

Assignment 2 (Lecture 7 Part 4) – 5 คะแนน

ให้นักศึกษาสร้างบริการผ่าน Web App บน Blockchain (DApp) โดยสร้างเว็บขายตัวละครจากเกมหรือการ์ตูนโปรดของนักศึกษา เว็บของนักศึกษาจะมีตัวละครอย่างต่ำ 6 ตัวละครที่ไม่ซ้ำกัน และแต่ละตัวละครมีราคาเป็นหน่วย Ether

ยกตัวอย่าง

ต่ำ 6 ตัวละครที่ไม่ซ้ำกัน โดยแต่ละตัวละครมีราคาเป็นหน่วย Ether โดยลูกค้าสามารถสั่งผ่านปุ่ม Buy ตามราคาของแต่ละตัวละคร เมื่อซื้อแล้วทางเว็บจะโชว์ตารางผู้เป็นเจ้าของตัวละครโดยอ้างอิงจาก address ของผู้ซื้อและเวลาที่กด Buy ดังแสดงในรูปข้างล่าง



Time	Character	Owner (address)
14.00	Harry	0xAAAAA
14.25	Ron	0xCCCCC
15.50	Hermione	0xBABAB

ข้อกำหนด

1. กลุ่มละ 1-2 คน
2. มีการติดต่อกับ Ethereum Testnet Network ผ่าน Ethers.js
3. กำหนดส่งผ่าน SUT E-learning ภายในวันอาทิตย์ 18 มกราคม 2569 เวลา 23:59น.

สิ่งที่ต้องส่งใน SUT E-learning (Zip เป็นไฟล์เดียว ตั้งชื่อไฟล์เป็นรหัสนักศึกษาทั้ง 1-2 คน)

ให้ตัวแทนกลุ่มส่งเพียงคนเดียว

1. Report 1 หน้า แค่อธิบายการทำงานของเว็บคร่าวๆ (อย่าลืมใส่ contract address ที่เชื่อมมาด้วย)
2. Code (หรือสามารถอัป Github ให้ส่งลิงก์มาแทนได้)