# 博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 458 文章 - 0 评论 - 17 阅读 - 46万

# 音视频SDP协议详解(描述会话的协议)

## 前章

①SDP协议是会话描述协议(Session Description Protocol)的缩写。是一种会话描述格式。一种描述流媒体初始化参数的格式。为描述多媒体数据而设计。

(流媒体是指在传输过程中看到或者听到的内容)

②SDP协议完全是一种会话描述格式(对应的RFC2327, RFC4566)。

③SDP协议不属于传输协议,它只使用不同的适当的传输协议、包括会话通知协议(SAP)、会话初始协议(SIP)、实时流协议(RTSP)、MIME 扩展协议的电子邮件以及超文本传输协议(HTTP)。

④SDP协议也是基于文本的协议,这样就能保证协议的可扩展性比较强,使其具有广泛的应用范围。

⑤SDP协议不支持会话内容或媒体编码的协商(SDP协议只是描述信息而不能协商的去更改信息), 所以在流媒体中只用来描述媒体信息, 媒体协商这一块要用RTSP来实现。

⑥SDP协议描述信息附带在DESCRIBE报文中由RTSP服务端发出,主要目的是告之会话的存在和给出参与该会话所必须的信息,SDP会话完全是文本形式,采用UTF-8编码的ISO 10646字符集。

#### SDP协议描述符

①会话名和目的

③构成会话的媒体信息(主叫和被叫的信息)

④接收这些媒体所需要的信息(地址, 端口, 格式)

⑤会话所用的宽带信息

⑥会话负责人的联系信息

⑦媒体信息(包括:媒体类型(视频,音频等)、传送协议(RTP/UDP/IP H.320等)、媒体格式(H,264视频, MPEG视频等)、媒体地址和端口。)

#### SDP协议格式

①SDP会话描述由一个会话级描述(session\_level description)和多个媒体级描述(media\_level description)组成。

②会话级 (session\_level)的作用域是整个会话。其位置是从'v='行开始到第一个媒体描述为止。

③媒体级(media\_level)描述是对单个的媒体流进行描述(例如传送单个音频或者视频的vic sdp文件只有短短的几句话,从m=开始,这其实就是个媒体机描述),其位置是从m="行开始到下一个媒体描述为止。总之,除非媒体部分重载,会话缀的值是 各个媒体的缺省默认值(就是说媒体级描述其实也是一个会话级描述,只不过没写出来的会话级描述参数都用的缺省值)。

【下面带\*号的是可选的,其余的是必须的。一般顺序也按照下面的顺序来接列。a=\*是sdp协议扩展属性定义,除上面以外的,分解时其它的都可以扔掉。a=charset属性指定协议使用的字符集。一般的是ISO-10646。】

```
Session description (会话名称和意图描述)
        v= (protocol version) + 計談版本
o= (owner/creator and session identifier) + 所有者/创建者和会话标识符
s= (session name) +会话名称
        i=* (session information) #会话信息
        u=* (URI of description) #URI 描述
e=* (email address) #Email 地址
        p=* (phone number) #电话号码
 c=" (connection information - not required if included in all media) #连接信息 — 如果包含在所有媒体中,则不需要该字段
b=" (zero or more bandwidth information lines) #带定信息
One or more time descriptions ("t=" and "z=" lines, see below)
        z=* (time zone adjustments) # 时区调整
               ncryption key) # 加密密則 X-巴定义的方法有: k-clear:《加密密例·密则没有变换;X-base64:《编问密例》已编码。因为它含有SDP推用的字符;X-uzi:《获得密例的URI>;X-prompt。SDP没有提供密例但该会证或媒体流是要求加密的。
         a=* (zero or more session attribute lines)
Zero or more media descriptions
            (time the session is active) # 会话活动时间
         r=* (zero or more repeat times) # 0或多次重复次数
Media description, if present # 媒体描述
        b=* (zero or more bandwidth information lines) +带宽信息
k=* (encryption key) + 加密密钥
        a=* (zero or more media attribute lines) #0 个或多个会话属性行
1
```

#### ④SDP描述由许多文本行组成;文本行的格式为

```
→ <类型>是一个字母、<値>是结构化的文本串、其格式依<类型>而定。
<类型>=<値>
<type>= < value > [CRLF] + (CRLF表示换行)
- type: 该字节为单字节(如: v,o, m等)区分大小写,=号两侧不允许有空格。
- value: 为结构化文本串。
h
```

#### SDP会话描述

#### Version(必然)

①协议版:v=0, 给出SDP协议的版本号;目前为0版本, 无子版本号本。

```
    Session Initiation Protocol (200)
    Status-Line: SIP/2.0 200 OK

                 | Message Note
| Message Note
| Message Note
| Session Description Protocol
| Session Description Protocol Version (v): 0 |
| Owner/Creator, Session Id (a): - 8000 8002 IN IP4 172.20.2.25
                                             Dumer/Greator, Session Id (a): - 8000 8002 IN IP4 172.20.2.25
Owner Username: Session ID: 8000
Session Version: 8002
Owner Network Type: IP
Owner Address Type: IP
Owner Address Type: IP
Session Name (s): Asteriak
Connection Information (c): IN IP4 172.20.2.25
Session Name (s): Asteriak
Connection Information (c): IN IP4 172.20.2.25
Banduddth Information (b): G: G: S84
Redia Description, name and address (a): audio 18818 RTP/AVP 0 101
Media Description, name and address (a): audio 18818 RTP/AVP 0 101
Media Description, name and address (a): audio 18818 RTP/AVP 0 101
```

#### origion(必选)

"o="项对会话的发起者进行了描述。

```
o=<用户名> <session id> <会话版本> <网络类型><地址类型> <地址
```

②会话源:o=(用户名)(会话标识)(版本)(网络类型)(地址类型)(地址)。

【如果不存在用户登录名,该字段标志位《-)会话标识为一随机数字串,版本为该会话公告的版本\r\n网络类型为文本串、\n "IN'表示internet地址类型为文本串,目前定义为"IP4"和"IP6"两种地址。】

```
session user-inpition Protocol
Session Description Protocol Version (v): 0
©uneri/Creator, Session Id (o): - 8000 8002 IN IP4 172.20.2.25
Dainer Userians: -
Session ID: 8000
Session version: 8002
Owner Network Type: IN
Owner Address Type: IP4
```

#### 公告 昵称: 习久性成 园龄: 1年9个月 粉丝: 81

关注:5+加关注

搜索

常用链接

我的评论

暴転送送 我的标签

随集分类 ADB(13)

Docker容器(1)

Fiddler(10) qit--版本控制工具(12)

Jenkins(10)

npm(1)

Linux操作系统(33)

nytest测试框架(61) pytest测试框架--入门级介绍(2)

Python操作文件(13)

Python--项目相关(4)

Python--有趣脚本(3) python自动化---音频相关(1)

windows下Bat命令(7)

Wireshark网络抓包工具(7)

web基础(2)

安全测试(8) 接口测试(26) **软件测试--理论干货(29)** 

数据库相关知识(2)

网络知识(28)

性能测试(2)

随笔档案 2022年10月(8)

2022年9月(8) 2022年8月(7)

2022年7月(4)

2022年6月(11) 2022年5月(20)

2022年4月(18) 2022年3月(10) 2022年2月(13)

2022年1月(24)

2021年12月(31) 2021年11月(24)

2021年10月(25) 2021年9月(32) 2021年8月(40)

2021年7月(48)

2021年6月(52) 2021年5月(44)

2021年4月(35) 阅读排行榜

详解(25870)

评论排行榜

推荐排行榜

详解(3)

4. 解决 Depre

1. pvthon脚本中的svs.path.append("..")

2. python第三方库openpyxl详解(10757) 3. 解决 DeprecationWarning: Executabl

e executable\_path has been deprecate

d, please pass in a Service object in S elenium Python 问题(8861)

4. Linux操作系统如何使用SSH命令连接另外 - 台Linux服务器(8395) 5. Linux之如何查看 linux 系统是centos还 是ubuntu,并如何查看系统版本号(8347)

1. pytest自定义用例执行顺序(插件:pytest ordering)(只针对单个测试.py文件有效)(2

3. 软件测试人员正确分析定位BUG小技巧(2) 4. python之unittest单元测试框架的常用的

5. selenium工具之解决元素不可交互 (elem

ent not interactable)/元素被拦截(eleme nt click intercepted)(1)

1. python第三方库openpyxl详解(3)

3. requests请求接口---上传文件(3)

2. python脚本中的sys.path.append("..")

selenium/annium--UI自动化(27) unittest测试框架(3) Voip电话(2)

Python常用症/伽/模体(29) python基础学习(2) Python--基础语法(107)

PyCharm/Python--友好操作(9)

2022年10月

日一二三四五大

9 10 11 12 13 14 15

16 17 <u>18</u> 19 <u>20</u> 21 22 23 24 25 26 27 28 29

30 31 1 2 3 4 5

找找看

谷歌搜索

2 3 4 5 6

```
e executable_path has been deprecate
elenium Pvthon 问题(2)
5. 一些常用模块的测试用例(2)
最新评论
1. Re:requests请求接口---上传文件
import requests from requests_toolbelt
import MultipartEncoder # 边读取文件边
上传文件 m = MultipartEncoder( fi...
2. Re:requests请求接口---上传文件
间一下 第三方库 requests-toolbelt 这个和
files 字段上传文件有什么本质的区别吗?
                     --黑色毛头鹰
3. Re:selenium工具之解决元素不可交互
(element not interactable)/元素被拦截
(element click intercepted)
                   - -冬の雷と夏の雪
4. Re:解决 DeprecationWarning:
Executable executable_path has been
deprecated, please pass in a Service
object in Selenium Python 问题
5. Re:python第三方库openpyxl详解
```

--天道小里屋

地址 Session Name(必选)

<username>

<version>

<address type>

<address>

地址类型, 一般为IP4

网络类型, 一般为IN, 表示"internet"

表示本sdp所描述的session的名称, 没有的话使用-代替, 在整个会话中有且只有一个s=。

Dwher Address: 127.20.2.25
Session Name (S): Asterisk
Connection Information (c): IN IP4 172.20.2.25
Bandwidth Information (b): Cf:384
Fishe Description, active time (t): 0 0
Media Description, name and address (n): audio 18818 RTP/AVP 0 101
Media Description, name and address (n): audio 18818 RTP/AVP 0 101
Media Attribute (a): etrmans@ PCMI/SD00

是用户的登录名。如果主机不支持< username>, 则为 -。注意:< username>不能含空格。

是一个数字串。在整个会话中,必须是唯一的。为了确保其唯一,建议使用NTP(Network Time Protocol)timestamp,

该会话公告的版本,供公告代理服务器检测同一会话的若干个公告哪个是最新公告,基本要求是会话数据修改后该版本值递增,建议用NTP时戳。

```
③会话名:s=(会话名):每个会话描述必须只有一个会话名。
                              ※定は (G-2 = (東に G-1 : 東) 東に (田田)立め ジャスキャー (東に G-2 : 東 * 中本に G-2 : 東 *
```

④会话信息: i=(会话信息):此字段并非必须,建议包括进来用于描叙相应会话文字性说明,每个会话描叙最多只能有一个。

⑤URL:u=(URL):此字段并非必须提供url的描叙信息。

表示媒体连接信息。

一个会话声明中,会话级描述中必须有"c="项或者在每个媒体级描述中有一个"c="项。可能在会话级描述和每个媒体级描述中都有"c="项。

其中值域中以空格分配的两个字段分贝是网络类型和网络地址,以后的RTP流就会发到该地址上。

```
<network type>
                                  网络类型,一般为IN,表示"internet"
                                  地址类型, 一般为IP4。
                        <connection address>
                                应用程序必须处理域名和ip地址两种情形。单播时,为域名或IP地址,推荐使用域名;多播、为IP地址,且IP后面必须有TTL(取值范围是0-255),地址和TTL决定了多播包被传播的范围。
例: c=IN IP4 224.2.1.1/127
 分层编码方案是一个数据流被分为多层,接受者能够通过申请不同层的流选择流的质量(包括带宽)如: <br/>
<br/>
chase multicastaddress>/< ttl>/< tumber of addresses> 如果< number of addresses> 没有简定,则數以为1。
 ⑥连接数据:c=(网络类型)(地址类型)(连接地址)。
           定接収能に一(M部介交型 (地理交型) (地理交型) (地域を地址)。

**Sessign Body

** Session Description Protocol
Session Description Protocol Version (v): 0

**Ouner/Creator, Session Id (o): - 8000 8002 IN IP4 172.20.2.25
Session Name (d): Asterist

**Connection Information (c): IN IP4 172.20.2.25

**Connection Meturor, Type: IP1

**Connection Meturor, Type: IP1

**Connection Meturor, Type: IP2

**Connection Meturor, Type: IP3

**Connection Meturor, Type: IP4

**Part Session Meturor, IP4

**Meturor, IP4

**
```

### Times(必选), RepeatTimesand Time Zones

描述了会话的开始时间和结束时间。这个可以有行,指定多个不规则时间段,如果是规则的时间段,则r=属性可以使用。

- <start time> 和<stop time>为NTP时间,单位是秒。
- 假如<stop time>为零表示过了<start time>时间后会话一直持续。
- 当<start time>和<stoptime>均为零时表示持久会话。

)t = (会话高助時間)

\* Message Body

\*\*Session Securities Protocol

\*\*Session Securities Protocol

\*\*Session Securities Protocol

\*\*Deservative Protocol

\*\*Deservative Protocol

\*\*Deservative Protocol

\*\*Deservative Protocol

\*\*Session Naure Cic) Autoria

\*\*Connection Information (c): 110 174 172.20, 2.25

\*\*Session Naure Cic) Autoria

\*\*Nession Secretaria

\*\*Nession Secretaria

\*\*Nession Secretaria

\*\*Nession Secretaria

\*\*Nession Autoria

\*\*N

#### Repeat(可洗)

r=<repeat-interval> <active duration> <offsets from start-time>

# 在时间表示里面可以如下表示

- d days (86400 seconds) h - hours (3600 seconds)
- m minutes (60 seconds)
- s seconds (allowed for completeness)

## SDP媒体描述

```
①m = (媒体名称和传输地址)
```

```
Dm = (媒体名等和代輸地址)

* Message Body

* Session Description Protocol

* Session Description Protocol

* Session Description Protocol

* Session New (1) (10) - 8000 8002 IN IP4 172,20,2,25

* Session New (1) (10) IT 10 (10) - 8000 8002 IN IP4 172,20,2,25

* Session New (1) (10) IT 10 (10)
②i = * (媒体标题)
```

③c = \* (连接信息 - 如果包含在会话层则该字段可选)

Message Body
Session Description Protocol
Session Description Protocol Version (v): 0
Owner(Preature, Session 14 (n): - 8000 8000 TN TP4 177.20.2.25

```
Session Name (s): Asterisk

*Connection Network Type: IN IPM 172.20.2.25

Connection Network Type: IN

Connection Network Type: IPM

Connection Address: 172.20.2.25

Bandaddth Information (b): C1384

Time Description, active time (t): 0 0

Media Description, name and address (m): audio 18818 RTP/AVP 0 101

Media Attribute (a): rtpmsp:0 PCMJ/8000

Media Attribute (a): rtpmsp:0 PCMJ/8000

Media Attribute (a): rtpmsp:011 telephone-event/8000

Media Attribute (a): rfmsp:101 0-15

Media Attribute (a): rfmsp:101 0-15

Media Attribute (a): rfmsp:010 0-15
Bandwidth(可选)
描述了建议的带宽, 单位kilobits per second(缺省带宽是千比特每秒)。
b=<bwtype>:<bandwidth-value>
包括两种CT和AS。CT: ConferenceTotal,总带宽。AS: Application-SpecificMaximum,单个媒体带宽的最大值。
扩展机制:<br/>
<br/>
wtype>以"X-"开始。建议bwtype越短越好。例b=X-YZ:128
④b = * (帯窓信息)
(5)k = * (加密密钥)
⑥a = * (0 个或多个会话属性行)
1)音频媒体会话属性行信息
  Media bascription, name and address (m): andio 1888 RTP/ANP 0 101
Media Attribute (a): tripungia PCMU/M000
Media Attribute (a): tripungia RCMU/M000
Media Attribute (a): tripungia RCMU/M000
Media Attribute (a): futprils 0-15
Media Attribute (a): futprils 0-15
Media Attribute (a): strc:p309942480 cname:10cf4060-3120-4de6-8c1-ceb486e0831
Media Attribute (a): ssrc:p3099422480 midii1000_1314-audio audio
Media Attribute (a): recordiorif
Media Attribute (a): recordiorif
Media Attribute (a): recordiorif
Media Attribute (a): ssrc:p30942480 midii1000_1314-audio audio
Media Attribute (a): sendonly
2)视频媒体会话属性行信息
m媒体信息描述行(Media Announcements (必选))
 m=<media> <port> <transport> <fmt list:
  • <media>:表示媒体类型。有"audio", "video", "application"(例白板信息), "data"(不向用户显示的数据)和"control"(描述额外的控制通道)。
  • <port>:媒体流发往传输层的端口。取决于c=行规定的网络类型和接下来的传输层协议:
      ○ 对UDP为1024-65535;
      对于RTP为偶数。
当分层编码流被发送到一个单播地址时、需要列出多个端口。方式如下:m=<media> <port>/<number of ports> <transport> <fmt list>
对于RTP, 偶数端口被用来传输数据, 奇数端口用来传输RTCP包。例: m=video49170/2 RTP/AVP 31
端口49170和49171为第一对RTP/RTCP端口,49172和49173为第二对的端口。传输协议是RTP/AVP,媒体格式为31(媒体格式是rtp头中payload参数对应的)
      ◇ <transport>:传输协议, 与c=行的地址类型有关。两种:
           \diamond\, RTP/AVP, 表示RealtimeTransport Protocol using the Audio/Video profile carried over UDP:
           UDP
      o <fmt list>:媒体格式。对于音频和视频就是在RTP Audio/Video Profile定义的负载类型(payload type)。但第一个为缺省值。分为静态绑定和动态绑定:
          ◇ 静态绑定即媒体编码方式与RTP流中的PayloadType(载荷类型)——对应。
           。 动态绑定即媒体编码方式(如时钟频率, 音频信道数等)没有完全确定, 动态编码都大于95, 并且需要在后面使用"a=rtpmap"进行说明。
静态绑定的例子:u_law的PCM编码单信道Audio,采样率8KHZ。在RTPAudio/Video profile中对应的payload type为0。即: □=audio 49232 RTP/AVP □
动态规定的例子:16位线形编码, 果样率为16KHZ. 假如我们希望动态RTP/AVP 类型98表示此此流. 即: m=video49232 RTP/AVP 98 a=rtomap:98 L16/16000/2
①格式: m=(媒体)(端口)(传送层)(格式列表)
②媒体类型:音频(audio), 视频(video), 应用, 数据和控制
④传送层:ip4上大多基于rtp/udp上传送(RTP/AVP)、IETF RTP协议, 在udp上传输
(5)格式列表:对应的音频负载类型(PT)
 例如:m=video 0 RTP/AVP 96
 2、传输协议:例如RTP/UDP/IP和H.320。
 3、媒体格式:例如H.261视频和MPEG视频。
 4、多播地址和媒体传输端口(IP多播会话)。
 5、用于联系地址的媒体和传输端口的远端地址(IP单播会话)。
 6、SDE描述由许多文本行组成、文本行的格式为<类型>=<值>。<类型>是一个字母、<值>是结构化的文本串、其格式依<类型>而定。"="两侧不允许有空格,一个值中的多个参数用空格分隔。
a媒体信息描述行
会话级属性
      ○ a=cat:<类别>
         给出点分层次式会话分类号,供接收方筛选会话
      ○ a=kevwds:<关键词>
         供接收方筛选会话
      ◇ a=tool:<工具名和版本号>
         创建会话描述的工具名和版本号

    a=recvonly/sendrecv/sendonly

        收发模式
      。 a=type:<会议类型>
         有:广播,聚会,主席主持,测试,H.323

⋄ a=charset:<字符集>

         显示会话名和信息数据的字符集
      ◇ a=sdplang:<语言标记>
         描述所有语言
      ○ a=lang:<语言标记>
         会话描述的缺省语言或媒体描述的语言
         1s播放几个rtp包,导数为一个rtp包承载的数据播放的时间单位s。单位:帧/秒
          音频的话 a=framerate:50 1byte8000hz20ms=160B. 则每个rtp包的音频数据量为160B 时间戳增值为160
      ○ a=quality:<质量>
         视频的建议质量(10/5/0)
```

# 媒体级属性

一般在m行之

 a=ptime:<分组时间> 媒体分组的时长(单位:秒)

o a=recvonly/sendrecv/sendonly

- a=orient: <白板方向> 指明白板在屏莫上的方向 ○ a=sdplang:<语言标记> 描述所有语言 ◇ a=lang:<语言标记>
- rtpmap

rtpmap是rtp与map的结合,即RTP参数映射表。对于音频流、<编码参数>说明了音频的通道数。通道数默认缺省值为1。对于视频流、现阶段没有<编码参数>。

oding name>/<clock rate>[/<encodingparameters>] a=rtpmap:<负载类型> <编码**名**>/<时钟**速率**>[/<编码**参数**>]

负载类型:对应RTP包中的音视频数据负载类型。

会话描述的缺省语言或媒体描述的语言

- 编码器名称:如VP8, VP9, OPUS.
- 编码参数:如音频是否是双声道,通道数默认缺省值为1(单声道)。

示例:

```
Ba
m=audio 49230 RTP/AVP 96 97 98
a=rtpmap:96 L8/8000
a=rtpmap:97 L16/8000
a=rtpmap:98 L16/11025/2
a=rtpmap:96 H264
```

在rtpmap中,实验性的编码方案也可以用。其格式名前一定为"X-"例:一种新的实验性的被称为GSMLPC的音频流,使用的动态负载类型为99。

```
rtpmap 还可以有几种值:recvonly, sendrecv, sendonly, inactive 这些值表示媒体流的双向保持设定(双向保持, 即A 保持 B, B保持A)。
```

```
NESSAGE Madder

*Message Madder

*Message Madder

*Message Madder

*Session Description Protocol

Session Description Protocol

Session Description Protocol

Session Description Protocol

Session Description

Media Description

Media Attribute (a): 179101 August 1892

Media Attribute (a): 189101 August 1892

Media Attr
                                                                                   > Media Attrainte (a): MSIGILMON_LOS-evento entro
Media Attrainte (a): MEGIO
Media Attrainte (a): Sedeniny
Nedia Description, name and address (n): video 10282 RTP/AVP 99
Nedia Attrainte (a): refraesion (RSA)/90000
Nedia Attrainte (a): refraesion (RSA)/90000
Nedia Attrainte (a): serciedantifa commension (RSA)/90000
```

①A 保持 B: A发送sendonly B 回复 recvonly

②B 保持 A:B发送inactive A无消息 (sendonly也可)

③A 解除保持:A发送sendrecv,B无消息

④B解除保持: B发送sendrecv, A回复sendrecv

(5)A B可继续通话。

如果请求某媒体流的方向为sendonly, 那么响应中对应媒体的方向必须为recvonly;

如果请求某媒体流的方向为recvonly, 那么响应中对应媒体的方向必须为sendonly;

如果请求某媒体流的方向为sendrecv,那么响应中对应媒体的方向可以为sendrecv/sendonly/recvonly/inactive中的一种

如果请求某媒体流的方向为inactive, 那么响应中对应媒体的方向必须为inactive;

### fmtp

定义指定格式的附加参数

a=fmtp:<payload type> <format specific parameters>

- <payload type>:负载类型
- <format specific parameters>:具体参数

#### SDP协议概述

(①SIP协议和其他协议一样都有这样的一个要求:在会话开头时两端要有充分的信息交流。使用的两个协议就是定义在RFC 2974中的SAP(Session Announcement Protocol )和定义在RFC 2327的SDP (Session Description Protocol)。

- SAP提供了一种定期宣传多媒体会话,向有意参与会话者**传递相关会话信息**的机制。使用它来支持Mbone(Internet Multicast Backbone),因此关兴趣的各方都会清楚的指导目前正在进行的一些会话。
- SDP则定义了描述一个通信会话的格式,同样的,它也可以用于不同的传输协议,比如SAP、SIP、HTTP或其他等传输协议。

②SDP全称是Session Description Protocol,翻译过来就是描述会话的协议。主要用于两个会话实体之间的媒体协商。

③SIP协议负责建立和释放会话:一般来说,会话中包含相关的媒体,比如视频和音频。媒体数据是由SDP协议描述的。SDP协议一般不单独使用,它与SIP协议配合使用(会放到SIP协议的Message Body中)。

【在会话建立时、需要会话终端之间媒体协商、双方才能确定对方的媒体能力以及交换媒体的数据(这就是SDP协议的工作)】

1) 服务器向被叫UAS发出Invite请求、Message Body消息体中使用SDP协议描述自己的媒体能力(包括但不限于音频媒体信息、视频媒体信息等)给UAS。

2)被叫UAS向服务器响应200 OK(表示正式建立主叫与被叫之间的通话),Message Body消息体中使用SDP协议描述被叫自己的媒体能力(包括但不限于音频媒体信息、视频媒体信息等)给服务器(服务器后续会转发给主叫UAC)

```
Time Source 18622 8022-95-27 18:15:43.289728 172.16.1.49 18627 2822-95-27 18:15:43.299996 172.16.1.1 18633 2022-95-27 18:15:43.291944 172.16.1.1
18020 2022-06-24 Sec. 18 151-54, 200906
18033 2022-05-27 18:15-14, 200906
18033 2022-05-27 18:15-14, 200906
18033 2022-05-27 18:15-14, 200906
18033 2022-05-27 18:15-14, 305703
172.10.1.4
12172 2022-05-27 18:15-15-4, 305703
172.10.1.5
12172 2022-05-27 18:15-15-5, 172109
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.10.1.6
172.1
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              438 Request: ACK sip:172.16.1.1:9322 |
370 Request: BYE sip:172.16.1.49:5060 |
370 Status: 200 OK |
```

```
Seision Description Professor (vs. 10 ): 0
Somerof-creator, Session id (o): system 8000 8000 N IP4 172.16.1.1
Session Name (s): SIP Call
Session Name (s): SIP Call
I The Interest Sip Call
I The Description, active time (1): 0 0
* Media Description, name and anderses (m): audio 10007 RTP/AVP 0 90
* Media Attribute (a): Tumpus POW/N0000
Media Attribute (a): Semifreev
```

那为什么要去没这个描述文本呢,主要是为了解决参与会话的各成员之间能力不对等的问题;如果参加本次通话的成员都支持高质量的通话,但是我们没有去进行协议,为了兼容性,使用的都是普通质量的通话格式,这样就很浪费资源了。所以SDP的 作用还是很有必要的。

④在SIP协议的包含的内容是SDP协议描述多媒体数据时,Message Header消息头中应该把Content-Type媒体类型设置成application/sdp。(SDP协议于RFC4566中发布)

#### 实例

#### 实例①

```
Under the second of the session of the session streamed by "testMPEGlor2VideoStreamer"

1 -v-0

3 -v-eat MPEG Video session

4 i-Parameters for the session streamed by "testMPEGlor2VideoStreamer"

5 t-0 0

6 -a-tool:testMPEGlor2VideoStreamer

7 -a-type-broadcast

8 -w-video 1234 RTP/AVP 32

9 c-NN IP4 239.255.42.42/127
```

- 第1行v代表了协议版本, 例子中为0。
- 第2行o代表所有者/创建者和会话标识符。
- 第3行s代表会话名称, 例子中为Test MPEG Video session, 用户可以自己填写。
- 第4行t代表会话活动时间。
- 第5行和第6、7行a代表会话属性行,可写0个或多个。
- 第7行m代表代表媒体信息:video代表是视频流:1234代表UDP端口号是1234:RTP/AVP指媒体传输协议使用RTP/AVP;32代表媒体格式使用MPV并且使用90KHz的时钟。关于RTP/AVP可以在RFC 3551 RTP A/V Profile July 2003找到。

```
PT encoding media type clock rate
name (Hz)24 unassigned V
25 cells V 90,000
25 JPRG V 90,000
27 unassigned V
28 nv V 90,000
29 unassigned V
31 H261 V 90,000
31 MPZ N V 90,000
32 MPV V 90,000 (2就是例子中的RTF/AVP类型)
33 MPZ N V 90,000
33 MPZ N V 90,000
34 R263 V 90,000
35 -71 unassigned ?
7-7-76 reserved N/A N/A
77-95 unassigned ?
96-127 dynamic ?
40 N H263-1998 V 90,000
```

• 第9行c代表连接信息。

#### 实例②

```
2 //sdp版本号, 一直为0,rfc4566规定
   3 o=- 7017624586836067756 2 IN IP4 127.0.0.1
   4 // o=<username> <sess-id> <sess-version> <nettype> <addrtype> <unicast-address> 5 //username如何没有使用一代替,7017624586336067756是整个会话的编号。2代表会话版本,如果在会话
  6 //过程中有改变编码之类的操作。重新生成sdo时,sess-id不变,sess-version加1
   8 //会话名,没有的话使用-代替
  10 //两个值分别是会话的起始时间和结束时间,这里都是0代表没有限制
 12 //需要共用一个传输通道传输的媒体,如果没有这一行,音视频,数据就会分别单独用一个udp端口来发送
  13 a-msid-semantic: WMS hlaZ20mbgB0GSsqQYxLfJmiYWE9CBfGch97C
14 //WMS是WebRTC Media Stream尚称,这一行定义了本客户编支持同时传输多个流,一个流可以包括多个track,
  15 //一般定义了这个,后面a=ssrc这一行就会有msid,mslabel等属性
12 // 一般之人」と1、Aman = 12 (2 - 1) Aman = 12 (2 - 1) Aman = 12 (3 -
  21 //这一行表示你要用来接收或者发送音频使用的IP地址, webrtc使用ice传输, 不使用这个地址
  22 a=rtcp:9 IN IP4 0.0.0.
   23 //用来传输rtcp地地址和端口, webrtc中不使用
  24 a=ice-ufrag:khLS
 25 a=ice-pwd:cxLzteJaJBou3DspNaPsJhl0
  26 //以上两行是ice协商过程中的安全验证信息
  27 a=fingerprint:sha-256 FA:14:42:3B:C7:97:1B:E8:AE:0C2:71:03:05:05:16:8F:B9:C7:98:E9:60:43:4B:5B:2C:28:EE:5C:8F3:17
  28 //以上这行是dtls协商过程中需要的认证信息
  30 //以上这行代表本客户端在dtls协商过程中,可以做客户端也可以做服务端,参考rfc4145 rfc4572
  32 //在前面BUNDLE这一行中用到的媒体标识
33 a=extmap:1 urn:ietf:params:rtp-hd
  34 //上一行指出我要在rtp头部中加入音量信息,参考 rfc6464
   36 //上一行指出我是双向通信, 另外几种类型是re
  38 //上一行指出rtp,rtcp包使用同一个端口来传输
  39 //下面几行都是对m=audio这一行的媒体编码补充说明,指出了编码采用的编号,采样率,声道等
  40 a=rtpmap:111 opus/48000/2
   42 //以上这行说明opus編码支持使用rtcp来控制//寓。参考https://tools.ietf.org/html/draft-holmer-rmcat-transport-wide-cc-extensions-01
  43 a=fmtp:111 minptime=10;useinbandfe
  44 //对opus编码可选的补充说明,minptime代表最小打包时长是10ms.useinbandfec=1代表使用opus编码内置fec特性
```

```
46 a=rtpmap:104 ISAC/32000
  47 a=rtpmap:9 G722/8000
  49 a=rtpmap:8 PCMA/8000
  50 a=rtpmap:106 CN/32000
  53 a=rtpmap:126 telephone-event/8000
  54 a-sarc:18509423 cname:sjftxxXLCNH7hb6w
55 //cname用来标识一个数据源.sarc当发生冲突时可能会发生变化,但是cname不会发生变化,也会出现在rtcp包中SDEC中
  56 //用于音视频同步
  57 a-ssrc:18509423 msid:hla220mbQBOGSsqQYxLfJmiYWE9CBfGch97C 15598a91-caf9-4fff-a28f-3082310b2b7a
58 //以上这一行定义了ssc和WebRTC中的MediaStream,AudioTrack之间的关系,msid后面第一个属性是stream-d,第二个是track-id
  59 a=ssrc:18509423 mslabel:hlaZ20mbQB0GSsq0YxLfJmiYWE9CBfGch97C
  60 a=ssrc:18509423 label:15598a91-caf9-4fff-a28f-3082310b2b7a
61 m=video 9 UDP/TLS/RTP/SAVPF 100 101 107 116 117 96 97 99 90
  62 //参考上面m=audio,含义类似
  63 c=IN IP4 0.0.0.0
64 a=rtcp:9 IN IP4 0.0.0.0
  65 a=ice-ufrag:khLS
  66 a=ice-pwd:cxLzteJaJBou3DspNaPsJhlQ
  67 a=fingerprint:sha-256 FA:14:42:3B:C7:97:1B:E8:AE:0C2:71:03:05:05:16:8F:B9:C7:98:E9:60:43:4B:5B:2C:28:EE:5C:8F3:17
  68 a=setup:actpass
  69 a=mid:video
  71 a=extmap:3 http://www.webrtc.org/experiments/rtp-hdrext/abs-send-time
  72 a=extmap:4 urn:3qpp:video-orientation
  73 a=extmap:5 http://www.ietf.org/id/draft-hol ... de-cc-extensions-01
74 a=extmap:6 http://www.webrtc.org/experiments/rtp-hdrext/playout-del
  75 a=sendrecv
  78 a=rtpmap:100 VP8/90000
  79 a=rtcp-fb:100 ccm fir
80 //ccm是codec control using RTCP feedba
                                                  ack message筒称,意思是支持使用rtcp反锁机制来实现编码控制,fir是Full Intra Request
  81 //简称, 意思是接收方通知发送方发送幅完全帧过来
  83 //支持丢包重传,参考rfc4585
  85 //支持关键帧丢匀重传,参考rfc4585
  87 //支持使用rtcp包来控制发送方的码流
  89 //参考上面opus
90 a=rtpmap:101 VP9/9
  91 a=rtcp-fb:101 ccm fir
  93 a=rtcp-fb:101 nack pli
  94 a=rtcp-fb:101 goog-remi
  95 a=rtcp-fb:101 transport-co
  96 a=rtpmap:107 H264/90000
  97 a=rtcp-fb:107 ccm fir
  98 a=rtcp-fb:107 nack
99 a=rtcp-fb:107 nack pli
100 a=rtcp-fb:107 goog-remb
101 a=rtcp-fb:107 transport-cc
102 a=fmtp:107 level-asymmetry
                                 try-allowed=1;packetization-mode=1;profile-level-id=42e01f
103 //h264编码可选的附加说明
  104 a=rtpmap:116 red/90000
105 //fec冗余编码,一般如果sdp中有这一行的话,rtp头部负载类型就是116. 否则就是各编码原生负责类型
106 a=rtpmap:117 ulpfec/90000
107 //支持ULP FEC,参考rfc5109
108 a=rtpmap:96 rtx/90000
110 //以上两行是VP8编码的重传句rtn类型
112 a=fmtp:97 apt=101
113 a=rtpmap:99 rtx/90000
115 a=rtpmap:98 rtx/90000
116 a=fmtp:98 apt=116
119 a=ssrc:3463951252 cname:sTjtznXLCNH7nbR
110 amasc:340331252 under.asjtuthumm/nuow
120 amasc:3463951252 maid:hla220mbQBOSsagVxLLTmiYWB9CBfGch97C ead4b4e9-b650-4ed5-86f8-6f5f5806346d
121 amasc:3463951252 maideh:hla220mbQBOSsagVxLLTmiYWB9CBFGch97C
122 amasc:3463951252 label:ead4b4e9-b650-4ed5-86f8-6f5f5806346d
123 a-ssrc:1461041037 cname:sfjtznXLCNB7nbRw
124 a-ssrc:1461041037 msid:hlaZ20mbQB0GSsq0YxLfJm1YWE9CBfGch97C ead4b4e9-b650-4ed5-86f8-6f5f5806346d
125 a=ssrc:1461041037 mslabel:hlaZ20mbQB0GSsq0YxLfJmiYWE9CBfGch97C
126 amssrc:1461041037 label:ead4b4e9-b650-4ed5-86f8-6f5f5806346d
127 mmapplication 9 DTLS/SCTP 5000
128 c=IN IP4 0.0.0.0
129 a=ice-ufrag:khLS
130 a=ice-pwd:cxLzteJa
131 a=fingerprint:sha-256 FA:14:42:3B:C7:97:1B:E8:AE:0C2:71:03:05:05:16:8F:B9:C7:98:E9:60:43:4B:5B:2C:28:EE:5C:8F3:17
132 a=setup:actpass
133 a=mid:data
134 a=sctpmap:5000 webrtc-datachannel 1024
```

去期待陌生, 去拥抱惊喜。

分类: 网络知识





+加关注

« 上一篇: selenium工具原动Chrome浏览器时配置洗项详解

» 下一篇: 判断元素 from selenium.webdriver.support import expected\_conditions as EC之\_expected\_conditions(期望条件)

posted @ 2022-05-27 11:05 习久性成 阅读(695) 评论(0) 编辑 收藏 举报

刷新评论 刷新页面 返回顶部

0

0

€)推荐

── 登录后才能查看或发表评论. 立即 登录 或者 逛逛 博客园首页

#### 编辑推荐:

- ・ 関架均価(3)・場开公布ず数据库的面列
- · 从小白到架构斯(3): 揭开分布式敷据库的面炒 一次 Redis 事务使用不当引发的生产事故 · (WPF) 抄妙超强的苹果官网滚动文字特效实现 · MassTransit | .NET 分布式应用框架 · 查重原来是这样实现的啊!
- 最新新闻:
- 最新新聞。 · 美国STEM財土生被疫情害惨了!毕业生人数下跌战60年记录 · 58岁PDF炎明人萬世!他给男友订了一架直升机、从此相伴13年 · 一文享服所有命令行。包括73个"合门但有用"的技巧 [GHUb 112k · 秦赵式小叶对子就改包中四。版本部配音全色。则来:新概念3A大作 · 「多语言即像描述]最深评估基准XM3600来了!涵盖36种语言

