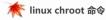
# sparkdev



联系 随笔 - 231 文章 - 0 评论 - 1593 阅读 - 534万



chroot,即 change root directory (更改 root 目录)。在 linux 系统中,系统默认的目录结构都是以/,即以根 (root)开始的。而在使用 chroot之后,系统的目录结构将以指定的位置作为/位置。

# 基本语法

chroot NEWROOT [COMMAND [ARG]...]

具体用法请参考本文的 demo。

# 为什么要使用 chroot 命令

增加了系统的安全性,限制了用户的权力:

在经过 chroot 之后,在新根下将访问不到旧系统的根目录结构和文件,这样就增强了系统的安全性。一般会在用户登录前应用 chroot,把用户的访问能力控制在一定的范围之内。

建立一个与原系统隔离的系统目录结构,方便用户的开发:

使用 chroot 后,系统读取的是新根下的目录和文件,这是一个与原系统根下文件不相关的目录结构。在这个新的环境中,可以用来测试软件的静态编译以及一些与系统不相关的独立开发。

切换系统的根目录位置,引导 Linux 系统启动以及急救系统等:

chroot 的作用就是切换系统的根位置,而这个作用最为明显的是在系统初始引导磁盘的处理过程中使用,从初始 RAM 磁盘 (initrd) 切换系统的根位置并执行真正的 init,本文的最后一个 demo 会详细的介绍这种用法。

# 通过 chroot 运行 busybox 工具

busybox 包含了丰富的工具,我们可以把这些工具放置在一个目录下,然后通过 chroot 构造出一个 mini 系统。简单起见我们直接使用 docker 的 busybox 镜像打包的文件系统。先在当前目录下创建一个目录 rootfs:

\$ mkdir rootfs

然后把 busybox 镜像中的文件释放到这个目录中:

\$ (docker export \$(docker create busybox) | tar -C rootfs -xvf -)

通过 Is 命令查看 rootfs 文件夹下的内容:

\$ 1s rootfs

nick@tigger:/tmp\$ ls rootfs/ bin dev etc home proc root sys tmp usr var

万事俱备, 让我们开始吧!

执行 chroot 后的 ls 命令

\$ sudo chroot rootfs /bin/ls

nick@tigger:/tmp\$ sudo chroot rootfs /bin/ls bin dev etc home proc root sys tmp usr var

虽然输出结果与刚才执行的 Is rootfs 命令形同,但是这次运行的命令却是 rootfs/bin/ls。

运行 chroot 后的 pwd 命令

\$ sudo chroot rootfs /bin/pwd

nick@tigger:/tmp\$ sudo chroot rootfs /bin/pwd

哈, pwd 命令真把 rootfs 目录当根目录了!

### 不带命令执行 chroot

\$ sudo chroot rootfs

nick@tigger:/tmp\$ sudo chroot rootfs chroot: failed to run command '/bin/bash': No such file or directory 公告

+加关注

昵称: sparkdev 园龄: 5年8个月 荣誉: 推荐博客 粉丝: 976 关注: 32

订阅

2022年1月 = Ξ Д 28 29 30 31 7 4 5 6 13 14 11 12 17 18 19 20 21 23 **24** 25 26 27 28 31 1 2 3

搜索

找找看 谷歌搜索

最新随笔

1.创建 SysV 风格的 linux daemon

2.Linux session(会话) 3.Linux job control 4.Linux 伪终端(pty)

5.Linux 终端(TTY)

6.Linux Capabilities 简介

7.用什么监控我们的容器? 8.Ubuntu Server: 自动更新

9.Ubuntu: apt 命令 10.Ubuntu: apt-get 命令

我的标签

Linux(80) docker(38) Azure(28) Golang(16)

PowerShell(15) jenkins(12) CI/CD(10)

ubuntu(10)

teamcity(9)

log(9) 更多

这次出错了,因为找不到 /bin/bash。我们知道 busybox 中是不包含 bash 的,但是 chroot 命令为什么会找 bash 命令呢? 原来,如果不给 chroot 指定执行的命令,默认它会执行 '\${SHELL} -i',而我的系统中 \${SHELL} 为 /bin/bash。 既然 busybox 中没有 bash,我们只好指定 /bin/sh 来执行 shell 了。

```
$ sudo chroot rootfs /bin/sh
```

```
nick@tigger:/tmp$ sudo chroot rootfs /bin/sh
/ # echo $$
46644
```

运行 sh 是没有问题的,并且我们打印出了当前进程的 PID。

# 检查程序是否运行在 chroot 环境下

虽然我们做了好几个实验,但是肯定会有朋友心存疑问,怎么能证明我们运行的命令就是在 chroot 目录后的路径中呢? 其实,我们可以通过 /proc 目录下的文件检查进程的中的根目录,比如我们可以通过下面的代码检查上面运行的 /bin/sh 命令的根目录(请在另外一个 shell 中执行):

```
$ pid=$(pidof -s sh)
$ sudo ls -ld /proc/$pid/root
```

```
nick@tigger:/tmp$ pid=$(pidof -s sh)
nick@tigger:/tmp$ sudo ls -ld /proc/$pid/root
lrwxrwxrwx 1 root root 0 Mar 5 18:45 /proc/46644/root -> /tmp/rootfs
```

输出中的内容明确的指出 PID 为 46644 的进程的根目录被映射到了 /tmp/rootfs 目录。

# 通过代码理解 chroot 命令

下面我们尝试自己实现一个 chroot 程序,代码中涉及到两个函数,分别是 chroot() 函数和 chdir() 函数,其实真正的 chroot 命令也是通过调用它们实现的:

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char *argv[])
       printf("Usage: chroot NEWROOT [COMMAND...] \n");
       return 1:
    if (chroot (argv[1])) {
       perror("chroot");
       return 1;
    if(chdir("/")) {
       perror("chdir");
       return 1:
    if(argc == 2) {
       // hardcode /bin/sh for my busybox tools.
       argv[0] = (char *)"/bin/sh";
       argv[1] = (char *) "-i";
       argv[2] = NULL;
    } else {
       argv += 2;
    execvp (argv[0], argv);
    printf("chroot: cannot run command `%s`\n", *argv);
    return 0;
```

把上面的代码保存到文件 mychroot.c 文件中,并执行下面的命令进行编译:

```
$ gcc -Wall mychroot.c -o mychroot
```

mychroot 的用法和 chroot 基本相同:

```
$ sudo ./mychroot ./rootfs
```

#### 积分与排名

```
积分 - 703313
排名 - 551
```

### 随笔分类 (346)

```
AI(2)
Ansible(3)
Azure(28)
Bash(8)
C#(9)
cgroups(2)
CI/CD(20)
DevOps(16)
Docker(39)
ElasticSearch(1)
elk(9)
Git(4)
Golang(16)
https(1)
Jenkins(12)
更多
```

### 随笔档案 (231)

```
2020年4月(1)
2020年1月(1)
2019年12月(1)
2019年9月(2)
2019年8月(7)
2019年7月(7)
2019年6月(7)
2019年5月(7)
2019年4月(7)
2019年3月(7)
2019年2月(7)
2019年1月(7)
2018年12月(7)
2018年11月(7)
2018年10月(7)
更多
```

### 阅读排行榜

```
1. Dockerfile 中的 COPY 与 ADD r
令(229443)
2. SSH 远程执行任务(133325)
3. linux sudo 命令(111763)
4. Docker: 限制容器可用的 CPU(1074)
5. Docker: 限制容器可用的内存(1033)
6. Windows 支持 OpenSSH 了! (1517)
7. Docker Compose 引用环境变量
021)
8. linux useradd 命令基本用法(836
```

9. Linux mount 命令(80165) 10. Dockerfile 中的 CMD 与 ENTR

# OINT(72958)

评论排行榜

```
nick@tigger:/tmp$ sudo ./mychroot rootfs
/ # ls
bin dev etc home proc root sys tmp usr var
```

特别之处是我们的 mychroot 在没有传递命令的情况下执行了 /bin/sh,原因当然是为了支持我们的 busybox 工具集,笔者在代码中 hardcode 了默认的 shell

```
argv[0] = (char *)"/bin/sh";
```

从代码中我们也可以看到,实现 chroot 命令的核心逻辑其实并不复杂。

### 实例:通过 chroot 重新设置 root 密码

忘记了 root 密码该怎么办?接下来的 demo 将演示如何通过 chroot 命令重新设置 centos7 中被忘记了的 root 密码。 systemd 的管理机制中,rescure 模式和 emeryency 模式是无法直接取得 root 权限的,需要使用 root 密码才能进入 rescure 和 emeryency 环境。所以我们需要通过其他方式来设置 root 密码。我们可以为内核的启动指定 "rd.break" 参数,从而让系 统在启动的早期停下来,此时我们可以通过使用 root 权限并结合 chroot 命令完成设置 root 密码的操作。下面我们一起来看具体的操作过程。

在系统启动过程中进入开机菜单时按下字母键 e 进程开机菜单的编辑模式:

```
CentOS Linux (3.10.0-693.e17.x86 64) 7 (Core)
 CentOS Linux (0-rescue-326bc2ec00374c49a411927ffdac0b68) 7 (Core)
  Use the \uparrow and \downarrow keys to change the selection.
 Press 'e' to edit the selected item, or 'c' for a command prompt
The selected entry will be started automatically in 4s.
```

### 这就是系统的开机菜单,按下 e 后进入编辑界面:

```
insmod xfs
        set root='hd0,msdos1'
        if [ x$feature_platform_search_hint = xy 1; then
search --no-floppy --fs-uuid --set=root --hint-bios=hd0,msdos1 --hin\
t-efi=hd0,msdos1 --hint-baremetal=ahci0,msdos1 --hint='hd0,msdos1' 31b1a2ce-8\
d3c-40a9-af2b-08e9878a02db
           search --no-floppy --fs-uuid --set=root 31b1a2ce-8d3c-40a9-af2b-08e9\
878a02db
        linux16 /vmlinuz-3.10.0-693.e17.x86_64 root=/dev/mapper/centos-root ro
crashkernel=auto rd.lvm.lv=centos/root rd.lvm.lv=centos/swap rhgb quiet LANG=
        initrd16 /initramfs-3.10.0-693.e17.x86_64.img
```

找到以 "linux16 /vmlinuz-" 开头的行。如果默认没有看到该行,需要按向下键把它滚动出来。

然后定位到该行结尾处,输入一个空格和字符串 "rd.break",如下图所示:

linux16 /vmlinuz-3.10.0-693.el7.x86\_64 root=/dev/mapper/centos-root ro\ crashkernel=auto rd.lvm.lv=centos/root rd.lvm.lv=centos/swap rhgb quiet LANG= en\_US.UTF-8 rd.break

接着按下 ctrl + x 以该设置继续启动,启动过程中操作系统会停下来,这是系统启动过程中的一个非常早的时间点:

```
1.107596] sd 2:0:0:0:[sda] Assuming drive cache: write through
Generating "/run/initramfs/rdsosreport.txt"
     1.534315] blk_update_request: I/O error, dev fd0, sector 0
1.597312] blk_update_request: I/O error, dev fd0, sector 0
Entering emergency mode. Exit the shell to continue.
Type "journalctl" to view system logs.
You might want to save "/run/initramfs/rdsosreport.txt" to a USB stick or /boot
after mounting them and attach it to a bug report.
switch_root:/#
```

所以系统的根目录还挂载在 RAM disk 上(就是内存中的一个文件系统), 我们可以通过 mount 命令检查系统当前挂载的文件系统, 下面是我们比较关心的两条:

```
switch root:/# mount
rootfs on / type rootfs (rw)
/dev/mapper/centos-root on /sysroot type xfs (ro,relatime,attr2,inode64,noquota)
```

上图中 mount 命令输出的第一行说明此时的根目录在一个 RAM disk 中, 即 rootfs。 图中输出的第二行说明我们的文件系统此时被挂载到了/sysroot目录,并且是只读的模式:

/dev/mapper/centos-root on /sysroot type xfs (ro,relatime,attr2,inode64,noquota)

而在我们正常登陆系统的情况下,系统根目录的挂载情况如下:

/dev/mapper/centos-root on / type xfs (rw,relatime,seclabel,attr2,inode64,noquota)

```
1. Windows 支持 OpenSSH 了! (4
```

2. Docker Machine 详解(37)

3. Docker Machine 简介(34)

4. 用 Docker Machine 创建 Azure 拟主机(29)

5. SSH 远程执行任务(29)

6. C# 创建压缩文件(28)

7. 局域网内部署 Docker Registry(2

8. Python 操作 Azure Blob Storag

9. C# BackgroundWorker 详解(23 10. PowerShell 远程执行任务(22)

#### 推荐排行榜

- 1. SSH 远程执行任务(61)
- 2. Windows 支持 OpenSSH 了!(5
- 3. Dockerfile 中的 CMD 与 ENTRY
- 4. Docker Machine 详解(43)
- 5. 从 docker 到 runC(41)

#### 最新评论

在切片的容量小干 1000 个元素时, 是会成倍地增加容量。一旦元素个数 过 1000, 容量的增长因子会设为 1. 目前里程碑是256.。

1. Re:Golang 入门: 切片(slice)

--博客猿马甲

2. Re:Golang 入门: 切片(slice) @零-壹 make 的时候, 不是可以设 参数3,指定cap吗?...

--博客猿马甲 3. Re:Linux AUFS 文件系统

不行啊.

mount: 未知的文件系统类型 "aufs" -- CanntBelie

4. Re:Golang 入门: 切片(slice) 图文并茂,博主用心了,谢谢分享, 我很有帮助。这边问下您可以把您的 章转载到ApiPost博客中展示吗,当约 了我们会标明出处

--CodeNone

5. Re:linux free 命令 您好,想请问下这个free怎么安装呢 应该不是系统自带的吧, 百度有说先 装fish,再安装free,但是老报错。

--南纬以

该时间点的最大优势是我们具有 root 权限! 所以让我们开始设置新的 root 密码吧。

### 先通过下面的命令把 /sysroot 重新挂载为可读写的模式:

switch\_root:/# mount -o remount,rw /sysroot

### 然后用下面 chroot 命令把根目录切换到我们原来的环境中:

switch root:/# chroot /sysroot

此时可以理解为:我们以 root 权限登录了原来的系统,修改密码就很容易了!用下面的命令为 root 用户设置新的密码:

sh-4.2# echo "new root pw" | passwd --stdin root

接下来还要处理 SELinux 相关的问题。由于当前的环境中 SELinux 并未启动,所以我们对文件的修改可能造成文件的 context 不正确。为了确保开机时重新设定 SELinux context,必須在根目录下添加隐藏文件.autorelabel:

sh-4.2# touch /.autorelabel

### 最后从 chroot 中退出,并重启系统:

sh-4.2# exit switch root:/# reboot

重新进入登陆界面时就可以使用刚才设置的密码以 root 登陆了!

## 总结

chroot 是一个很有意思的命令,我们可以用它来简单的实现文件系统的隔离。但在一个容器技术繁荣的时代,用 chroot 来进行资源的隔离实在是 low 了点。所以 chroot 的主要用途还是集中在系统救援、维护等一些特殊的场景中。

### 参考:

理解 chroot

Linux - RedHat7 / CentOS 7 忘记root密码修改

作者:sparkdev 出处: http://www.cnblogs.com/sparkdev/ 本文版权归作者和博客园共有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在文章页面明显位置给出原文连接,否则保留追究法律责任的权利。 分类: Linux 标签: chroot , Linux

好文要顶











推荐博客 +加关注

« 上一篇: Dockerfile 中的 multi-stage(多阶段构建)

» 下一篇: 减小容器镜像的三板斧

posted @ 2018-03-15 10:32 sparkdev 阅读(22232) 评论(4) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

印反对

8

○推荐

😽 登录后才能查看或发表评论,立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

### 编辑推荐:

·技术部如何做复盘——"年终盘点—对一"想要进步的同学

·高并发场景案例分享(二)count实时查询之坑

使用 Three.js 制作一个专属3D奖牌

· 巧用 CSS 实现动态线条 Loading 动画

· Abp vnext EFCore 实现动态上下文 DbSet 踩坑记

最新新闻:

· 监管下的百亿市场:密室逃脱陷入焦虑

· 李开复加持,创新奇智流血上市背后的"红与黑"

· 奈飞受挫 , 长视频困局彰显

一会歌对打Meta秘密项目曝光:300人布局元宇宙,专注硬件,进门签署保密协议 · 绥南这两年,代购怎么活? » 更多新闻…



Copyright © 2022 sparkdev Powered by .NET 6 on Kubernetes