

INFORMATION SYSTEM ANALYSIS & DESIGN

PTIT – D20CNTT, Semester I, 2023

quetd@ptit.edu.vn, tdque@yahoo.com

Thinking: *Studying is to a process of discovering yourself, knowledge, skills, behaviors/attitudes you need to obtain for your jobs, your life, your health, your happiness.*

BÀI TẬP 1

DUE DATE:

- Câu 9: **Thứ BA (29/08), Thứ NĂM (31/08)**
- Câu 1—8 + update Câu 9: **Thứ BA (05/09), Thứ NĂM (07/09)**

- =====
- 1.1. Trình bày ngắn gọn (>2 trang) 4 pha trong framework phát triển yêu cầu phần mềm (Tài liệu [0] requirements development process framework, pg. 45--54)
 - 1.2. Giải thích Figure 4.1 (>1 trang) (Tài liệu [0], pg. 62)
 - 1.3. Công việc của người làm BA: Knowledge & Skills (Tài liệu [0], pg. 63--68). Để trở thành BA (Tài liệu [0], pg.68) (> 5 trang)
 - 1.4. Tiến trình phát triển phần mềm Agile & Waterfall (Khảo sát trên internet, >3 trang). BA trong các dự án Agile (Tài liệu [0] pg. 71)
 - 1.5. Mô hình yêu cầu phần mềm (Tài liệu [0], pg.222, Table pg.224): Liệt kê các biểu đồ có thể sử dụng cho mô hình yêu cầu phần mềm (> 3 trang)
 - 1.6. Chọn kỹ thuật mô hình hay biểu diễn thích hợp (tài liệu [0], Tab 12.2, pg. 225--, >5 trang). Cho ví dụ minh họa
 - 1.7. Trình bày ngắn gọn 14 biểu đồ UML (refer to <https://www.uml-diagrams.org/uml-25-diagrams.html>). Biểu đồ UML nào thích hợp cho mô hình yêu cầu phần mềm (tài liệu [0], pg.243, >3 trang).
 - 1.8. Trình bày các đặc trưng phi chức năng hay thuộc tính chất lượng phần mềm (Tài liệu [0], pg. 262, >3 trang)
 - 1.9. Khảo sát trên mạng 3 Hệ thống sau đây:
 - a. Hệ quản lý thư viện (Library Management System **LibMaS**)
 - b. Hệ thương mại điện tử e-commerce (E-commerce Management System **EcoMaS**)
 - c. Hệ đăng ký học theo tín chỉ ở trường Đại học (Register Management System **RegMaS**)

Yêu cầu sinh viên:

- Trình bày bằng ngôn ngữ tự nhiên và biểu đồ context cho hệ thống (Tham khảo: <https://www.visual-paradigm.com/features/system-context-diagram-tool/>) (>3 trang)
- Mô tả các actor (primary & secondary actor) của hệ thống (tham khảo: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/types-of-actor-in-use-case-model/>) (>5 trang)
- Mô tả yêu cầu các chức năng và phi chức năng của hệ thống bằng ngôn ngữ tự nhiên và dạng Bảng (>5 trang)
- Trình bày Biểu đồ use case cho các Hệ thống (tham khảo: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-use-case-diagram/>) (>5 trang)
- Trình bày Biểu đồ activity cho các Hệ thống (Tham khảo: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-activity-diagram/>) (>3 trang)
- Trình bày Biểu đồ state cho các Hệ thống (Tham khảo: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-state-machine-diagram/>) (>3 trang)