

## 【Linux系统编程应用】 Linux系统中找不到设备/dev/fb0 原创

itcast0 2021-09-05 11:04:10 博主文章分类：Linux环境高级编程

©著作权

文章标签 FrameBuffer vga0x138 devfb0 加载 linux 文章分类 其他 其它 阅读数 28

### 【重新编译内核的方法】

如果/dev/没有fb0设备的话，关键在于内核里面是否加载了此设备，如果加载此设备，则根据对应的主设备号使用mknod来创建设备，否则如果内核没有加载此设备即使创建100个设备节点也不顶用，需要重新编译内核；

fb0设备位于如下选项：

1.下载标准的内核代码(linux-2.6.1x或者linux-2.6.3x都行)

执行make menuconfig打开内核定制界面，根据 P C 的硬件定制基本设备

2.fb0位于Device Drivers->Graphics Support-->Support for frame buffer devices

根据帮助选择framebuf及VGA等选项

3.执行make && sudo make install安装内核至/boot/目录下

sudo 用于加载root权限或者直接用root用户安装

4.安装模块make modules\_install

5.制作initrd文件；

sudo mkinitrd -o /boot/initrd.img-2.6.xx.gz 2.6.x

6.手动修改grub配置菜单，

/boot/grub/menu.lst

开机选择自己的内核启动，检查/dev/fb0是否存在

上述其他专家提示menu.lst的配置选项VGA=0x318等信息用于指定字符界面屏幕的分辨率

### 【常用的方法】

#### 1. 手动创建两个字符设备

```
[root@uplooking fb]# mknod /dev/fb0 c 29 0
```

```
[root@uplooking fb]# mknod /dev/fb1 c 29 1
```

```
[root@uplooking fb]#
```

#### 2. 修改内核启动参数

以红帽系统为例如下图所示：

```
root@uplooking:/var/opt/lin... x root@uplooking:/ x root@uplooking:/ x root@uplooking:/mnt/hgfs/... x
1 # grub.conf generated by anaconda
2 #
3 # Note that you do not have to rerun grub after making changes to this file
4 # NOTICE: You have a /boot partition. This means that
```



itcast0

1168

原创

9.7万

人气

2

粉丝

4

评论

11

翻译

89

转载

0

关注

7

收藏

+ 关注

私信

### Linux环境高级编程分类的...

- 【Http协议】深入理解HTTP协议
- 【Linux系统编程】线程栈大小
- 网口扫盲二:Mac与Phy组成原理的简单...
- HTTP请求 ( GET与POST区别 ) 和响应
- 【Linux网络】Linux Socket编程 TCP...

### 近期评论

- 【Android平台】Aljjoyn学习笔记四 A...  
好棒，一直想学没有头绪
- 【Linux】一步一步学Linux——nstat命...  
本文不错，值得学习！

### 近期文章

1. 【Tools】机器视觉工业相机客户端安...
2. 【SSL协议】SSL协议详解
3. 【视频音频】雷霄骅开源视频项目...
4. 【Ubuntu】Ubuntu16.04快速搭建环境
5. 【机器视觉】for算子

2021年

10月

3篇

09月

1265篇

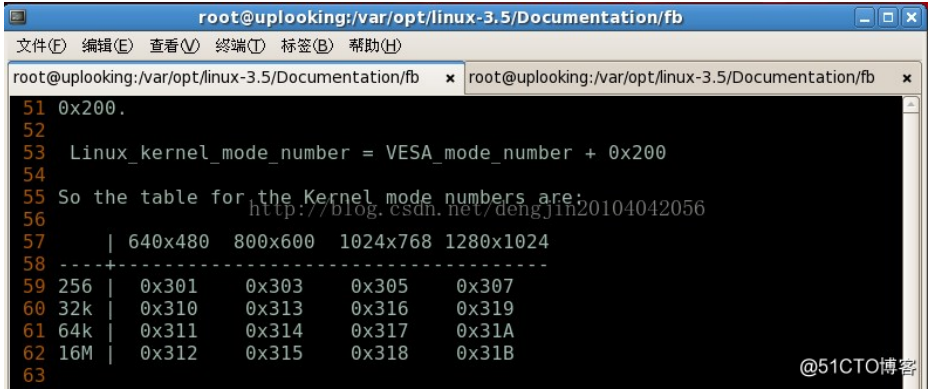
### 热门文章

```
5 # all kernel and initrd paths are relative to /boot/, eg.
6 # root (hd0,0)
7 # kernel /vmlinuz-version ro root=/dev/sda3
8 # initrd /initrd-version.img
9 #boot=/dev/sda
10 default=0
11 timeout=5 http://blog.csdn.net/dengjin20104042056
12 splashimage=(hd0,0)/grub/splash.xpm.gz
13 hiddenmenu
14 title Red Hat Enterprise Linux Server (2.6.18-194.el5)
15 root (hd0,0)
16 kernel /vmlinuz-2.6.18-194.el5 ro root=LABEL=/ rhgb quiet vga=0x318
17 initrd /initrd-2.6.18-194.el5.img
```

新添加的选项

@51CTO博客

配置选项VGA=0x318等信息用于指定字符界面屏幕的分辨率  
分辨率的设置根据如下图片设置



### 3. 重新启动系统

[root@uplooking fb]# reboot



赞



收藏



评论



分享



赞



收藏



评论



分享



举报

上一篇：【内核数据结构】内核链表分析

下一篇：【物联网】OpenWrt编译出现Unable to find remote helper for 'https'问题



提问和评论都可以，用心的回复会被更多人看到

评论

- 【机器视觉】repeat算子
- 职场法则
- 【Linux基础】Linux简史
- 【C/C++】C/C++博客汇总
- 【Android】Android Service 服务

### 热评好文

- 【Android平台】Alljoyn学习笔记四 A...
- 【Linux】一步一步学Linux——nstat命...

### 七日热门

- Prometheus监控运维实战十五：监控...
- 不会现在还有人不会在虚拟机里面安...
- 超过1W字深度剖析JVM常量池（全网...
- leofs 分布式存储部署安装
- Discovery直播 | 3D“模”术师，还原立...
- 【完虐算法】字符串 - 滑动窗口专题
- flutter状态管理的基础知识（第八节）
- [C语言] 指针进阶
- LinuxSamba文件共享服务
- 11月活动|7天发文打卡挑战，赢51CT...

### 分类列表

更多

# 机器视觉	117篇
# 工业控制	13篇
# Linux环境高级编程	141篇
# 数字图像处理	10篇
# 嵌入式天地	131篇

### 相关标签

全部

linux dev fb linux系统编程 linux 系统编程 应用编程 linux 系统编程教程 linux系统编程python linux系统编程入门 linux系统编程命令 linux系统编程基础 linux系统编程学习 linux系统编程应用

【Linux系统编程应用】Linux音频编程接口

如何对各种音频设备进行操作是在Linux上进行音频编程的关键，通过内核提供的一组系统调用，应用程序能够访问声卡驱动程序提供的各种音频设备接口，这是在Linux下进行音频编程最简...

【Linux系统编程应用】Linux输入子系统(二)

1. 设备ID信息结构体 结构体如下： /\* \* IOCTLs (0x00 - 0x7f) \*/ struct input\_id { \_\_u16 bustype; \_\_u16 vendor; \_\_u16 product; \_\_u16 version; }; struct input\_absinfo { \_\_s32 v...

【Linux系统编程应用】Linux Input子系统(一)

1. 什么是输入子系统？输入子系统是Linux内核用于管理各种输入设备(键盘，鼠标，遥控杆，书写板等等)的部分，用户通过输入子系统进行内核，命令行，图形接口之间的...



Can't open framebuffer device /dev/fb0

Can't open framebuffer device /dev/fb0 我在运行quit程序时，打入qvfb& 后，没有界面显示，然后输入下面指令，出现如下错误： ./quit -qws Can't ope...

【Linux系统编程】Linux系统调用

00. 目录 文章目录 00. 目录 01. 系统调用概述 02. 系统调用实现 03. 系统调用和库函数的区别 04. 附录 01. 系统调用概述 系统调用顾名思义，说的是操作系统提供给用户程序...



Linux中系统编程和系统调用

系统编程概述 》操作系统的职责 操作系统用来管理所有的资源，并将不同的设备和不同的程序关联起来。 》什么是Linux系统编程 在有操作系统的环境下编程，并使用操作系...



【Linux系统编程应用】Linux音频编程实战（一）

在Linux下进行音频编程时，重点在于如何正确地操作声卡驱动程序所提供的各种设备文件，由于涉及到的概念和因素比较多，所以遵循一个通用的框架无疑将有助于简化应用程序的设计。 1 ...

【Linux系统编程应用】Linux音频编程基础（一）

一、数字音频 音频信号是一种连续变化的模拟信号，但计算机只能处理和记录二进制的数字信号，由自然音源得到的音频信号必须经过一定的变换，成为数字音频信号之后，才能送到计算机...

【Linux系统编程】Linux系统调用概述

系统调用概述 系统调用，顾名思义，说的是操作系统提供给用户程序调用的一组“特殊”接口。用户程序可以通过这组“特殊”接口来获得操作系统内核提供的服务，比如用户可以...



Linux系统编程（2）

一 exec函数 e:env int execl(const char \*path, const char \*arg,..., char \* const envp[]); 环境变量指针数组: char \*envp[] = {"环境变量名=内容",NULL}; 二 多线程 1.线程是进程中最小执行单...

linux系统编程（3）

一 线程间同步 同步:相互之间配合完成一件事情 互斥:保证访问共享资源的完整性(有你没我) POSIX 线程中同步:使用信号量实现 信号量：表示一类资源，它的值表示资源的个数 对资源访问: p...

linux系统编程——线程

1.线程是什么？ 1.1 线程和进程 进程：二进制程序的抽象，包括：加载的二进制程序，虚拟内存，内核资源（如打开的文件），关联用户等 线程：进程内的执行单元，包括：...



Linux系统编程—管道

Linux系统编程—管道 1.管道概念管道，又名「无名管理」，或「匿名管道」，管道是一种非常基本，也是使用非常频繁的IPC方式。1.1 管道本质管道的本质也是一...



透析Linux系统编程

![[https://s1.51cto.com/images/blog/201904/10/f4c2bc87e3dfd49ed138b18948e2ed10.png?x-oss-process=image/watermark,size\_16,text\_QDUxQ1RP5Y2a5a6i,color\_FFFFFFFF,t\_100,g\_s...

Linux系统编程入门

作者：不洗碗工作室 - Marklux出处：marklux.cn/blog/56版权归作者所有，转载请注明出处 文件和文件系统 文件是linux系统中最重要的抽象，大多数情况下你可以把linux系统中的任何东西都...

linux系统编程（4）

一 IPC 对象 ---- 消息队列 IPC 对象命令 (1)查看系统中IPC对象 ipcs -a 显示所有的IPC对象 ipcs -s/-q/-m (2)删除系统中的IPC对象 ipcrm -q/-...

Linux系统编程笔记

写在开篇：出于对未来职业规划的考虑（其实还是一团糟），制定了一个基本的学习方向，那就是从系统编程学习API慢慢的深入内核，这是一个比较成熟的学习路线。所以从本篇开始，在这...

【Linux系统编程】Linux 线程浅析

进程和线程的区别与联系 在许多经典的操作系统教科书中，总是把进程定义为程序的执行实例，它并不执行什么，只是维护应用程序所需的各种资源，而线程则是真正的执行实...



linux经典书籍--Linux系统编程



友情链接

- 51CTO鸿蒙社区
- 51CTO学堂
- 51CTO

关于我们

- 官方博客
- 意见反馈
- 了解我们
- 全部文章
- 在线客服
- 网站地图
- 热门标签