

Assignment 2 (Lecture 7 Part 4) – 5 คะแนน

ให้นักศึกษาสร้างบริการผ่าน Web App บน Blockchain (DApp) โดยสร้างเว็บขายตัวละครจากเกมหรือการ์ตูนโปรดของนักศึกษา เว็บของนักศึกษาจะมีตัวละครอย่างต่อไปนี้ ตัวละครที่ไม่ซ้ำกัน และแต่ละตัวละครมีราคาเป็นหน่วย Ether

ยกตัวอย่าง

ต่อไปนี้ ตัวละครที่ไม่ซ้ำกัน โดยแต่ละตัวละครมีราคาเป็นหน่วย Ether โดยลูกค้าสามารถสั่งผ่านปุ่ม Buy ตามราคาของแต่ละตัวละคร เมื่อซื้อแล้วทางเว็บจะโชว์ตารางผู้เป็นเจ้าของตัวละครโดยอ้างอิงจาก address ของผู้ซื้อและเวลาที่กด Buy ดังแสดงในรูปข้างล่าง

Time	Character	Owner (address)
14.00	Harry	0xAAAAAA
14.25	Ron	0xCCCC
15.50	Hermione	0xBAAB

ข้อกำหนด

- กลุ่มละ 1-2 คน
- มีการติดต่อกับ Ethereum **Testnet** Network ผ่าน Ethers.js
- กำหนดส่งผ่าน SUT E-learning ภายในวันอาทิตย์ 18 มกราคม 2569 เวลา 23:59 น.

สิ่งที่ต้องส่งใน SUT E-learning (Zip เป็นไฟล์เดียว ตั้งชื่อไฟล์เป็นรหัสนักศึกษาทั้ง 1-2 คน)

ให้ตัวแทนกลุ่มส่งเพียงคนเดียว

- Report 1 หน้า แค่อธิบายการทำงานของเว็บคร่าวๆ (อย่าลืมใส่ contract address ที่ใช้มาด้วย)
- Code (หรือสามารถอัพ Github ให้สั่งลิงก์มาแทนได้)