矩陣相乘

#include<stdio.h>

main(){

int a[2][3];

int i,j,k;

for(i=0;i<2;i++){

for(j=0;j<3;j++){

scanf("%d",&a[i][j]);

}

}

int b[3][4];

for(i=0;i<3;i++){

for(j=0;j<4;j++){

int c[2][4];

for(i=0;i<2;i++){

for(j=0;j<4;j++){

c[i][j] = 0;

}

}

scanf("%d",&b[i][j]);

}

}

int c[10][10] = {0};//陣列初始化(OR)

for(i=0;i<2;i++){

for(j=0;j<4;j++){

for(k=0;k<3;k++){

c[i][j] = (c[i][j] + (a[i][k]\*b[k][j]));

//c[0][0] = a[0][0]\*b[0][0]+a[0][1]\*b[1][0]+a[0][2]\*b[2][0]

//NEXT c[0][1] = a[0][0]\*b[0][1]+a[0][1]\*b[1][1]+a[0][2]\*b[2][1]

//三重迴圈動作順序

}

}

}

for(i=0;i<2;i++){

for(j=0;j<4;j++){

printf("%4d",c[i][j]);//空四個空格

}

printf("\n");

}

}

