



Linux Tun/Tap

Linux Tun/Tap 介绍

Posted by "Huabing Zhao" on Monday, February 24, 2020

什么是Tun/Tap

在计算机网络中，TUN与TAP是操作系统内核中的虚拟网络设备。不同于普通硬件网卡实现的设备，这些虚拟的网络设备全部用软件实现，并向运行于操作系统上的软件提供与硬件的网络设备完全相同的功能。

TAP等同于一个以太网设备，它操作第二层数据包如以太网数据帧。TUN模拟了网络层设备，操作第三层数据包比如IP数据封包。

操作系统通过TUN/TAP设备向绑定该设备的用户空间的程序发送数据，反之，用户空间的程序也可以像操作硬件网络设备那样，通过TUN/TAP设备发送数据。在后种情况下，TUN/TAP设备向操作系统的网络栈投递（或“注入”）数据包，从而模拟从外部接受数据的过程。

应用程序如何操作Tun/Tap

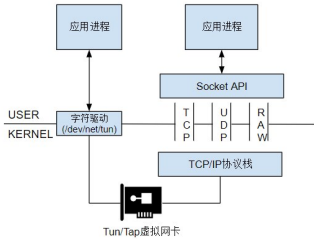
Linux Tun/Tap驱动程序为应用程序提供了两种交互方式：虚拟网络接口和字符设备/dev/net/tun。写入字符设备/dev/net/tun的数据会发送到虚拟网络接口中；发送到虚拟网络接口中的数据也会出现在该字符设备上。

应用程序可以通过标准的Socket API向Tun/Tap接口发送IP数据包，就好像对一个真实的网卡进行操作一样。除了应用程序以外，操作系统也会根据TCP/IP协议栈的处理向Tun/Tap接口发送IP数据包或者以太网数据包。例如ARP或者ICMP数据包。Tun/Tap驱动程序会将Tun/Tap接口收到的数据包原样写入到/dev/net/tun字符设备上，处理Tun/Tap数据的应用程序如VPN程序可以从该设备上读取到数据包，以进行相应处理。

应用程序也可以通过/dev/net/tun字符设备写入数据包，这种情况下该字符设备上写入的数据包会被发送到Tun/Tap虚拟接口上，进入操作系统的TCP/IP协议栈进行相应处理。就像从物理网卡进入操作系统的数据一样。

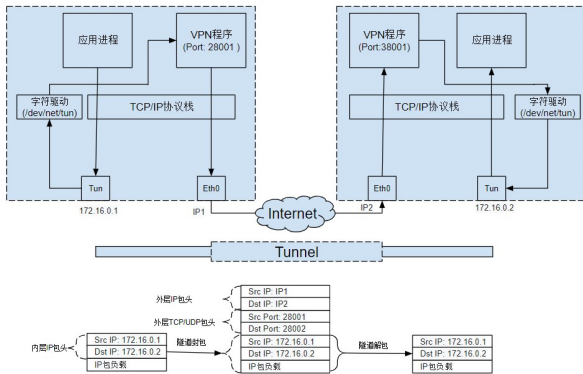
Tun虚拟设备和物理网卡的区别是Tun虚拟设备是IP层设备，从/dev/net/tun字符设备上读取的是IP数据包，写入的也只能是IP数据包，因此不能进行二层操作，如发送ARP请求和以太网广播。与之相对的是，Tap虚拟设备是以太网设备，处理的是二层以太网数据帧，从/dev/net/tun字符设备上读取的是以太网数据帧，写入的也只能是以太网数据帧。从这点来看，Tap虚拟设备和真实的物理网卡的能力更接近。

下图描述了Tap/Tun的工作原理：

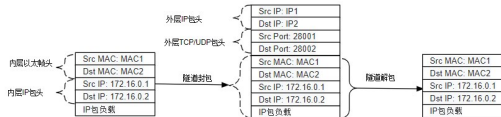


使用Tun/Tap创建点对点隧道

通过应用程序从/dev/net/tun字符设备中读取或者写入数据看上去并没有太大用处。但通过将Tun/Tap结合物理网络设备使用，我们可以创建一个点对点的隧道。如下图所示，左边主机上应用程序发送到Tun虚拟设备上的IP数据包被VPN程序通过字符设备接收，然后再通过一个TCP或UDP隧道发送到右侧的VPN服务器上，VPN服务器将隧道负载中的原始IP数据包写入字符设备，这些IP包就会出现在右侧的Tun虚拟设备上，最后通过操作系统协议栈和Socket接口发送到右侧的应用程序上。

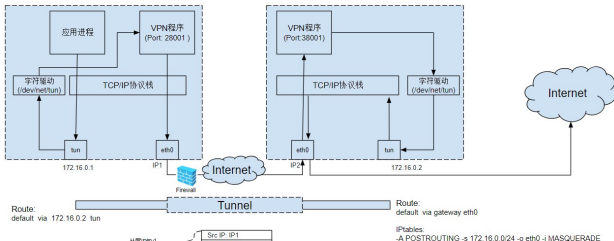


上图中的隧道也可以采用Tap虚拟设备实现。使用Tap的话，隧道的负载将是以太网数据帧而不是IP数据包，而且还会传递ARP等广播数据包。



使用Tun/Tap隧道绕过防火墙

结合路由规则和IPTables规则，可以将VPN服务端的主机作为连接外部网络的网关，以绕过防火墙对客户端的一些外部网络访问限制。如下图所示，防火墙规则允许客户端访问主机IP2，而禁止访问其他Internet上的节点。通过采用Tun隧道，从防火墙角度只能看到被封装后的数据包，因此防火墙认为客户端只是在访问IP2，会对数据进行放行，而VPN服务端在解包得到真实的访问目的后，会通过路由规则和IPTables规则将请求转发到真正的访问目的地上，然后再将真实目的地的响应IP数据包封装进隧道后原路返回给客户端，从而达到绕过防火墙限制的目的。



CATALOG

什么是Tun/Tap

应用程序如何操作Tun/Tap
使用Tun/Tap创建点对点隧道
使用Tun/Tap隧道绕过防火墙
参考资料

FEATURED TAGS

[aeraki](#) [aeraki-mesh](#) [ambient-mesh](#) [api-gateway](#) [bitcoin](#) [blockchain](#) [cryptocurrency](#) [dubbo](#) [envoy](#) [envoy-gateway](#)
[istio](#) [kubernetes](#) [metaprotocol](#) [microservice](#) [onap](#) [service-mesh](#)