

## Отчет о тестировании

Методы тестирования:

### 1. Тестирование API с помощью Postman

Проверка корректного взаимодействия, получение верных данных при обращении по эндпоинтам

### 2. Ручное тестирование ключевых сценариев UI

Основные сценарии: просмотр доступных стартапов и конференций, заключение сделки, покупка стартапа, посещение конференции, возможность смены хода.

## 1. Тестирование API

### Аутентификация

Эндпоинт	Тест-кейс	Параметры	Ожидаемый результат	Фактический результат
POST /api/v1/registration	Успешная регистрация	Уникальные email/username, валидный пароль	200 OK + JWT токен	200 OK + JWT токен
	Дубликат email	Существующий email	409 Conflict	409 Conflict
POST /api/v1/login	Успешный логин	Корректные email/пароль	200 OK + JWT токен	200 OK + JWT токен
	Неверные данные	Некорректный пароль	401 Unauthorized	401 Unauthorized

### Стартапы

Эндпоинт	Тест-кейс	Параметры	Ожидаемый результат	Фактический результат
GET /api/v1/startups	Получение списка стартапов	-	200 OK + массив стартапов	200 OK + массив стартапов
POST /api/v1/startups/buy	Успешная покупка	Корректные resourceId, finalPrice	200 OK + обновленный баланс	200 OK + обновленный баланс
	Недостаточно денег	finalPrice > баланса игрока	400 Bad Request + сообщение	400 Bad Request + сообщение
GET /api/v1/startups/niche/{id}	Фильтрация по нише	Существующий nicheId	200 OK + стартапы только выбранной ниши	200 OK + стартапы только выбранной ниши

## Конференции

Эндпоинт	Тест-кейс	Параметры	Ожидаемый результат	Фактический результат
GET /api/v1/conference	Список конференций	-	200 OK + массив конференций	200 OK + массив конференций
POST /api/v1/conference/{id}/attend	Успешное посещение	-, условие: достаточно денег на балансе	200 OK + эффекты (изменение характеристик)	200 OK + эффекты (изменение характеристик)
	Недостаточно денег	Цена конференции > баланс игрока	400 Bad Request + сообщение	400 Bad Request + сообщение

## Кризисы

Эндпоинт	Тест-кейс	Параметры	Ожидаемый результат	Фактический результат
GET /api/v1/crisis	Получение кризиса	-	200 OK + случайный кризис	200 OK + случайный кризис
POST /api/v1/crisis/solution/{id}	Применение решения	Валидный solutionId	200 OK + эффекты (деньги/репутация)	200 OK + эффекты (деньги/репутация)

## 2. Ручное тестирование UI

Сценарий	Ожидаемый результат	Состояние
Отображение списка стартапов	Список карточек с кратким описанием стартапа	Функционал успешно выполняется
Заключение сделки	Экран заключения сделки с возможностью предложить свои условия и бросить кубик на успешность их продвижения	Функционал успешно выполняется
Покупка стартапа	После покупки отображается уменьшенная версия карточки стартапа и обновляется баланс	Функционал успешно выполняется
Отображение списка мероприятий	Успешно отображается список мероприятий с их кратким описанием и ценой	Функционал успешно выполняется
Посещение мероприятия	После посещения мероприятие пропадает из списка и обновляются показатели экспертности и репутации	Функционал успешно выполняется

	игрока	
Обновление хода	При нажатии завершить ход, выводится новый список стартапов и мероприятий на это ход	Функционал успешно выполняется
Получение кризиса	При смене хода с определённым шансом игрок получает уведомление о произошедшем кризисе и ему предлагается несколько вариантов решения	Функционал успешно выполняется
Решение кризисов	При выборе варианта решения кризиса он оказывает какое-то влияния на состояние имеющихся у игрока стартапов	Функционал успешно выполняется

### Найденные баги и исправления

Баг	Исправление
Конфликты отображения кризисов при одновременном существовании более чем одной игровой сессии	Изменены ограничения целостности в базе данных Postgress
Отсутствие возможности купить одинаковые стартапы из разных игровых сессий	Изменены способы получения данных из базы
Ошибка в обновлении состояния определённых характеристик пользователя после их изменения на сервере	Изменен порядок получения данных