

## 1. Общие принципы

- Используем **GitHub Flow** с feature-ветками.
  - Вся работа ведется **через пулл-реквесты (PR)**, коммиты в **main** запрещены.
  - Описываем изменения в **PR и коммитах** четко и понятно.
  - Проводим **код-ревью** перед мержем в main.
  - Все задачи фиксируются в **GitHub Issues**.
  - Работаем с **GitHub Projects** для управления процессом.
- 

## 2. Ветка разработки

- Основная ветка: main (только стабильный код).
  - Ветка разработки: develop (для интеграции изменений).
  - Ветки фич: feature/{название-фичи}.
  - Ветки багфиксов: fix/{название-багфикса}.
  - Ветки релизов: release/{версия} (по необходимости).
- 

## 3. Работа с ветками

### Создание ветки

# От `develop`

```
git checkout develop
```

```
git pull origin develop
```

```
git checkout -b feature/new-feature
```

### Перед началом работы

```
git pull origin develop # Обновляем ветку перед началом работы
```

### Перед созданием PR

```
git rebase develop # Подтягиваем изменения из develop
```

```
git push origin feature/new-feature # Отправляем ветку в удаленный репозиторий
```

---

## 4. Пулл-реквесты (PR)

- PR создается **только в develop**, если не указано иное.
  - Название PR: [Feature] Добавлена новая механика игры.
  - Описание:
    - - Что сделано.
      - Какие файлы изменены.
      - Как протестировать.
  - Минимум **1-2 апрува** перед мержем.
  - После мержа **ветку удаляем**.
- 

## 5. Код-ревью

- Код-ревью проводят **разработчики** (1 разработчик).
  - Проверяем:
    - - Чистоту кода (code style).
      - Логичность и соответствие требованиям.
      - Производительность и безопасность.
  - Оставляем **конструктивные комментарии**, а не просто «перепиши».
- 

## 6. Коммиты

### Формат сообщений

`git commit -m "[Номер задачи в треке] Добавлена система очков"`

### Примеры коммитов

```
PS C:\Users\Huawei\TechTrackInvest> git commit -m "TEC-8 Created Activity diagram
>>
>> Created activity diagram for authorized and unauthorized user based on UseCases and UserStories"
[main a395f72] TEC-8 Created Activity diagram
```

---

## 7. Конфликты и работа в команде

- Перед коммитом **обновляем свою ветку**: `git pull --rebase origin develop`.
- Конфликты решаем **локально** перед отправкой PR.
- Если ветка устарела – **ребейзим, а не мержим!**

`git fetch origin`

git rebase origin/develop

---

## 8. CI/CD и автоматизация

- **GitHub Actions** для линтеров, тестов и деплоя.
  - PR не мержится, если тесты **не пройдены**.
  - Линтеры и форматирование проверяются **автоматически** (например, ESLint, Prettier, Black).
- 

## 9. Документация и ведение репозитория

- **README.md** содержит:
    - - Описание проекта.
      - Инструкции по развертыванию.
      - Примеры API.
  - **CHANGELOG.md** ведем для фиксации изменений.
  - **CONTRIBUTING.md** – правила для новых разработчиков.
- 

## 10. Что делать в случае форс-мажора?

- **Случайно закоммитили в main** – git revert.
- **Удалили нужную ветку** – git reflog поможет восстановить.
- **Забыли сделать PR, а уже много изменений** – разбиваем на несколько маленьких.
- **Большие изменения** – обсуждаем перед началом работы