人脸识别之人脸矫正

簡 2020-02-16 | 魯 图像处理 | 陣 146 阅读 | 回 339 字 | ⊙ 1 分钟

希首页 ■归梢 ▲关于 為订阅

Q Search 口分类

图像分割 图像处理

姿态估计 杂七杂八 深度学习 目标检测 目标跟踪

立体视觉 ☆ 标签

☆ 标签

anchor free DeepSort 角点检
则 Faster-com 多卡GPU训练
移动端部署 人始析正 仿射变
换 相似位型 挑燃 Slam mails
分樂 rotated object detection
全板阴网络 Slay Connection
Une 阴极结构 三维重建 可变
光卷柳阳梯 Slay Connection
Une 阳极结构 三维重建 可读
光卷标列格 Slay Connection
End State Normalication TensorfT
即署 NTS 加速原理 立体规划
相引参数 精神、四部和
ROC出线 核极下降 hourglass
网络 C++ 编程学习 卡尔曼波
波 本质矩阵 YOLOY3

□最近文章

讲一讲目前深度学习下基于单目的 三维人体重建技术 FairMOT:讨论多目标跟踪里检测 与再识别的公平性 溶蛋吧,Anchor 君!旷视新科技, YOLOX DeepSort:多目标跟踪算法 Sort 的 进化版

□ 友情链接

我的 GitHub 我的力扣 猿辅导创始人唐巧的博客

一般来说,使用 mtcnn 网络恰测别人脸后,都需要进行矫正。而对于人脸矫正,最简单的可以通过使用仿 射变换来实现。

通过 mtcnn 模型检测到人脸的 5 个特征点:左眼,右眼,鼻子,左嘴角,右嘴角;

```
ding_boxes = {
    box : {
    box : text(boxeding_box(0)), int(boxeding_box(1)),
    box : text(boxeding_box(1)), int(boxeding_box(1))),
    confidence's boxeding_box(-1),
    'keypoints': {
    'left_sey': (int(texpoints(0)), int(beypoints(0)),
    'right_sey': (int(texpoints(0)), int(beypoints(0)),
    'right_sey': (int(beypoints(0)), int(beypoints(0)),
    'moutl_set': (int(beypoints(1)), int(beypoints(0))),
    "moutl_set': (int(beypoints(1)), int(beypoints(0))),
    "moutl_right': (int(beypoints(4)), int(beypoints(0))),
}
    }

    计算双眼中心点的位置 eye_center 和双眼连线的倾斜角度 angle ;
    適过 eye_center 和 angle 得到仍射变矩矩端 rot_matrix ;
    特整张图片进行<mark>仿射变换</mark>得到 align_image ;
       )
dx = keypoints['right_eye'][0] - keypoints['left_eye'][0]
dy = keypoints['right_eye'][1] - keypoints['left_eye'][1]
                      angle = cv2.fastktan2(dy, dx)
rot_matrix = cv2.gstRotationMatrix2D(eye_center, angle, scale-scale)
rot_image = cv2.warpAffine(image, rot_matrix, dsize=(image.shupe[1], image.shape[0]))
return rot_image
    align_image = align_face(image, keypoints)
            • 根据从 原图检测的 2D 框从 align_image 图片中抠出人脸并保存。
min = bounding_box(0)
ymin = bounding_box(1)
yman = bounding_box(2)
yman = bounding_box(2)
yman = bounding_box(3)
yman = bounding_bo
```

◆2D人体姿态估计的总结和梳理

♦ 人脸矫正
♦ 仿射变换

TensorFlow 的多卡 GPU 训练机制 >

₱ 分享