

wqyuwss的专栏

首页 | 博文目录 | 订阅

博主

未上传
专栏头像

博客名称:leslie
日志总数:181
评论数量:480
访问次数:955374
建立时间:2006/12/27 23:03

加好友 发纸条

导航

全部(181)

mp4文件格式(38)

英语学习(1)

joke(23)

streaming(13)

生活(21)

AVS2

程序(26)

游记(0)

recommender(2)

公告

评论

52RD网友:你好, 为什么屏蔽这条评论了呢(4-14)

52RD网友:我是一名游客, 我想试试这个发言的功能好不好用(4-14)

52RD网友:求资料啊! (10-22)

52RD网友:有人吗?(8-11)

xbert2017:7714的(7-18)

52RD网友:错了,是audio track下面的tsd,里面有个sampleRate(6-29)

52RD网友:每个网页的图都看不到,能发文档吗, 88486969@qq.com(6-10)

52RD网友:m4u里面存储歌手信息和专辑信息的block list 是在哪个block里面啊, 或者是跟哪个block并列啊?(5-12)

链接

http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/default.aspx

http://www.hackint0sh.org/forum/indexpage.php

22

正文

mp4文件格式系列20 - Sample Atoms (2007/5/1 04:13)

存储媒体数据的单位是samples。一个sample是一系列按时间顺序排列的数据的一个element。Samples存储在media中的chunk内。可以有不同的durations。Chunk存储一个或者多个samples。是数据存取的基本单位。可以有不同的长度。一个chunk内的每个sample也可以有不同的长度。例如如下图。chunk 2和3不同的长度。chunk 2内的sample 5和6的长度一样, 但是sample 4和5、6的长度不同。

sample table atom描述sample的所有信息以及一些不同类型的atoms。media handler可以用这些信息正确的按顺序解析所有的samples。而不需要强迫这些数据按movie的时间顺序存放到实际数据流中。

- 如何得到chunk的数目和每个chunk包含多少个sample。每个chunk的description是如何解析stsc - Sample-to-Chunk table。这个表类似于行程编码。第一个first chunk减去第二个first chunk就是一共有多少个trunk包含相同的sample数目。这样通过不断的叠加。就可以得到一共有280个trunk。每个trunk包含多少个sample, 以及每个trunk对应的description。
- 如何计算每个sample的duration

- 如何计算每个sample的长度
解析stsz - Sample Size table。这个表包含了每个sample的长度。找到sample的序号。就可以找到对应sample的长度了。

阅读全文(4575) | 评论(0) | 推荐(4)

4

顶一下

评论

还没有网友评论。欢迎您第一个评论！

匿名(未登录) 登录 注册

发表

52RD.com 研丽信息技术有限公司 个人博客内容只代表个人观点