

Croxd

Linux下Onvif支持h265环境的的搭建：gsoap的安装及生产.c.h文件

1. 下载gsoap： <http://www.genivia.com/products.html#notice>，既Open Source gSOAP版本，并解压进入目录安装， configure后面的选项可以根据自己的需求添加， --prefix后面填写的gsoa安装所在的路径，我安装的是当前的路径，如果prefix出现安装错误，则需要把路径改成绝对路径。

- ./configure --enable-ipv6 --enable-debug --prefix=/- make
- make install

2. gsoap虽然安装完成，但是你还要检查你的linux下是否也安装了以下内容，没有的话要安装一下， gsoap才能正常使用：

- Bison或Yacc 安装： "<https://www.gnu.org/software/bison/>"
- Flex的安装： "<https://github.com/westes/flex/releases>"
- OpenSSL 的安装： "<https://www.openssl.org/source/>"
- 可选的Zlib支持： "<http://www.zlib.net/>"

3. 把gsoap-2.8/gsoap/typemap.dat也拷贝到一个新建工作目录下，并修改该文件的内容，在命名空间已经存在的trt下，新增支持h265的代码行 tr2 = <http://www.onvif.org/ver20/media/wsdl>， tr2 可以自己随便命名，以后关于h265接口的都会以tr2名字出现。

```
tls      = "http://www.onvif.org/ver10/display/wsdl"
tmd      = "http://www.onvif.org/ver10/deviceIO/wsdl"
ting     = "http://www.onvif.org/ver20/imaging/wsdl"
trt      = "http://www.onvif.org/ver10/media/wsdl"
tr2      = "http://www.onvif.org/ver20/media/wsdl"
tptz     = "http://www.onvif.org/ver20/ptz/wsdl"
trv      = "http://www.onvif.org/ver10/receiver/wsdl"
```

4.生成onvif.h:

在线生成：

- (<http://www.onvif.org/onvif/ver10/device/wsdl/devicemgmt.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/events/wsdl/event.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/display/wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/deviceio.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver20/imaging/wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/media/wsdl/media.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver20/ptz/wsdl/ptz.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/receiver.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/recording.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/search.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/network/wsdl/remotediscovery.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/replay.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver20/analytics/wsdl/analytics.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/analyticsdevice.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/schema/onvif.xsd> <http://www.onvif.org/ver10/actionengine.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/pacs/accesscontrol.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/pacs/doorcontrol.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/advancedsecurity/wsdl/advancedsecurity.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/accessrules/wsdl/accessrules.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/credential/wsdl/credential.wsdl> <http://www.onvif.org/ver10/schedule/wsdl/schedule.wsdl>)
- 可以根据项目功能结合所需要的wsdl网址来生成onvif.h，可以减小编译时间和减少整体框架大小： <http://www.onvif.org/onvif/ver10/network/wsdl/remotediscovery.wsdl>： 用于发现设备 <http://www.onvif.org/onvif/ver10/device/wsdl/devicemgmt.wsdl>： 用于获取设备参数<http://www.onvif.org/ver10/media/wsdl/media.wsdl>： 用于获取视频流地址 <https://www.onvif.org/ver20/media/wsdl/media.wsdl>： 用于获取h265视频流地址 <http://www.onvif.org/onvif/ver20/ptz/wsdl/ptz.wsdl>： 用于设备的PTZ控制

- wsdl2h -o onvif.h -c -s -t typemap.dat <http://www.onvif.org/onvif/ver10/network/wsdl/remotediscovery.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/device/wsdl/devicemgmt.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver10/media/wsdl/media.wsdl> <https://www.onvif.org/ver20/media/wsdl/media.wsdl> <http://www.onvif.org/onvif/ver20/ptz/wsdl/ptz.wsdl>

离线生成：

- 离线生成的好处是可以生成gsoap框架后，根据所需要的功能去裁剪 *.wsdl及onvif.xsd 来减小整体框架的大小， 首先结合项目功能下载相关的wsdl文件： <https://www.onvif.org/profiles/specifications/> 右击 *.wsdl， 链接另存为即可保存成本地文件，也可以去上面在线生成wsdl网址右击查看源代码， 另存为即可保存成wsdl文件。同时也要下载相关的 *.xsd文件。
- wsdl2h -o onvif.h -c -s -t typemap.dat -l gsoap-2.8/gsoap -l gsoap-2.8/gsoap/import/ remotediscovery.wsdl devicemgmt.wsdl media.wsdl media2.wsdl ptz.wsdl
- (media2.wsdl 是支持h265获取视频流地址： <https://www.onvif.org/ver20/media/wsdl/media.wsdl>)

```
b-2.xsd*
bf-2.xsd*
common.xsd*
devicemgmt.wsdl*
imaging.wsdl*
media2.wsdl*
media.wsdl*
onvif.xsd*
ptz.wsdl*
remotediscovery.wsdl*
c-1.xsd*
```

5. 加入鉴权功能

- 在onvif.h的第100行加上 #import "wsse.h"

6. gsoap-2.8\gsoap\import路径下的wsa5.h中的SOAP_ENV_Fault结构体注释掉或改为其他名字， 如SOAP_ENV__Fault_alex。

7.生成 *.c文件、*.h和命名空间__nsmap：

- 将gsoap-2.8/gsoap/import/目录拷贝到当前工作目录
- soapcpp2 -c -x -l gsoap-2.8/gsoap -l ./import onvif.h

- -C： 仅生成客户端代码
- -S： 仅生成服务器端代码
- -L： 不要产生soapClientLib.c和SoapServerLib.c文件
- -c： 产生纯C代码， 否则是C++代码
- -l： 指定import路径
- -x： 不要产生XML示例文件

8. 将gsoap-2.8\gsoap目录下的两个文件：stdsoap2.c、stdsoap2.h拷贝到你工作目录下

9. 注释stdsoap2.c如下代码： 不注释的话会在编译运行的时候产生log日志，最后会发现磁盘已满的现象。

```
/*
#ifdef SOAP_DEBUG
#ifdef TANDEM_NONSTOP
soap_set_test_logfile(soap, "TESTLOG");
soap_set_sent_logfile(soap, "SENTLOG");
soap_set_recv_logfile(soap, "RECLOG");
#else
soap_set_test_logfile(soap, "TEST.log");
soap_set_sent_logfile(soap, "SENT.log");
soap_set_recv_logfile(soap, "RCV.log");
#endif
#endif
*/
和修改
if (/*s == r || *r < -128 || n > 127)
```

10. 接下来可以用生成好的框架来完成搜索设备、获取h265的rtsp地址及其他相应的功能。

标签: onvif



« 上一篇: [Linux下Onvif客户端获取ipc摄像头 GetStreamUri: rtsp地址 \(h264_h265\)](#)
» 下一篇: [Onvif获取rtsp地址GetCapabilities能力时，出现error 4或者52的的解决方法](#)

posted on 2019-04-10 17:14 Croxd 阅读(1903) 评论(0) 编辑 收藏 举报

[弹尽粮绝，会员救国](#)、[会员上线，命悬一线](#)

登录后才能查看或发表评论，立即 [登录](#) 或者 [逛逛](#) 博客园首页

导航

[博客园](#) [首页](#) [联系](#) [订阅](#) [管理](#)

< 2023年9月 >						
日	一	二	三	四	五	六
27	28	29	30	31	1	2
3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30
1	2	3	4	5	6	7

公告

昵称: [Croxd](#)
年龄: [4年5个月](#)
粉丝: [1](#)
关注: [1](#)
[+加关注](#)

统计

随笔 - 8 文章 - 0 评论 - 1 阅读 - 16292

搜索

找文章

谷歌搜索

常用链接

[我的随笔](#)

[我的评论](#)

[我的参与](#)

[最新评论](#)

[我的标签](#)

我的标签

[onvif\(8\)](#)

随笔档案

[2019年4月\(6\)](#)

阅读排行

1. [Linux下Onvif客户端关于ipc摄像头的搜索\(3182\)](#)
2. [Linux下Onvif客户端获取ipc摄像头 GetStreamUri: rtsp地址 \(h264_h265\) \(2578\)](#)
3. [Linux下Onvif客户端获取h265 IPC摄像头的RTSP地址 \(2240\)](#)
4. [Linux下Onvif客户端获取ipc摄像头_GetProfiles: 获取h265媒体信息文件\(1930\)](#)
5. [Linux下Onvif支持h265环境的的搭建：gsoap的安装及生产.c.h文件\(1903\)](#)

评论排行

1. [Linux下Onvif客户端获取ipc摄像头_GetProfiles: 获取h265媒体信息文件\(1\)](#)

推荐排行

1. [Linux下Onvif支持h265环境的的搭建：gsoap的安装及生产.c.h文件\(1\)](#)

最新评论

1. [Re:Linux下Onvif客户端获取ipc摄像头_GetProfiles: 获取h265媒体信息文件](#)

楼主：例子中，获取的profile000 / profile001 ,是不是就是onvif官方文档上所说的profileA /profileG /profileC/profileT...其中的某两个...

--hello_415600

Powered by:

[博客园](#)

Copyright © 2023 Croxd

Powered by .NET 7.0 on Kubernetes

1

0

推荐

反对

升级为会员

[刷新页面](#) [返回顶部](#)





编辑推荐:

- [数据库连接池用不了，结果是防火墙的锅](#)
- [优化接口设计的思路系列：接口的权限控制](#)
- [理解并掌握 C# 的 Channel：从使用案例到源码解读](#)
- [一次提高接口并发的经历](#)
- [从内核世界透视 mmap 内存映射的本质（原理篇）](#)

阅读排行:

- [一个混乱千万级软件项目](#)
- [C#开源且免费的Windows桌面快速预览神器 - QuickLook](#)
- [vue3 + mark.js | 实现文字标注功能](#)
- [数据库连接池长时间不用，乍一用还用不了，结果是防火墙的锅](#)
- [模拟.NET应用场景，综合应用反编译、第三方库调试、拦截、一库多版本兼容方案](#)