Создание персонализированных генераций изображений

A Preprint

Степанов Илья Дмитриевич iliatut94@gmail.com

Abstract

В генеративных моделях существует широкий спектр проблем, однако одной из наиболее актуальных является сложность создания высококачественных изображений конкретных людей с точностью, передающей их уникальную идентичность. Предлагается сфокусировать внимание на разработке моделей, способных генерировать изображения заданного человека в разнообразных вариациях и с высоким разрешением. Требуется обучить методы IP-Adapter на модели Stable Diffusion с использованием множественных подсказок в виде картинок.

Keywords IP-Adapter(1) \cdot Stable Diffusion (2)

1 Введение

- В современных исследованиях активно развивается модель генерации изображений под названием Stable Diffusion. Основная идея заключается в том, что на каждой итерации шум добавляется к текущему изображению, а затем происходит процесс диффузии, который плавно размывает этот шум, превращая его в сглаженное изображение. Эта модель позволяет создавать высококачественные
- 5 изображения на основе текстовых и графических подсказок, открывая новые возможности в области синтеза изображений. Однако, в процессе работы с моделями генерации изображений, в том числе и Stable Diffusion, возникают определенные проблемы, одна из них недостаточное соответствие сгенерированных изображений исходным текстовым подсказкам.

 6
 - Для решения указанной проблемы предложен метод IP-Adapter, который представляет собой простой способ адаптации изображений к текстовым подсказкам с использованием cross-attention. Cross-attention это метод, применяемый в моделях генерации изображений для улучшения взаимосвязей между различными частями изображения. В данном случае он интегрируется в существующие диффузионные модели, что способствует повышению точности генерации изображений.
- 8 Моя мотивация заключается в повышении качества визуальных представлений за счет более точного соответствия текстовым и графическим подсказкам.
- 9 Целью моего исследования является разработка метода на основе IP-Adapter. Мотивация заключается в повышении качества визуальных представлений за счет более точного соответствия текстовым и графическим подсказкам.В модели принимается набор изображений и соответствующих текстовых подсказок.При обучении модели одно изображение удаляется равновероятно, и модель учится восстанавливать это удаленное изображение, опираясь на текстовое описание и другие имеющиеся изображения. В исследовании также предлагается варьирование количества изображений.Точность результатов отслеживается с помощью метрик качества генераций изображений.
- 10 Для основы исследования я использую статью IP-Adapter и Latent Diffusion, а также датасет CELEBa в качестве исходных данных. Основными метриками качества будут FID, IS.

2 Постановка задачи

Обычная диффузионная модель минимизирует данную функцию потерь:

$$L_{\text{simple}} = \mathbb{E}_{x_0, \epsilon \sim N(0, I), c, t} ||\epsilon - \hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, t)||^2$$
 11 (1)

где x_0 представляет собой исходное изображение с дополнительным условием $c, t \in [0,T]$ обозначает шаг времени диффузионного процесса, $x_t = \alpha_t x_0 + \sigma_t \epsilon$ — шумные данные на t-м шаге, а α_t , σ_t — заранее определенные функции от t, определяющие процесс диффузии.

$$\hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, t) = w\epsilon_{\theta}(x_t, c, t) + (1 - w)\epsilon_{\theta}(x_t, t) \tag{2}$$

здесь w является нормировочной константой, которая регулирует соответствие условию c. Для моделей диффузии такой выбор $\hat{\epsilon}_{\theta}(x_t,c,t)$ играет ключевую роль в улучшении соответствия изображения тексту сгенерированных образцов.

С помощью IP-Adapter признаки изображения интегрируются в заранее обученную модель UNet с помощью cross-attention. В оригинальной модели Stable Diffusion закодированный текст подается в модель UNet через слои перекрестного внимания. Учитывая признаки запроса Z и признаки текста c_t , выход перекрестного внимания Z' может быть определен следующим уравнением:

$$Z' = \text{Attention}(Q, K, V) = \text{Softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d}}\right)V$$
 (3)

где Q, K и V - матрицы запроса, ключа и значений операции внимания, соответственно, а W_q , W_k , W_v — матрицы весов обучаемых слоев линейной проекции, переменная d играет роль нормирующей константы.

Модифицированный IP-адаптер обучается на наборе данных $X = \{(x_i, c_i) : i = 1, \dots, N\}$, где x_i — входное изображение, c_i — соответствующая ему текстовая и графическая подсказка. Задача минимизировать данную функцию потерь:

$$L_{simple} = \underset{\hat{\epsilon}_{\theta}}{\arg\min} \ \mathbb{E}_{x_0, \epsilon \sim N(0, I), c, c_1, \dots c_N, t} ||\epsilon - \hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c, c_1, \dots c_N, t)||^2$$

$$(4)$$

Также используется нормировочное условие на изображения и текст в процессе обучения:

$$\hat{\epsilon}_{\theta}(x_t, c_1, \dots c_N, t) = w \epsilon_{\theta}(x_t, c_1, \dots c_N, t) + (1 - w) \epsilon_{\theta}(x_t, t) \tag{5}$$

Я использую структуру для cross-attention к изображениям, аналогичную текстовому cross-attention. Следовательно, необходимо добавить 2N параметров вида $W_{k'p}$ и $W_{v'p}$ для каждого слоя UNet, где N - количество изображений. Для ускорения сходимости параметры $W_{k'p}$ и $W_{v'p}$ инициализируются из W_k и W_v . Затем мы используем агрегирующие функции $G(K'_1, K'_2, \dots K'_N)$ и $U(V'_1, V'_2, \dots V'_N)$ для получения конечной структуры cross-attention:

Поскольку мы замораживаем оригинальную модель UNet, только W_{kp}' и W_{vp}' обучаемы в вышеупомянутом методе. На стадии вывода λ является нормировочным коэффицентом, который помогает настраивать вес условия изображения:

$$Z'' = \operatorname{Softmax}\left(\frac{QK^T}{\sqrt{d}}\right)V + \lambda \cdot \operatorname{Softmax}\left(\frac{QG^T}{\sqrt{d}}\right)U \tag{6}$$

где
$$Q = ZW_q$$
, $K = c_t W_k$, $V = c_t W_v$, $K'_p = c_p W'_{k'_p}$, $V'_p = c_p W'_{v'_p}$

Стоит заметить, что модель становится оригинальной моделью распространения текста в изображение, если $\lambda = 0$.

Метрики качества: 13

Frechet Inception Distance (FID), Inception Score (IS) — это метрики качества, которые используются для оценки качества сгенерированных изображений

Формула для FID:

$$FID = ||\mu_p - \mu_q||^2 + Tr(\Sigma_p + \Sigma_q - 2(\Sigma_p \Sigma_q)^{1/2})$$
(7)

где μ_p и μ_q — средние значения признаков в реальных и сгенерированных изображениях соответственно, Σ_p и Σ_q — ковариационные матрицы для распределений признаков в реальных и сгенерированных изображениях соответственно.

Формула для IS:

$$IS(x) = \exp(\mathbb{E}_x \left[D_{KL}(p(y|x)||p(y)) \right]) \tag{8}$$

Где D_{KL} - дивергенция Кульбака-Лейблера для двух распределений p(y|x) - вероятность класса y для изображения x и p(y) - равномерное распределение на множестве классов, \mathbb{E}_x - математическое ожидание по всем изображениям x.

Список литературы

- [1] "IP-Adapter"https://arxiv.org/pdf/2308.06721.pdf.
- [2] "Latent Stable Diffusion"https://arxiv.org/abs/2112.10752.pdf.
- 1. В прикладной математике под проблемой часто понимается решаемая задача, это предложение немного путает. В целом, его можно не писать в аннотации.
- 2. Это предложение можно сделать первым и описать в двух-трех предложениях ваш метод
- 3. Не видел, чтобы ссылки на литературу писал в ключевые слова, обсудите с Андеем. Если он видел ок
- 4. Нужна ссылка на работу по SD
- 5. Нужна ссылка на пример такого применения модели
- 6. Нужна ссылка, подтверждающая наличие проблем
- 7. Нужна ссылка на ІР-А
- 8, 9, 10. Абзац из предложения не делают.

Попробуйте объединить последние три абазаца, возможно перегруппировать на два абазаца.

"Моя мотивация" - я бы писать не стал. Лучше - "мотивация данной работ".

По всем личным местоимения в работе - аналогично

11. Посмотрите нотацию, которая предлагалась на занятии.

Кроме того: формулы являются элементами предложений, после них идут точки и запятые (првоерьте по всему тексту).

- 12. оригинальной исходной? Под вопросом
- 13. Лучше не просто перечилслить метрики качества, а подвести под это какоей-то текст.

"Ниже представлены основные метрики качества, используемые в работе".

Также, посовеуйтесь с Андреем, метрики -слово, используемое в контексте метрического пространства. Лучше заменить на критерии качества (но в последнее время пишут и "метрики", поэтому лучше согласовать с Андреем)

14. длинное тире