```
/**
 * 添加ADTS头
 * 一帧AAC+7 = packetLen
 * @param packet
 * @param packetLen
 */
private void addADTStoPacket(byte[] packet, int packetLen) {
    int profile = 2; // AAC LC
    int freqIdx = 8; // 16KHz
    int chanCfg = 1; // CPE

    // fill in ADTS data
    packet[0] = (byte) 0xFF;
    packet[1] = (byte) 0xF1;
    packet[2] = (byte) (((profile - 1) << 6) + (freqIdx << 2) + (chanCfg >> 2));
    packet[3] = (byte) (((chanCfg & 3) << 6) + (packetLen >> 11));
    packet[4] = (byte) ((packetLen & 0x7FF) >> 3);
    packet[5] = (byte) (((packetLen & 7) << 5) + 0x1F);
    packet[6] = (byte) 0xFC;
}
```

- **profile**：表示使用哪个级别的AAC，如01 Low Complexity(LC) -- AAC LC
  profile的值等于 Audio Object Type的值减1.
  profile = MPEG-4 Audio Object Type - 1

Table 1.17 – Audio Object Types

Object Type ID	Audio Object Type	definition of elementary stream payloads and detailed syntax	Mapping of audio payloads to access units and elementary streams
0	NULL		
1	AAC MAIN	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.1
2	AAC LC	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.1
3	AAC SSR	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.1
4	AAC LTP	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.1
5	SBR	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	
6	AAC scalable	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.2
7	TwinVQ	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	
8	CELP	ISO/IEC 14496-3 subpart 3	
9	HVXC	ISO/IEC 14496-3 subpart 2	
10	(reserved)		
11	(reserved)		
12	TTSI	ISO/IEC 14496-3 subpart 6	
13	Main synthetic	ISO/IEC 14496-3 subpart 5	
14	Wavetable synthesis	ISO/IEC 14496-3 subpart 5	
15	General MIDI	ISO/IEC 14496-3 subpart 5	
16	Algorithmic Synthesis and Audio FX	ISO/IEC 14496-3 subpart 5	
17	ER AAC LC	ISO/IEC 14496-3 subpart 4	see subclause 1.6.2.2.2.3

sampling_frequency_index：采样率的下标

Table 1.18 – Sampling Frequency Index

samplingFrequencyIndex	Value
0x0	96000
0x1	88200
0x2	64000
0x3	48000
0x4	44100
0x5	32000
0x6	24000
0x7	22050
0x8	16000
0x9	12000
0xa	11025
0xb	8000
0xc	7350
0xd	reserved
0xe	reserved
0xf	escape value

- **channel_configuration**：声道数，比如2表示立体声双声道

Table 1.19 – Channel Configuration

value	number of channels	audio syntactic elements, listed in order received	channel to speaker mapping
0	-	-	defined in AOT related SpecificConfig
1	1	single_channel_element()	center front speaker
2	2	channel_pair_element()	left, right front speakers
3	3	single_channel_element(), channel_pair_element()	center front speaker, left, right front speakers
4	4	single_channel_element(), channel_pair_element(), single_channel_element()	center front speaker, left, right center front speakers, rear surround speakers
5	5	single_channel_element(), channel_pair_element(), channel_pair_element()	center front speaker, left, right front speakers, left surround, right surround rear speakers
6	5+1	single_channel_element(), channel_pair_element(), channel_pair_element(), lfe_element()	center front speaker, left, right front speakers, left surround, right surround rear speakers, front low frequency effects speaker
7	7+1	single_channel_element(), channel_pair_element(), channel_pair_element(), channel_pair_element(), lfe_element()	center front speaker, left, right center front speakers, left, right outside front speakers, left surround, right surround rear speakers, front low frequency effects speaker
8-15	-	-	reserved

AAC的ADTS头部解析　　06-14
1.本demo主要是解析aac的adts头，用来分析AAC参数，也可用来AAC解析和raw数据分离。支持Linux Windows跨平台操作

AAC文件Adts解析&音频文件合成原理(JAVA基础方法实现）   03-31
1.详尽的adts头部属性解析 2.音频合成原理 3.自己添加头部

优质评论可以帮助作者获得更高权重   抢沙发   😊   评论

视频文件解复用获取的aac文件添加adts头_那年晴天的博客   7-17
可是,现在的视频文件大都是H264+AAC。可是,根据雷神的代码是获取的数据,在播放器上播放失败。这是由于获取的aac数据是缺少adts文件头,添加上去就...

Android音频处理学习之MediaExtractor获取aac文件后添加ADTS头   8-31
1 ADTS概念 上文利用MediaExtractor从视频中得到了aac文件,但是得到的文件无法播放,需要增加adts头,播放器才能识别aac文件进行播放。 AAC(Advanc...

ADTS   weixin_42568326的博客 👁 1359
ADTS全称是(Audio Data Transport Stream),是AAC的一种十分常见的传输格式。 一般的AAC解码器都需要把AAC的ES流打包成ADTS的格式,一般是在...

AAC的ADTS头信息介绍   tklwj的专栏 👁 926
ADTS是Audio Data Transport Stream的简称。 是AAC音频文件常见的传输格式。 有的时候当你编码AAC裸流的时候,会遇到写出来的AAC文件并不能在...

AAC包增加ADTS头_Without MediaCodec_Babosa的专栏   7-21
AAC原始码流无法直接播放,一般需要封装为ADTS格式才能再次使用,本博主在android中用MediaCodec编码得到的AAC就是raw格式,为了保存为.aac格式...

java aac 添加adts 头(Android/Ios 通用格式)_OneN的博客   7-19
这个坑了好久,无意间调试发现的,但能用。 实现: publicstaticvoidaddADTStoPacket(byte[] packet,intpacketLen,intchancfg){ intprofile =2;//AAC LC,Media...

[踩坑记录] AAC音频添加ADTS头并直接保存成文件   weixin_43435233的博客 👁 384
刚开始接触音视频方面开发,碰到小问题也能卡很久,记录一下。 实现:AAC的裸流无法直接播放,需要给每一个音频流添加一个ADTS头。关于ADTS头结构网...

ffmpeg手动添加adts头部信息   一航jason 👁 1601
ffmpeg手动添加adts头部信息.ffmpeg adts 头部信息都要从 extradata 字段里面提取。 aac数据包为什么adts 要加头,因为没有头部信息在网络传输过程...

AAC的ADTS文件信息介绍_产业互联网&消费类电子   8-13
ADTS是Audio Data Transport Stream的简称。是AAC音频文件常见的传输格式。有的时候当你编码AAC裸流的时候,会遇到写出来的AAC文件并不能在PC...

AAC的ADTS头解析_萧戈的专栏   7-19
AAC音频文件的每一帧都由一个ADTS头和AAC ES(AAC音频数据)组成。 AAC数据帧 2. ADTS头分析 ADTS头包含了AAC文件的采样率、通道数、帧数据...

AAC格式音频的结构分析   逍亦无名 👁 3486
1、音频的一个草图如下： 2、AAC音频格式分析 AAC音频格式有ADIF和ADTS： ADIF：Audio Data Interchange Format 音频数据交换格式。这种格式的...

AAC头部格式,RTP打包格式   weixin_34347651的博客 👁 711
一共有2种AAC头格式,一种是StreamMuxConfig,另一种是AudioSpecificConfig 1、AudioSpecificConfig 读写header的代码参考 ffmpeg libavcodec\aa...

AAC文件格式解析   daiyunping0402的博客 👁 8248
OUTLINE：   * AAC概述   * AAC规格简述   * AAC特点   * AAC音频文件解析   ——ADIF＆ADTS格式   ——ADIF＆...

一种基于ADTS格式的… 直播方法 格物致知的专栏 [音视频解码 网络协议 计算机视觉 计算机图形学 图像理解 语音识别 机器学习 模拟电路 传感器] 👁 1596
最近的想法，是将这样的一种格式的音频流通过tcp从一端实时传到另一端，作一个缓冲后播放，ADTS可以帧分割，所以便于接收端通过faad2解码器解码...

ADTS头包打包   leeafu的专栏 👁 1493
private void addADTStoPacket(unsigned char* packet, int packetLen) {   int profile = 2; //AAC LC   //39=MediaCodecInfo.CodecProfileLe...

AAC的ADTS头文件信息介绍   依然范特西 👁 2万+
 遵循：BY-SA 署名-相同方式共享 4.0协议 作者：谭东 时间：2016年10月28日 环境：Windows 7   ADTS是Audio Data Transport Stream的简称。

AAC ADTS解析   weixin_34261415的博客 👁 64
1.ADTS ADTS全称是(Audio Data Transport Stream),是AAC的一种十分常见的传输格式。 一般的AAC解码器都需要把AAC的ES流打包成ADTS的格式, ...

鼠标侧键修改、鼠标精灵   10-16
现在大多鼠标都有侧键，但实际都用不了，鼠标精灵可以方便设置鼠标侧键前后，中键盘及中键前后滚动对应的键盘键，在游戏或者使用中更加方便。

AAC ADTS封装与解析   12-12
自己要封装ADTS的时候，网上找了很久没看到这类的代码，所以以自己就写了这个例子，希望对于初学者或者想了解ADTS的人会有帮助

AAC ADTS格式分析   T的专栏 👁 9205
关于adt里字段的解释有些不全，很可能是因为那些是常量，请参考代码部分（里面可以看出哪些是常量）--...

鼠标侧键功能键替换工具   03-23
仅能将侧键替换为SHIFT和CTRL，扩展了拥有侧键的鼠标的功能

AAC中ADTS创建与解析   深之JohnChen的专栏 👁 2343
AAC中ADTS创建与解析

chailongger 关注   👍 2   💬 0   ⭐ 2