

PM отчет

Выполненные задачи:

Генерация тестовых данных
Связать front и back
Реализация случайного выбора стартапов и конференций в начале игры
Реализация автоматической контейнеризации и деплоя на облако посредством gh actions
Проведение настройки облака
Внедрение frontend в docker-compose
Написание dockerfile для frontend
Деплой приложения
Разработать CI/CD для frontend
Разработать "Адаптив для игрового поля и его компонентов"
Создать "Сменить логин"
Создать "Сменить email"
Создать "Личный кабинет"
Реализация сервиса startup и логики его добавления в сессию
Реализация логики сервиса конференций и создания сессии
Реализация возможности восстановления пароля
Создать "Страницу восстановления пароля"
Создать "Страницу регистрации"
Создать "Страницу авторизации"
Написать базовые тесты persistence слоя приложения
Реализовать контейнеризацию приложения
Реализовать скрипт для заполнения бд тестовыми данными
Реализовать CI на github actions
Создать "Первую страницу"
Реализация API и сервис обновления хода
Реализация API получения игровых характеристик пользователя
Реализация сервиса регистрации
Реализация API проведения экспертизы
Создать компонент карточки "Мероприятие"
Реализация сервиса управления кризисами и обновления хода
Реализация API управления стартапами
Реализация API управления мероприятиями
Создать компонент карточки "Доступный для покупки стартап"
Создать компонент карточки "Купленный стартап"
Создать основную страницу игры
Реализовать структуру бд в backend части приложения
Создать шаблон еженедельного отчета
Написать номер группы на GitHub
Провести SWOT анализ

- Записать видео презентацию ТЗ
- Продумать финансовую модель
- Доработать описание API
- Создать презентацию для предзащиты
- Прописать текст для предзащиты
- Доработать структуру БД
- Определить ЦА и оценить рынок
- Детализация игрового процесса
- Сделать wireframes
- Прописать ТЗ
- Создать Road map
- Создать Mind Map
- Создать Object диаграмму
- Создать Deployment диаграмму
- Создать ER диаграмму
- Создать Class диаграмму
- Создать Statechart диаграмму
- Создать IDEF0 диаграмму
- Создать Sequence diagram
- Создать Activity диаграмму
- Создать Use-Case диаграммы
- Определить архитектуру приложения
- Определить, как будут работать ML-модели
- Создать GitHub
- Разработка структуры базы данных
- Определить стек технологии
- Прописать Юзер сторис

Оставшиеся задачи

- Сделать https сервер вместо http
- Разработать/обучить ML модель для генерации контента для игры
- Собрать фидбек от игроков
- Фикс багов после обратной связи от игроков
- Создать страницу экспертизы
- Продумать баланс игры
- Доработать frontend
- Доработать backend
- Доработать Api
- Доработать связь backend и frontend
- Сделать презентацию для защиты проекта
- Написать курсовой проект
- Прописать текст для защиты проекта
- Настроить редиректы при "Заключении сделки"
- Убрать отображение влияния кризисов на характеристики

Блокеры/проблемы

Разный режим дня, что приносит некий дискомфорт при работе в команде
Отсутствие ряда хард скиллов, необходимых при разработке
Отсутствие опыта командной разработки

План на следующий спринт

Создать страницу экспертизы
Продумать баланс игры
Доработать frontend
Доработать backend
Доработать Api
Начать собирать фидбек от игроков