

mfc 修改对话框样式 windows窗口中控件的样式

1次阅读

2019-07-05 15:03:34

一.按钮样式 button

BS_AUTOSTATE

创建一个与单选复选框相同的按钮。但该按钮在用户选择时更改其状态。状态循环通过检查、不确定和清除。

BS_CHECKBOX

创建一个与单选复选框相同的按钮。但每次用户选中复选框时，检查状态会自动在已选中和已清除之间切换。

BS_AUTORADIOBUTTON

创建一个与单选按钮相同的按钮。但是，当用户选择它时，系统会自动将按钮的检查状态设置为选中状态，并自动设置清除同一组中所有其他按钮的检查状态。

BS_BITMAP

指定按钮显示图标。有关与BS_ICON的交互，请参阅各该部分。

BS_BOTTOM

将文本放在按钮矩形的底部。

BS_CENTER

在按钮矩形中水平居中文本。

BS_CHECKBOX

将原文本左侧一个小的空复选框。默认情况下，文本显示在复选框的右侧。要显示复选框左侧的文本，请将此标志与BS_LEFTTEXT样式(或等效的BS_RIGHTBUTTON样式)结合使用。

BS_COMMANDLINK

创建一个命令链接按钮。其行为类似于BS_PUSHBUTTON样式按钮。但命令链接按钮左侧有一个绿色箭头指向按钮文本。可以通过向按钮发送WM_SENINOTICE消息来设置按钮文本的标志。

BS_DEFCOMMANDLINK

创建一个命令链接按钮。其行为类似于BS_PUSHBUTTON样式按钮。如果按钮位于对话框中，则即使按钮没有输入焦点，用户也可以通过按ENTER键选择命令链接按钮。此样式对于使用户能够快速选择最可能(默认)选项非常有用。

BS_DEFPUSHBUTTON

创建一个按钮。其行为类似于BS_PUSHBUTTON样式按钮，但具有独特的外观。如果按钮位于对话框中，则即使按钮没有输入焦点，用户也可以通过按ENTER键选择按钮。此样式对于使用户能够快速选择最可能(默认)选项非常有用。

BS_DEFSPLITBUTTON

创建一个分割按钮。其行为类似于BS_PUSHBUTTON样式按钮，但也具有独特的外观。如果分割按钮位于对话框中，则即使按钮没有输入焦点，用户也可以通过按ENTER键选择分割按钮。此样式对于使用户能够快速选择最可能(默认)选项非常有用。

BS_GROUPBOX

创建一个矩形，其中可以对其控件进行分组。与此样式关联的任何文本都显示在矩形的左上角。

BS_ICON

指定按钮显示图标。请参阅各该部分，了解其与BS_BITMAP的交互。

BS_FLAT

指定按钮是二维的。它不使用默认颜色来创建三维图像。

BS_LEFT

将对齐按钮矩形中的文本。但是，如果按钮是复选框或没有BS_RIGHTBUTTON样式的单选按钮，则文本在复选框或单选按钮的右侧对齐。

BS_LEFTTEXT

当单选按钮或复选框样式与单选按钮或复选框组合使用时，将文本放置在单选按钮或复选框的左侧。与BS_RIGHTBUTTON样式相同。

BS_MULTILINE

如果文本字符串太长而无法放在按钮矩形中的单行上，则将按钮文本包含多行。

BS_NOTIFY

启用按钮以将WM_KILLFOCUS和BS_SENINOTICE通知代码发送到其父窗口。

请注意，无论是否具有此样式，按钮都会发送BN_CLICKED通知代码。要获取BN_DBLCLK通知代码，该按钮必须具有BS_RADIOBUTTON或BS_OWNERDRAW样式。

BS_OWNERDRAW

创建一个所有着色控制的按钮。当按钮的可视化属性发生变更时，所有窗口会收到WM_DRAWITEM消息。不要将BS_OWNERDRAW样式与任何其他按钮样式结合使用。

BS_PUSHBUTTON

创建一个按钮。当用户选择按钮时，该按钮将WM_COMMAND消息发布到所有着窗口。

BS_PUSHLIKE

使按钮(例如单选框、单选复选框或单选按钮)看起来像按钮一样。未按下或选中按钮时，按钮会凸起。按下或选中时，按钮会凹陷。

BS_RADIOBUTTON

用文本创建一个小小圆。默认情况下，文本显示在圆圈的右侧。要将此标志与BS_LEFTTEXT样式(或等效的BS_RIGHTBUTTON样式)结合使用。将单选按钮用于相关相互斥的选项组。

BS_RIGHT

将对齐按钮矩形中的文本。但是，如果按钮是复选框或没有BS_RIGHTBUTTON样式的复选框或单选按钮，则复选框或单选按钮右侧的文本在左对齐。

BS_RIGHTBUTTON

在按钮矩形的右侧放置单选按钮的圆圈或复选框的正方形。与BS_LEFTTEXT样式相同。

BS_SPLITBUTTON

创建一个拆分按钮。分割按钮有一个下拉箭头。

BS_TEXT

指定按钮显示文本。

BS_TOP

将文本放置在按钮矩形的顶部。

BS_TYPEMASK

不要使用这种风格。在BS_样式位上使用OR运算符产生的复合样式位。它可用于屏蔽来自定位掩码的有效BS_*位。请注意，这已过期，并未正确包含所有有效样式。因此，您不应使用该样式。

BS_USERBUTTON

已过时。但与16位版本的Windows兼容。应用程序应使用BS_OWNERDRAW。

BS_VCENTER

将文本放在按钮矩形的中间(垂直)。

二.组合框样式 COMBOBOX

CBS_AUTOSCROLL

当用户在行尾输入字符时，自动将编辑控件中的文本向右滚动。如果未设置此样式，则仅允许适合编辑框的文本。

CBS_DISABLESCROLL

当框中没有足够的项目可以滚动时，在列表框中显示滚动的垂直滚动条。如果没有此样式，当列表框不包含足够的项目时，将隐藏滚动条。

CBS_DROPDOWN

与CBS_SIMPLE类似，只是除开用户选择编辑控件旁边的图标，否则不会显示列表框。

CBS_DROPDOWNLIST

与CBS_DROPDOWN类似，不同之处在于编辑控件被静态文本项替换。该文本项在列表框中显示当前选择。

CBS_HASSTRINGS

指定所有着色控制的组合框包含由字符串组成的项目。组合框保护字符串的内存和地址，以便应用程序可以使用CB_GETTEXT消息来检索特定项目的文本。

有关辅助功能问题，请参阅公开所有着色控制的组合框项目

CBS_LOWERCASE

将选择字段和列表中的所有文本转换为小写。

CBS_NOINTEGRALHEIGHT

指定组合框的大小正是应用程序在创建组合框时指定的大小。通常，系统会调整组合框的大小，使其不显示部分项目。

CBS_OEMCONVERT

将组合框编辑控件中输入的文本从Windows字符集转换为OEM字符集，然后再转换回Windows字符集。当应用程序调用CharToOem函数将组合框中的Windows字符集转换为OEM字符时，这可确保正确的字符转换。此样式对于包含文件名的组合框最有用，并且仅适用于使用CBS_SIMPLE或CBS_DROPDOWN样式创建的组合框。

CBS_OWNERDRAWFIXED

指定列表框的所有着色控制其内容，并且列表框中的所有项目都具有相同的高度。创建组合框时，所有窗口会收到WM_MEASUREITEM消息。当组合框的可视化属性发生变更时，会收到WM_DRAWITEM消息。

CBS_OWNERDRAWVARIABLE

指定列表框的所有着色控制其内容，并且列表框中的项目的高度可变。当您创建组合框时，所有窗口会收到组合框中每个项目的WM_MEASUREITEM消息。当组合框的可视化属性发生变更时，会收到WM_DRAWITEM消息。

CBS_SIMPLE

始终显示列表框。列表框中的当前选择显示在编辑控件中。

CBS_SORT

自动对添加到列表框的字符串进行排序。

CBS_UPPERCASE

在选择字段和列表中将所有文本转换为大写。

三.编辑控件样式 (编辑框edit)

ES_AUTOSCROLL

当用户在行尾输入字符时，自动将文本向右滚动60个字符。当用户按下ENTER键时，控件将所有文本滚动回零位置。

ES_AUTOVSCROLL

当用户按下最后一行的ENTER键时，自动将文本向上滚动一页。

ES_CENTER

将文本置于单行或多行编辑控件中。

ES_LEFT

将文本与左边距对齐。

ES_LOWERCASE

在键入编辑控件时将所有字符转换为小写。

要在创建控件后更改此样式，请使用 SetWindowLong。

ES_MULTILINE

指定多行编辑控件。默认为单行编辑控件。

当多行编辑控件位于对话框中时，按ENTER键的默认响应是激活默认按钮。要使用ENTER键作为回车键，请使用ES_WANTRETURN样式。

当多行编辑控件不在对话框中且指定了ES_AUTOSCROLL样式时，编辑控件将显示尽可能多的行，并在用户按下ENTER键时垂直滚动。如果未指定ES_AUTOSCROLL，编辑控件将显示尽可能多的行，并且如果用户在不再显示行时按下ENTER键，则会发出 beep 声。

如果指定ES_AUTOSCROLL样式，当输入字符超过控件的右边缘时，多行编辑控件将自动水平滚动。要开始新行，用户必须按ENTER键。如果未指定ES_AUTOSCROLL，则控件会在必要时自动将行包装到下一行的开头。如果用户按下ENTER键，也会启动一个新行。窗口大小决定了Wrap的位置。如果窗口大小更改，则“自动换行”位置会更改，并且会重新显示文本。

多行编辑控件可以有滚动条。带滚动条的编辑控件处理自己的滚动条消息。请注意，没有滚动条的编辑控件按前段滚动中的描述滚动，并处理窗口发送的任何滚动消息。

ES_NOHIDESEL

否定编辑控件的默认行为。当控件丢失输入焦点时，默认行为会隐藏选择，并在控件接收输入焦点时反转选择。如果指定ES_NOHIDESEL，则即使控件没有焦点，也会反转所选文本。

ES_NUMBER

仅允许在编辑控件中输入数字。请注意，即使使用此设置，仍可以将非数字字符粘贴到编辑控件中。

相关推荐

asp函数 函数资料

asp函数资料 里面有一些常用的...



MFC教程入门知识全集.rar

10.5.3 实例三：基于字符界面的...



vb Vc sqj java matlab函数全集

自己做数据库用的数据 整理眼花...



Windows窗体-使用C#创建和加载主窗口窗体和子控件状态

本文提供了一个简单的示例。说...



VS MFC完成的ribbon元素GDI绘图程序

MFC应用程序，具有office样式...



MFC教程入门知识全集.rar

10.5.3 实例三：基于字符界面的...



vb Vc sqj java matlab函数全集

自己做数据库用的数据 整理眼花...



Windows窗体-使用C#创建和加载主窗口窗体和子控件状态

本文提供了一个简单的示例。说...



VS MFC完成的ribbon元素GDI绘图程序

MFC应用程序，具有office样式...



关键字:vs 字符集 窗口样式

您愿意向您朋友推荐CSDN吗？

强烈推荐 推荐 一般般 不推荐 强烈反对

联系我们 (工作时间: 8:30-22:00)

400-680-0108 kefu@csdn.net 在线客服

关于我们 | 招贤纳士 | 商务合作 | 寻求报道

京ICP备19004658号 经营性网站备案信息

京公网安备11010502030143

京网文(2020) 1039-165号 营业执照

©1999-2022北京创新乐知网络技术有限公司

中国互联网违法和不良信息举报中心

家长监护 中国互联网举报中心

网络110报警服务 Chrome商店下载

版权与免责声明 版权声明 出版许可证

要在创建控件后更改此样式。请使用 SetWindowLong。
要将输入到编辑控件中的文本转换为整数值。请使用 GetDlgItemInt函数。要将编辑控件的文本设置为指定整数的字符串表示形式。请使用 SetDlgItemInt函数。
ES_OEMCONVERT 将我在编辑控件中输入的文本。文本从Windows字符集转换为OEM字符集，然后再转换回Windows字符集。当应用程序调用CharToOem函数将编辑控件中的Windows字符集转换为OEM字符时，这可确保正确的字符转换。此样式对于包含将在不支持Unicode的文件系统上使用的文件名的编辑控件最有用。
要在创建控件后更改此样式。请使用 SetWindowLong。
ES_PASSWORD 为编辑控件中键入的每个字符显示星号(*)。此样式仅对单行编辑控件有效。 若要更改显示的字符，或设置或删除此样式。请使用 EM_SETPASSWORDCHAR消息。
注意 要使用Concatz函数来。请在清单中指定它。有关清单的更多信息，请参阅 启用视觉样式。
ES_READONLY 阻止用户在编辑控件中键入或编辑文本。 要在创建控件后更改此样式。请使用 EM_SETEXTREADONLY消息。
ES_RIGHT 右对齐单行或多行编辑控件中的文本。
ES_UPPERCASE 在键入编辑控件时将所有字符转换为大写。 要在创建控件后更改此样式。请使用 SetWindowLong。
ES_WANTRETURN 指定当用户在对话框中的多行编辑控件中输入文本时按ENTER键时插入回车符。如果未指定此样式，则按ENTER键与按对话框的默认按钮具有相同的效果。此样式对单行编辑控件没有影响。 要在创建控件后更改此样式。请使用 SetWindowLong。

四. 列表框样式LISTBOX

LBS_COMBOBOX 通知列表框它是组合框的一部分。这允许两个控件之间的协调，以便它们呈现统一的UI。组合框本身必须设置此样式。如果样式由除组合框之外的任何内容设置，则列表框将错误地视为组合框的子项，并且将导致失败。
LBS_DISABLENOSCROLL 当列表框中没有足够的项目可以滚动时，显示禁用的水平或垂直滚动条。如果未指定此样式，则当列表框中不包含足够的项目时，将隐藏滚动条。此样式必须与 WS_VSCROLL或 WS_HSCROLL样式一起使用。
LBS_EXTENDEDSEL 允许使用SHIFT键和鼠标或特键组合选择多个项目。
LBS_HASSTRINGS 指定列表框包含由字符串组成的项目。列表框由字符串的内容和地址，以便应用程序可以使用 LB_GETTEXT消息检索特定项目的文本。默认情况下，除所有系统控制的列表框之外的所有列表框都具有此样式。您可以使用或不使用此样式创建所有系统控制的列表框。 对于没有此样式的所有系统控制的列表框，LB_GETTEXT消息将检索与项目关联的值（项目数据）。
LBS_MULTICOLUMN 指定水平滚动的多列列表框。列表框自动计算列的宽度，或者应用程序可以使用 LB_SETCOLUMNWIDTH消息设置宽度。如果列表框具有LBS_OWNERDRAWFIXED样式，则应用程序可以在列表框发送WM_MEASUREITEM消息时设置宽度。 具有LBS_MULTICOLUMN样式的列表框不能垂直滚动，它忽略它收到的任何 WM_VSCROLL消息。 让LBS_MULTICOLUMN和LBS_OWNERDRAWVARIABLE风格不能合并。如果同时指定了两套，则忽略LBS_OWNERDRAWVARIABLE。
LBS_MULTIPLESEL 每次用户单击或取回列表框中的字符串时，打开或关闭字符串选择。用户可以选择任意数量的字符串。
LBS_NODATA 指定无数据列表框。当列表框中的项目数超过一十时，请指定此样式。无数据列表框也必须具有LBS_OWNERDRAWFIXED样式，但不能具有LBS_SORT或LBS_HASSTRINGS样式。 无数据列表框类似于所有系统控制的列表框，但它不包含项目的字符串或值用数据。添加、插入或删除项目的命令将忽略任何指定的项目数据。请求在列表框中查找字符串将始终失败。必须给项目时，系统会将 WM_DRAWITEM消息发送到所有窗口，与WM_DRAWITEM消息一起传递的DRAWITEMSTRUCT输出的 itemID成员 指定要检索的项的序号，无数据列表框不会发送 WM_DELETEITEM消息。
LBS_NONGRAHEIGHT 指定列表框的大小与应用程序在创建列表框时指定的大小完全相同。通常，系统会调整列表框的大小，以便列表框不显示部分项目。 对于具有LBS_OWNERDRAWVARIABLE样式的列表框，始终强制执行LBS_NONGRAHEIGHT样式。
LBS_NOREDRA 指定在进行更改时不更新列表框的外观。 要更改控件的重绘状态。请使用 WM_SETREDRAW消息。
LBS_NOSEL 指定列表框包含可以在看框未选中的项目。
LBS_NOTIFY 每当用户单击列表框项目（LBN_SELCHANGE）、双击项目（LBN_DBLCLK）或取消选择（LBN_SELCANCEL）时，列表框就会向父窗口发送通知代码。
LBS_OWNERDRAWFIXED 指定列表框的所有者负责绘制其内容，并且列表框中的项目具有相同的高度。创建列表框时，所有窗口都会收到WM_MEASUREITEM消息。当列表框的可视化方面发生变更时，会收到 WM_DRAWITEM消息。
LBS_OWNERDRAWVARIABLE 指定列表框的所有者负责绘制其内容，并且列表框中的项目的高度可变。创建列表框时，所有窗口都会为框中的每个项目收到WM_MEASUREITEM消息。当列表框的可视化方面发生变更时，会收到 WM_DRAWITEM消息。 此样式会导致使用LBS_NONGRAHEIGHT样式。
如果指定了LBS_MULTICOLUMN样式，则忽略此样式。
LBS_SORT 按字母顺序对列表框中的字符串进行排序。
LBS_STANDARD 按字母顺序对列表框中的字符串进行排序。每当用户单击列表框项目、双击项目或取消选择时，父窗口都会收到通知代码。列表框有一个垂直滚动条，它的四周都有边框。此样式结合了LBS_NOTIFY、LBS_SORT、WS_VSCROLL和WS_BORDER样式。
LBS_USETABSTOPS 在控制字符串时，允许列表框识别和扩展制表符。您可以使用 LB_SETTABSTOPS消息指定制表位。默认选项卡位置是32个对话框模板单位。对话框模板单元是对话框模板中使用的与设备无关的单元。要将对话框模板单位的测量值转换为屏幕单位（像素），请使用 MapDialogRect函数。
LBS_WANTKEYBOARDINPUT 指定只允许用户按下某个键并且列表框具有输入焦点。列表框的所有者会收到 WM_KEYTOTEM消息。这使应用程序能够对键盘输入执行特殊处理。

五. richedit控件样式

ES_DISABLENOSCROLL 禁用滚动条而不是在不需要时隐藏它们。
ES_EX_NOCALLOLEINT 阻止控件在创建时调用 OleInitialize函数。此窗口样式仅在对话框模板中有用，因为 CreateWindowEx不接受此样式。
ES_NOIME 禁用IME操作。此样式仅适用于亚洲语言支持。
ES_NOOLEDRAGDROP 禁用IOLE对象的拖放的支持。
ES_SAVESEL 当控件失去焦点时保留选择。默认情况下，控件的当前内容在重新获得焦点时被选中。
ES_SELECTIONBAR 向滚动条添加空间，光标变为右箭头，允许用户选择整行文本。
ES_SELFIME 指示富编辑控件以允许应用程序处理所有IME操作。此样式仅适用于亚洲语言支持。
ES_SUNKEN 使用凹陷边框样式显示控件，以便富编辑控件显示在其父窗口中。
ES_VERTICAL 沿垂直方向绘制文本和对象。此样式仅适用于亚洲语言支持。 丰富的编辑控件还支持以下编辑控件样式。
不变 描述
ES_AUTOHSCROLL 当用户在行尾键入字符时，自动将文本向右滚动10个字符。当用户按下ENTER键时，控件将所有文本向右滚动当前位置。
ES_AUTOVSCROLL 当用户按下最后一行的ENTER键时，自动将文本向上滚动一页。
ES_CENTER 将文本置于单行或多行编辑控件中。
ES_LEFT 左对齐文字。
ES_MULTILINE 指定多行编辑控件。默认为单行编辑控件。
ES_NOHIDSEL 否定编辑控件的默认行为。当控件丢失输入焦点时，默认行为会隐藏选择，并在控件接收输入焦点时反转选择。如果指定 ES_NOHIDSEL，则即使控件没有焦点，也会反转所选文本。
ES_NUMBER 仅允许在编辑控件中输入数字。
ES_PASSWORD 为编辑控件中键入的每个字符显示星号(*)。此样式仅对单行编辑控件有效。
ES_READONLY 阻止用户在编辑控件中键入或编辑文本。
ES_RIGHT 右对齐单行或多行编辑控件中的文本。
ES_WANTRETURN 指定当用户在对话框中的多行编辑控件中输入文本时按ENTER键时插入回车符。如果未指定此样式，则按ENTER键与按对话框的默认按钮具有相同的效果。此样式对单行编辑控件没有影响。

六. 滚动条控件样式 SCROLLBAR

SBS_BOTTOMALIGN 将滚动条的下边缘与由CreateWindowEx函数的x、y、nWidth和nHeight参数定义的矩形的下边缘对齐。滚动条具有系统滚动条的默认高度。将此样式与SBS_HORZ样式一起使用。
SBS_HORZ 指定水平滚动条。如果未指定SBS_BOTTOMALIGN也未指定SBS_TOPALIGN样式，则滚动条具有由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数指定的高度、宽度和位置。
SBS_LEFTALIGN 将滚动条的左边缘与由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数定义的矩形的左边缘对齐。滚动条具有系统滚动条的默认宽度。将此样式与SBS_VERT样式一起使用。

SBS_RIGHTALIGN 将滑动条的右边缘与由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数定义的矩形的右边缘对齐。滑动条具有系统滑动条的默认宽度。将此样式与SBS_VERT样式一起使用。
SBS_SIZEBOX 指定一个大小的盒子。如果既未指定SBS_SIZEBOXBOTTOMRIGHTALIGN也未指定SBS_SIZEBOXTOPLEFTALIGN样式, 则大小框具有由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数指定的高度、宽度和位置。
SBS_SIZEBOXBOTTOMRIGHTALIGN 将大小框的右下角与由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数指定的矩形的右下角对齐。大小框具有系统大小框的默认大小。将此样式与SBS_SIZEBOX或SBS_SIZEGRIP样式一起使用。
SBS_SIZEBOXTOPLEFTALIGN 将大小框的左上角与由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数指定的矩形的左上角对齐。大小框具有系统大小框的默认大小。将此样式与SBS_SIZEBOX或SBS_SIZEGRIP样式一起使用。
SBS_SIZEGRIP 与SBS_SIZEBOX相同, 但具有凸起的边缘。
SBS_TOPALIGN 将滑动条的上边缘与由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数定义的矩形的上边缘对齐。滑动条具有系统滑动条的默认高度。将此样式与SBS_HORZ样式一起使用。
SBS_VERT 指定垂直滑动条。如果既未指定SBS_RIGHTALIGN也未指定SBS_LEFTALIGN样式, 则滑动条具有由CreateWindowEx的x、y、nWidth和nHeight参数指定的高度、宽度和位置。

七. 静态控件样式 static

SS_BITMAP 位图将显示在静态控件中, 文本是资源文件中其他位置定义的位图(不是文件名)的名称。该样式忽略nWidth和nHeight参数, 控件自动调整大小以适应位图。
SS_BLACKFRAME 框架与框架绘制的框架颜色相同的框。默认颜色方案中此颜色为黑色。
SS_BLACKRECT 填充当前窗口框架颜色的矩形。默认颜色方案中此颜色为黑色。
SS_CENTER 一个简单矩形, 使文本在矩形居中。文本在显示之前已格式化, 超出一行末尾的单词将自动执行到下一个悬中的开头。长度超过控件宽度的单词将被截断。
SS_CENTERIMAGE 位图以包含它的静态控件为中心。控件未调整大小, 因此对于控件来说太大的位图将被剪裁。如果静态控件包含单行文本, 则文本将在控件的客户区域中垂直居中。
SS_EDITCONTROL 静态控件复制多行输出控件的文本显示特性。具体地, 平均字符宽度以与编辑控件相同的方式计算, 并且该函数不显示部分可见的最后一行。
SS_ENDELLIPSIS 如果字符串的末尾不适合矩形, 则会截断该字符串并添加省略号。如果不在于字符串末尾的单词超出矩形的限制, 则会截断没有省略号的单词。使用此样式将预控件的文本在一行而不包含自动换行。与SS_PATHELLIPSIS和SS_WORDELLIPSIS比较。
SS_ENHMETAFILE 增强的元文件将显示在静态控件中。文本是元文件的名称。增强的元文件静态控件具有固定的大小; 当放元文件以适合静态控件的客户区域。
SS_ETCHEDFRAME 使用EDGE_ETCHED边缘样式绘制静态控件的框架。有关更多信息, 请参阅 DrawEdge函数。
SS_ETCHEDHORZ 使用EDGE_ETCHED边缘样式绘制静态控件的顶部和底部边缘。有关更多信息, 请参阅 DrawEdge函数。
SS_ETCHEDVERT 使用EDGE_ETCHED边缘样式绘制静态控件的左右边缘。有关更多信息, 请参阅 DrawEdge函数。
SS_GRAYFRAME 带有与屏幕背景(桌面)颜色相同的框架的框。此颜色在默认颜色方案中为灰色。
SS_GRAYRECT 填充当前屏幕背景颜色的矩形。此颜色在默认颜色方案中为灰色。
SS_ICON 要在对话框中显示的图标。如果控件是作为对话框的一部分创建的, 则文本是资源文件中其他位置定义的图标(不是文件名)的名称。如果控件是通过CreateWindow或相关函数创建的, 则文本是在与CreateWindow的Instance参数指定的模块关联的资源文件中定义的图标(不是文件名)的名称。 图标可以是动画光标。 该样式忽略 CreateWindow参数nWidth和nHeight; 控件自动调整大小以适应图标。由于它使用 LoadIcon功能, SS_ICON风格可以加宽的尺寸只有图标SM_CXICON和SM_CYICON。除SS_ICON外, 还可以使用SS_REALSIZEIMAGE样式绕过此限制。 如果无法通过LoadIcon加载图标, 则尝试使用LoadCursor将指定资源作为游标加载。如果它也失败, 则尝试使用LoadImage从设备驱动程序加载。
SS_LEFT 一个简单矩形并左对齐矩形中的文本。文本在显示之前已格式化, 超出一行末尾的单词将自动执行到下一个左对齐的开头。长度超过控件宽度的单词将被截断。
SS_LEFTNOWORDWRAP 一个简单矩形并左对齐矩形中的文本, 标签已展开, 但文本未包装。剪切延伸超过行尾的文本。
SS_NOPREFIX 防止将控件文本中的任何与&(" &")字符解释为加速的即字符。这些显示时删除了&符号, 字符串中的下一个字符如下划线。任何定义的静态控件都可以包含此静态控件样式, 您可以将SS_NOPREFIX与其他格式组合使用。当文件名或其他可能包含&符号的字符串必须显示在对话框中的静态控件中时, 这可能很有用。
SS_NOTIFY 当用户单击或双击控件时, 发送窗口STN_CLICKED、STN_DBLCLK、STN_DISABLE和STN_ENABLE通知代码。
SS_OWNERDRAW 静态控件的所有者负责绘制控件。每当需要绘制控件时, 所有者窗口都会收到 WM_DRAWITEM消息。
SS_PATHELLIPSIS 用前两个替换字符串中间的字符, 以便适合适合指定的矩形。如果字符串包含反斜杠(\)字符, 则SS_PATHELLIPSIS会在最后一个反斜杠后保留尽可能多的文本。使用此样式将预控件的文本在一行而不包含自动换行。与SS_ENDELLIPSIS和SS_WORDELLIPSIS比较。
SS_REALSIZECONTROL 调整位图以适应静态控件的大小。例如, 更改区域设置可以更改系统字体, 因此可能会调整控件的大小。如果静态控件具有位图, 则位图将不再适合控件。此样式指示系统位的自动重新尺寸以适应其控件。 如果指定了SS_CENTERIMAGE, 则位图或图标居中(如果需要, 则剪裁)。如果未指定SS_CENTERIMAGE, 则会拉伸或缩小位图或图标。 请注意, 两个值的重新尺寸是独立的, 结果可能会改变宽高比。 与SS_REALSIZEIMAGE比较。
SS_REALSIZEIMAGE 指定使用实际资源宽度并使用LoadImage加载图标。SS_REALSIZEIMAGE控件与SS_ICON结合使用。
SS_REALSIZEIMAGE使用 的LoadImage: 通常在随后的过程中SS_ICON, 它不加载游标; 如果LoadImage失败, 则不再进行加载尝试。它使用实际的资源宽度, 相应地调整静态控件的大小, 但图标保持与控件的最初指定的左边和上边对齐。 请注意, 如果还指定了SS_CENTERIMAGE, 则图标将在控件的空间中居中, 该空间是使用CreateWindow参数nWidth和nHeight指定的。 与SS_REALSIZECONTROL比较。
SS_RIGHT 一个简单矩形, 右对齐矩形中的文本。文本在显示之前已格式化, 超出一行末尾的单词将自动执行到下一个右对齐的开头。长度超过控件宽度的单词将被截断。
SS_RIGHTJUST 在调整控件大小时, 具有SS_BITMAP或SS_ICON样式的静态控件的右下角将保持不变, 仅调整顶部和底部以适应新的位图或图标。
SS_SIMPLE 一个简单矩形, 在矩形中显示一行左对齐文本。文本行不能以任何方式出现或更改。此外, 如果禁用该控件, 则控件不会使其文本变色。
SS_SUNKEN 在静态控件周围绘制一个半圆形的边缘。
SS_TYPEMASK 在SS_*样式上使用OR运算符产生的复合样式位。可用于屏蔽给定位码中的有效SS_*位。请注意, 这已过期, 并未正确包含所有有效样式。因此, 您不应使用该样式。
SS_WHITEFRAME 带有与窗口背景颜色相同的框架的框。此颜色在默认颜色方案中为白色。
SS_WHITERECT 填充当前窗口背景颜色的矩形。此颜色在默认颜色方案中为白色。
SS_WORDELLIPSIS 截断任何不适合矩形的单词并添加省略号。使用此样式将预控件的文本在一行而不包含自动换行。 与SS_ENDELLIPSIS和SS_PATHELLIPSIS比较。

windows窗口样式

WS_BORDER 0x00800000L 窗口有一个细线边缘。
WS_CAPTION 0x00C00000L 该窗口有一个标题栏(包括WS_BORDER样式)。
WS_CHILD 0x40000000L 窗口是一个子窗口。具有此样式的窗口不能有菜单栏。此样式不能与WS_POPUP样式一起使用。
WS_CHILDWINDOW 0x40000000L 与WS_CHILD样式相同。
WS_CLIPCHILDREN 0x02000000L 在父窗口中进行绘制时, 修剪子窗口占用的区域。创建父窗口时使用此样式。
WS_CLIPSIBLINGS 0x04000000L 无论是否用户使此相对; 也就是说, 当特定子窗口收到 WM_PAINT消息时, WS_CLIPSIBLINGS样式会强制更新的子窗口区域之外的所有其他重叠子窗口。如果未指定WS_CLIPSIBLINGS并且子窗口重叠, 则在子窗口的客户区域内容绘制。可以在矩形子窗口的客户区域内容绘制。
WS_DISABLED 0x08000000L 该窗口最初被禁用, 禁用的窗口无法接收用户的输入。要在创建窗口后更改此设置, 请使用 EnableWindow功能。
WS_DLGFRAME 0x00400000L 窗口具有通常与对话框一起使用的样式的边缘。具有此样式的窗口不能有标题栏。
WS_GROUP 0x00200000L 该窗口是一组控件的第一个控件。该组由第一个控件和在其后定义的所有控件组成, 直到具有WS_GROUP样式的下一个控件。每个组中的第一个控件通常具有WS_TABSTOP样式, 以便用户可以从一个组移动到另一个组。用户随后可以通过使用方向键将焦点集中组中的一个控件更改为组中的下一个控件。 您可以打开和关闭此样式以更改对话框导航。要在创建窗口后更改此样式, 请使用 SetWindowLong功能。
WS_HSCROLL 0x00100000L 窗口有一个水平滚动条。

WS_ICONIC
0x20000000L
窗口最初被最小化。与WS_MINIMIZE样式相同。

WS_MAXIMIZE
0x10000000L
窗口最初是最大化的。

WS_MAXIMIZEBOX
0x00010000L
窗口有一个最大化按钮。不能与WS_EX_CONTEXTHELP样式合使用。该WS_SYSMENU风格也必须指定。

WS_MINIMIZE
0x20000000L
窗口最初被最小化。与WS_ICONIC风格相同。

WS_MINIMIZEBOX
0x00020000L
窗口有一个最小化按钮。不能与WS_EX_CONTEXTHELP样式合使用。该WS_SYSMENU风格也必须指定。

WS_OVERLAPPED
0x00000000L
窗口是重叠的窗口。重叠窗口具有标题栏和边框。与WS_TILED样式相同。

WS_OVERLAPPEDWINDOW
(WS_OVERLAPPED|WS_CAPTION|WS_SYSMENU|WS_THICKFRAME|WS_MINIMIZEBOX|WS_MAXIMIZEBOX)
窗口是重叠的窗口。与WS_TILEDWINDOW样式相同。

WS_POPUP
0x80000000L
窗口是一个弹出窗口。此样式不能与WS_CHILD样式一起使用。

WS_POPUPWINDOW
(WS_POPUP|WS_BORDER|WS_SYSMENU)
该窗口是一个弹出窗口。该WS_CAPTION、WS_POPUPWINDOW风格一定要组合使窗口可见。

WS_SIZEBOX
0x00040000L
窗口有一个尺寸边框。与WS_THICKFRAME样式相同。

WS_SYSMENU
0x00080000L
窗口的标题栏上有一个窗口菜单。该WS_CAPTION风格也必须指定。

WS_TABSTOP
0x00010000L
窗口是一个控件。当用户按下TAB键时。该控件可以接收键盘焦点。按TAB键可将键盘焦点更改为WS_TABSTOP样式的下一个控件。

您应该与关闭此样式以更改对话框导航。要在创建窗口后更改此样式。请使用SetWindowLong函数。对于用户创建的窗口和无模式对话框以使用默认值。更改消息循环以调用WinDialogMessage函数。

WS_THICKFRAME
0x00040000L
窗口有一个尺寸边框。与WS_SIZEBOX样式相同。

WS_TILED
0x00000000L
窗口是重叠的窗口。重叠窗口具有标题栏和边框。与WS_OVERLAPPED样式相同。

WS_TILEDWINDOW
(WS_OVERLAPPED|WS_CAPTION|WS_SYSMENU|WS_THICKFRAME|WS_MINIMIZEBOX|WS_MAXIMIZEBOX)
窗口是重叠的窗口。与WS_OVERLAPPEDWINDOW样式相同。

WS_VISIBLE
0x10000000L
窗口最初是可见的。

可以使用ShowWindow或SetWindowPos函数打开和关闭此样式。

WS_VSCROLL
0x00200000L
窗口有一个垂直滚动条。



更多相关内容

VS项目字符集 2021-07-13 00:20:43

在使用VS进行编码过程中, 查看项目属性看到项目的默认值下有一个**字符集**选项, 看下图: 多字节**字符集**在最初的Internet上只有一种**字符集**那就是ASCII**字符集**, 它相信大家都知道, 它使用7bits来表示一个字节, 总共...[展开全文](#) ✓

```
VS 字符集设置 huanongying131的博客 vs设置字符集
VS 字符集设置 #include<windows.h> #include<stdio.h> #ifdef _UNICODE #define UNICODE_IS_DEFINED #else
#define MULTIBYTES_IS_DEFINED #endif void main() { #ifdef _UNICODE_IS_DEFINED printf("项目属性页->配置属性->常规-...
```

vs**字符集** 蓝黑墨水的博客

从这里也可以推断出,最开始创建项目的时候一定要选好**字符集**,不然,有你好受的。最近在填坑。你知道的,vs2013默认的**字符集**是unicode,项目创建者按照这个来就是了,这也是微软推荐的做法,国际化啊~...

设置cmd窗口的字符集 & tomcat输出UTF-8乱码解决 2021-04-26 11:11:40

1. 修改CMD窗口字符集 查看当前的字符集 默认代码页是:936 中国 - 简体中文(GB2312) 修改cmd字符集 使用命令:chcp 代码页,代码页对照下表 代码页 国家(地区)或语言 437 美国 708 阿拉伯文(ASMO 708) ... [展开全文](#) 



Windows程序设计: 使用VS2010创建窗口程序 [万次阅读](#) 2018-12-28 14:59:09

0x00前言 文章中的文字可能存在语法错误以及标点错误, 本例将做一个类似txt文档窗口, 可以对用户的键盘输入打印到该窗口上, 并且有菜单栏可以单击菜单栏中的退出来退出窗口。0x02 创建一个完整的窗口程序的步骤... [展开全文](#)

VS字符集设置_mtAsnow的博客 VS字符集设置

VS字符集设置 mtAsnow 关注 1 Visual Studio 2019修改编码UTF-8的实现 08-19 主要介绍了Visual Studio 2019修改编码UTF-8的实现,文中通过示例代码介绍的非常详细,对大家的学习或者工作具有一定的参考学习价值,需要的朋友下面随着小编...

...样式变为旧样式的问题的解决_mycaibo的博客_vs_字符集

react-to-print:在浏览器中打印React组件。 支持Chrome, Safari, ... 2021-04-11 01:57:40

该软件包旨在通过弹出带有复制CSS样式的打印窗口来解决此问题。演示版 安装 npm install --save react-to-print 原料药 该组件接受以下道具:名称 类型 描述 bodyClass? string 一个或多个要传递到打印窗口...

vs2010 mfc项目配置属性的**字符集**为Unicode和多字节时，两者转换...

VS2008或2010 字符集改用多字节字符集时界面发生变化的...

VS字符集设置_笠川大河的博客_vs字符集设置

MFC 窗口风格 超详细 [\[全文阅读 \]](#) 2020-08-06 20:17:58

窗口风格(Window style) WS_BORDER: 有边框窗口 WS_CAPTION: 必须和WS_BORDER风格配合, 但不能和WS_DLGFRAME风格一起使用, 标题窗口包含标题部分 WS_CHILD: 说明窗口为子窗口, 不能应用平铺或重叠窗口风格/WS_

网站css样式不加载是什么原因? [千次阅读](#) 2021-06-13 07:53:50

有时当我们打开网页时,网页布局完整,但却没有任何布局样式显示。这是什么原因?为什么网站css样式不加载了?下面给大家介绍一些无时当css样式不加载的原因,css样式不加载是什么原因?网站css样式不加载,可能是

解决VS 2008使用多字符集后面风格变回VC6.0风格的方...

Visual studio 更改字符集 Ink_cherry的博客 vs怎么改...

C/C++图形库EasyX快速上手指南【1】——绘图窗口和基本图形文... 千次阅读 多人点赞 2022-05-04 10:57:59



C#通过Windows API捕获窗，获取窗口文本 (FindWindow、GetW... [千次阅读](#) [多人点赞](#) 2021-01-21 15:03:56



vs设置字符集的作用_dai_zeng_zhi的博客_vs2015字符集设置

MFC中一些窗口风格的设置以及去掉某些窗口风格的方式 [下次阅读](#) 2015-08-21 09:15:43

如果需要添加一些风格, 可以是 | 即或运算: ... | window-creation data 意思是创建窗口的时候不是发送一个消息响, 这是那个消息中的附加参数. //注意: CW是CreateWindow的意思.

react 组件样式_如何设置React组件的样式 [千次阅读](#) 2020-08-12 06:02:48

react 组件样式 The author selected Creative Commons to receive a donation as part of the Write for DOnations program. 作者选择了创用CC来接受捐赠, 这是Write for DOnations计划的一部分。介绍 ...



fastexcel:快速生成和读取大型Excel文件 2021-05-12 10:37:29

过管道传递到输出流。多线程支持: 工作流中的每个工作表可以由不同的线程生成...

P8数据窗口9种风格 [多次阅读]	2018-10-29 11:21:59
Grid: 表格风格 字段横列排列在detail band中, 标签横列排列在header band中, 和字段相对应. 字段和字段之间有网格线分隔, 类似于电子表格. 在数据窗口C的预览状态下可以...这种显示 样式 的数据窗口布局整齐, 但不能...	
win10系统CMD窗口MySQL5.6中文乱码问题 [多次阅读]	2018-10-31 21:42:03
问题描述: ...Windows10系统下通过cmd窗口, 输入命令行, 向MySQL数据库表中插入数据的时候出现了问题. 出入带 中文 的数据就会乱码. 经过一番排找, 看了N多博客文章, 按照他们介绍的方法 (有在MyS...	
 mysql 数据库	
QGIS 3.10 矢量样式设置 [多次阅读]	2020-06-01 18:28:43
地图由图层构成. 为图层设定合适的 样式 , 地图才能达成直观生动的可视化效果. QGIS提供了大量选项, 用于为图层设置形形色色的符号 (symbology). 本教程使用一个文本文件, 采用各种可视化技术揭示文本数据中隐含的...	
 qgis	
认识字符集(ANSI, Unicode) [多次阅读]	2010-09-02 10:48:00
Unicode: 双字节字符 WINDOWS系统对 字符集 的支持: • Windows 2000 既支持Unicode, 也支持ANSI, 因此可以为任意一种开发应用程序. • Windows 98 只支持ANSI, 只能为ANSI ...	
 windows 程序开发 编译器	
ApacheCN C/C++ 译文集 20211201 更新 [多次阅读]	2021-12-08 21:36:02
来办法学C 中文版 ...练习10: 字符串 数组和循环 练习11: While循环和布尔表达式 练习12: If, Else If, Else 练习13: Switch语句 练习14: 编写并使用函数 练习15: 指针, 可怕的指针 练习16: 结构体和指向它们的指针...	
 c语言 c++ 开发语言	
EGE基础: 窗口篇 [多次阅读] [多人点赞]	2020-02-16 14:32:08
EGE窗口相关内容讲解	
 c++	
CSS层叠样式表 [多次阅读]	2019-12-14 17:24:41
CSS层叠 样式表 简称 CSS, HTML 概述: Hyper Text Markup Language 超文本标记语言 作用: 创建网页文档. 包含文字、图片、链接、音频、视频等。2. HTML的常用基本标签 结构标签: html head title meta body 标题...	
 css	
sql用于字符串的聚合函数 SQL字符串函数用于数据整理 (争用) [多次阅读]	2020-07-16 07:29:14
sql用于 字符串 的聚合函数 In this article, you'll learn the tips for getting started using SQL string functions for data munging with SQL Server. In many cases, Machine learning outcomes are only as ...	
 大数据 python java	
MiniGUI 体系结构之三——逻辑字体以及多字体和多字符集实现 [多次阅读]	2013-09-15 10:38:56
简介: 本文是 MiniGUI 体系结构系列文章的第三篇. 重点介绍 MiniGUI 的逻辑字体支持. 主要内容涉及 MiniGUI 中以面向对象技术为基础构建的多字体和多 字符集 支持, 并举例说明了如何在 MiniGUI 中实现对 新字符集 和新...	
js知识点汇总 [多次阅读] [多人点赞]	2019-11-03 20:58:42
包装 集 优势 简洁 强大 k2选择器类别划分 标签选择器: var div = \$(div); 类选择器: var tofidden = \$(.tofidden); ID选择器: var toExten = \$(...	
Eclipse 最佳字体 推荐/及字体设置方法 [多次阅读]	2020-12-25 08:47:48
Windows[窗口]>Preference[首选项]>General[常规]>Appearance[外观]>Colors and Fonts[颜色和字体]>Java->Java Editor Text Font[JAVA 编辑器文本字体] 如下图所示: 字体使用 courier new ...	
 java	
教你零基础三分钟内用HTML编写出一个网页	2021-01-20 14:13:12
头部主要提供文档的描述信息. head部分的所有内容都不会显示在浏览器窗口中, 在其中可以放置页面的标题以及页面的类型. 使用的 字符集 . 链接的其它脚本或 样式 文件等内容. 第四步, 如用. 加上body, 这是用来指明...	
第7节-元件的样式 创用Axure RP9系列【基础】	2019-08-15 14:15:21
元件的 样式 元件可以编辑的 样式 很多, 可以直接在右侧 样式 Style栏中修改, 亦可在顶部的 样式 工具栏中修改. 不透明度 直接拖动右侧的不透明度滑块或者输入百分比即可改动选中元件的整体不透明度. 注意: 此处的...	
 产品设计 Axure	
Windows中字符集Unicode, ANSI以及匈牙利命名 [多次阅读]	2013-09-16 14:34:17
windows编程中有ANSI 字符集 , unicode 字符集 . ANSI是7bit的128种编码, unicode是16bit的编码. unicode 16位 字符集 . 最大的优点就是一个 字符集 可以解决所有的符号。1: c语言中, typedef unsigned short wchar_t; 2...	
非可视化编程的windows窗口 C++ 代码设计: 附例程并多知识点 [多次阅读]	2021-02-21 23:27:42
一个在Dev-C++中写的非可视化编程的windows窗口示例源码.rar 自定义对话框. 工具壳. 简单好用. UI自定义. 代码简洁.zip 自定义彩色Toast.rar 该demo封装了不同 样式 的对话框 使用起来非常方便...	
 c++ windows	
android安卓源码海量项目合集打包-1 [多次阅读] [多人点赞]	2019-06-11 16:16:24
自定义单选. 多选对话框及popupwindow窗口示例源码.rar 自定义对话框. 工具壳. 简单好用. UI自定义. 代码简洁.zip 自定义彩色Toast.rar 该demo封装了不同 样式 的对话框 使用起来非常方便...	
利用C++创建一个游戏 (1) 窗口框架 (代码+注释) [多次阅读]	2018-04-12 22:41:59
#include "stdafx.h" #include "MyGameFrame.h" //源.cpp文件引申出的头文件 也可以用resource.h代替 // 全局变量: HINSTANCE hInst...//窗口句柄 // 此代码模块中包含的面函数的前向声明: ATOM MyRe...	
 游戏开发 c++	