

zjzhen

博客园

首页

新随笔

联系

订阅

管理

公告

昵称: 私有运维
园龄: 5年3个月
粉丝: 1
关注: 1
+加关注

搜索

找文章

常用链接

→ 我的随笔
→ 我的评论
→ 我的参与
→ 最新评论
→ 我的标签

合集

→ linux命令(15)

文章分类

→ linux命令(3)

linux基础理解和使用 iptables 防火墙

Posted on 2024-11-08 16:04 私有运维 阅读(118) 评论(0) 编辑 收藏 举报

本文档旨在编写一份详细的 iptables 基础 使用指南, 涵盖其核心概念、使用技巧以及高级技巧, 并结合图表和示例, 帮助读者理解和应用 iptables。

1. 什么是 iptables?

iptables 是 Linux 系统自带的包过滤防火墙。它与内核空间的 netfilter 框架紧密结合。netfilter 负责内核级别的包过滤, 而 iptables 则提供用户空间的命令行接口, 用于管理和配置 netfilter 规则。两者协同工作, 实现对网络数据包的灵活控制。

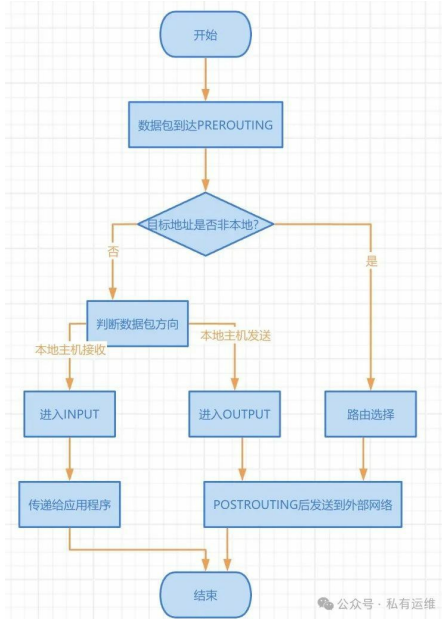
- netfilter:** 内核空间的包过滤框架, 由一系列数据包过滤表组成。这些表包含内核用于控制数据包过滤处理的规则链。它并非以程序或文件形式存在, 而是内核的一部分。
- iptables:** 用户空间的命令行工具。位于 `/sbin/iptables` 目录下, 用于添加、删除、修改和查看 netfilter 规则。

2. 四表五链架构

iptables 的核心架构由四个表和五个链组成。它们按照特定的优先级顺序处理数据包:

表名	功能	规则链	优先级
raw	决定是否对数据包进行状态跟踪	PREROUTING, OUTPUT	最高
mangle	修改数据包的 QoS 等属性。例如 TTL、TOS 等	INPUT, OUTPUT, FORWARD, PREROUTING, POSTROUTING	高
nat	网络地址转换 (NAT)。例如 SNAT、DNAT	PREROUTING, POSTROUTING, OUTPUT	中
filter	过滤数据包。决定是否允许数据包通过	INPUT, OUTPUT, FORWARD	最低

数据包处理流程:



五链详解:

- INPUT:** 处理进入防火墙本机的数据包。
- OUTPUT:** 处理从防火墙本机发出的数据包。
- FORWARD:** 处理需要由防火墙转发到其他地址的数据包。
- PREROUTING:** 在路由选择之前处理数据包, 常用于 NAT。
- POSTROUTING:** 在路由选择之后处理数据包, 常用于 NAT。

3. 数据包过滤流程和规则链内部匹配原则

iptables 按照预定义的顺序依次检查规则链中的规则。匹配到第一条符合条件的规则后, 将停止后续规则的匹配并执行该规则的动作。如果遍历整个链都没有匹配的规则, 则执行该链的默认策略 (通常是 ACCEPT 或 DROP)。

4. 规则编写语法

iptables 命令的基本语法如下:

```
iptables [-t table] command [chain] [match-criteria] [-j target]
```

- table:** 指定操作的表 (raw, mangle, nat, filter)。默认为 filter。
- command:** 操作类型。例如 -A (append), -I (insert), -D (delete), -L (list), -F (flush), -P (policy), -E (rename), -X (delete chain), -Z (zero counters), -R (replace)。
- chain:** 指定操作的链 (INPUT, OUTPUT, FORWARD, PREROUTING, POSTROUTING)。
- match-criteria:** 匹配条件。用于指定要处理的数据包特征, 例如源 IP 地址、目标端口等。
- target:** 控制类型。指定匹配数据包后的动作, 例如 ACCEPT, DROP, REJECT, LOG, DNAT, SNAT, MASQUERADE, REDIRECT。

5. 匹配条件和控制类型示例

匹配条件:

- p protocol:** 指定协议 (tcp, udp, icmp 等)。
- s source:** 指定源 IP 地址或网络。
- d destination:** 指定目标 IP 地址或网络。
- sport port:** 指定源端口。
- dport port:** 指定目标端口。
- m multiport --sports/dports port1,port2...:** 多端口匹配。
- m iprange --src-range/dst-range start-ip-address-end-ip-address:** IP 范围匹配。
- m mac --mac-source mac-address:** MAC 地址匹配。
- m conntrack --ctstate state:** 连接状态匹配 (ESTABLISHED, RELATED 等)。
- m state --state NEW,ESTABLISHED:** 状态匹配 (NEW, ESTABLISHED, RELATED 等)。

控制类型:

- ACCEPT:** 允许数据包通过。
- DROP:** 丢弃数据包, 不发送任何响应。
- REJECT:** 拒绝数据包, 并发送 ICMP 错误消息。
- LOG:** 记录日志信息到 `/var/log/messages`, 然后继续处理数据包。
- DNAT:** 目标地址转换。
- SNAT:** 源地址转换。
- MASQUERADE:** 一种特殊的 SNAT, 用于动态获取公网 IP 地址。
- REDIRECT:** 将数据包重定向到本地端口。

6. 实际案例

(a) 允许内网 (192.168.1.0/24) 访问 SSH (端口 22):

```
iptables -A INPUT -p tcp -s 192.168.1.0/24 --dport 22 -j ACCEPT
```

(b) 丢弃所有来自 10.0.0.1 的数据包:

```
iptables -A INPUT -s 10.0.0.1 -j DROP
```

(c) 将指向 80 端口的流量重定向到 8080 端口:

```
iptables -t nat -A PREROUTING -p tcp --dport 80 -j REDIRECT --to-ports 8080
```

7. iptables 的管理

- 查看规则:** `iptables -L -n -v` (-n 使用数字显示 IP 地址和端口, -v 显示详细信息)
- 保存规则:** `iptables-save > /etc/iptables/rules.v4`
- 加载规则:** `iptables-restore < /etc/iptables/rules.v4`
- 启动/停止 iptables 服务:** 这取决于你的 Linux 发行版, 例如 `systemctl start/stop iptables` 或 `service iptables start/stop`。(注意: 有些发行版使用 nftables 替代 iptables)

8. 安全注意事项

- 谨慎使用 iptables -P INPUT DROP 或 iptables -P FORWARD DROP，这会阻止所有人站或转发流量，除非你配置了允许的规则。
- 定期备份你的 iptables 规则。
- 在生产环境中测试你的规则。避免意外中断网络连接。

ps: 宽域网的应用，例如 ipset 的使用、复杂的 NAT 配置以及与其他网络工具的集成。建议查阅相关文档和教程。

[好文推荐](#)[关注我](#)[收藏本文](#)[微信分享](#)

博主

私聊邀请

粉丝 - 1 关注 - 1

+ 加关注

0

0

[点赞](#)[点踩](#)

[开会员成为会员](#)

[刷新页面](#)[返回顶部](#)

登录后才能查看或发表评论。立即 [登录](#) 或者 [注册](#) 博客园首页

免费开源

百万开发者都在用的数据库管理工具

16.0k 免费试用

编辑推荐:

- 使用 C# 入门深度学习：线性代数
- .NET 9 正式发布，亮点是 .NET Aspire 和 AI
- 开发人员，千万不要去碰那些列的业务参数，无论什么时候！
- SQL Server 数据太多如何优化
- 带团队后的日常思考（十六）

购买云服务器(服务器、数据库等)

享受优惠折扣

阅读排行:

- .NET 9 还可以做什么，有哪些公司在用的？
- 使用 C# 入门深度学习：线性代数
- .NET 8 强大功能！HostedService 与 BackgroundService 实战
- 在网页上调用本机 C# 程序
- .NET 创建动态方法方案及 Natasha V9

随笔 - 0, 文章 - 43, 评论 - 0, 阅读 - 1010