

<

2022年3月

>

| 日 | 一 | 二 | 三 | 四 | 五 | 六 |
|----|----|----|----|----|----|----|
| 27 | 28 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 |
| 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |

搜索

找我看

积分与排名

积分 - 444737

排名 - 1259

随笔分类 (410)

[DevOps\(32\)](#)[Docker\(27\)](#)[Gerrit\(6\)](#)[Git\(11\)](#)[GitLab\(5\)](#)[Infos and Data\(21\)](#)[Java\(10\)](#)[Jenkins\(19\)](#)[Kubernetes\(7\)](#)[Linux\(35\)](#)[Machine Learning\(24\)](#)[Maven\(11\)](#)[MLCC\(20\)](#)[Project\(7\)](#)[Python\(32\)](#)[Scala\(10\)](#)[Shell\(20\)](#)[SonarQube\(4\)](#)[SQL\(26\)](#)[Testing - Common\(9\)](#)[Testing - Summary\(16\)](#)[Testing - Test Automation\(8\)](#)[Tools\(25\)](#)[Trouble Shooting\(8\)](#)[Uncategorized\(13\)](#)[Visual Studio Code\(4\)](#)

文章分类 (18)

[反求诸己\(9\)](#)[他山之玉\(9\)](#)

Git - - subtree与submodule

目录

- 1 - 仓库共用(子仓库、子项目)
 - 2.1 git submodule
 - 2.2 git subtree
- 3 - subtree
 - 3.1 在父仓库中新增子仓库
 - 3.2 父仓库的改动
 - 3.3 拉取子仓库的更新
 - 3.4 推送子仓库的修改
 - 3.5 子仓库切出起点
- 4- submodule
 - 4.1 在父仓库中新增子仓库
 - 4.2 拉取整个仓库
 - 4.3 修改子仓库
 - 4.4 更新子仓库
 - 4.5 删除submodule

回到顶部

1 - 仓库共用(子仓库、子项目)

两种子仓库使用方式

- git submodule(子模块)
- git subtree(子树合并)

从1.5.2版本开始，官方新增Git Subtree并推荐使用这个功能来替代Git Submodule管理仓库共用(子仓库、子项目)

回到顶部

2 - submodule 与 subtree 对比

2.1 git submodule

- 可以将其他仓库某个commit作为仓库的子目录
- 克隆仓库需要额外的步骤 init 和 update
- 产生.gitmodule文件记录和submodule版本信息
- 删除submodule步骤繁琐
- 可以在子仓库单独查看子仓库的修改记录，相当与在一个单独的仓库内，对外层父仓库不可见

2.2 git subtree

- 官方推荐方式
- 不增加.gitmodule等文件
- 管理和更新流程简洁，对于项目中的其他成员透明（意味着可以不知道subtree的存在）
- 本质就是把子项目目录作为一个普通的文件目录，对于父级的主项目来说是完全透明的，原来是怎么操作现在依旧是那么操作

- 无法直接单独查看子仓库的修改记录，因为子仓库的修改包含在父仓库的记录中了。

3 - subtree

3.1 在父仓库中新增子仓库

```
cd <父仓库>
git subtree add --prefix=<子仓库在父仓库的相对路径> <子仓库地址> <branch> --squash

# 参数--squash: 表示不拉取历史信息, 只生成一条commit信息, 也就是不拉取子项目完整的历史记录
```

如果不需要更新或推送子仓库的改动，那么对于其他项目人员来说，可以不需要知道子仓库的存在。
也就是说，在这种情况下，子仓库就相当于父仓库的一个普通目录。

注意:

如果在子仓库发生改动（更新和修改）后，在父仓库中运行git status查看到子仓库文件显示modified，需要在父仓库中使用 add commit push 提交推送。
也就是说，子仓库的更改是会反映在父仓库的更改上的，因此只要是对子仓库进行了修改,无论如何都需要对父仓库进行一次提交。

示例：

```
cd temp-test-1
git subtree add --prefix=sub/temp-test-2 <temp-test-2 address> master --squash
```

此时通过git log可以查看到新增两条commit

```
commit b76c7b190760f33e7ae9dfeba40136e39309b737 (HEAD -> master)
Merge: b0aec0a e6a10bc
Author:
Date:

    Merge commit 'e6a10bc748638240ff372ae19c747584b7d8d1af' as 'sub/temp-test-2'

commit e6a10bc748638240ff372ae19c747584b7d8d1af
Author:
Date:

    Squashed 'sub/temp-test-2/' content from commit bfb58a3

git-subtree-dir: sub/temp-test-2
git-subtree-split: bfb58a379631813584d286ee00a19a79860f9562
```

3.2 父仓库的改动

在父仓库目录下查看状态和提交修改都和原来一样，保持不变。

3.3 拉取子仓库的更新

```
git subtree pull --prefix=sub/temp-test-2 <temp-test-2 address> master --squash
```

3.4 推送子仓库的修改

```
git subtree push --prefix=sub/temp-test-2 <temp-test-2 address> master
```

3.5 子仓库切出起点

可以将子项目当前版本切出为一个分支，作为 push 时遍历的新起点，这样以后每次遍历都只从上次切出的分支的起点开始，不会再遍历以前的了，节约时间。
这个分支只是作起点储存用的，不用管它不用修改不用推送到远程库。
需要更新这个起点时，只需要再在当前版本上再切出一个作起点的分支覆盖原来的，命令和第一次切出分支作起点时相同。

```
git subtree split [--rejoin] --prefix=<本地子项目目录> --branch <主项目中作为放置子项目的分支名>
```

注意：

如果 push 时使用了 --squash 参数合并提交，那么 split 时不能使用 --rejoin 参数，反之必须使用。

4- submodule

```
git clone <repository> --recursive # 递归的方式克隆整个仓库, 包含父仓库和子仓库的内容
git submodule add <repository address> <path> # 添加子仓库
git submodule init # 初始化子仓库, 向.git/config文件写入子模块的信息
git submodule update # 更新子仓库, 拉取父仓库中对应子仓库的提交id内容到父仓库目录
git submodule foreach git pull # 拉取所有子仓库
```

4.1 在父仓库中新增子仓库

```
cd <父仓库>
git submodule add <子仓库地址> <子仓库在父仓库的相对路径>
```

命令执行成功后

- 父仓库根目录下会产生.gitmodules文件, 包含子仓库的path和url信息, 并且.gitmodules在父仓库的git版本控制中
- 父仓库的git配置文件中加入了submodule字段, 包含子仓库的url信息
- 父仓库.git目录下生成modules文件夹, 包含子仓库的所有相关信息

示例: 在父仓库中新增子仓库并提交子仓库信息

```
cd <project>
git submodule add <module repo addr> <module path>
git add *
git commit -m "add submodule"
git push origin master
```

4.2 拉取整个仓库

如果单纯使用git clone命令, 克隆一个包含子仓库的仓库, 并不会clone子仓库的内容。
需要执行本地.gitmodules初始化的命令, 再同步远端submodule源码。

方式1: 获取父仓库和所有子仓库的内容

```
git clone <父仓库地址> --recursive 或者 git clone <父仓库地址> --recurse-submodules

# 使用参数--recursive, Git会自动递归去拉取所有的父仓库和子仓库的相关内容
```

方式2:

```
git clone <父仓库地址>
git submodule init && git submodule update 或者 git submodule update --init --recursive

# - git submodule init # 初始化本地.gitmodules文件
# - git submodule update # 同步远端submodule源码
```

4.3 修改子仓库

如果子仓库发生改动, 需要先在子仓库提交, 然后再到父仓库提交。
子仓库提交结束后, 在父仓库的根目录执行 git status 命令会显示子仓库有新的提交。

示例:

```
cd <project>/<module>
git branch
echo "This is a submodule." > sm.txt
git add *
git commit -m "add sm.txt"
git push

cd ..
git status
git diff
git add *
git commit -m "update submodule add sm.txt"
git push
```

4.4 更新子仓库

非子仓库的开发人员只需在父仓库下pull代码时，如果发现submodule有更改，执行git submodule update进行更新，然后将改动提交到父仓库。默认的使用git status可以看到父仓库中submodule commit id的改变。

方式1：先pull父项目，然后执行git submodule update

```
cd <project>
git pull
git submodule update
```

方式2：先进入子模块，然后切换到需要的分支，然后对子模块pull

```
cd <project>/<module>
git checkout master
cd ..
git submodule foreach git pull
```

4.5 删除submodule

方式1：

```
git submodule deinit -f <submodule> # 逆初始化模块, 子模块目录将被清空
git rm --cached <submodule> # 删除.gitmodules中记录的模块信息(--cached选项清除.git/modules中的缓存)
git submodule # 没有显示子模块信息
git commit -m "remove submodule"
```

方式2：

```
git rm -rf <子仓库在父仓库的相对路径>
rm -rf .git/modules/<子仓库名称>
vim .git/config # 删除submodule相关的内容
git commit -m "remove submodule"
```

行动是绝望的解药！

欢迎转载和引用，但请在明显处保留原文链接和原作者信息！
本博客内容多为个人工作与学习的记录，少部分内容来自于网络并略有修改，已尽力标明原文链接和转载说明。如有冒犯，即刻删除！

以所舍，求所获，有所依，方所成。

分类: [Git](#)





[Anliven](#)
关注 - 0
粉丝 - 85
[+加关注](#)

« 上一篇: [Jenkins - API详解](#)
» 下一篇: [DevOps - API网关](#)

0

推荐

0

反对

(评论功能已被禁用)

- 编辑推荐：
- [神奇的 CSS，让文字智能适配背景颜色](#)
 - [戏说领域驱动设计（十五）——内核元素](#)
 - [ASP.NET Core 框架探索之 Authentication](#)
 - [ASP.NET Core 6框架揭秘实例演示\[21\]：如何承载你的后台服务](#)
 - [记一次 dump 文件分析历程](#)



最新新闻：

- 低碳水饮食短期内可能会减轻体重，但同时可能也在付出惨重代价
 - 科学家发现了一桌黑洞台球，它们撑起了一个黑洞 “太阳系”
 - NASA延长火星直升机飞行任务到9月份，为火星车探路
 - 英特尔图形学专家被AMD挖走，担任副总裁，研发实时光追技术
 - 让图网络更稳健！谷歌提出SR-GNN，无惧数据标记偏差和领域转移
- » [更多新闻...](#)