

## PROJECT MÔN HỌC PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HTTT

### NĂM HỌC 2023-2024

**Yêu cầu:** Hàng tuần sẽ đánh giá

Phát triển Hệ thống bán hàng Shopping Online (**BoMoC**) bán 3 mặt hàng Book, Mobile Phone và Clothes.  
Viết tài liệu đặc tả, thiết kế hệ thống và cài đặt các chức năng

1. Xác định yêu cầu (**Đánh giá Thứ BA-NĂM – 31/10 và 02/11**)
  - Mô tả yêu cầu Hệ thống bằng tiếng Việt theo mô tả từng module như trong link sau  
//Mở rộng thêm yêu cầu trong BookStore, trình bày các công nghệ sử dụng như trong link  
<https://www.freeprojectz.com/paid-projects/java-spring-boot-angular-project/online-book-store-major-project>
  - Sử dụng context diagram, Biểu đồ use case, Biểu đồ hoạt động (activity) để thể hiện
2. Phân tích yêu cầu (**Đánh giá Thứ BA-NĂM – 07/11 và 09/11**)
  - Xây dựng các kịch bản (scenario)
  - Lập Bảng các lớp (lớp, thuộc tính, phương thức, quan hệ với lớp)  
//tham khảo tài liệu của thầy tdque
  - Xây dựng Biểu đồ lớp dựa trên Bảng các lớp (chỉ có quan hệ + multiplicity + nhãn role)
  - Xây dựng Biểu đồ tuần tự
3. Thiết kế (**Đánh giá Thứ BA-NĂM – 14/11 và 16/11**)
  - Thiết kế kiến trúc Hệ **BoMoC** theo mô hình MVC với các layers gồm các package
  - Thiết kế cơ sở dữ liệu từ Biểu đồ lớp phân tích (sinh ra data model → hiệu chỉnh các khóa, thuộc tính → database mySQL)
  - Thiết kế chi tiết các lớp (thuộc tính, phương thức)
  - Thiết kế giao diện người dùng
4. Cài đặt với các công nghệ trình bày trong trang link (**Đánh giá Thứ BA-NĂM – 21/11 và 23/11**)  
<https://www.freeprojectz.com/paid-projects/java-spring-boot-angular-project/online-book-store-major-project>