# Адаптивное сжатие в распределенной оптимизации

Фанис Адикович Хафизов Научный руководитель: к.ф.-м.н. А.Н. Безносиков

Кафедра интеллектуальных систем ФПМИ МФТИ Специализация: Интеллектуальный анализ данных Направление: 03.03.01 Прикладные математика и физика

2025

## Адаптивное сжатие в распределенной оптимизации

**Проблема:** Современные нейросети требуют больших вычислительных мощностей, из-за чего приходится прибегать к распределенным методам обучения.

Одной из главных проблем является скорость передачи данных между устройствами.

**Цель:** Предложить новый способ сжатия градиентов для более эффективной коммуникации устройств.

**Решение:** Предлагаются семейство смещенных операторов сжатия, использующие показатели важности весов, и схема компенсации ошибок.

## Литература

- Aleksandr Beznosikov, Samuel Horváth, Peter Richtárik, Mher Safaryan. On Biased Compression for Distributed Learning. 2024
- Peter Richtárik, Igor Sokolov, Ilyas Fatkhullin. EF21: A New, Simpler, Theoretically Better, and Practically Faster Error Feedback. 2021

# Задача распределенной оптимизации

$$\min_{x \in \mathbb{R}^d} \left\{ f(x) := \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n f_i(x) \right\},\tag{1}$$

где n — количество устройств,

x — обучаемые параметры,

 $f_i(x)$  – функция потерь для i-го устройства.

Требуется сократить количество передаваемой информации, не сильно потеряв в скорости обучения.

# Требования на $f_i$

#### Предположение

Функция f называется  $\mu$ -сильно выпуклой, если для любых  $x,y \in \mathbb{R}^d$  выполняется следующее неравенство:

$$f(y) \ge f(x) + \langle \nabla f(x), y - x \rangle + \frac{\mu}{2} ||y - x||_2^2,$$
 (2)

где  $\mu > 0$  — константа сильной выпуклости.

#### Предположение

Функция f называется L-гладкой, если для любых  $x,y \in \mathbb{R}^d$  выполняется следующее неравенство:

$$\|\nabla f(y) - \nabla f(x)\|_2 \le L\|y - x\|_2,$$
 (3)

где L > 0 — константа гладкости.

# Распределенный градиентный спуск со сжатием (DCGD)

$$x^{k+1} = x^k - \frac{\eta}{n} \sum_{i=1}^n C_i^k(\nabla f_i(x^k))$$
 (4)

где  $\eta$  — размер шага,

 $C_i^k$  – оператор сжатия на k-й итерации i-го устройства.

Для случая одного устройства итерация метода запишется как

$$x^{k+1} = x^k - \eta \mathcal{C}^k(\nabla f(x^k)). \tag{5}$$

## Новые операторы сжатия

Предлагается определить вектор важности  $w \in \mathbb{R}^d$  и на основе него построить семейство операторов сжатия  $\mathcal{C}(x,w)$ .

Для нахождения вектора w решается задача оптимизации

$$w^{k} = \arg\min_{w \in Q} f(x^{k} - \eta w \odot \nabla f(x^{k})), \tag{6}$$

где Q — ограниченное множество,  $\odot$  — поэлементное умножение. В качестве Q рассмотрены следующие варианты:

- $igspace \Delta_{d-1} = \{x \in \mathbb{R}^d \mid \|x\|_1 = d, x_i \geq 0, i = \overline{1,d}\}$  симплекс размерности d-1;
- ▶  $[a, b]^d$  куб со сторонами длины b a.

## Примеры операторов сжатия с важностью

Важностное прореживание.

$$C(\nabla f(x)) = \sum_{i=1}^{k} \nabla_{(i)} f(x) e_{(i)}, \tag{7}$$

где координаты расположены по убыванию значений важности  $w_{(1)} \geq w_{(2)} \geq \cdots \geq w_{(d)}$ .

Рандомизированное важностное прореживание

$$C(\nabla f(x)) = \sum_{i \in S} \nabla_i f(x) e_i, \tag{8}$$

где S — множество индексов, выбранных случайно с вероятностью, пропорциональной значениям важности w.

## Примеры операторов сжатия с важностью

Важностное прореживание с перевзвешиванием

$$C(\nabla f(x)) = \sum_{i=1}^{k} w_{(i)} \nabla_{(i)} f(x) e_{(i)}, \qquad (9)$$

где координаты расположены по убыванию значений  $|w_{(1)} 
abla_{(1)} f(x)| \ge \cdots \ge |w_{(d)} 
abla_{(d)} f(x)|.$ 

 Рандомизированное важностное прореживание с перевзвешиванием

$$C(\nabla f(x)) = \sum_{i \in S} w_i \nabla_i f(x) e_i, \qquad (10)$$

где S — множество индексов, выбранных случайно с вероятностью, пропорциональной значениям важности w.

# Сходимость DCGD с оператором ImpK (9)

## Теорема (Хафизов Ф. А., 2025)

Пусть 
$$Q=[1,2]^d, \gamma \leq rac{1}{L}$$
. Тогда

$$f(x^T) - f^* \le \left(1 - \mu \gamma \left(1 - L\gamma\right) \frac{k}{d}\right)^T (f(x^0) - f^*).$$
 (11)

#### Следствие

При выборе  $\gamma=\frac{1}{2L}$  для достижения точности  $\varepsilon>0$  по функции требуется

$$T \ge \frac{4L}{\mu} \frac{d}{k} \log \frac{f(x^0) - f^*}{\varepsilon} \tag{12}$$

итераций.

# Схема компенсации ошибок SCAM

#### **Алгоритм 1** SCAM (Одно устройство)

```
Ввод: стартовая точка x^0, шаг обучения \gamma, количество итера-
ций T. начальная ошибка \varepsilon^0 = 0.
for t = 0, 1, ..., T - 1 do
   g^t = \nabla f(x^t)
   c = \mathcal{C}^t(\varepsilon^t + g^t)
   \tilde{g}^t = C^t \left( \sum_{i=1}^d I\{c_i \neq 0\} g_i^t e_i \right)
   \varepsilon^t = \varepsilon^{t-1} + g^t - \tilde{g}^t
   x^{t+1} = x^t - \gamma \tilde{g}^t
end for
```

Вывод:  $x^k$ 

# Сходимость SCAM с оператором *TopK*

#### Предположение

В схеме SCAM TopK частично сохраняет норму градиента:

$$\|\tilde{g}^t\|_2^2 \ge \delta \|g^t\|_2^2. \tag{13}$$

#### Теорема (Хафизов Ф. А., 2025)

Пусть  $\gamma \leq \frac{2}{I}$ . Тогда для любого  $T \geq 1$  верно:

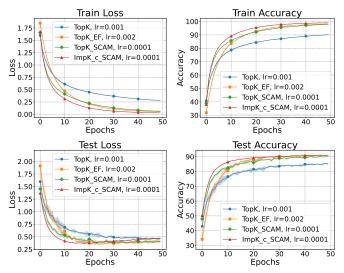
$$f(x^{T}) - f^{*} \leq (1 - \mu \gamma (2 - L\gamma)\delta)^{T} (f(x^{0}) - f^{*}).$$
 (14)

#### Следствие

Пусть выбрано значение шага  $\gamma=rac{1}{L},\delta\simeqrac{k}{d}$ . Тогда для достижения точности  $\varepsilon>0$  по функции требуется

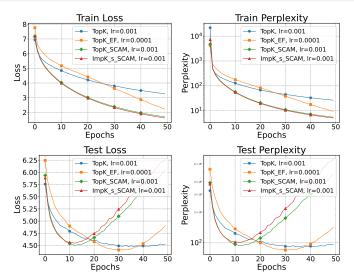
$$T \simeq \frac{Ld}{\mu k} \log \left( \frac{f(x^0) - f^*}{\varepsilon} \right).$$
 (15)

# Эксперимент. Классификация изображений



Сравнение сходимости предложенного метода SCAM с  $ImpK_c$  и вариациями TopK в процессе обучения ResNet-18 на CIFAR-10.

## Эксперимент. Генерация текста



Сравнение сходимости предложенного метода SCAM с  $ImpK_s$  и вариациями TopK в процессе обучения GPT-2 на WikiText2.

## Выносится на защиту

- 1. Предложено семейство операторов сжатия, использующие вектор важности.
- 2. Для одного оператора сжатия по важности получена оценка сходимости.
- 3. Предложена схема компенсации ошибки SCAM.
- 4. Получена теоретическая оценка сходимости для SCAM с оператором *TopK*.
- 5. Вычислительные эксперименты показали превосходство схемы SCAM с *ImpK* над остальными методами.