



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

Code Box
Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

Diseño Web

Nombre del Proyecto: **Code Box**

Tercer Periodo 2018

Informe Proyecto de Clase

Elaborado por:
20101011182 Inty Raúl Corea

Catedrático: Erick Vladimir Reyes Marín



Contenido

Contenido	2
Introducción.....	3
Título y descripción detallada del proyecto, logotipo, eslogan	4
Vista de plantilla base de Bootstrap Jumbotron.....	5
Logotipo	5
Vista de Landing Page.....	6
Vista Página Login	6
Vista página Registro.....	7
Vista página Home.....	7
Modelo relacional de la base de datos	8
Enlace GitHub	9
Glosario de términos.....	9



Introducción

Con la finalidad de poner en práctica los conocimientos adquiridos ya sea en clase o mediante prácticas realizadas, como proyecto final de clase, este consiste en desarrollar una plataforma web para gestión y codificación colaborativa en línea. Como requerimiento del proyecto este deberá contar con un registro de usuario, agregándole a esto, el usuario deberá escoger el plan específico que desee; para tal caso la plataforma web contará con dos versiones, una para gratis y otra pagada.

Como nombre elegido de la plataforma web, es **CODE BOX**, es un editor de código. Aquí se han usado para implementarlo varias tecnologías, frameworks, lenguaje de maquetado, también se usó Font Awesome que es un conjunto de herramientas de fuentes e íconos basado en CSS y con la base de datos MySQL. Como parte de la investigación, se usó Lodash que esto para simplificar el manejo y edición de objetos, arrays, etc. ya que este proporciona muchos métodos de utilidad para hacerlo, de manera que es una forma de ahorrar tiempo.

Cabe mencionar que de Node Js, para efecto del curso se usó el framework Express que este es una infraestructura de aplicaciones web Node.js mínima y flexible que proporciona un conjunto sólido de características para las aplicaciones web y móviles.

¿Por qué Express?

Express es un framework bastante maduro, han ido mejorando bastante con el tiempo. Ciertamente que hay que realizar más trabajo al inicio, pero yo prefiero ser consciente de lo que funciona y cómo funciona a tener una especie de voodoo que se encargue de hacer cosas.



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

Code Box
Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

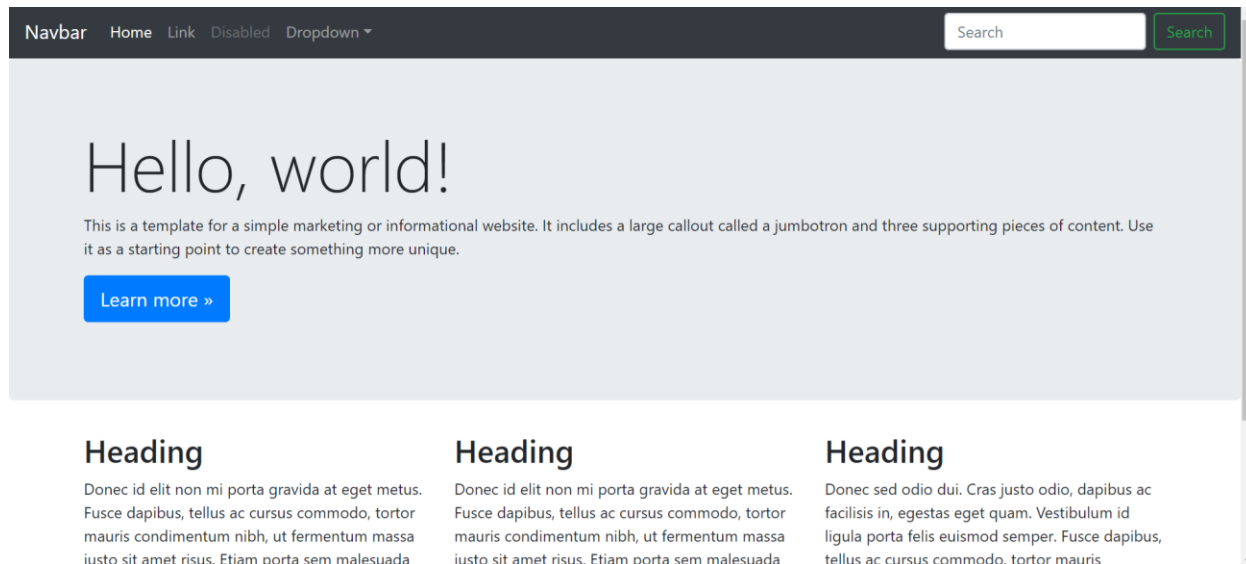
Título y descripción detallada del proyecto, logotipo, eslogan

La plantilla de Bootstrap Jumbotron, al cual se le hicieron los respectivos cambios; es responsiva, utilizando @media y el sistema de grillas de Bootstrap. El landing page, tiene como efecto de una slider, al hacer click en el lado derecho o izquierdo, esto hecho mediante JavaScript, se despliega mostrando la información o dando la primera impresión al usuario final.

Code Box, nace de la idea como una alternativa de la plataforma ya existente Code Pen. Tiene como eslogan: **“Todo en un mismo lugar”**. El gestor de base de datos utilizados es, MySQL. Por cada proyecto de desarrollo web que el usuario quiera crear, se debe poder escribir el código HTML, CSS y JS en la misma pantalla. Además, cada vez que el usuario guarde cambios de los recursos estos deberán combinarse para poder visualizarse el resultado real en una sección, o portafolio mencionado.



Vista de plantilla base de Bootstrap Jumbotron

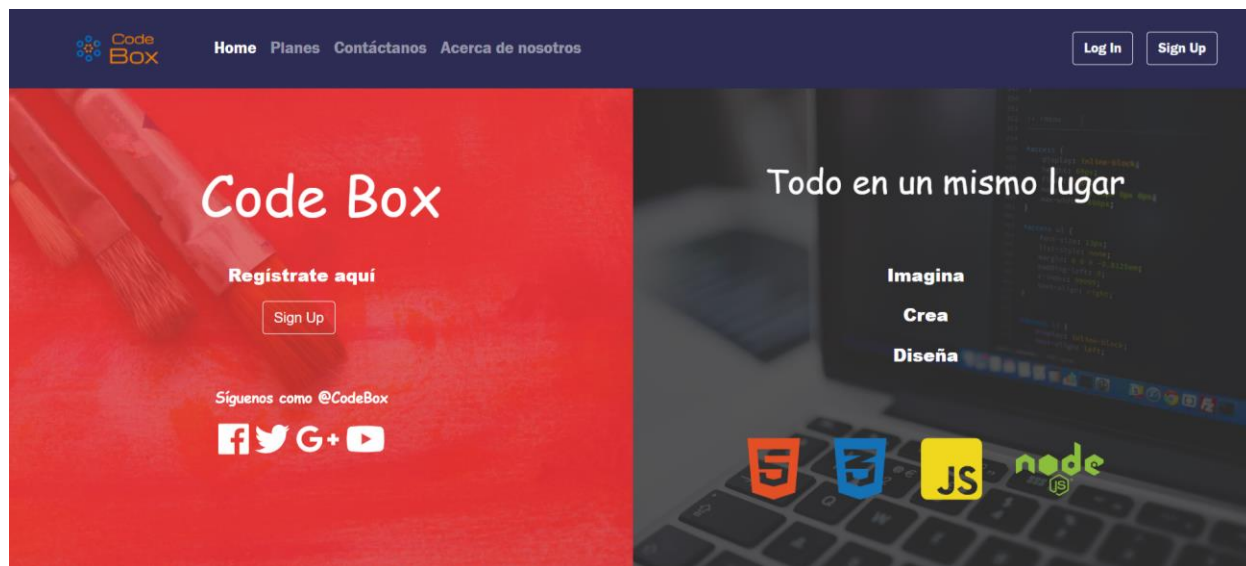


Logotipo

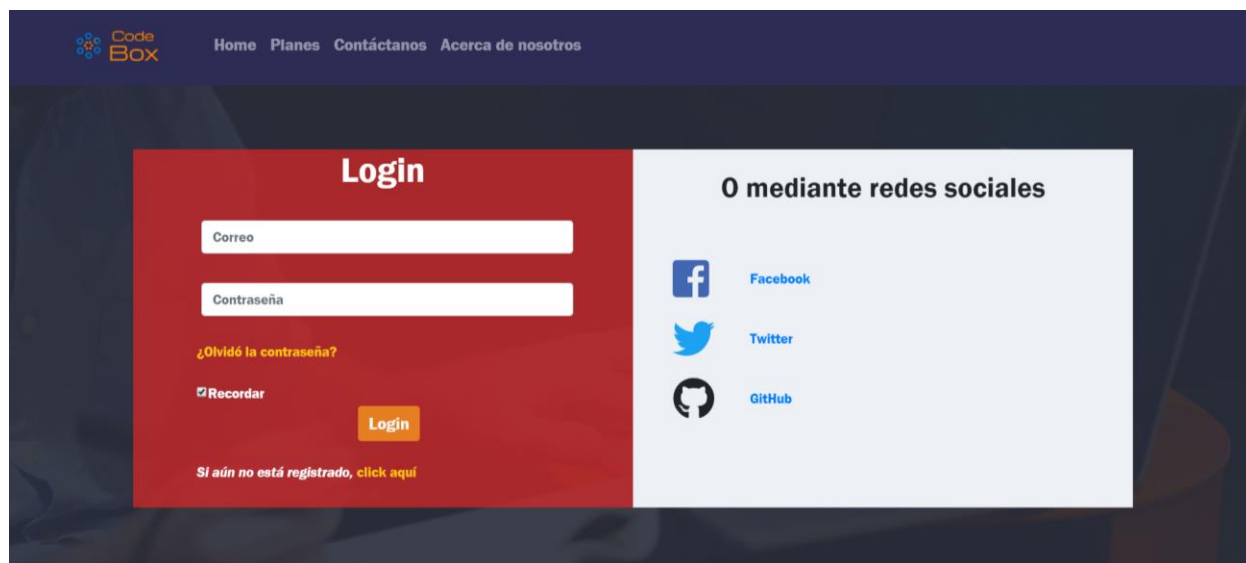




Vista de Landing Page



Vista Página Login

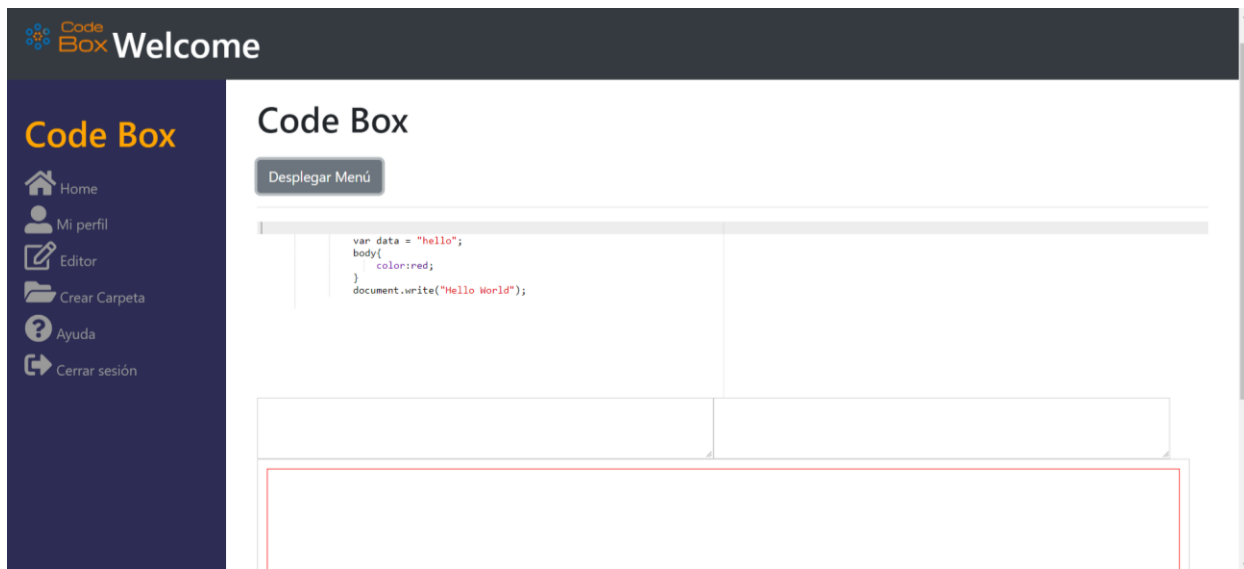




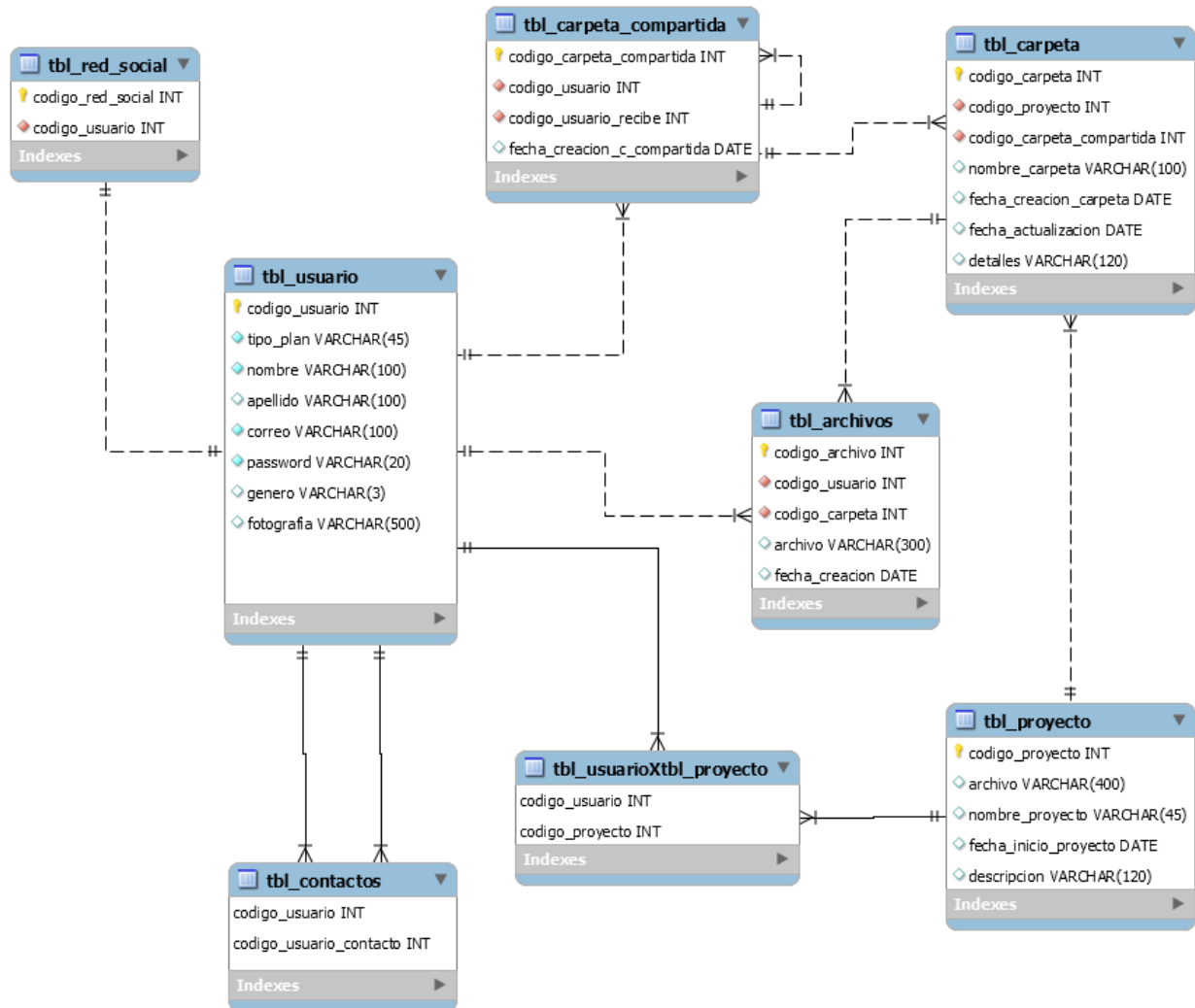
Vista página Registro

The registration page features a dark blue header with the Code Box logo and navigation links: Home, Planes, Contáctanos, and Acerca de nosotros. The main content area is split into two columns. The left column, titled 'Regístrate', contains a red registration form with fields for 'Nombre' and 'Apellido' (combined), 'Correo', 'Contraseña', and a dropdown for 'Seleccione el tipo de plan*'. Below these is a 'Género' section with radio buttons for 'Femenino' and 'Masculino', a checkbox for 'Estoy de acuerdo con Términos y condiciones', a link 'Si ya está registrado, click aquí', and a yellow 'SignUp' button. The right column, titled 'O mediante redes sociales', displays social media icons for Facebook, Twitter, and GitHub.

Vista página Home



Modelo relacional de la base de datos





Enlace GitHub

Trabajado en 2 ramas(master y backend)

<https://github.com/intycorea/codebox.git>

Glosario de términos

- **BodyParser:** Procesa el cuerpo de las peticiones con soporte para los tipos MIME. Es equivalente a utilizar los módulos json, urlencoded y multipart, aunque no hay que incluirlos explícitamente en el stack.
- **Json:** Procesa el cuerpo de una petición web en formato JSON, definido por su Content-Type: application/json, haciéndolo disponible para un objeto en la propiedad req.body.
- **NodeJs:** es una tecnología que se apoya en el motor de Javascript V8 para permitir la ejecución de programas hechos en Javascript en un ámbito independiente del navegador. A veces se hace referencia a NodeJS como Javascript del lado del servidor, pero es mucho más.
- **Middleware:** se les suele llamar Middleware a aquellas funciones por las que pasa la ruta antes de llegar al final. Los Middleware pueden añadir información a la petición, terminarla o pasar a la siguiente función con next(). Tenemos varias formas de usar los Middlewares pero, al definirlos estamos determinando el orden en el cual se le da la oportunidad a cada middleware de procesar la petición.
- **app.use:** Este es el ejemplo más básico de uso de MiddleWare y, lo que hace es añadir una función a la pila de Middlewares. Ten en cuenta que usando **app.use** todas las rutas pasarán por ese Middleware.
- **Session:** Quizá te lo puedas imaginar, pero este Middleware se encarga de añadir soporte para sesiones en Express. Si algún Middleware hace uso de los valores que almacenes en sesión, ten en cuenta que deberás colocarlos *bajo la declaración de este Middleware*.
- **cookieSession:** nos permite tener cookies basadas en la sesión del usuario y se encarga de rellenar req.session con esa información. Éste puede recibir 4 parámetros:



- **key** : Indicador de la cookie. Por defecto es connect.sess
- **secret** : Evita la alteración de cookies por externos al añadir una palabra secreta.
- **cookie** : Cambia la configuración de la cookie que por defecto es:
 - **path** : /
 - **httpOnly** : true
 - **maxAge** : null

- **static**: Este Middleware es de los más básicos de Express y, como ya sabes, se encarga de servir el contenido estático de un directorio (y sus subdirectorios).
- **res.send**: Esta es la función que se encarga realmente de enviar una respuesta. Además, para facilitarnos la tarea, incluso podemos establecer un código de estado asociado a la respuesta.
- **req.param(parametro)**: Express nos ofrece un método para acceder a cualquier parámetro. Hasta ahora, hemos visto que tenemos 3 tipos de parámetros (lamento desilusionarte, no hay más):
 - **req.params** : Los que van dentro de la definición de la ruta (por ejemplo: /usuarios/:id)
 - **req.query** : Los que van dentro de la cadena de consulta de la URL (por ejemplo /usuarios?id=1234)
 - **req.body** : Los que van dentro de la propia petición.
- **Bootstrap**: es una biblioteca multiplataforma o conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web. Contiene plantillas de diseño con tipografía, formularios, botones, cuadros, menús de navegación y otros elementos de diseño basado en HTML y CSS, así como extensiones de JavaScript adicionales. A diferencia de muchos frameworks web, solo se ocupa del desarrollo frontend.



UNAH

UNIVERSIDAD NACIONAL
AUTÓNOMA DE HONDURAS

DEPARTAMENTO DE
INGENIERÍA EN SISTEMAS

Code Box
Proyecto de clase

Catedrático: Erick Vladimir Marín

- **AJAX** : son las siglas de Asynchronous JavaScript And XML, (JavaScript asíncrono y XML). No es en sí un lenguaje de programación, sino una nueva técnica que combina varios lenguajes de programación. La ventaja de ajax respecto a otros lenguajes de programación web es la sincronía. Esto consiste en que cuando queremos intercambiar datos con el servidor (por ejemplo, enviar o comprobar un formulario, consultar una base de datos, etc), la página no se queda parada esperando la respuesta, sino que se pueden seguir ejecutando acciones mientras tanto.
- **JQuery**: es una biblioteca multiplataforma de JavaScript, creada inicialmente por John Resig, que permite simplificar la manera de interactuar con los documentos HTML, manipular el árbol DOM, manejar eventos, desarrollar animaciones y agregar interacción con la técnica AJAX a páginas web.