SEN-Übung 2.1

Schett Matthias

18. März 2013

1 Aufgabe 1

1.1 Lösungsidee

Es soll ein binärer Suchbaum implementiert werden.

Dieser soll folgende Funktionen aufweisen:

- 1. bool Contains (TTreeNode const * const pRoot, int const Data);
- 2. void Delete (TTreeNode * & pRoot, int const Data);
- 3. void Flush (TTreeNode * & pRoot);
- 4. int Height (TTreeNode const * const pRoot);
- 5. void InsertSorted (TTreeNode * & pRoot, int const Data);
- 6. void PrintInOrder (TTreeNode const * const pRoot);
- 7. void PrintPostOrder (TTreeNode const * const pRoot);
- 8. void PrintPreOrder (TTreeNode const * const pRoot);
- 9. void PrintTree (TTreeNode const * const pRoot, size_t const Indent);
- ad 1: Die Contains Methode sucht rekursiv ob in dem gegebenen Tree der gesuchte Wert enthalten ist.
- ad 2: Die Delete Methode löscht einen Knoten mit dem gegebenen Wert aus dem Baum und hängt die anderen Knoten wieder richtig ein.
- ad 3: Flus löscht den gesamten Baum und gibt sämtlichen reservierten Speicher wieder frei.
 - ad 4: Gibt die Höhe des Baumes aus.
- ad 5: Fügt dem Baum einen neuen Knoten hinzu, dieser wird auch gleich an der richtigen Stelle einsortiert.
- ad 6: Inorder gibt den Baum in der richtigen Reihenfolge, also vom kleinsten zum Größten Wert.
 - ad 7: Gibt die Wurzel nach den Teilbäumen aus.
 - ad 8: Gibt die Wurzel vor den Teilbäumen aus.
- ad 9 Gibt den Baum von oben nach unten aus, genauso wie er aufgezeichnet werden würde.

Weiters werden noch folgende Hilfsmethoden verwendet:

- 1. TTreeNode * MakeNode (int const Data);
- void PrintNodeData(TTreeNode const * const pNode);
- ad 1: Mit dieser Methode wird ein neuer Knoten am Heap angelegt.
- ad 2 Diese Methode gibt das Data Element der TTreeNode Struktur auf der std::out aus.

1.2 Programmcode in C++

1.2.1 Modul Header

```
// Workfile : BinaryTree.h
  // Author
                : Matthias Schett
3
  // Date
                : 11-03-2013
4
  // Description : Binary Search Tree
  // Remarks
7
  // Revision
               : 0
  10
  struct TTreeNode {
      int Data;
11
12
      TTreeNode * pLeft;
      TTreeNode * pRight;
13
14
  };
15
  bool Contains (TTreeNode const * const pRoot, int const Data);
  void Delete (TTreeNode * & pRoot, int const Data);
  void Flush (TTreeNode * & pRoot);
  int Height (TTreeNode const * const pRoot);
   void InsertSorted (TTreeNode * & pRoot, int const Data);
20
  void PrintInOrder (TTreeNode const * const pRoot);
  void PrintPostOrder (TTreeNode const * const pRoot);
  void PrintPreOrder (TTreeNode const * const pRoot);
  void PrintTree (TTreeNode const * const pRoot, size_t const
      Indent);
```

1.2.2 Modul Cpp

```
14
                  PRIVATE SECTION
15
16
   // Not in Header
   TTreeNode * MakeNode (int const Data) {
17
18
        TTreeNode* const pNewNode = new TTreeNode;
19
20
        pNewNode \rightarrow Data = Data;
21
        pNewNode \rightarrow pLeft = 0;
22
        pNewNode \rightarrow pRight = 0;
23
24
        return pNewNode;
25
26
27
   void PrintNodeData(TTreeNode const * const pNode){
        std::cout << "(" << pNode->Data << ") ";
28
29
30
31
                 - PRIVATE SECTION
32
33
34
   bool Contains (TTreeNode const * const pRoot, int const Data) {
35
        if(pRoot != 0)
36
37
             if( (pRoot->Data = Data ) ){
38
                 return true;
39
            } else {
40
                 if (Data < pRoot->Data) {
41
                     return Contains (pRoot->pLeft, Data);
42
                 } else {
                     return Contains(pRoot->pRight, Data);
43
44
                 }
45
            }
46
        }
47
48
        return false;
49
50
51
   void Delete (TTreeNode * & pRoot, int const Data){
        TTreeNode *pNodeToDelete = 0;
52
53
        TTreeNode *pTemp = 0;
54
        TTreeNode *pPrevious = 0;
55
56
        if (pRoot != 0 && Contains (pRoot, Data)) {
             if(Data < pRoot->Data){
57
58
                 Delete(pRoot->pLeft, Data);
```

```
59
             } else if (Data > pRoot->Data) {
60
                  Delete(pRoot->pRight, Data);
61
             } else {
62
                 pNodeToDelete = pRoot;
63
                  if (pNodeToDelete->pRight == 0) {
                      pRoot = pNodeToDelete->pLeft;
64
65
                  } else if(pNodeToDelete->pLeft == 0){
 66
                      pRoot = pNodeToDelete->pRight;
 67
                 } else {
                      pTemp = pNodeToDelete->pLeft;
68
69
 70
                      while (pTemp\rightarrowpRight != 0) {
71
                          pPrevious = pTemp;
72
                          pTemp = pTemp-pRight;
                      }
73
 74
 75
                      pNodeToDelete->Data = pTemp->Data;
 76
77
                      if(pPrevious != 0){
                          pPrevious->pRight = pTemp->pLeft;
78
79
                      } else {
80
                          pNodeToDelete->pLeft = pTemp->pLeft;
81
 82
83
                      pNodeToDelete = pTemp;
                 }
84
 85
86
                  delete pNodeToDelete;
87
                 pNodeToDelete = 0;
88
             }
         }
89
90
91
    void Flush (TTreeNode * & pRoot){
92
         if (pRoot != 0)
93
94
95
             Flush (pRoot->pLeft);
             Flush (pRoot->pRight);
96
97
             delete pRoot;
98
             pRoot = 0;
99
         }
100
101
102
    int Height (TTreeNode const * const pRoot){
103
         if(pRoot == 0)
```

```
104
             return -1;
105
         }
106
         int lefth = Height(pRoot->pLeft);
107
108
         int righth = Height(pRoot->pRight);
109
         if(lefth > righth){
110
111
             return lefth + 1;
112
         } else {
113
             return righth + 1;
114
115
116
117
    void InsertSorted (TTreeNode * & pRoot, int const Data){
118
         if(pRoot != 0)
119
             if (Data < pRoot->Data) {
120
                  InsertSorted(pRoot->pLeft, Data);
121
             } else {
                  InsertSorted(pRoot->pRight, Data);
122
123
             }
         } else {
124
125
             pRoot = MakeNode(Data);
126
127
128
    void PrintInOrder (TTreeNode const * const pRoot){
129
130
         if(pRoot != 0)
131
             if(pRoot \rightarrow pLeft != 0)
132
                  PrintInOrder(pRoot->pLeft);
             }
133
134
135
             PrintNodeData(pRoot);
136
             if(pRoot->pRight != 0){
137
                  PrintInOrder(pRoot->pRight);
138
139
             }
         }
140
141
142
143
    void PrintPostOrder (TTreeNode const * const pRoot){
144
         if(pRoot != 0)
             if(pRoot->pLeft != 0)
145
146
                  PrintPostOrder(pRoot->pLeft);
             }
147
148
```

```
149
             if(pRoot \rightarrow pRight != 0)
150
                  PrintPostOrder(pRoot->pRight);
151
             }
152
153
             PrintNodeData(pRoot);
         }
154
155
156
    void PrintPreOrder (TTreeNode const * const pRoot){
157
158
         if(pRoot != 0){
159
             PrintNodeData(pRoot);
160
             if (pRoot->pLeft != 0) {
161
162
                 PrintPreOrder(pRoot->pLeft);
             }
163
164
             if (pRoot->pRight != 0) {
165
166
                 PrintPreOrder(pRoot->pRight);
167
             }
         }
168
169
170
    void PrintTree (TTreeNode const * const pRoot, size_t const
171
        Indent) {
172
         if (pRoot != 0) {
173
             std::string s(Indent, '');
174
             PrintTree(pRoot->pRight, Indent + 3);
175
             std::cout << s;
176
             PrintNodeData(pRoot);
             std::cout << std::endl;
177
             PrintTree(pRoot->pLeft, Indent + 3);
178
        }
179
180
181
```

1.2.3 Testreiber

```
// Workfile
                   : main.cpp
   // Author
3
                    : Matthias Schett
   // Date
                    : 11-03-2013
4
   // Description : Binary Search Tree
5
   // Remarks
// Revision
                    : 0
7
   8
9
10
   #include "BinaryTree.h"
11
   #include <iostream>
12
13
   using namespace std;
14
15
   int main(){
16
17
        TTreeNode *pTree = 0;
18
19
20
        InsertSorted(pTree, 5);
21
        InsertSorted(pTree, 3);
22
        InsertSorted(pTree, 4);
23
        InsertSorted(pTree, 2);
24
        InsertSorted(pTree, 7);
25
        InsertSorted (pTree, 6);
26
        InsertSorted (pTree, 8);
27
        cout << "Tree contains a 3 " << (Contains(pTree, 3) ? "yes</pre>
28
           " : "no") << endl;
29
        \operatorname{cout} << \operatorname{"Tree} \operatorname{contains} \operatorname{a} 10 \operatorname{"} << \operatorname{(Contains}(\operatorname{pTree}, 10) ? \operatorname{"}
30
           yes": "no") << endl;
31
32
        cout << "The height of the tree is " << Height(pTree) <<</pre>
            endl << "Pre Order" << endl;
33
34
        PrintPreOrder(pTree);
35
36
        cout << endl << "In Order" << endl;</pre>
37
38
        PrintInOrder(pTree);
39
40
        cout << endl << "Post Order" << endl;</pre>
```

```
41
42
          PrintPostOrder(pTree);
43
          cout << endl << "Print Tree" << endl;</pre>
44
45
46
          PrintTree(pTree, 3);
47
          // TODO: Delete And Print
48
49
          {\tt cout} \, <\!< \, {\tt endl} \, <\!< \, {\tt "Delete} \ {\tt and} \ {\tt print} \ {\tt Tree}" \, <\!< \, {\tt endl};
50
51
52
          Delete(pTree, 3);
53
54
          PrintInOrder(pTree);
55
          {\tt cout} \; <\!< \; {\tt endl} \; <\!< \; {\tt "Flush} \; \; {\tt and} \; \; {\tt print} \; \; {\tt Tree} " \; <\!< \; {\tt endl} \; ;
56
57
          Flush (pTree);
58
59
          PrintInOrder(pTree);
60
61
           cin.get();
62
          return 0;
63 }
```

1.3 Testfälle

Ausgabe des Testtreibers:

```
Tree contains a 3 yes
Tree contains a 10 no
The height of the tree is 2
Pre Order
(5) (3) (2) (4) (7) (6) (8)
In Order
(2) (3) (4) (5) (6) (7) (8)
Post Order
(2) (4) (3) (6) (8) (7) (5)
Print Tree
      (7)
         (6)
   (5)
         (4)
      (3)
         (2)
```

Flush and **print** Tree

2 Aufgabe 2

2.1 Lösungsidee

Es soll ein Parser für Arithmetische Ausdrücke gebaut werden. Dazu wird mittels der EBNF Notation eine Grammatik definiert. Als Input wird mithilfe der vorhanden Scanner Klasse eine Datei gelesen und aus dieser dann der Arithmetische Ausdruck geparst und das Ergebnis auf std::out angezeigt. Fehlermeldung werden ebenfalls über std::out angegben.

2.2 Programmcode in C++

2.2.1 Modul Header

```
// Workfile : ArithExprModule.h
  // Author
                 : Matthias Schett
3
  // Date
                 : 14-03-2013
4
   // Description : Binary Search Tree
  // Remarks
7
  // Revision
                 : 0
  #include "scanner.h"
10
   // Pruefung auf Terminalen Anfang fuer den AddOp
11
12
   bool isTbAddOp(scanner &scan);
13
   // Pruefung auf Terminalen Anfang fuer MulOp
14
15
   bool isTbMulOp(scanner &scan);
   // Pruefung auf Terminalen Anfang fuer Expression
17
   bool isTbExpression(scanner &scan);
18
19
20
   // Pruefung auf Terminalen Anfang fuer Term
21
   bool isTbTerm(scanner &scan);
22
23
   // Pruefung auf Terminalen Anfang fuer Factor
   bool isTbFactor(scanner &scan);
26
   // Scannt den Additionsoperator und liefert das Vorzeichen
27
   int scanAddOp(scanner &scan);
28
29
   // Erkenne einen Faktor
30
  int scanFactor(scanner &scan);
31
32
  //Erkennen einen Term
33
  int scanTerm(scanner &scan);
34
   // Erkenne einen Arithmetischen Ausdruck
  int scanExpression(scanner &scan);
```

2.2.2 Modul Cpp

```
4 // Date
                  : 14-03-2013
   // Description : Binary Search Tree
5
6
  // Remarks
                  : 0
7
   // Revision
   #include "ArithExprModule.h"
   #include <iostream>
10
12
   void doErrorHandling(std::string errorMessage){
13
       std::cout << "Es wurde ein ungueltiges Zeichen in der
           Eingabe erkannt. Ergebnis wird trotz Fehlers
           ausgegeben: " << errorMessage << " ";</pre>
14
   }
15
   bool isTbAddOp(scanner &scan){
16
       return scan.symbol_is_plus() || scan.symbol_is_minus();
17
18
19
20
   bool isTbMulOp(scanner &scan){
21
       return scan.symbol_is_multiply() || scan.
           symbol_is_division();
22
23
24
   bool isTbExpression(scanner &scan){
25
       return isTbAddOp(scan) || isTbTerm(scan);
26
27
   bool isTbTerm(scanner &scan){
       return isTbFactor(scan);
29
30
31
32
   bool isTbFactor(scanner &scan){
33
       return scan.symbol_is_integer() || scan.symbol_is_lpar();
34
35
   int scanAddOp(scanner &scan){
36
37
       int sign = 0;
38
39
       if (scan.symbol_is_plus()){
40
           sign = +1;
41
       } else if(scan.symbol_is_minus()){
42
           sign = -1;
43
       } else {
           doErrorHandling("Es wurde ein + oder ein - erwartet");
44
45
```

```
46
47
        scan.next_symbol();
48
49
        return sign;
50
51
52
   int scanFactor(scanner &scan){
53
        int val = 0;
54
        if(scan.symbol_is_integer()){
55
            val = scan.get_integer();
56
57
        } else if(isTbExpression(scan)){
58
            if (scan.symbol_is_lpar()){
59
                scan.next_symbol();
60
            val = scanExpression(scan);
61
62
        } else {
63
            doErrorHandling ("Es wurde ein weiterer Ausdruck oder
                eine Zahl erwartet!");
64
        }
65
66
        scan.next_symbol();
67
68
        return val;
69
70
71
   int scanTerm(scanner &scan){
72
73
        int val = scanFactor(scan);
74
75
        while (isTbMulOp(scan)) {
76
            if(scan.symbol_is_multiply()){
77
                scan.next_symbol();
78
                val *= scanFactor(scan);
79
            } else if(scan.symbol_is_division()){
80
                scan.next_symbol();
                int factor = scanFactor(scan);
81
                if (factor != 0) {
82
83
                     val /= factor;
84
                } else {
                     doErrorHandling ("Division durch 0 ist nicht
85
                        erlaubt");
86
                }
            } else {
87
```

```
doErrorHandling("Es wurde ein * oder / erwartet!")
 88
 89
              }
 90
         }
 91
 92
 93
         return val;
 94
 95
    int scanExpression(scanner &scan){
 96
 97
 98
         int sign = 1;
         int value = 0;
99
100
         if(isTbAddOp(scan)){
101
              sign = scanAddOp(scan);
102
103
         }
104
         value = sign * scanTerm(scan);
105
106
         \mathbf{while}(\mathbf{isTbAddOp}(\mathbf{scan})) {
107
              sign = scanAddOp(scan);
108
              value += sign * scanTerm(scan);
109
110
111
112
         return value;
113
```

2.2.3 Testreiber

```
2 // Workfile
                  : ArithExpr.cpp
3 // Author
                    : Matthias Schett
   // Date
                   : 14-03-2013
4
   // Description : Binary Search Tree
// Remarks : -
   // Revision
                   : 0
   ```
8
9
 #include <iostream>
10 #include <fstream>
11 #include "scanner.h"
12 #include "ArithExprModule.h"
13
14
 int main () {
15
 std::ifstream file("Input.txt");
16
17
 scanner scan(file);
18
19
 \mathbf{while}(! \operatorname{scan}. \mathbf{eof}())
20
 std::cout << scanExpression(scan) << std::endl;</pre>
21
22
 \operatorname{std}::\operatorname{cin}.\operatorname{\mathbf{get}}();
23
 return 0;
24
```

# 2.3 Testfälle

# Input: $\circ * \circ$

8 \* 2 + 4 \* 2 (10 \* 10) - 1 5 \* 5 + (\*1)2 \* 3 + 4 / 0

## Output:

24

99

Es wurde ein ungueltiges Zeichen in der Eingabe erkannt. Ergebnis wird trotz Fehlers ausgegeben: Es wurde ein weiterer Ausdruck oder eine Zahl erwartet! 25 Es wurde ein ungueltiges Zeichen in der Eingabe erkannt. Ergebnis wird trotz Fehlers ausgegeben: Es wurde ein weiterer Ausdruck oder eine Zahl erwartet! 0

Es wurde ein ungueltiges Zeichen in der Eingabe erkannt. Ergebnis wird trotz Fehlers ausgegeben: Division durch 0 ist nicht erlaubt 10