

[转]关于tcp socket中keepalive的使用

参考: <http://blog.csdn.net/guomsh/article/details/8484207>

keep alive功能可以在链路空闲时保持心跳。linux下的设置代码如下:



```
int keepalive = 1; // 开启keepalive属性
int keepidle = 60; // 如该连接在60秒内没有任何数据往来,则进行探测
int keepinterval = 5; // 探测时发包的时间间隔为5 秒
int keepcount = 3; // 探测尝试的次数.如果第1次探测包就收到响应了,则后2次的不再发.
setsockopt(rs, SOL_SOCKET, SO_KEEPAIVE, (void *)&keepalive , sizeof(keepalive ));
setsockopt(rs, SOL_TCP, TCP_KEEPIIDLE, (void *)&keepidle , sizeof(keepidle ));
setsockopt(rs, SOL_TCP, TCP_KEEPIINTVL, (void *)&keepinterval , sizeof(keepinterval ));
setsockopt(rs, SOL_TCP, TCP_KEEPCNT, (void *)&keepcount , sizeof(keepcount ));
```



其中rs是socket的文件描述符。

这种方式有个问题。假设用一个线程通过recv, poll, select函数的错误来判断当前socket是否可用。但是有另外一个线程不停的使用send函数(非阻塞)发数据,那么keepalive就不会起作用。

通过拔网线或者(ifconfig eth0 down)的方式测试,错误不会在keepalive周期检测到,而是要等待很长一段时间后才发现。

**猜测**当本端有send操作时,会认为当前socket处于活动状态,因此重置keepalive的timer。

标签: [linux](#), [socket](#), [tcp](#)

好文要顶

关注我

收藏该文



哥斯达黎加

关注 - 0

粉丝 - 1

+加关注



0

推荐



0

反对

posted on 2016-02-03 19:41 哥斯达黎加 阅读(702) 评论(0) 编辑 收藏 举报

[刷新评论](#) [刷新页面](#) [返回顶部](#)

登录后才能查看或发表评论, 立即 [登录](#) 或者 [逛逛](#) 博客园首页

编辑推荐:

- CPU 被挖矿, Redis 竟是内鬼!
- 巧用滤镜实现高级感拉满的文字快闪切换效果
- 记一次 .NET 某公交卡扣费系统 程序卡死分析
- 设计系统, 设计和开发之间的“DevOps”
- 3D 穿梭效果?使用 UWP 也能搞定

导航

[首页](#)

[新随笔](#)

[管理](#)

统计

随笔 - 21

文章 - 6

评论 - 0

阅读 - 34204

#### 最新新闻:

- 鸿蒙折叠屏手机开售秒罄 个别商店猛炒加价到四万(2021-11-18 17:19)
- 京东第三季度净营收2187亿 年度活跃用户帐户5.522亿(2021-11-18 17:13)
- 度小满携手中国中小企业协会启动“小微加油站”:20亿低息贷款助力小微企业(2021-11-18 17:05)
- 薇娅、李佳琦玩不起“全网最低价”(2021-11-18 16:52)
- 研发日烧6400万的百度发出新讯号, 李彦宏:自动驾驶订单全球第一(2021-11-18 16:40)

» 更多新闻...

---

Powered by:

[博客园](#)

Copyright © 2021 哥斯达黎加  
Powered by .NET 6 on Kubernetes