库中, 有设置时间戳单位的函数接口,而ORTP库中根据负载类型直接给定了时间戳的单位(音频负载1/8000,视频负载 1/90000)

第五,时间戳增量是指两个RTP包之间的时间间隔,详细点说,就是发送第二个RTP包相距发送第一个RTP包时的时间间隔(单位是时间戳单位)。

如果采拌频率为90000Hz,则由上面讨论可如,时间戳单位为1/90000,我们就假设1s种被划分了90000个时间块,那么,如果每秒发送25帧,那么,每一个帧的发送占多少个时间块呢?当然是 90000/25 = 3600。因此,我们根据定义"时间戳增量是发送第二个RTP包相距发送第一个RTP包时的时间间隔",故时间戳增量应该为3600。

下面分享一个RTP时间戳的分装类

```
class RTP Timestamp
public:
 RTP_Timestamp(DWORD unit)
   QueryPerformanceFrequency ( (LARGE_INTEGER*)&m_Freq );
 ~RTP Timestamp(void)
 DWORD GetTime ()
    int64 current;
   {\tt QueryPerformanceCounter}~(~({\tt LARGE\_INTEGER*})\& {\tt current}~)~;
   DWORD ts = current * m_dwUnit / m_Freq ;
 DWORD m dwUnit;
 __int64 m_Freq;
 文章分享自微信公众号
                                        本文参与 腾讯云自媒体分享计划 ,欢迎热爱写作的你一起参与!
              音视频开发训练营
                                         原始发表时间: 2016-06-30
 Unix
```

登录后参与评论









0条评论





RTP协议简介

http://blog.csdn.net/niu_gao/article/details/6946781



RTP协议分析



RTP全名是Real-time Transport Protocol(实时传输协议)。它是IETF提出的一个标准,对 应的RFC文档为RFC3550 (RFC188... 🔗 全栈程序员站长 RTP/RTCP详解系列-----协议介绍 实时传送协议(Real-time Transport Protocol或简写RTP)是一个网络传输协议, 手撕RTSP协议系列(13)——RTCP协议 之前的文章,介绍了RTSP和RTP协议,RTSP用于建立连接及发送请求等,RTP用于实际的 媒体数据传输。整个RTSP的流程中,还有一种不可或缺的协议, 那就是R. 规界音你而不同 Web前端WebRTC攻略(三) 传输协议UDP/RTP/RTC 导语 | 音视频时代,WebRTC在形形色色的产品和业务场景下均有落地。在熟悉如何在浏览器 获取设备的音视频数据和WebRTC是如何将获取的音视频数据进行网络传输... 手撕RTSP协议系列 (6) ——SETUP SETUP请求的作用是指明媒体流该以什么方式传输;每个流PLAY之前必须执行SETUP操作; 发送SETUP请求时,客户端会指定两个端口,一个端口用于接收RTP数.. 🧓 视界音你而不同 RTP协议-图文解释 当应用程序建立一个RTP会话时,应用程序将确定一对目的传输地址。目的传输地址由一个网络地址和一对端口组成,有两个端口:一个给RTP包,一个给RTCP包,使得RT... 🔝 全栈程序员站长 音视频传输: RTP协议详解和H.264打包方案 前面讲解了PS、TS、FLV这三种媒体封装格式,现在新开一个系列讲解下传输协议,这里面 会包含RTP、RTSP、HLS、RTMP等。当然最复杂的封装格式MP4在准 Python 系列文章 —— 时间戳详解 △ 玩转编程 音视频协议-RTP协议 音视频传输的基石: RTP和RTCP。对于协议的讲解主要是是对于RFC文档的阅读和理解。不同的使用场景用到的字段也有所侧重,RTP和RTCP定义在RFC3550中... ▲ 全栈程序员站长 RTP协议头详解 前 12 个字节出现在每个 RTP 包中,仅仅在被混合器插入时,才出现 CSRC 识别符列表。各 🔝 全栈程序员站长 jrtplib学习 大家好,又见面了,我是你们的朋友全栈君。 这是JRTPLIB@Conference系列的第三编 《JRTPLIB的几个重要类说明》,本系列的主要工作是实现一个基.. 🔗 全栈程序员站长 技术解码 | Webtrc中RTCP使用及相关指标计算 在RFC3550中,除了定义了用来进行实时数据传输的 RTP 协议外,还定义了 RTCP 协议,用来反馈会话传输质量、用 IN 腾讯即时通信M 直播技术协议介绍 目前web前端采用的直播技术一般分为以下几类: rtp/rtcp、rtmp、http-flv、hls。下面介绍不 同协议 MWeb前端团队 JRTPLIB 3.9.1文档翻译 Author: Jori Liesenborgs Developed at the The Expertise. 🖴 全栈程序员站长 大话ion系列 (五) 大家都知道webrtc有jitterbuffer, ion-sfu里也有buffer, 抗丢包40%的秘诀就在这里。

LiveVideoStack

构建轻量级H.264 WebRTC堆栈

https://webrtchacks.com/what-i-learned-about-h-264-for-webrtc-video-tim-panton/



sweet说好的幸福

(零) 音视频技术基础知识

耽误了很久,一直想写音视频开发的教程,一方面,音视频的发展正在向各个行业扩展,从教 育的远程授课,交通的人脸识别,医疗的远程就医等,音视频方向已经占据一个相当重要...



社区		活动		资	源		关于		腾讯云开发者
								日本 日	
热门产品 热门推荐 更多推荐							域名解析 MySQL数据库 小程序开发		

: copyright © 2013 - 2022 Tencent Cloud. All Rights Reserved. 腾讯云 版权所有 京公网安备 11010802017518 粵B2-20090059-

