

深入浅出MySQL事务（一）事务隔离

```

1 static unsigned int *gp_fb;
2 static int g_fd;
3
4 int fb_open(void)
5 {
6     int ret = -1;
7
8     struct fb_fix_screeninfo finfo;
9     struct fb_var_screeninfo vinfo;
10
11     memset(&finfo, 0, sizeof(finfo));
12     memset(&vinfo, 0, sizeof(vinfo));
13
14     /* 第1步：打开设备 */
15     g_fd = open(FBDEVICE, O_RDWR);
16     if (g_fd < 0)
17     {
18         perror("open");
19         return -1;
20     }
21
22     /* 第2步：获取设备的硬件信息，如屏幕分辨率，颜色位深等信息 */
23     ret = ioctl(g_fd, FBIOGET_FSCREENINFO, &finfo);
24     if (ret < 0)
25     {
26         perror("ioctl");
27         return -1;
28     }
29
30     ret = ioctl(g_fd, FBIOGET_VSCREENINFO, &vinfo);
31     if (ret < 0)
32     {
33         perror("ioctl");
34         return -1;
35     }
36
37     /* 第3步：进行mmap，申请fb */

```

2020年 4篇
2019年 95篇
2018年 7篇

```
38     unsigned long len = vinfo.xres_virtual * vinfo.yres_virtual * \
39                                     vinfo.bits_per_pixel / 8;
40
41     gp_fb = mmap(NULL, len, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, g_fd, 0);
42
43     if (NULL == gp_fb)
44     {
45         perror("mmap");
46         return -1;
47     }
48 }
49
50 /* 经过内存映射之后, 我们可以写 gp_fb指向的内存 来操控framebuffer */
51 void fb_draw_back(unsigned int width, unsigned int height, unsigned int color)
52 {
53     unsigned int x, y;
54
55     for (y = 0; y < height; y++)
56     {
57         for (x = 0; x < width; x++)
58         {
59             *(gp_fb + y * WIDTH + x) = color;
60         }
61     }
62 }
63
64
65
66
67
```

【立即申报】中国科协开源评选

产业资讯

让优秀的开源更有价值, 欢迎申报中国科协主办“科创中国”开源创新榜单评选

Linux下FrameBuffer直接写屏
Linux下FrameBuffer直接写屏

12-22



请发表有价值的评论， 博客评论不欢迎灌水，良好的社区氛围需大家一起维护。

抢沙发



评论

【Linux】FrameBuffer操作入门_大浪淘沙

10-24

三.framebuffer 内部结构数据结构:framebuffer 设备很大程度上依靠了下面四个数据结构。这三个结构在fb.h 中声明。Struct fb_var_screeninfo //用来描述...

linux图像显示(五)使用freetype处理矢量字体_JT同学的博客

11-1

linux图像显示(一)framebuffer操作 linux图像显示(二)bmp图片 linux图像显示(三)使用libjpg处理jpg图片 linux图像显示(四)使用libpng处理png图片 linux图像...

Linux Framebuffer驱动框架、接口实现和使用

积跬步，以致远

7269

一、LinuxFramebuffer的软件需求 1. 针对SoC的LCD控制寄存器进行编程，以支持不同的LCD屏，以使该SOC的应用场景最大化。这是硬件平台相关的需...

Linux-Framebuffer双缓冲机制显示图像 最新发布

林世霖的技术博客

535

1. 液晶屏的基本概念 像素：屏幕上显示颜色的最小单位，英文叫 pixel。注意，位图（如jpg、bmp等格式的常见图片）也是由一个个的像素点构成的，跟...

Linux framebuffer显示bmp图片_new_abc的专栏

10-25

framebuffer简介 帧缓冲(framebuffer)是Linux为显示设备提供的一个接口,把显存抽象后的一种设备,他允许上层应用程序在图形模式下直接对显示缓冲区进...

linux图像显示(四)使用libpng处理png图片_JT同学的博客

10-29

linux图像显示(一)framebuffer操作 linux图像显示(二)bmp图片 linux图像显示(三)使用libjpg处理jpg图片 linux图像显示(四)使用libpng处理png图片 linux图像...

Linux Framebuffer驱动框架之二软件架构（未完待续）

GQB的专栏

8773

/***** 原创作品，转载时请务必以超链接形式标明文...

framebuffer在linux中实现和机制

Focus on the Linux kernel

1497

*一、Framebuffer的原理*Framebuffer 是出现在 2.2.xx 内核当中的一种驱动程序接口。Linux是工作在保护模式下，所以用户态进程是无法象DOS那样使...

Linux中LCD设备驱动framebuffer(帧缓冲)_白发书生1的博客	10-30
帧缓冲(framebuffer)是Linux 系统为显示设备提供的一个接口,它将显示缓冲区抽象,屏蔽图像硬件的底层差异,允许上层应用程序在图形模式下直接对显示缓...	
Linux内核修炼之framebuffer分析	自由枫~ 4521
===本文系本站原创,欢迎转载! 转载请注明出处:http://blog.csdn.net/yyplc=== 内核版本: linux-2.6.30.4 Linux源码包中/document/fb/framebuffer.txt有如...	
Linux framebuffer简介及操作	欢迎光临 2346
Framebuffer简介 : 帧缓冲 (framebuffer) 是Linux为显示设备提供的一个接口,把显存抽象后的一种设备,他允许上层应用程序在图形模式下直接对...	
嵌入式linux操作framebuffer显示bmp图片	小飞的博客 2511
编译后拷贝进开发板即可使用 使用方法 ./fb_show_bmp test.bmp 显示的图片由参数指定,上面指令中test.bmp为测试用的bmp格式的图片 效果 源码说明 ...	
Linux下USB摄像头采集图像,液晶framebuffer显示	zhangdaxia2的博客 1787
前面说了使用USB摄像头采集bmp图片和yuv视频,显示过程直接就是把bmp图片在lcd显示出来就可以了。大体的USB摄像头操作和前面的一样,不清楚摄...	
linux下实现对framebuffer(/dev/fb0)的截屏操作	gp_scorpius 8863
在linux系统中,使用framebuffer来提供用户态进程直接操作显示屏的功能. 在嵌入式系统开发中,需要对显示屏的内容进行截取,实现一个lcd截屏工具实现对...	
Linux下framebuffer及qxfb编程示例	06-19
qxfb是QT virtualframebuffer的缩写,是QT在X11下的一个framebuffer仿真器,有了它我们就可以利用X11下众多便利的工具来开发基于framebuffer的应...	
Linux framebuffer显示bmp图片 热门推荐	new_abc的专栏 1万+
整理了几位大牛们的图片相关的资料 framebuffer简介 帧缓冲 (framebuffer) 是Linux为显示设备提供的一个接口,把显存抽象后的一种设备,他允许...	
linux framebuffer 例子	-第二月-的专栏 3196
昨天做的一个极简单的framebuffer的例子,用来学习怎样操作fb设备。 这段代码是在picogl的vesafb backend部分的基础上简出来的,所以变量...	
x86中, console下直接使用framebuffer播放视频	linux_flash的专栏 1020
 1、配置内核: 在配置内核的时候,选择支持framebuffer Device Drivers -> Graphics support -> 	
framebuffer BMP图像显示	11-22
在嵌入式Linux系统上操作framebuffer显示BMP图像	
framebuffer	335
FrameBuffer 是出现在 2.2.xx 内核当中的一种驱动程序接口。Linux是工作在保护模式下,所以用户态进程是无法象DOS那样使用显卡BIOS里提供的中断...	
linux图像显示 (二) bmp图片	JT同学的博客 3804
linux图像显示 linux图像显示 (一) framebuffer操作 linux图像显示 (二) bmp图片 linux图像显示 (三) 使用libjpg处理jpg图片 linux图像显示 (四) 使用libp...	
图像显示原理 (一)	lansezhaji的博客 364
平时工作中我们会遇到各种各样的图片,常规的图片分为两种格式,即位图和矢量图。位图就是根据像素进行展示,一个像素点中包含了颜色,明暗度和...	
©2021 CSDN 皮肤主题: 数字20 设计师:CSDN官方博客 返回首页	



JT同学

关注



4



0



26



联网举报中心 家长监护 Chrome商店下载 ©1999-2021北京创新乐知网络技术有限公司 版权与免责声明 版权申诉 出版...

