

```
从上一篇文章RTMP推送扩展支持HEVC(H265)我们了解了HEVCDecoderConfigurationRecord结构
                                          20
21
                                    由于我们可以不必要关心其他的结构,所以我们从numOfArrays填写起,这里是三个数据信息结构(vps, sps, pps), numOfArrays=3,然
                                   如VPS填写如下:
                                    其他如SPS和PPS同理,见上文代码。这一点和H264 metadata结构填写是有很大的区别。
                                    参考文章:
                                    https://blog.csdn.net/yue_huang/article/details/75126155
                                    有相关的技术问题,欢迎大家和我进行技术交流:
                                    295222688@qq.com
                                    大家也可以加入SkeyeRTMPPusher直播推流技术 QQ群进行讨论:
                                    102644504
SwordTwelve
码龄12年 🕈 哲无认证
                                    1条评论 狼群——先锋 解谢,帮助很大,深受启发。rtmp push 到 nginx,ffplay可以播放了。谢谢。
 49 5万+ 181万+ 11万+ 任
原创 周排名 总排名 访问 等级
                                    RTMP协议详解_tmppacket_鲁锋2012的博客
这个例子描述了发布metadatab的的消息交互 九.打包H.264 如果整个打包过程都自己弄.是非常繁现的.还好网上有大种开源了RTMP库.这里使用libra
原创 周排名 总排名 访问
                                    【RTMP协议分析与抓包实测】_rtmp协议抓包分析_≥yi笑条何的博客-CS...
创建RTMP流 C ---> S 释放以前的流>>创建流 S ---> C 返回Status信息 推RTMP流 π
                                    码流格式: Annex-B,AVCC(H 264)与HVCC(H 265), extradata 详解 原则理5 yue huang的视频编解码专栏 @ 2 前言介绍H 264增格的文章铺天盖地,无责任翻译,无责任转载以及部分经验之谈(目前搜索最靠前的一篇实际是对stackoverflow上答案的翻译,,链接
🏐 🍺 🏟
                                    RTMP协议详解及实例分析
1、简介 RTMP协议是Real Time Message Protocol(实对信息传输协议)的缩写,它是由Adobe公司提出的一种应用层的协议,用来解决多媒体数据传输流
                                    实现RTMP协议发送H.264编码及AAC编码的音视频_rtmpaudiometadata...
RTMP(Real Time Messaging Protocol)是专门用来传输音视频数据的流媒体协议 最初由Macromedia 公司创建。后来归Adobe公司所有是一种私有协议主
RTMP推送扩展支持HEVC(H265)之
Metadata结构填写详... 解决了你的问题
                                    rtmp的消息类型_ddr77的博客
Metadata A description about the
可以写篇文章记录加深印象哦~
                                    RTMP协议分析及H.264打包原理
RTMP是Real Time Messaging Protoco
                                    C++实现RTMP协议发送H.264编码及AAC编码的音视频RTMP (Real Time Messaging Protocol) 是专门用来传输音视频
                                                                ol)是专门用来传输音视频数据的流媒体协议,最初由Macromedia 公司创建,后来归Adobe公司所有,是一种私有
                                    rtmp h264,h265包/結构和推流组包
rtmp-视频创结构 类型 长度 值 FrameType 4bit 1表示关键帧,2表示非关键帧,3表示一次性帧,4为服务器保留,5表示视频信息或命令帧 CodeclD 4bit 1
GB28181流媒体服务安装部署和国标平台
接入实现国标GB28181设备的网页H5直播
和录像回放 ◎ 10839
```

oli 💿 532

RTMP传输流程

SkeyeRTMP中metadata填写VPS, SPS和PPS填写如下

