## Обучение представлению групп точек данных

### Каримов П.Д. Научный руководитель: Исаченко Р.В.

December 2023

#### Аннотация

В данной статье рассматривается задача сопоставления информативных векторных представлений групп данных. Исходный датасет состоит из пар  $(x_i, y_i)$ , где  $x_i \in X$  и  $u_i \in \{1, ..., K\}$ . Для достижения данной цели, мы рассматриваем оптимально обученные представления, которые позволяют преобразовать группы  $G_{j,k}$  в векторные представления  $f_{\theta}(G_{j,k})$ .

5

### 1 Введение

Эффективность методов машинного обучения в значительной степени зависит от выбора представления данных (или признаков), на которых они применяются. По этой причине большая часть фактических усилий по внедрению алгоритмов машинного обучения направлена на разработку кон-6 вейеров предварительной обработки и преобразования данных, которые в результате чего создается представление данных, способное поддерживать эффективное машинного обучения. Такая разработка характеристик важна, но трудоемкое и подчеркивает слабость нынешних алгоритмов обучения: их неспособность извлекать информацию из данных, неспособность извлечь и систематизировать дискриминационную информацию из данных.

Эта статья посвящена обучению представлениям, т.е. обучению представлений данных, которые облегчают извлечение полезной информации при построении классификаторов или других предсказателей. В случае с вероятностными моделями хорошим представлением часто является такое, которое отражает апостериорное распределение базовых объясняющих факторов для наблюдаемых входных данных. Хорошее представление также полезно в качестве входных данных для контролируемого предиктора. Среди различных способов обучения представлениям в данной статье фокусируется на методах глубокого обучения: Тех, которые формируются путем композицией множества нелинейных преобразований, с целью получения более абстрактных представлений.

### 2 Постановка задачи

11

Пусть дан датасет  $\mathfrak{G} = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^n, x_i \in X, y_i \in \{1, ..., K\}$ . Составим из этих точек данных множества:

$$G_{j,k} = \{x_i | (x_i, y_i) \in \mathfrak{G} \land y_i = k \forall i\} : \forall j_1, j_2 G_{j_1,k} \cap G_{j_2,k} = \emptyset$$
 12

Наша задача состоит в том, чтобы сопоставить каждой группе  $G_{j,k}$  эмбеддинг  $f_{\theta}(G_{j,k})$ , представляющий собой информативное векторное представление  $G_{j,k}$ . Определение "информативного" в задаче обучения представлениям обычно формулируется под конкретную задачу(Representation Learning: A Review and New Perspectives), обычно полагают, что в рамках такого представления "близкие" в каком-то смысле объекты находятся в пространстве представлений близко, а "далёкие далеко.

## 3 Существующие работы

Данная задача обычно применяется к задаче объектного различения (instance discrimination) для учёта групповой информации между объектами для улучшения качества модели. Ниже представлены общие описания рассмотренных статей.

# 3.1 Unsupervised Visual Representation Learning by Synchronous Momentum Grouping

Обычно это делается минимизацией лосса, который учитывает взаимодействия между айтемами: 17

$$L_i = -\log \frac{\exp(\operatorname{sim}(f_{\theta}(x_i^a), f_{\theta}(x_i^b)))}{\sum_j \exp(\operatorname{sim}(f_{\theta}(x_i^a), f_{\theta}(x_j)))}$$

Можно попробовать обобщить этот лосс до групп, чтобы получить фичи для групп:

$$L_i = -\log \frac{\exp(\operatorname{sim}(c_i^a, c_i^b))}{\sum_j \exp(\operatorname{sim}(c_i^a, g_j))}$$

Но если пытаться делать так - некоторые айтемы могут быть близки одновременно нескольким группам.

Если мы хотим, чтобы группы были таки существенно разные (с точки зрения айтемов, которые хочется этим группам соотнести) - стоит брать group-item лосс:

$$L_i = -\log \frac{\exp(\sin(f_{\theta}(x_i^a), c_i^b)}{\sum_j \exp(\sin(f_{\theta}(x_i^a), g_j))}$$

Здесь  $x_i^a$  - характеристики a-ого объекта, принадлежащего i-ому классу;  $c_i^b$  - групповая характеристика b-го объекта.

20

Таким образом, мы пытаемся приблизить семплы группы к самой группе и отдалить эти семплы от других групп.

Группы инициализируются, например, каким-нибудь алгоритмом кластеризации. Обновляются группы так:

$$\begin{aligned} c_i &= \arg\min_{g_k} \sin(f_{\theta}(x_i), g_k) \\ \mathbf{g}_k &\leftarrow \beta g_k + (1 - \beta) \mathrm{mean}_{c_t = g_k} f_{\theta}(x_t) \end{aligned}$$

Такой способ позволяет через эмбеды групп пропускать градиенты, и этим отличается от аналогов, которые приводятся в статье.

Поскольку составленные таким образом группы могут сколлапсировать из-за того, что на каждом шаге мы движемся по батчу - авторы предлагают периодически перегруппировывать центроиды.

## 3.2 GroupFace: Learning Latent Groups and Constructing Group-based Representations for Face Recognition

В этой статье авторы предлагают к эмбедам инстансным добавлять прямо групповые фичи (явно), представляя специфическую архитектуру сети.

В качестве лосса берут сумму классификационного (CE-лосс) и репрезентационного (ArcFace-лосс) с какими-то весами.

Специфичным образом определяется принадлежность к группе, пытаясь адресовать неравномерность распределения по группам - не

$$\arg\max_{k} p(G_k|x)$$

23, a

$$\arg\max_{k} \frac{1}{K} (p(G_k|x) - \mathbb{E}[p(G_k|x)]) + \frac{1}{K}$$

Перескоринг интуитивно обосновывается тем, что матожидание этой величины равно  $\frac{1}{K}$ .

#### 3.3 The Group Loss for Deep Metric Learning

В этой статье авторы ставят в противовес классическому выбору лосса в Representation learning a.k.a. Contrastive/Triplet loss свой лосс, который каждому айтему в батче ставит группу. Делают они это вытаскиванием фичей из нейронки, подачей софтмакс-вероятностей как начальному приближению их классов и запускают некоторый итерационный процесс. По окончании берут СЕ-лосс и бегут backprop-ом. 24

25

## 4 План эксперимента

Целью эксперимента является сравнение различных методов составления эмбеддингов групп и, вместе с тем, проверка качества этих представлений на основе расстояния между ними.

Датасет Omniglot [Lake et al.(2015)Lake, Salakhutdinov, and Tenenbaum] содержит 1623 различных рукописных символа из 50 различных алфавитов. Каждый из 1623 символов был нарисован в режиме онлайн через Amazon's Mechanical Turk 20 разными людьми. Для этого датасета обычно в качестве аугментации данных применяют повороты на 90,180,270 градусов. Каждый алфавит в представленной постановке можно использовать как группу G, в качестве групп  $G_{j,k}$  взяв каждую из аугментированных версий алфавита. Таким образом, мы получим необходимые нам группы.

В эксперименте предполагается рассмотреть 4 конфигурации:

- обучение на основе связей группа-группа с использованием центроида в качестве конечного эмбеддинга группы
- обучение на основе связей группа-объект с использованием центроида в качестве конечного эмбеддинга группы
- обучение на основе связей группа-группа с использованием медоида в качестве эмбеддинга группы
- обучение на основе связей группа-объект с использованием центроида в качестве конечного эмбеддинга группы

В качестве метрики качества будем рассматривать среднее нормы разности между эмбеддингами групп. В случае рассмотрения групп в рамках одного алфавита следует добавить так же верхнюю оценку на норму разности между ними (см. теорему (1)).

### 5 Результаты

В рамках представленной задачи можно посмотреть в сторону того, что будет, если мы оптимально потренируем представления на уровне айтемов, например:

**Теорема 1** Пусть мы имеем оптимально обученную функцию представления объектов  $f_{\theta}(x)$  с точки зрения Triplet loss-a, то есть для любого айтема  $x_a$ , его позитива  $x_p$  и негатива  $x_n$  верно, что

$$\exists m: ||f_{\theta}(x_a) - f_{\theta}(x_p)|| - ||f_{\theta}(x_a) - f_{\theta}(x_n)|| \le m \quad \forall (a, p, n)$$

Рассмотрим группы  $G_{j_1,k_1},G_{j_2,k_1},G_{p_1,k_2},$  в качестве эмбеддинга группы возъмём  $f_{\theta}(G_{j,k})=\frac{1}{|G_{j,k}|}\sum_{x\in G_{j,k}}f_{\theta}(x).$  Тогда

$$f_{\theta}(G_{j_1,k_1}) - f_{\theta}(G_{j_2,k_1}) \le 2 \max\{m, \max_{s_1 \in G_{j_1,k_1}, s_2 \in G_{p_1,k_2}} ||s_1 - s_2||\}$$

Таким образом, выбор представления группы как среднего арифметического поайтемных эмбедов в случае, если m<0, является в какой-то степени оправданным. Отметим, однако, что в теореме ничего не упоминается про расстояние с центроидом отрицательного примера ещё, в этом направлении ещё предстоят некоторые исследования.

### Список литературы

- [Lake et al.(2015)Lake, Salakhutdinov, and Tenenbaum] Brenden M. Lake, Ruslan Salakhutdinov, and Joshua B. Tenenbaum. Human-level concept learning through probabilistic program induction. volume 350, pages 1332–1338, 2015. doi:10.1126/science.aab3050. URL https://www.science.org/doi/abs/10.1126/science.aab3050.
- [Bengio et al.(2012)Bengio, Courville, and Vincent] Yoshua Bengio, Aaron C. Courville, and Pascal Vincent. Representation learning: A review and new perspectives. volume 35, pages 1798–1828, 2012. URL https://api.semanticscholar.org/CorpusID:393948.
- [Pang et al.(2022)Pang, Zhang, Li, Cai, and Lu] Bo Pang, Yifan Zhang, Yaoyi Li, Jia Cai, and Cewu Lu. Unsupervised visual representation learning by synchronous momentum grouping. In *European Conference on Computer Vision*, 2022. URL https://api.semanticscholar.org/CorpusID:250490993.
- [Kim et al.(2020)Kim, Park, Roh, and Shin] Yonghyun Kim, Wonpyo Park, Myung-Cheol Roh, and Jongju Shin. Groupface: Learning latent groups and constructing group-based representations for face recognition. pages 5620–5629, 06 2020. doi:10.1109/CVPR42600.2020.00566.
- [Elezi et al.(2019)Elezi, Vascon, Torcinovich, Pelillo, and Leal-Taixé]
  Ismail Elezi, Sebastiano Vascon, Alessandro Torcinovich, Marcello
  Pelillo, and Laura Leal-Taixé. The group loss for deep metric
  learning. In European Conference on Computer Vision, 2019. URL
  https://api.semanticscholar.org/CorpusID:208527171.