园龄: 5年6个月 粉丝: 1 关注: 2

\_ 28

+加关注

日 27

# 

## ONVIF开发编译时提示stdsoap2.o中multiple definition of 'namespaces'问题的解决

我在用自己生成的ONVIF框架开发一个客户端,第一步是想建立一个客户端程序的demo编译通过,结果是按照网上的教程建立的工程,引入的ONVIF框架代码,始终编译不通过。 问题描述: 下面是我的工程目录

谷歌搜索

搜索 找找看

2023年9月

29 30 31 5 6 7 12 13 14 19 20 21 26 27 28 3 4 5 8 15 22 29 6

30 31 五

我的标签

C++(12) JS(8) javascript(8) vs(3) myeclipse(3) mfc(3) Java(3) C(3) windows(2) visual studio(2) 更多

ARM(1) C++(33) HTML/CSS(2) Java(4) JavaScript(12) QT(6)

2021年5月(1) 2020年11月(1) 2020年5月(1) 2020年3月(8) 2020年2月(2) 2020年1月(6) 2019年12月(1) 2019年10月(1) 2019年10月(1) 2019年7月(1) 2019年4月(2) 2018年8月(1 2018年7月(2)

1. win7结束进程时,提示"拒绝访问"、"没有此任务的实例运行"怎么办? (23353) 2. notepad++中双击选中字符串高亮颜色设置

(15421) 3. C++开发中BYTE英型数组转为对应的字符串 (12195) 4. JS判断页面加载是否完成(10591) 5. error LNK2038: 检测到"RuntimeLibrary "的不匹配班"值"MTd\_StaticDebug"不匹配 值"MDd\_DynamicDebug(10494)

1. error LNK2038: 他調明 "RuntimeLibrary" 的不足配別: 他 "Mrd StaticDebugi" 不足語 値 "Mod DynamicDebugi3) 2. 元法定位限呼解人点 2点49ドブから推算作 (Stored (DtScuidLiL)(2) 3. win/1後期提明,提示 "拒绝访问"、"没 神此子等の実別表"了" 必必力"(2) 4. 什么是Java Bean(2) 5. Windows/Hyberton回報(7) 5. JS windows对象的top属性(2)

最新评论 1. Re:ssh: connect to host gitlab.ztrs.com p 1. Re:ssh: connect to rios: g..... ort 22: Connection timed out @一只羊JAS 找到了,谢谢... --豆子啊豆子

2. Re:ssh: connect to host gitlab.ztrs.com p ort 22: Connection timed out @豆子啊豆子 一般路径是C:\Windows\Syste m32\drivers\etc. 多找找....

 Re:ssh: connect to host gitlab.ztrs.com p
 ort 22: Connection timed out 请问hosts文件是什么

- 豆子刺豆子 4. Re:error LNK2038: 控測到 "RuntimeLibra ny" 的不匹配版: 値 "MTd\_StaticDebug" 不匹 配値 "MDd\_DynamicDebug 有得,我改把共享引収成跡志傳就好了 - - 姻縁而生

5. Re:如何利用指向数组的指针得到数组元素个

数? const TCHAR\* FenLeiArray[] = {L\*同学\*,L\*家 人\*,L\*用友\*,L\*其他\*); int n = sizeof(FenLeiArr ay) / sizeof(TCHAR\*)...

下面是我的工程目录

with a mount of the most approximate th

编译的时候报错: stdsoap2.o multiple definition of `namespaces

可以看到stdsoap2.c中引入了wsdd.h头文件,就是在这里出现的问题,如果我的main.c中不包含wsdd.h编译没有问题,包含了就跟stdsoap2.c的包含冲突了,就出现问题了。

方法1: 头文件增加条件编译语句 (没用) 在wsdd.h中增加条件编译语句如下 #ifndef WSDDNSMAP\_H #define WSDDNSMAP H

。。。 #endif

经过确认、此方法对我无效。 方法2: 变量声明放头文件, 定义放.c文件 (有效)

此方法参考 https://blog.csdn.net/mantis 1984/article/details/53571758

... 然后将结构体变量的声明放在头文件,并增加关键字extern

extern SOAP\_NMAC struct Namespace namespaces[];

问题得到解决

原理 (摘抄原博内容)

变量的定义和声明的区别。

声明是的编译器介绍名字 - - 标识符,它告诉编译器"这个函数或变量在某处可找到,它的模样象什么"。而定义是说:"在这里建立变量"或"在这里建立函数"。它为名字分配存储空间,无论定义的是函数还是变量,编译器都要为 它们在定义点分配存储空间。对于变量、编译器确定变量的大小,然后在内存中开辟空间来保存其数据,对于函数、编译器会生成代码。这些代码最终也要占用一定的内存。总之就是:把建立空间的声明成为"定义",把不需要建立存储空

查看代码,确实我在一个.h文件中定义了一个变量,而这个.h文件被多个文件包含,单独编译都没有问题,但是到链接的时候就出现问题了。

struct pdesc const cameractrl\_params[] = { [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, homecmd), "homecmd", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, zoomctrl), "zoomctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", 32, 0, NULL, NULL), [PT\_STRL\_0, 1, OFFSET(cameractrl, focusctrl), "focusctrl", "focus (PT STRL, 0, 1, OFFSET(cameractrl, aperturectrl), "aperturectrl", 32, 0, NULL, NULL), {PT\_NULL\_, 0, 0, 0, 0, "", 0, 0, NULL, NULL} /\* PT\_NULL means tail of struct pdesc array \*/

般在h文件中定义一个变量声明时,在其他文件中只要包含了这个h文件,编译的时候就会独立被编译器解释。然后每个C文件会生成独立的标识符和符号表,所以上述代码在单独编译的时候并不会报错,语法是合法的。但是,最后

在编译器链接的时候,就会将工程中所有的符号整合在一起,由于文仲中有重复的变量,于是就会出现重复定义的错误系统就是提示你"multiple definition of xxx"。 进一步解释,我们可以这样想象编译每一个C源文件时,相当于一条有管道包围的纵向水流,二者互不干扰。当链接时两条原本相互独立的水管横向流了,所有就出现了重复的元素。所以当进行链接时就会出现重复定义的标示符。重复定义的标示符在这里只是变量,函数不会。因为函数确实只在。c中定义了一次,多次声明是没有问题的,而变量确实出现了两次定义。两次重复的变量定义链接器就不知道该已那个地址作为变量的内存,所以报错。

其实只需要将全局变量完议从 h文件中概到 c文件里。然后在 h文件中用extern做外部声明即可,即在 c文件中声明变量。然后在头文件 h所有的变量声明前加 hextern,注意在 h文件中能不要对变量进行初始化赋值了。然后其他需要使 用全局变量的。c文件中包含.h文件即可。编译器会为.c生成目标文件,然后链接时,如果该。c文件使用了全局变量,链接器就会链接到此。c文件,其他文件需要使用此全局变量也是同样的方式,目的其实只有一个,就是使变量在内容中唯 化。 (我就是看到这然后茅塞顿开的)

标签: ONVIE











« 上一篇: ONVIF开发 (1) 生成开发框架

posted @ 2020-03-10 10:06 一只羊JAS 阅读(713) 评论(0) 编辑 收藏 举报

0 0

○推荐 ○反对

升级成为会员

弹尽粮绝,会员救园: 会员上线,命悬一线

□ 登录后才能查看或发表评论,立即登录或者
並
遊班 博客园首页



# 编辑推荐:

・ 近れ表に以下の必要がず、 接口の大阪を主命 ・理解弁学館 C 非 的 C hannel: 从使用案例到源码解读 ・一次提高接口并发的经历 ・ 从内核世界透视 mmap 内存映射的本质(原理篇)

[.NET8] 访问私有成员新姿势 UnsafeAccessor (下)

# 阅读排行:

- 在小公司编程是一种什么样的体验? .NET开发工作效率提升利器 - CodeGeeX AI编程助手干呼万唤始出来 JDK 21 LTS, 久等了
- 一个混乱干万级软件项目 《优化接口设计的思路》系列:第四篇—接口的权限控制

