

31篇

11篇

8篇

12篇

13篇

18篇

8篇

18篇

28篇

27篇

13篇

9篇 32篇

121篇

11篇

36篇

6篇

4篇

61篇

2篇

g篮

5篇

1篇

```
m_width = inStream->codecpar->width;//必须在保证下标存在的地方获取
m_height = inStream->codecpar->height;
15
16
```

### 2) 获取编解码器类型的名字

由于编解码器在打开流信息后并未初始化,所以必须通过打开编解码器函数来初始化该编解码器才能获取该编解码器的名字。

```
/不能通过第一种方法取名字,因为在末调用查找编码器前,编码器是没有被赋值的,会造成非法访问
```

### 3) 获取音版的采样率和诵道数

因为获取音频的采样率和通道数在解码器前有可能为0,所以我们最好将AVPacket解码成AVFrame,然后获取其结构体内的信息,这里不 写出来,只是写出前者的例子,解码成AVFrame网上很多,也不难。

实际上我们看到,很多视频信息的获取都是在遍历AVStream数目时来获取的,保证下标安全并且区分了流的类型。

```
AVStream *inStream = NULL;
inStream = m_in_fmt_ctx->streams[i];
             if (inStream->codecpar->codec type == AVMEDIA TYPE VIDEO) {//可用新版本或者旧版本编解码上下文
6
7
8
9
10
          m_audio_index = 1;

m_audio_index = 1;

//这样获取可能力。最好通过解码的获取采样率和通過数

m_audio_samplerate = inStream->codec->sample_rate;

m_audio_channels = inStream->codec->channels;
```

#### 5 单结

上面四点已经教会我们如何获取视频信息的各个字段了,并且也说了常见结构体中共同有的字段如何获取,非常简单。



FFmpeg---cmd命令操作汇总\_cmd ffmpeg\_qq\_34732729的博客

FFMPEG ffmpeg rtbufsize fang·up·ad的博客

【FFmpeg】avg\_frame\_rate 计算及在TS中使用

FFmpeg入门详解之70: 获取音视频流信息(Metadata)

FFmpea源码分析: 获取声道布局与声道数

使用ffmpea.exe获取文件属性信息,视频音频时长

通过ffmpeg获取视频文件的视频时间长度信息

利用ffmpeg获取视频封面图,时长信息

利用ffmpeg获取视频封面图,时长信息

FFMPEG详解(完整版)

0xC0000005: 写入位置 0x00000000 时发 生访问冲突的解决办法(内存对齐) ①

Linux下安装openssl ① 16803

04----无法执行二讲制文件: 可执行文件格 式错误 ① 16274

02-----音频通道数 采样频率 采样价数 采样个数(样本数)的概念及计算一帧音频的 大小、每秒播放的音频字节大小、一帧的播 放时长、音频重采样 ① 9958

智能指针之unique ptr(概述, 初始化, 成 员函数用法,以及转化成shared\_ptr)07

# 最新评论

04-----关于Qt下编译大文件的源码时报td 狮子取名字: 谢谢。我的是编译生成时,报 的这错,看来不是同一个

04-----关于Qt下编译大文件的源码时报to.. Mango器: gt的pro文件

MFC之列表控件24

姜姜不恰姜: m list.SetBkColor(RGB(67.6 , 67)); // 设置背景颜色 m\_list.SetTextBk...

--关于Qt下编译大文件的源码时报

狮子取名字: 我是cmake opencv时遇到的

04----关于Qt下编译大文件的源码时报t 狮子取名字: -Wa,-mbig-obj,请问这个在哪里

# 您愿意向朋友推荐"博客详情页"吗?

```
强烈不推荐 不推荐 一般般 推荐 强烈推荐
```

```
FFMPEG Tips (2) 如何提取码流的基本信息
```

```
ffmpeg的使用
```

ffmpeg设置视频帧率 热门推荐

ffmpeg常用命令详解

reixin 33904756的博客 ① 484 本文是我的《FFMPEG Tips》系列的第二篇文章,上篇文章《FFMPEG Tips (1) 如何打印日志》主要分享了如何利用 ffmpeg 库打印日志,而本文则主要。

fmpeg存在多个时间基准(time\_base),对应不同的阶段(<mark>结构体</mark>),每个time\_base具体的值不一样,<mark>ffmpeg</mark>提供函<mark>数</mark>在各个time\_base.

·最完备的一套多媒体支持库,它几乎实现了所有当下<mark>常见的数据封装</mark>格式、多媒体传输协议以及音<mark>视频编解码器</mark>,堪称多媒体业

模块<mark>封装</mark>有获取声道布局与声道<mark>数</mark>的API。声道布局包括:单声道、立体声道、环绕声道、5.0声道、5.1声道、7.0声道、7.1声道等。声.

可以<mark>获取</mark>各种保存在本地的<mark>视频</mark>文件中的<mark>视频时长信息。</mark>完整的C代码和codeblocks工程,没有使用**ffmpe** 

录制<mark>抑糖</mark> 音频 //列出设备 查看有哪些音频采集设备(麦克风笔) <mark>抑糖采集设备(摄像斗等) ffmpeq-list devices true-f dshow-i dummy 1 录展 // 这里安装</mark>

ffprobe — 查看多媒体文件的信息 FFmpeg基本概念 容器 视频文件本身其实是一个容器(container),里面包括了视频和音频,也可能有字幕等其他内容。常

根据r frame rate计算avg frame rate? G:\FFmpeg\ffmpeq-5.0.1\libavformat\demux.c void ff rfps calculate(AVFormatContext \*ic) { for (unsigned i =

我们经常需要知道一个媒体文件所包含的媒体流的<mark>信息</mark>,比如文件格式、播放**时长、码率**、视音频编码格式,<mark>视频</mark>分辨率,<mark>帧率</mark>,音频属性等<mark>信息。/// 视</mark>...

使用ffmpeg.exe<mark>获取</mark>文件属性<mark>信息,ffmpeg</mark>是java开发的用于多媒体文件编辑的命令行工具,有多个版本,功能比较强大,C#中可以在进程外异步调用这...

使用-参数可以对视频的帧率进行设置,那么是写成ffmpeg-i input-r n output还是ffmpeg-r n -i input output呢? 实际上-参数用来设置输入文件和输出文

ffmpeg的命令行参数非常多,可以分为5部分 \$ ffmpeg {1} {2} -i {3} {4} {5} 上面命令中,五个部分的参数依次如下。 全局参数 输入文件参数 输入文件 输 FFMPEG音频解码浅析

龙躔&长风 ◎ 1157 结合各种资料和自己的理解,估计有些浅显。 FFMPEG解码流程: 1.注册所有容器格式和CODEC: av\_register\_all() 2. 打开文件: av\_open\_input\_file(...

10-21

Griza J的博客 @ 4247

yinshipin007的博客 ① 7443

福优学苑@音视频+流媒体 ② 2762

突围 ② 858

04-01

卵翩若惊鸿的博客 ① 437

