# Создание персонализированных генераций изображений

### A Preprint

Степанов Илья Дмитриевич iliatut94@gmail.com

#### Abstract

В генеративных моделях существует широкий спектр проблем, однако одной из наиболее актуальных является сложность создания высококачественных изображений конкретных людей с точностью, передающей их уникальную идентичность. Предлагается сфокусировать внимание на разработке моделей, способных генерировать изображения заданного человека в разнообразных вариациях и с высоким разрешением. Требуется обучить методы IP-Adapter на модели Stable Diffusion с использованием множественных подсказок в виде картинок.

Keywords IP-Adapter(1)  $\cdot$  Stable Diffusion (2)

# 1 Введение

В современных исследованиях активно развивается модель генерации изображений под названием Stable Diffusion. Основная идея заключается в том, что на каждой итерации шум добавляется к текущему изображению, а затем происходит процесс диффузии, который плавно размывает этот шум, превращая его в сглаженное изображение. Эта модель позволяет создавать высококачественные изображения на основе текстовых и графических подсказок, открывая новые возможности в области синтеза изображений. Однако, в процессе работы с моделями генерации изображений, в том числе и Stable Diffusion, возникают определенные проблемы, одна из них — недостаточное соответствие сгенерированных изображений исходным текстовым подсказкам.

Для решения указанной проблемы предложен метод IP-Adapter, который представляет собой простой способ адаптации изображений к текстовым подсказкам с использованием cross-attention. Cross-attention — это метод, применяемый в моделях генерации изображений для улучшения взаимосвязей между различными частями изображения. В данном случае он интегрируется в существующие диффузионные модели, что способствует повышению точности генерации изображений.

Моя мотивация заключается в повышении качества визуальных представлений за счет более точного соответствия текстовым и графическим подсказкам.

Целью моего исследования является разработка метода на основе IP-Adapter. Мотивация заключается в повышении качества визуальных представлений за счет более точного соответствия текстовым и графическим подсказкам.В модели принимается набор изображений и соответствующих текстовых подсказок.При обучении модели одно изображение удаляется равновероятно, и модель учится восстанавливать это удаленное изображение, опираясь на текстовое описание и другие имеющиеся изображения. В исследовании также предлагается варьирование количества изображений.Точность результатов отслеживается с помощью метрик качества генераций изображений.

Для основы исследования я использую статью IP-Adapter и Latent Diffusion, а также датасет CELEBa в качестве исходных данных. Основными метриками качества будут FID, IS.

## 2 Постановка задачи

Обычная диффузионная модель минимизирует данную функцию потерь:

$$L_{\text{simple}} = \mathbb{E}_{x_0, \epsilon \sim N(0, I), c, t} ||\epsilon - \hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, t)||^2$$
(1)

где  $x_0$  представляет собой исходное изображение с дополнительным условием  $c, t \in [0,T]$  обозначает шаг времени диффузионного процесса,  $x_t = \alpha_t x_0 + \sigma_t \epsilon$  — шумные данные на t-м шаге, а  $\alpha_t$ ,  $\sigma_t$  — заранее определенные функции от t, определяющие процесс диффузии.

$$\hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, t) = w\epsilon_{\theta}(x_t, c, t) + (1 - w)\epsilon_{\theta}(x_t, t) \tag{2}$$

здесь w является нормировочной константой, которая регулирует соответствие условию c. Для моделей диффузии такой выбор  $\hat{\epsilon}_{\theta}(x_t,c,t)$  играет ключевую роль в улучшении соответствия изображения тексту сгенерированных образцов.

С помощью IP-Adapter признаки изображения интегрируются в заранее обученную модель UNet с помощью cross-attention. В оригинальной модели Stable Diffusion закодированный текст подается в модель UNet через слои перекрестного внимания. Учитывая признаки запроса Z и признаки текста  $c_t$ , выход перекрестного внимания Z' может быть определен следующим уравнением:

$$Z' = \text{Attention}(Q, K, V) = \text{Softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d}}\right)V$$
 (3)

где Q, K и V - матрицы запроса, ключа и значений операции внимания, соответственно, а  $W_q$ ,  $W_k$ ,  $W_v$  — матрицы весов обучаемых слоев линейной проекции, переменная d играет роль нормирующей константы.

Модифицированный IP-адаптер обучается на наборе данных  $X = \{(x_i, c_i) : i = 1, \dots, N\}$ , где  $x_i$  — входное изображение,  $c_i$  — соответствующая ему текстовая и графическая подсказка. Задача минимизировать данную функцию потерь:

$$L_{simple} = \underset{\hat{\epsilon}_{\theta}}{\arg\min} \ \mathbb{E}_{x_0, \epsilon \sim N(0, I), c, c_1, \dots c_N, t} ||\epsilon - \hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, c_1, \dots c_N, t)||^2$$

$$(4)$$

Также используется нормировочное условие на изображения и текст в процессе обучения:

$$\hat{\epsilon_{\theta}}(x_t, c_1, \dots c_N, t) = w\epsilon_{\theta}(x_t, c_1, \dots c_N, t) + (1 - w)\epsilon_{\theta}(x_t, t) \tag{5}$$

Я использую структуру для cross-attention к изображениям, аналогичную текстовому cross-attention. Следовательно, необходимо добавить 2N параметров вида  $W_{k'p}$  и  $W_{v'p}$  для каждого слоя UNet, где N -количество изображений. Для ускорения сходимости параметры  $W_{k'p}$  и  $W_{v'p}$  инициализируются из  $W_k$  и  $W_v$ . Затем мы используем агрегирующие функции  $G(K'_1, K'_2, \dots K'_N)$  и  $U(V'_1, V'_2, \dots V'_N)$  для получения конечной структуры cross-attention:

Поскольку мы замораживаем оригинальную модель UNet, только  $W_{kp}'$  и  $W_{vp}'$  обучаемы в вышеупомянутом методе. На стадии вывода  $\lambda$  является нормировочным коэффицентом, который помогает настраивать вес условия изображения:

$$Z'' = \operatorname{Softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d}}\right)V + \lambda \cdot \operatorname{Softmax}\left(\frac{QG^T}{\sqrt{d}}\right)U \tag{6}$$

где 
$$\mathbf{Q}=ZW_q,\,\mathbf{K}=c_tW_k,\,\mathbf{V}=c_tW_v,\,K_p'=c_pW_{k_p'},\,V_p'=c_pW_{v_p'}$$

Стоит заметить, что модель становится оригинальной моделью распространения текста в изображение, если  $\lambda=0$ .

Метрики качества:

Frechet Inception Distance (FID), Inception Score (IS) — это метрики качества, которые используются для оценки качества сгенерированных изображений

Формула для FID:

$$FID = ||\mu_p - \mu_q||^2 + Tr(\Sigma_p + \Sigma_q - 2(\Sigma_p \Sigma_q)^{1/2})$$
(7)

где  $\mu_p$  и  $\mu_q$  — средние значения признаков в реальных и сгенерированных изображениях соответственно,  $\Sigma_p$  и  $\Sigma_q$  — ковариационные матрицы для распределений признаков в реальных и сгенерированных изображениях соответственно.

Формула для IS:

$$IS(x) = \exp(\mathbb{E}_x \left[ D_{KL}(p(y|x)||p(y)) \right]) \tag{8}$$

Где  $D_{KL}$  - дивергенция Кульбака-Лейблера для двух распределений p(y|x) - вероятность класса y для изображения x и p(y) - равномерное распределение на множестве классов,  $\mathbb{E}_x$  - математическое ожидание по всем изображениям x.

Список литературы

- [1] "IP-Adapter"https://arxiv.org/pdf/2308.06721.pdf.
- [2] "Latent Stable Diffusion"https://arxiv.org/abs/2112.10752.pdf.