



이제 나와

[KING 2022 여름 회고발표]

정은수 김서현 이주연

목차

1. 팀원 소개
2. 게임 소개
3. 개발 과정
4. 팀원 후기

1. 팀원 소개

> 정은수: 기획, 그래픽

> 김서현: 코더

> 이주연: 코더



2. 게임 소개

- > **제목:** 이제나와
- > **장르:** 3D 방탈출 게임
- > **플랫폼:** 모바일
- > **개발 툴:** Unity 3D

2. 게임 소개

> 스토리: 시나리오

중학생 때 소외를 당했던 기억으로 힘들어하는 ‘동생’은 학교에 갇히는 악몽을 꾸게 된다. ‘언니’는 동생의 펼쳐진 일기장을 보게 되고, 일기장의 지워진 긍정적인 내용들을 되찾아 주기 위해 동생의 꿈 속으로 들어가게 된다. 꿈 속 학교에서 단서와 도구들을 찾아 일기장의 지워진 내용을 밝혀내고 동생과 함께 악몽에서 빠져나오자.

> 캐릭터:

동생 (NPC)



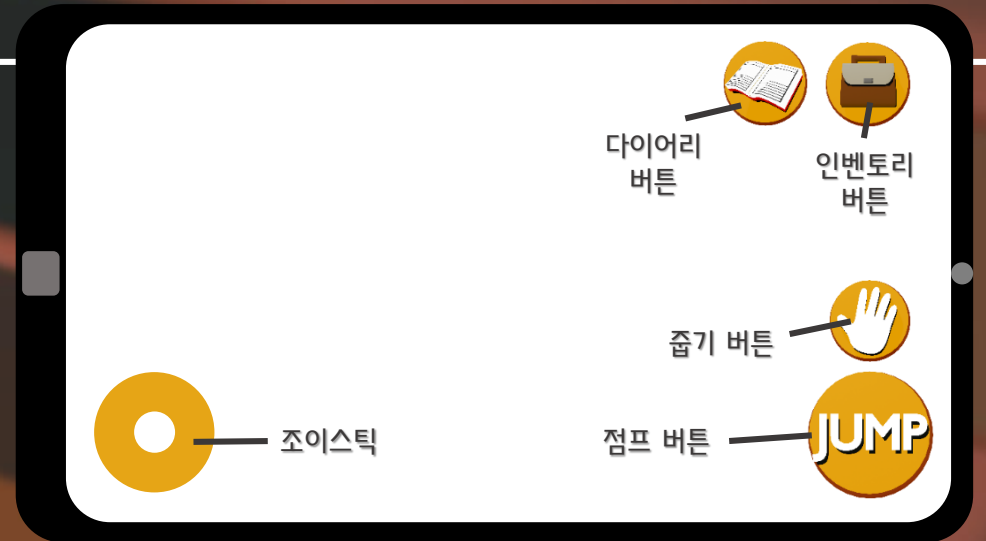
언니(PC)



2. 게임 소개

> 게임방법

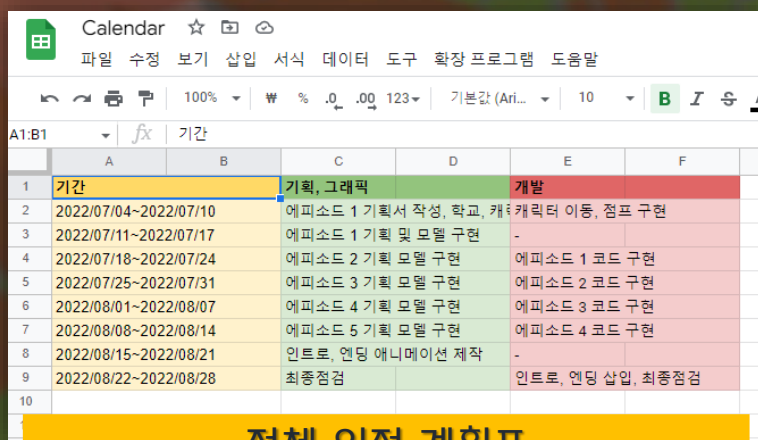
1. 게임이 시작되면 **인트로 애니메이션**이 나옵니다.
2. 인트로가 끝나면 **에피소드 1**이 시작됩니다.
3. **플레이어**를 학교 안에서 **이동/점프**하여 단서와 도구들을 찾으세요.
4. 찾은 **도구**들을 주워서 옆드린 동생에게 모두 **전달**하세요.
5. 모든 도구를 전달하면 **일기장 팝업**이 뜨고, 일기의 지워진 부분을 터치하면 키보드가 나옵니다.
6. 찾은 단서들을 바탕으로 일기장에서 지워진 내용을 **추리**해 답을 입력하세요.
7. 정답을 맞히면 **에피소드 1의 엔딩 애니메이션**이 나오면서 다음 에피소드로 넘어갑니다.



3. 개발 과정

> 일정 관리: 전체 일정 계획 + 매주 회의

- 전체 일정 계획: 기획/그래픽/개발 -별로 구현해야 할 기능들을 예측한 후 대략적인 일정을 계획 (구글 시트)
- 매주 회의: 매주 기획/그래픽/개발 -별로 할 일을 의논하고 회의록을 작성 (구글 미트)



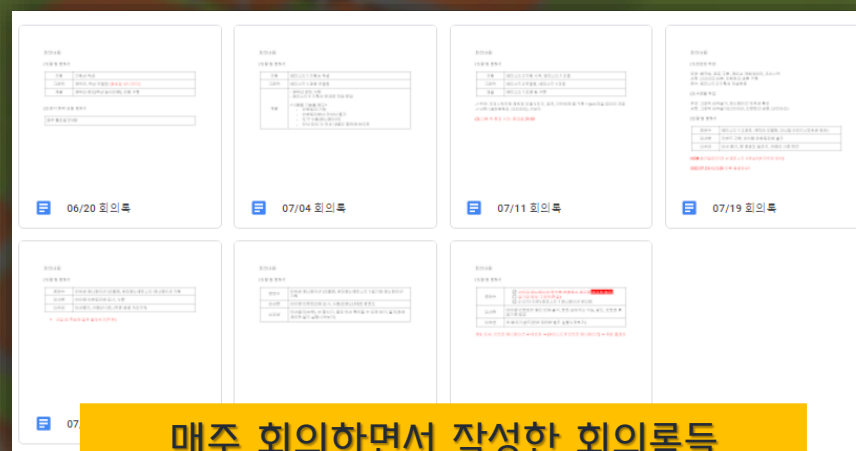
Calendar ☆ 📅 ☰

파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 확장 프로그램 도움말

100% 123% 기본값 (Arial) 10 B I U

	A	B	C	D	E	F
1	기간	기획, 그래픽	개발			
2	2022/07/04~2022/07/10	에피소드 1 기획서 작성, 학교, 캐릭터 이동, 점프 구현				
3	2022/07/11~2022/07/17	에피소드 1 기획 및 모델 구현				
4	2022/07/18~2022/07/24	에피소드 2 기획 모델 구현	에피소드 1 코드 구현			
5	2022/07/25~2022/07/31	에피소드 3 기획 모델 구현	에피소드 2 코드 구현			
6	2022/08/01~2022/08/07	에피소드 4 기획 모델 구현	에피소드 3 코드 구현			
7	2022/08/08~2022/08/14	에피소드 5 기획 모델 구현	에피소드 4 코드 구현			
8	2022/08/15~2022/08/21	인트로, 엔딩 애니메이션 제작				
9	2022/08/22~2022/08/28	최종점검	인트로, 엔딩 삽입, 최종점검			
10						

전체 일정 계획표



06/20 회의록	07/04 회의록	07/11 회의록	07/19 회의록
<p>회의록</p> <p>06/20 회의록</p> <p>06/20 회의록</p>	<p>회의록</p> <p>07/04 회의록</p> <p>07/04 회의록</p>	<p>회의록</p> <p>07/11 회의록</p> <p>07/11 회의록</p>	<p>회의록</p> <p>07/19 회의록</p> <p>07/19 회의록</p>

매주 회의하면서 작성한 회의록들



3. 개발 과정

> 자료 공유: 기획 -> 그래픽 -> 코더

① 기획: 기획서 작성해서 공유 (구글 드라이브)



② 그래픽: 그래픽 모델링/렌더링 파일 공유 (구글 드라이브)



③ 코더: 코드 구현 (깃허브)

✓ 기획/그래픽을 한 명이 담당했기 때문에 그래픽을 빠른 시간 내에 완성하지 못했음. 따라서 임시 그래픽 파일 등을 이용해 구현을 (그래픽과) 병행

✓ 이후 완성된 그래픽 파일로 교체해서 구현을 진행함

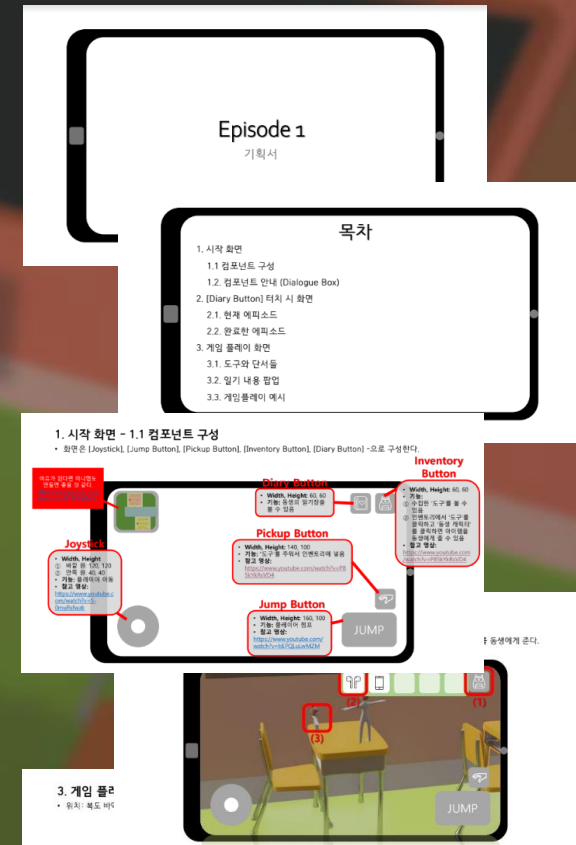


3. 개발 과정

> 자료 공유: ① 기획: 기획서 작성 후 공유



전체 기획서



에피소드 1 기획서

3. 개발 과정

> 자료 공유: ② 그래픽: 그래픽 모델링/렌더링 파일 공유 (구글 드라이브)

✓ 사용 프로그램:

- UI 그래픽: 아이패드 Procreate
- 3D 그래픽/애니메이션: Blender



3. 개발 과정

> 자료 공유: ③ 코더: 코드 구현 (깃허브)

- ✓ 코더분끼리 회의를 따로 진행
- ✓ 기획서 내용이 완벽하지 않아서 구현하면서 추가적으로 의논함

4. 팀원 후기

김서현

처음에는 간단한 걸 혼자 복잡하게 하고 있는 것 같아서 좌절했던 적이 많았는데요... 개발하면서 비슷한 기능들은 지난번에 찾은 방법을 이용해 만들면서 조금씩 자신감이 생겼습니다! 사실 마지막에 빌드하는 데 계속 알 수 없는 에러가 나서 어려웠는데 여름 동안 이제나와에 애정이 많이 생겨서 즐겁게 할 수 있었어요. ㅎㅎ 감성 가득한 애니메이션 만들어주신 멋진 은수님, 그리고 게임 개발 경험으로 전체적인 프로그래밍 계획 세워주신 주연님 모두 넘넘 감사드려요!

이주연

우선 정말 열정 넘치고 금손이신 은수님, 그리고 플젝이 처음이었는데도 불구하고 정말 능력자이신 서현님과 함께 작업할 수 있어서 영광이었습니다! 3D 개발은 첫 번째 도전이라 사실 걱정도 되었지만, 너무 좋은 팀원분들을 만나서 즐겁게 작업했습니다 다음에 또 기회가 된다면 좀 더 완성도를 높여보고 싶습니다!

정은수

기획도 많이 부족하고 그래픽도 빠른 시간 내에 완성하지 못해서 죄송스러웠고 감사했습니다! 프로젝트 진행하면서 3D 그래픽이나 애니메이션을 만들어보는 재미있는 경험을 할 수 있었습니다. 적은 팀원으로 으쌰으쌰 프로젝트 함께 완성한 서현님, 주연님 너무너무 감사드립니다!



감사합니다!

KING 정은수 김서현 이주연