

OpenMP和CPU亲和力

时间: 2011-11-30 11:55:54

标签: [c++](#) [c](#) [posix](#) [openmp](#)

`sched_setaffinity` 或 `pthread_attr_setaffinity_np` 会在OpenMP下设置线程关联吗？

相关: [CPU Affinity](#)

1 个答案:

答案 0 (得分: 14)

是的, 命名调用将用于设置线程关联。唯一的问题是修复线程号并在正确的线程中设置正确的关联 (您可以尝试使用 `for` 循环的静态调度来获取已知线程数。)

据我所知, 几乎每个openmp都允许通过环境设置亲和力。环境变量的名称各不相同(前一段时间没有标准化)。我使用<http://www.spec.org/omp2001/results/omp2001.html>页面来查找openMP实现, 并将搜索特定的环境变量名称。亲和力设置在specOMP结果的一半左右。结果中还有一些额外的OpenMP性能调整设置。

Eg. [For intel compiler](#)变量是

```
export KMP_AFFINITY=compact,0
```

[For sun compiler](#):

```
export SUNW_MP_PROCBIND=TRUE
```

[For gcc \(pre-openmp 3.1\)](#)

```
export GOMP_CPU_AFFINITY=0-63
```

其中63是最大CPU数(从0开始计算)

[newer OpenMP Standard, version 3.1](#) 定义了环境变量OMP_PROC_BIND(参见4.4节), 它是在OpenMP中设置关联的标准方法。用法是:

```
export OMP_PROC_BIND=true
```

相关问题

[线程和CPU亲和力](#)

[OpenMP和CPU亲和力](#)

[在某些时候删除CPU亲和力](#)

[CPU亲和力的优点和缺点](#)

[OpenMP并行用于区域线程关联](#)

[Linux线程和进程 - CPU亲和性](#)

[更改默认CPU关联](#)

[与GOMP_CPU_AFFINITY和sched_setaffinity的](#)

[OpenMP线程关联](#)

[Java VisualVM CPU使用率和处理器关联](#)

[CPU亲和力有哪些注意事项？](#)

最新问题

[我写了这段代码, 但我无法理解我的错误](#)

[在此代码中是否有使用“this”的替代方法？](#)

[在 SQL Server 和 PostgreSQL 上查询, 我如何从](#)

[第一个表获得第二个表的可视化](#)

[为什么我的 Onclick 箭头功能在 React 中不起作用？](#)

[java中的random.expovariate\(\)](#)

[每千个数字得到](#)

[是否有可能使 loadstring 不可能等于打印？卢阿](#)

[启动调试会话时出错 - Google Cloud Shell](#)

[我无法从一个代码实例的列表中删除 None 值。](#)

[但我可以在另一个实例中。为什么它适用于一](#)

[个细分市场而不适用于另一个细分市场？](#)

[Appsript 通过会议在 Google 日历中发送电子邮](#)

[件和创建活动](#)