

axianzz

公告

昵称: Vzif
园龄: 7年8个月
粉丝: 15
关注: 2
+加关注

< 2023年6月 >
日 一 二 三 四 五 六
28 29 30 31 1 2 3
4 5 6 7 8 9 10
11 12 13 14 15 16 17
18 19 20 21 22 23 24
25 26 27 28 29 30 1
2 3 4 5 6 7 8

搜索

找我看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔
我的评论
我的参与
最新评论
我的标签

我的档案

C++(1)
C++11(1)

随笔分类

C++的思考(18)
FFmpeg(33)
Linux编程(7)
RTP(8)
WebRTC(14)
编译原理(4)
操作系统(6)
程序设计(8)
前端(6)
数据结构与算法(4)
网络(3)
协议栈(12)
音视频(8)

随笔档案

2022年5月(3)
2021年10月(8)
2021年9月(4)
2021年7月(3)
2021年6月(3)
2021年5月(10)
2021年4月(2)
2021年3月(1)
2021年2月(1)
2020年12月(10)
2020年11月(8)
2020年10月(5)
2020年9月(5)
2020年8月(16)
2020年5月(9)
更多

阅读排行榜

1. FFplay命令 ---- 播放与参数选项(16370)
2. Qt 相对路径 绝对路径(9969)
3. FFmpeg简单使用: 音频编码 ---- pcm转aac(4731)
4. FFmpeg简单使用: 过滤器 ---- h264_mp4toannexb(3970)
5. FFmpeg命令 ---- 录制音视频(3764)

评论排行榜

1. FFmpeg命令 ---- 录制音视频(1)
2. ZeroMQ_09 ZMQ多线程编程(1)

推荐排行榜

1. FFmpeg简单使用: 音频编码 ---- pcm转aac(2)
2. FFmpeg的H264解码源码分析: 解码器(1)
3. FFmpeg的H264解码源码分析: 解析器(1)
4. FFmpeg源码分析: avcodec_send_packet 和 avcodec_receive_frame(1)
5. FFmpeg简单使用: 解封装h264 --> 提取SPS PPS(1)

最新评论

1. Re:ZeroMQ_09 ZMQ多线程编程
如果能提供完整的demo代码, 对新手会比较友好一点
--james3000
2. Re:FFmpeg命令 ---- 录制音视频
兄弟, 调用命令录制视频后, 再去销毁进程时, 会导致视频没有进度条, 这个有什么好的解决方案。
--赵村长

FFplay命令 ---- 播放与参数选项

播放控制

选项	说明	选项	说明
q, ESC	退出播放	t	循环切换字幕流
f	全屏切换	c	循环切换节目
p, SPC	暂停	w	循环切换过滤器或显示模式
m	静音切换	s	逐帧播放
9, 0	9减少音量, 0 增加音量 left/right	left/right	向后/向前拖动 10 秒
/, *	/减少音量, 增加音量	down/up	向后/向前拖动 1 分钟
a	循环切换音频流	鼠标右键单击	拖动与显示宽度对应百分比的文件进行播放
v	循环切换视频流	鼠标左键双击	全屏切换

命令播放

播放本地文件
ffplay -window_title "test time" -ss 2 -t 10 -autoexit test.mp4
ffplay buweishui.mp3

播放网络流
ffplay -window_title "rtmp stream" rtmp://202.69.69.180:443/webcast/bshdlive-pc

强制解码器
mpeg4 解码器: ffplay -vcodec mpeg4 test.mp4
h264 解码器: ffplay -vcodec h264 test.mp4

禁用音频或视频
禁用音频: ffplay test.mp4 -an
禁用视频: ffplay test.mp4 -vn

播放 YUV 数据
ffplay -pixel_format yuv420p -video_size 320x240 -framerate 5 yuv420p_320x240.yuv

播放 RGB 数据
ffplay -pixel_format rgb24 -video_size 320x240 -i rgb24_320x240.rgb
ffplay -pixel_format rgb24 -video_size 320x240 -framerate 5 -i rgb24_320x240.rgb

播放 PCM 数据
ffplay -ar 48000 -ac 2 -f f32le 48000_2_f32le.pcm
-ar set audio sampling rate (in Hz) (from 0 to INT_MAX) (default 0)
-ac set number of audio channels (from 0 to INT_MAX) (default 0)

过滤器

视频旋转
ffplay -i test.mp4 -vf transpose=1

视频反转
ffplay test.mp4 -vf hflip
ffplay test.mp4 -vf vflip

视频旋转和反转
ffplay test.mp4 -vf hflip,transpose=1

音频变速播放
ffplay -i test.mp4 -af atempo=2

视频变速播放
ffplay -i test.mp4 -vf setpts=PTS/2

音视频同时变速
ffplay -i test.mp4 -vf setpts=PTS/2 -af atempo=2

更多参考: <http://www.ffmpeg.org/ffmpeg-filters.html>

参数选项

选项	说明
-x width	强制显示宽度。
-y height	强制显示高度。
-video_size size	帧尺寸 设置显示帧存储 WxH 格式), (仅适用于类似 原始 YUV 等没有包含帧大小 WxH 的视频。 比如 : ffplay pixel_format yuv420p video_size 320x240 framerate 5 yuv420p_320x240.yuv
-pixel_format format	格式设置像素格式。
-fs	以全屏模式启动。
-an	禁用音频 (不播放声音)
-vn	禁用视频 (不播放视频)
-sn	禁用字幕 (不显示字幕)
-ss pos	根据设置的秒进行定位拖动, 注意时间单位: 比如 '55' 55 seconds, '12:03:45', 12 hours, 03 minutes and 45 seconds, '23.189' 23.189 second
-t duration	设置播放视频 音频长度, 时间单位如 ss 选项
-bytes	按字节进行定位拖动 (0=off 1=on -1=auto) 。
-seek_interval interval	自定义左 右键定位拖动间隔 (以秒为单位), 默认值为 10 秒
-nodisp	关闭图形化显示窗口, 视频将不显示
-noborder	无边框窗口
-volume vol	设置起始音量。 音量范围 [0 ~100]
-f fmt	强制使用设置的格式进行解析。比如 f s16le
-window_title title	设置窗口标题 (默认为输入文件名)
-loop number	设置播放循环次数

-showmode mode	设置显示模式，可用的模式值： 0 显示视频， 1 显示音频波形， 2 显示音频频谱。缺省为 0， 如果视频不存在则自动选择 2
-vf filtergraph	设置视频滤镜
-af filtergraph	设置音频滤镜
-stats	打印多个回放统计信息，包括显示流持续时间，编解码器参数， 流中的当前位置，以及音频 视频同步差值。默认情况下处于启用状态， 要显式禁用它则需要指定 nostats。。
-fast	非标准化规范的多媒体兼容优化。
-genpts	生成 pts。
-sync type	同步类型 将主时钟设置为 audio type=audio video type=video) 或 external type= ext)， 默认是 audio 为主时钟。
-ast audio_stream_specifier	指定音频流索引，比如 ast 3， 播放流索引为 3 的音频流
-vst video_stream_specifier	指定视频流索引，比如 vst 4， 播放流索引为 4 的视频流
-sst subtitle_stream_specifier	指定字幕流索引，比如 sst 5， 播放流索引为 5 的字幕流
-autoexit	视频播放完毕后退出。
-exitonkeydown	键盘按下任何键退出播放
-exitonmousedown	鼠标按下任何键退出播放
-codeccmedia_specifier codec_name	强制使用设置的多媒体解码器， media_specifier 可用值为 a（音频 v（视频）和 s 字幕。比如 codecv h264_qsv 强制视频采用 h264_qsv 解码
-acodec codec_name	强制使用设置的音频解码器进行音频解码
-vcodec codec_name	强制使用设置的视频解码器进行视频解码
-scodec codec_name	强制使用设置的字幕解码器进行字幕解码
-autorotate	根据文件元数据自动旋转视频。值为 0 或 1， 默认为 1。
-framedrop	如果视频不同步则丢弃视频帧。当主时钟非视频时钟时 默认开启。若需禁用则使用 noframedrop
-inbuf	不限制输入缓冲区大小。尽可能快地从输入中读取尽可能多的数据。 播放实时流时默认启用，如果未及时读取数据，则可能会丢弃数据。此选项 将不限制缓冲区的大小。若需禁用则使用 noinbuf

更多参考: <http://www.ffmpeg.org/ffplay.html>

分类: FFMPEG

好文置顶

关注我

收藏该文

Vzf

粉丝

- 15

关注

- 2

+加关注

- ◀

上一篇： Ffmpeg命令 ----- 帮助类和参数说明
- ▶

下一篇： Ffmpeg命令 ----- 提取数据

0

推荐

0

反对

posted @ 2020-08-07 11:09 Vzf 阅读(16370) 评论(0) 编辑 收藏 举报

登录后才能查看或发表评论，立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

- 【推荐】 行行AI人才直播第4期（周四20:30）： 如何定制企业专属AI大模型？
- 【推荐】 腾讯云爆款云服务器首年95元， 领折上折代金券最高再省1120元
- 【推荐】 圆子的商业化努力-阿里云云市场合作-第一期优惠活动发布上线
- 【推荐】 阿里云-持续降低用云成本：云服务器全面降价，低至0.3元/天

编辑推荐：

- Docker 中的 .NET 异常了怎么抓 Dump
- 闲来无事-树莓派控制风扇启停
- ASP.NET Core 6框架揭秘实例演示[40]： 基于角色的授权
- 记一次字符串末尾空白丢失的排重，MySQL 是会玩的！
- 记一次 .NET 某旅行社审批系统 崩溃分析

阅读排行：

- 如何在.net6webapi中记录每次接口请求的日志
- 从Kafka中学习高性能系统如何设计
- 老生常谈：值类型 V.S. 引用类型
- 《HelloGitHub》第 87 期
- 程序员做自己的产品 “在线客服系统” 之：种子用户的重要性

刷新评论 刷新页面 返回顶部