- 1. Jaki będzie wynik wykonania zapytania:
 - ?- [X|Y] = [d, d, c, b, b, a], setof(Z^X , member(Z, Y), W). :
 - a) $W = [a^d]; W = [b^d]; W = [c^d]; W = [d^d]; W = [d^d]; No$
 - b) $W = [a^d]; W = [b^d]; W = [c^d]; W = [d^d]; No$
 - c) W=[a^d, b^d, c^d, d^d,]; No
 - d) $W=[a^d, b^d, c^d, d^d, d^d]$; No
- 2. Elementy programu prologowego, które decydują o jego interpretacji proceduralnej to:
 - a) Kolejność reguł w programie
 - b) Umiejscowienie odcięć w regułach
 - c) Kolejność warunków logicznych
 - d) Porządek alfabetyczny reguł
- 3. Który z poniższych predykatów należy wstawić w miejsce <puste> aby zapytanie ?-main. Dla programu o treści: main:-repeat,p. p:-adres(X), write(X), nl, <puste>; true. Spowodowało wypisanie na ekranie (bez interaktywnych nawrotów) wszystkich danych adresowych (pochodzących z faktu postaci adres(X)):
 - a) fail
 - b)!
 - c) repeat
 - d) true
- 4. Nagłówek w klauzuli prologowej w sensie formalnym:
 - a) Może zawierać predykat wyłącznie o arności większej od 0
 - b) Może zawierać operatory koniunkcji i dysjunkcji
 - c) Może zawierać negację predykatu
 - d) Może być pusty
- 5. Identyfikator zmiennej w języku Prolog:
 - a) Ma zasięg globalny
 - b) Jest definiowany w momencie deklarowania dziedziny wartości zmiennej
 - c) Jest lokalne względem zbioru klauzul o tym samym nagłówku
 - d) Jest lokalny względem pojedynczej klauzuli
- 6. Jakie będą wszystkie możliwe wyniki zapytania:

```
?- conc([_|_], [X|_], [a, A, b, B, c, C]), var(X).:
```

- a) X=a; No
- b) X=A; X=B; X=C; No
- c) X=a, X=b, X=c, No
- d) X=b, X=c, No

| 7. Wartości zmiennych w języku Prolog: |
|--|
| a) Są ustalane w procesie unifikacjib) Muszą być zgodne ze zdefiniowanym wcześniej typem wartościc) Mają charakter globalnyd) Są lokalne względem jednej instancji klauzuli |
| 8. Jaki będzie wynik wykonania zapytania ?-[a [b]]=K. : |
| a) K=['.',a,b] b) K=[' ',a,[b]] c) K=[' ',a,b] d) K=['.',a,[b]] |
| <pre>9. Jaki będzie wynik zapytania ?-functor("f(m,o,n)",F,N). a) F='f' N=3 b) F=' ' N=3 c) F='.' N=2 d) No</pre> |
| 10. Predykaty użytkownika mogą być argumentami wywołania następujących metapredykatów systemowych: |
| a) Callb) Assertc) Bagofd) Repeat |
| <pre>11. Jaki będzie wynik wykonania zapytania ?-arg(3, [a, b, c, d], K). :</pre> |
| a) K=[c] b) K=c c) No d) K=[c,d] |
| 12. Do grupy predykatów dekompozycji termów języka Prolog zalicza następujące metapredykaty systemowe: |
| a) Argb) Callc) Assertd) Findall |
| 13. Które z poniższych zapytań zakończą się spełnieniem celu: |
| a) ?- X=a, Y=a, X==Y. b) ?- X=Z, Y=Z, X==Y. c) ?== d) ?- X=f(_), Y=f(_), X==Y. |

14. Do ewaluacji wartości wyrażenia będącego termem złożonym z funktorem arytmetycznym dochodzi kiedy użyjemy operatora: a) = b) =< c) == d) is Mając na uwadze nie determinizm predykatu retract należy 15. wskazać, które z poniższych odpowiedzi dla celu ?-g(X). są poprawne, jeżeli wcześniej zostały wydane zapytania ?- assertz(g(1)), assertz(g(2)), assertz(g(3)). ?- retract(g(X)). : a) X=1; X=2; X=3; No b) X=2; X=3; No c) X=3; No d) No Która z interpretacji deklaratywnych definicji klauzuli p:-!, a,b,!,c. p:-d. jest kompletna i poprawna: a) P \((a ^ b ^ c) v (\((~a ^ ~c ^ d) \) b) P \(\phi \) (a ^ b ^ c) c) $P \Leftrightarrow (a \land b \land c) \lor (\sim a \land d) \lor (\sim c \land d)$ d) P ⇔ (~a ^ ~c) v d Dla następującego programu prologowego: p(N) :- N=1; N=2,!; N=3,!.,które z poniższych odpowiedzi są wszystkimi rozwiązaniami dla **zapytania** ?-p(X), !, p(Y). : a) X=1 Y=1; X=1 Y=2; X=2 Y=1; X=2 Y=2 b) X=1 Y=1; X=1 Y=2 c) X=1 Y=1; X=1 Y=2; X=1 Y=3; X=2 Y=1; X=2 Y=2; X=2 Y=3; X=3 Y-1; X=3 Y=2; X=3 Y=3 18. Argumentami/predykatami predykatów (wykluczamy metapredykaty systemowe) mogą być: a) Wyłącznie atomy i/lub zmienne b) Wyłącznie termy złożone c) Inne predykaty d) Dowolne termy

- 19. Weryfikacji rodzaju termu odbywa się w języku Prolog za pomocą następujących predykatów systemowych :
 - a) Var
 - b) Functor
 - c) Setoff
 - d) Atomic
- 20. Dla definicji operatorów op(100, xfy, #). Oraz op(100, fy, @). Wyrażenie a # @ b # c jest:
 - a) Równoważne wyrażeniu a # (@ b # c)
 - b) Równoważne wyrażeniu a # ((@ b) # c)
 - c) Niepoprawne
 - d) Równoważne wyrażeniu a # @ (b # c)