GM-HELPER

Technologies :

* NestJS pour le backend
* VueJs pour le frontend
* MySql pour la base de données

Gm-helper est une plateforme d’aides aux MJ. Le but est de les assister pour la gestion de leurs campagnes sur les chroniques oubliés fantaisie.

Cette plateforme devra :

* Répertorier toutes les tables du GM
* Créé de nouveau personnage et généré les modulos, stats de combats et stats de défense en fonction des caractéristique obtenues avec les jets de dès et de leurs inventaires
* Enregistrer une sauvegarde des personnages des différentes tables avec :
  + Leurs niveaux
  + Leurs PV
  + Leurs inventaires
  + Les sort et capacité acquis au fil de l’aventure
* Aider le GM a la gestion des combats en :
  + Permettant au GM de générer des combats
  + Avoir une vue d’ensemble des monstres et des joueurs pendant les combats
  + Gérant automatiquement les tours de jeu
  + Calculant les PV restant des montres et personnages
  + Gérer automatiquement le nombre de tour des effets des bonus et malus
* Gérer entièrement l’augmentation de niveau des personnages :
  + Ajout de PV supplémentaire
  + Ajout des nouvelles capacités acquises
  + Augmentation automatique des stats de combat
* Avoir une vue d’ensembles des personnages joueurs hors combat et de pouvoir leurs appliquer des malus/bonus (ajouter des commentaires si besoin)