



转<http://blog.csdn.net/coroutines/article/details/38067805>

首先调用udev_new，创建一个udev library context。udev library context采用引用计数机制，创建的context默认引用计数为1，使用udev_ref和udev_unref增加或减少引用计数，如果引用计数为0，则释放内部资源。

使用udev_enumerate_new创建一个枚举器，用于扫描系统已接设备。使用udev_enumerate_ref和udev_enumerate_unref增加或减少引用记数。

使用udev_enumerate_add_match/nomatch_xxx系列函数增加枚举的过滤器，过滤关键字以字符表示，如"block"设备。

使用udev_enumerate_scan_xxx系列函数扫描/sys目录下，所有与过滤器匹配的设备。扫描完成后的数据结构是一个链表，使用udev_enumerate_get_list_entry获取链表的首个结点，使用udev_list_entry_foreach遍历整个链表。

使用udev_monitor_new_from_netlink创建一个新的monitor，函数的第二个参数是事件源的名称，可选"kernel"或"udev"。基于"kernel"的事件通知要早于"udev"，但相关的设备结点未必创建完成，所以一般应用的设计要基于"udev"进行监控。

使用udev_monitor_filter_add_match_subsystem_devtype增加一个基于设备类型的udev事件过滤器，例如："block"设备。

使用udev_monitor_enable_receiving启动监控过程。监控可以使用udev_monitor_get_fd获取一个文件描述符，基于返回的fd可以执行poll操作，简化程序设计。

插拔事件到达后, 可以使用 `udev_monitor_receive_device` 获取产生事件的设备映射。调用 `udev_device_get_action` 可以获得一个字符串: "add" 或者 "remove", 以及 "change", "online", "offline" 等, 但后三个未知什么情况下会产生。

使用udev_list_entry_get_name可以得到一个设备结点的sys路径，基于这个路径使用udev_device_new_from_syspath可以创建一个udev设备的映射，用于获取设备属性。获取设备属性使用udev_enumerate_get_list_entry，返回一个存储了设备所有属性信息的链表，使用udev_list_entry_foreach遍历链表，使用udev_list_entry_get_name和udev_list_entry_get_value获取属性的名称和值。

公告

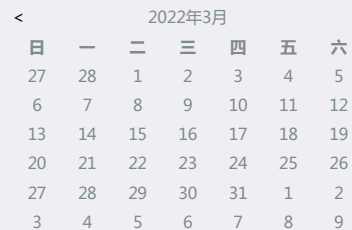
昵称：于光远

园龄：8年10个月

粉丝：7

关注：5

+加关注



搜索

找找看
 谷歌搜索

struct udev_list_entry *devices = udev_enumerate_get_list_entry(enumerate); //返回一个存储了设备所有属性信息的链表

struct udev_list_entry * dev_list_entry;

udev_list_entry_foreach(dev_list_entry, devices) //遍历链表

{

const char* name = udev_list_entry_get_name(dev_list_entry); //获取名称

struct udev_device*dev = udev_device_new_from_syspath(instance, name); //创建一个udev设备的映射

//后面具体参考百度云盘中代码

}

}

分类: linux

好文置顶

关注我

收藏该文

于光远

关注 - 5

粉丝 - 7

+加关注

« 上一篇 : Poco::URI

» 下一篇 : sorry

1

推荐

0

反对

posted @ 2017-04-27 08:57 于光远 阅读(5050) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

登录后才能查看或发表评论，立即 [登录](#) 或者 [逛逛](#) 博客园首页

- 编辑推荐：
- .Net Core 中无处不在的 Async/Await 是如何提升性能的？
 - 分布式系统改造方案 —— 老旧系统改造篇
 - C# 模式匹配完全指南
 - C# 异步编程由浅入深（三）细说 Awaiter
 - 突破限制，CSS font-variation 可变字体的魅力

#她的梦想在发光#

HWD科技女性故事有奖征集

活动时间：2022年3月8日-3月18日

- 最新新闻：
- 根据文本描述从视频中抠图，Transformer：这种跨模态任务我最擅长
 - ICLR Spotlight！清华提出时序异常检测算法，连刷5个SOTA
 - 一场战争，扯掉了 Web 3 和 NFT 的遮羞布
 - 华人博士拿下ACM SIGSOFT杰出博士论文奖，师从北大谢涛教授
 - 佣金误区里，什么才是餐饮商家的必修课？
- » 更多新闻...

最新随笔

1.Flash

2.HIDL --HelloWorld

3.随机产生数独初始值

4.二叉树递归和非递归

5.文件锁，用于进程间同时对文件操作。

6.sort 函数

7.string 按照指定字符分割

8.二叉搜索树

9.android：静态广播和动态广播

10.单调栈

我的标签

算法(2)

随笔分类

android(15)

C Lang(3)

C++(19)

c++11线程(10)

cmake(2)

English(3)

linux(19)

linux Poco(5)

linux 文件加密(6)

linux 运维centos6.5(24)
makefile(4)
MFC(1)
mysql(1)
python(4)
qnx(1)
更多

随笔档案
2021年9月(1)
2020年8月(2)
2020年7月(18)
2020年6月(1)
2020年1月(1)
2019年10月(2)
2019年8月(3)
2019年7月(3)
2019年6月(2)
2019年5月(5)
2019年4月(7)
2019年3月(1)
2019年2月(1)
2019年1月(7)
2018年12月(3)

更多

阅读排行榜
1. Linux系统上的popen()库函数(15024)
2. TCHAR和CHAR类型的互转(12239)
3. mysql 集群+主从同步(7271)
4. nfs 和samba(6923)
5. vector 和数组 之间的转化(6527)

评论排行榜
1. mysql 集群+主从同步(5)
2. ubuntu 安装python3.6.6(4)
3. android studio gradle问题(3)
4. 无人值守安装linux系统(3)
5. mysql 创建用户和授权(2)

推荐排行榜
1. 字符串处理，取出按指定分割符号（非空格）进行字符串切割(1)
2. libudev使用说明书(1)
3. mysql 集群+主从同步(1)

最新评论
1. Re:动态规划
--于光远
2. Re:android studio gradle问题
将Android系统源码导入Android studio的

方法...	--于光远
3. Re:HIDL --HelloWorld	--于光远
4. Re:android SQLite 使用	--于光远
5. Re:单调栈	--于光远