

## 第 8 章 更新软件包

### 目录

- 8.1. 新的 Debian 版本
- 8.2. 检查新上游版本
- 8.3. 新上游版本
- 8.4. 更新打包风格
- 8.5. UTF-8 转换
- 8.6. 对更新软件包的几点提示

一旦你发布了一个软件包，在之后的某个时间里就需要对它进行更新。

### 8.1. 新的 Debian 版本

假设你收到一个针对你的软件包报告的 Bug，其编号为 #654321，它描述了一个你可以解决的问题。要创建软件包的一个新 Debian 修订版本，你需要：

- 如果要将它记录于新的补丁中，这样做：
  - `dquilt new bugname.patch` 设置补丁名称；
  - `dquilt add buggy-file` 声明文件将被更改；
  - 修正软件包代码中的上游 Bug；
  - `dquilt refresh` 将修改记录到 `bugname.patch`；
  - `dquilt header -e` 添加对它的描述；
- 如果是更新一个已存在的补丁，这样做：
  - `dquilt pop foo.patch` 重现已存在的 `foo.patch`；
  - 修正旧的 `foo.patch` 中的问题；
  - `dquilt refresh` 更新 `foo.patch`；
  - `dquilt header -e` 更新对它的描述；
  - `while dquilt push; do dquilt refresh; done` 应用所有补丁以确保它们 *边界清晰*；
- 在 Debian changelog 文件的顶部添加一个条目。例如可以使用 `dch -i` 或用 `dch -v version-revision` 来指定版本，然后用你喜欢的编辑器插入信息。<sup>[77]</sup>
- 在 changlog 条目中简要描述 Bug 和相应的解决办法，并在后面添加 Closes: #654321。这样 Bug 报告会在你的软件包被 Debian 仓库接受的同时被仓库管理软件 *自动关闭*。
- 重复上述操作来修复更多的 Bug，并在需要的时候使用 `dch` 更新 Debian changelog 文件。
- 重复你在 第 6.1 节“完整的(重)构建”和 第 7 章 *检查软件包中的错误* 中所做的事情。
- 一旦你满意了，那就将 changelog 中的发行版值由 UNRELEASED 修改成 目标发行版值 `unstable` (或者是 `experimental`)。<sup>[78]</sup>
- 按照 第 9 章 *上传软件包* 来上传软件包。惟一的区别是这次不需要再包含原始代码文件，因为它们没有变化且已经存在于 Debian 仓库中。

有一种棘手的情况，当你在上传正常版本到官方仓库之前，你制作了一个本地包以进行打包实验，例如，`1.0.1-1`。为了平滑升级，创建一个 changelog 条目，其中包含类似 `1.0.1-1~rc1` 这样的版本字符串不失为一剂良方。你可以通过合并这样的本地修改条目到官方包的单个条目中来整理 changelog。参见 第 2.6 节“软件包名称和版本”来了解版本字符串的排序。

### 8.2. 检查新上游版本

在 Debian 仓库准备新上游版本的软件包前，你必须首先对新的上游发布版本进行检查。

检查工作应从阅读上游 changelog、NEWS 以及所有随新版本一同发布的文档。

然后应按照以下步骤检查新旧版本之间源码的差别，小心任何可疑的内容：

```
$ diff -urN foo-oldversion foo-newversion
```

对于 Autotools 自动生成的文件发生的改动，例如 `missing`、`aclocal.m4`、`config.guess`、`config.h.in`、`config.sub`、`configure`、`depcomp`、`install-sh`、`ltmain.sh` 和 `Makefile.in` 是可以忽略的。你可以在运行 `diff` 进行代码检查前删除它们。

### 8.3. 新上游版本

如果软件包 `foo` 是使用新的 3.0 (native) 或 3.0 (quilt) 格式打包的，制作新的上游版本时需要先把旧的 `debian` 目录移至新的源码内。这可以通过在新解压的源码目录里运行 `tar xvzf /path/to/foo_oldversion.debian.tar.gz` 完成。<sup>[79]</sup>当然，你需要做几个很显然的杂事：

- 创建一份上游源代码的副本，命名为 `foo_newversion.orig.tar.gz`。
- 使用 `dch -v newversion-1` 更新 Debian changelog 文件。
  - 添加一个条目，内容为 *New upstream release*。
  - 简明地介绍 在新上游版本中 上游修复和关闭的 Bug (添加 Closes: #bug\_number)。
  - 简明地介绍维护者对 本个新上游版本 做出的修改、修复和关闭的 Bug (添加 Closes: #bug\_number)。
- 运行 `while dquilt push; do dquilt refresh; done` 以应用全部补丁并使它们 *边界清晰*。

如果补丁没有干净地被应用，检查原因(线索在 `.rej` 文件里)。

- 如果你的补丁已经被上游接受，
  - 使用 `dquilt delete` 删除它。
- 如果你的补丁与上游代码中的变更有冲突：
  - 使用 `dquilt push -f` 应用旧补丁，未应用的部分会被保存为 `baz.rej`。
  - 手工编辑 `baz` 文件来在新的代码中实现 `baz.rej` 中应有的效果。
  - 使用 `dquilt refresh` 更新补丁。
- 正常继续，执行 `while dquilt push; do dquilt refresh; done`。

这个过程可以通过使用 `uupdate(1)` 来更自动化地完成：

```
$ apt-get source foo
...
dpkg-source: info: extracting foo in foo-oldversion
dpkg-source: info: unpacking foo_oldversion.orig.tar.gz
dpkg-source: info: applying foo_oldversion-1.debian.tar.gz
$ ls -F
foo-oldversion/
foo_oldversion-1.debian.tar.gz
foo_oldversion-1.dsc
foo_oldversion.orig.tar.gz
$ wget http://example.org/foo/foo-newversion.tar.gz
$ cd foo-oldversion
$ uupdate -v newversion ../foo-newversion.tar.gz
$ cd ../foo-newversion
$ while dquilt push; do dquilt refresh; done
$ dch
... document changes made
```

如果你按照 第 5.21 节“watch”的叙述设置了 `debian/watch` 文件，你可以跳过这个 `wget` 命令，转而在 `foo-oldversion` 目录中运行 `uscan(1)`，且无需再执行 `uupdate` 命令。它会 *自动* 查找新的源代码、下载并运行 `uupdate` 命令。<sup>[80]</sup>

重复 第 6.1 节“完整的(重)构建”、第 7 章 *检查软件包中的错误* 和 第 9 章 *上传软件包* 中的操作，即可发布此更新的软件包。

### 8.4. 更新打包风格

更新打包风格不是更新软件包的必须步骤，但是这样可以使你的软件包得到对现代的 debhelper 系统和 3.0 源代码包格式完整的兼容性。<sup>[81]</sup>

- 如果你需要重新添加已删除的模板文件，可以在同一个 debian 软件包源代码树中运行 `dh_make`，并添加 `--addmissing` 选项。然后对模板进行相应的编辑。
- 如果软件包的 `debian/rules` 文件没有更新为使用 debhelper v7+ 的 `dh` 语法，则更新它使用 `dh`。在需要的时候更新 `debian/control` 文件。
- 如果你希望将使用 `cdbs` 的 `Makefile` 包含机制创建的 `rules` 文件更新为 `dh` 语法，参看下文并理解各 `DEB_*` 配置变量。
  - `/usr/share/doc/cdbs/cdbs-doc.pdf.gz` 的本地副本
  - [The Common Debian Build System \(CDBS\), FOSDEM 2009](#)
- 如果你有一个不带有 `foo.diff.gz` 文件的 1.0 格式的源代码包，你可以通过创建 `debian/source/format` 文件并在其中添加 3.0 (native) 来将其更新为新的 3.0 (native) 源代码包格式。`debian` 目录中的其他文件可以直接复制过来。
- 如果你有一个带有 `foo.diff.gz` 文件的 1.0 格式的源代码包，你可以通过创建 `debian/source/format` 文件并在其中添加 3.0 (quilt) 来将其更新为新的 3.0 (quilt) 源代码包格式。`debian` 目录中的其他文件可以直接复制过来。如果需要，把 `filterdiff -z -x '*/debian/*' foo.diff.gz > big.diff` 生成的 `big.diff` 文件导入到 quilt 系统。<sup>[82]</sup>
- 如果它使用了其他的补丁系统，例如 `dpatch`、`db`s 或 `cdbs`，使用 `-p0`、`-p1` 或 `-p2` 级别，使用 <http://bugs.debian.org/581186> 的 `deb3` 命令将其转换到 quilt 系统。
- 如果它使用 `dh` 命令的 `--with quilt` 选项，或 `dh_quilt_patch` 和 `dh_quilt_unpatch` 命令，删除它们并使其使用新的 3.0 (native) 源代码包格式。

你应当查看 [DEP - Debian Enhancement Proposals](#) 并采纳 ACCEPTED 建议。

当然你还需要按照 [第 8.3 节“新上游版本”](#) 完成其他的步骤。

### 8.5. UTF-8 转换

如果上游文档采用了老式编码，那么将其转换为 UTF-8 不失为一良方。

- 用 `iconv(1)` 来转换普通文本文件的编码。

```
iconv -f latin1 -t utf8 foo_in.txt > foo_out.txt
```

- 使用 `w3m(1)` 来把 HTML 文件转换为 UTF-8 普通文本文件。当你这样做的时候，请确认在 UTF-8 locale 下执行。

```
LC_ALL=en_US.UTF-8 w3m -o display_charset=UTF-8 \  
-cols 70 -dump -no-graph -T text/html \  
< foo_in.html > foo_out.txt
```

### 8.6. 对更新软件包的几点提示

以下是对更新软件包的几点提示：

- 保留旧的 `changelog` 条目(看似显然，但是总有可能把 `dch -i` 输入为 `dch`)。
- 已存在的 `debian` 修改需要被重新校验，去除上游已经合并的东西（一种或多种形式），除非有必要的理由，还要保留尚未被上游接受的部分。
- 如果对编译系统作出了修改(希望你已经在检查上游变更时了解了这些)，那么要在必要时更新 `debian/rules` 和 `debian/control` 编译依赖关系。
- 检查 [Debian Bug Tracking System \(BTS\)](#) 是否有人为某些仍然未修复的 bug 提供了补丁。
- 检查 `.changes` 文件以确保你正上传到正确的发行版、正确的列出BUG关闭 `Closes` 字段、`Maintainer` 和 `Changed-By` 字段相匹配，以及文件是否已经使用 GPG 签署等。

<sup>[77]</sup> 要获得需要的日期格式，使用 `LANG=C date -R`。

<sup>[78]</sup> 如果你用 `dch -r` 命令来使它成为最后一笔更改，请确保用编辑器显式地保存 `changelog` 文件。

<sup>[79]</sup> 如果软件包 `foo` 是使用旧的 1.0 格式的，可以在新解压的源代码目录里运行 `zcat /path/to/foo_oldversion.diff.gz | patch -p1` 来完成。

<sup>[80]</sup> 如果 `uscan` 命令下载并更新了源代码，但没有运行 `uupdate` 命令，你应该修正 `debian/watch` 文件，使 URL 末尾后带有 `debian uupdate`。

<sup>[81]</sup> 如果你的 `sponsor` 或其他维护者一定反对更新已有的打包风格，则不值得去为此烦恼或争论，总是有更重要的事要做。

<sup>[82]</sup> 你可能使用 `splitdiff` 命令将 `big.diff` 分割为多个增量补丁。

