



LA BATANGA

2CC TECHNOLOGY

*Metodología para definir , desarrollar e implementar aplicaciones
web y mobiles*

2CC DC-POS AND MOBILITY S DE RL DE CV

Tel. (81)1059 10 63

UNAM 502
SAN NICOLAS DE LOS GARZA ,
N.L.

www.2cc.mx
jzaccaro@2cc.mx

Contenido

1

2)Metodología utilizada para la documentación e investigación en desarrollo de aplicaciones	i
3)MISIÓN, Visión y Objetivo	iii
4)Definición de lenguajes y tecnologías:	iv
5)Flujo de trabajo de la aplicación:	v
6)Flujo acceso para registro	vi
7)Flujo validación de usuario	vii
8)Flujo de Trabajo	viii
9)Navegación en APP	viii
10)Colores propuestos	ix
11)Publicación de APP en Adroid y APPLE:	x
12)Costo mensual de servidores virtuales en Microsoft Azure	xi
13)Proceso de publicación de APP	xii
14)Alcance de infraestructura propuesta:	xii
Necesidad	xiii
Implicaciones	xiii
Solución	xiv
15)Actividades con tiempo	xiv

2) Metodología utilizada para la documentación e investigación en **desarrollo de aplicaciones**



Situación



Necesidad



Implicaciones



Solución

SITUACIÓN

En esta etapa se evalúa y se investiga la situación exacta en la que el proyecto se encuentra; este puede encontrarse en tres etapas:

- En Investigación
- En definición
- Definido

Para poder llegar a esto se entrevista con las personas involucradas en el proyecto con la finalidad de poder converger las opiniones y complementos que cada una de las partes involucradas proporcione.

Preguntas comerciales

¿Cuál es el objetivo de este proyecto?

¿Cuál es la misión?

¿Cuál es la visión de este proyecto?

¿Cuál es el mercado meta que estás buscando?

¿Tienes competencia?

¿Cuál sería la meta de este proyecto?

Preguntas técnicas

¿Mediante qué medio podrán adquirir tu producto?

Tareas a realizar

- ✓ 4 entrevistas con las personas involucradas del proyecto con una duración de 45 min a 1 hora.

4 Horas

3) MISIÓN, Visión y Objetivo

¿Cuál es el objetivo de este proyecto?

Contribuir en la facilitación y eficiencia para la administración de eventos sociales, así como poder ofrecer a los proveedores una plataforma confiable, rentable y sobre todo de gran valor para ambos (Cliente -Proveedor)

¿Cuál es la misión?

Entregar una herramienta intuitiva que haga más sencilla las actividades de nuestros asociados.

¿Cuál es la visión de este proyecto?

Convertimos en una referencia en gestión de logística para eventos sociales, y a su vez ser reconocidos a nivel mundial mediante la expansión hacia otros continentes.

Con la perspectiva de hacer que un evento social sea tan sencillo como nunca.

¿Cuál es el mercado meta que estás buscando?

Proveedores:

- Entretenimiento
- Inmobiliario para fiestas
- Salones de fiestas
- Shows (Adultos, Infantiles, Sociales, Comediantes)
- Bebidas alcohólicas
- Servicios de administración de eventos (Bodas, XV, Despedidas, etc.)
- Servicios de Meseros
- Ballet para XV
- Vestidos (Bodas, XV, eventos importantes)
- Grupos musicales

Consumidores:

- Padres de familia
- Jóvenes mayores de 18 años
- Cualquier persona mayor de 18 años con la intención de crear un evento de cualquier tipo

¿Tienes competencia?

Actualmente no se ha podido encontrar una competencia directa, sin embargo, tenemos algunas que son indirectas:

- Aplicación de Cervecería
- Sección amarilla
- Modelo light APP
- Guía Roji

¿Cuál sería la meta de este proyecto?

Posicionarnos como una aplicación innovadora y con mucha popularidad para contribuir a la eficiencia en el proceso de creación y administración de cualquier tipo de evento social.

4) Definición de lenguajes y tecnologías:

Basado en los comentarios y exceptivas que tenemos de la aplicación los componentes que se utilizarán serán los siguiente:

SQL server: Base datos empresarial para las transacciones de la aplicación.

Xamarin for visual studio: Software que nos permitirá hacer todas la librerías y arquitectura de la aplicación, así como la compilación de una aplicación multiplataforma (iOS, Microsoft y Android)

C#: Lenguaje que se utilizara para hacer las funcionalidades entre las diferentes interfaces.

jQuery Mobile: Lenguaje que nos entregara las características adecuadas para que la aplicación sea responsiva a los equipos móviles o Tablets ; según sea el caso.

AngularJS: Lenguaje para la separación de diseño vs funcionalidad; así como la conexión entre ambos.

En la parte de Desarrollo ya se definió que lenguajes serán utilizados por cuestión de capacidad y tipo de requerimiento que se está investigando.

5) Flujo de trabajo de la aplicación:

Se tiene que diseñar un flujo de la aplicación en donde tengamos bien claro cuáles serán los procesos que tanto el cliente como el proveedor deberán tomar en cuenta para el uso de “La batanga”.

Algoritmo de acceso a una aplicación

1. Inicio
2. Abre la aplicación
3. Escribe el nombre (Solo se permite caracteres)
4. Escribe el sexo (Hombre o Mujer)
5. Pregunta de tener mayoría de edad (18+)
6. Escribe correo electrónico
7. Envía un correo a la dirección introducida
8. Verificación de que la persona que utiliza la plataforma no es un robot
9. Fin

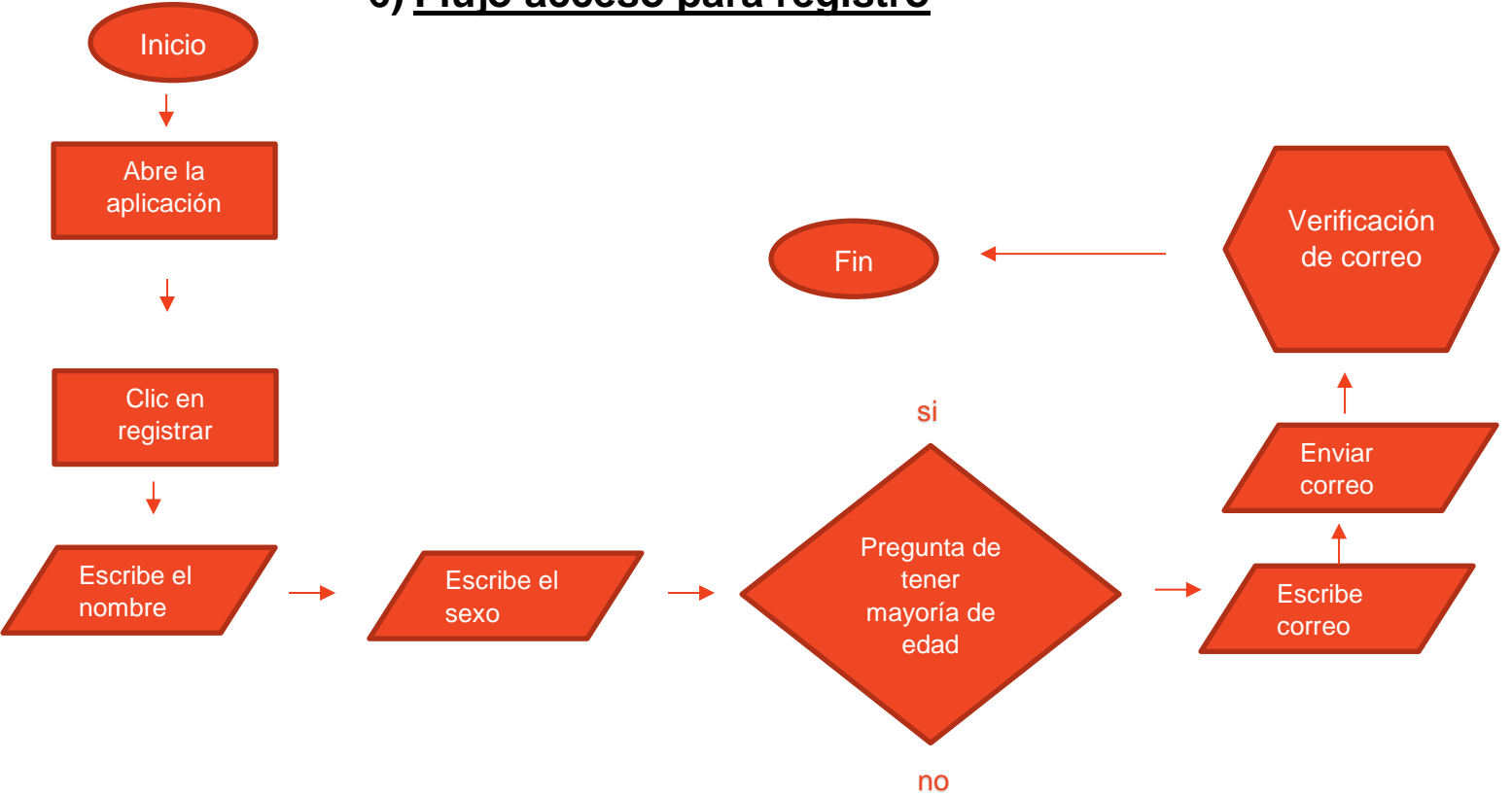
Algoritmo de validación de usuario

1. Inicio
2. Recepción de cuenta de correo valida
3. Recepción de usuario para confirmación de cuenta
4. Confirmación de cuenta por medio del usuario
5. Generación de cuenta en base datos para entrada a la aplicación
6. Generación de contraseña
7. Alta de usuario correctamente
8. Fin

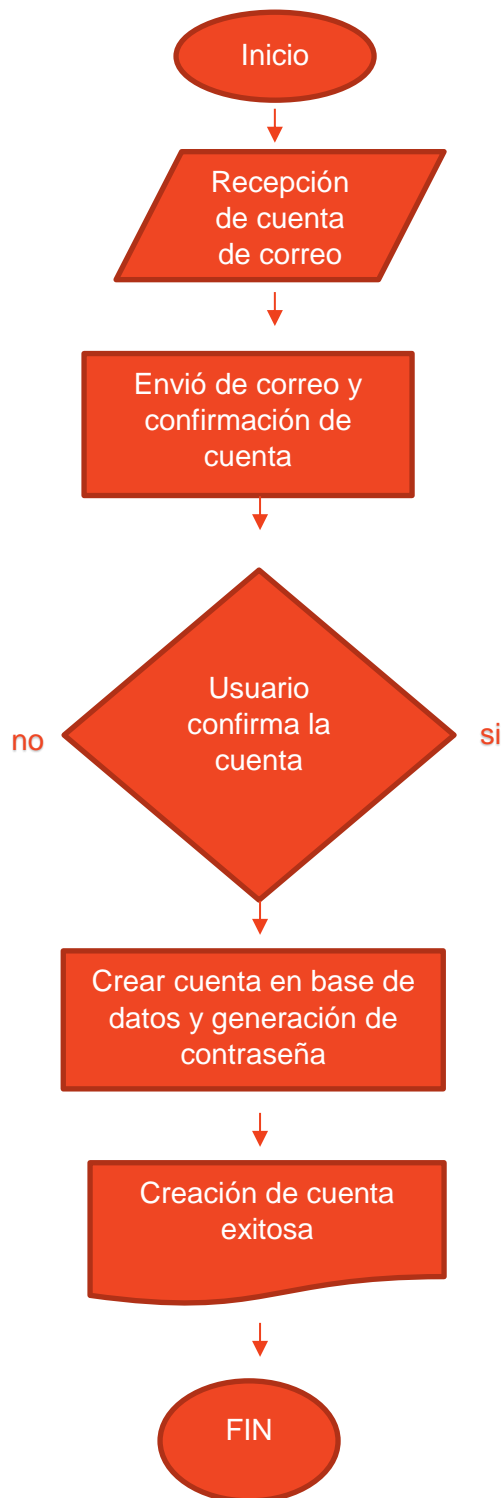
Algoritmo general de manejo de aplicación

1. Inicio
2. Descarga aplicación a tu teléfono móvil o ingresa a www.labatanga.com
3. Ejecuta la aplicación
4. Ingresa tu usuario y contraseña correctamente
5. Da clic en evento nuevo
6. Escribe cual es la necesidad para tu evento (XV, boda, bautizo, cumple años, baby shower, primera comunión, graduación, reunión y despedida)
7. Mapea las palabras claves para el envío de información a los proveedores que encajen en el requerimiento
8. Envía notificación a proveedores para que puedan ofertar (Descripción del mensaje e información para contactarlo)
9. Proveedores envían requerimientos al cliente
10. Cliente acepta propuesta o propuestas
11. Cliente califica al proveedor por su servicio
12. Fin

6) Flujo acceso para registro



7) Flujo validación de usuario



8) Flujo de Trabajo

Proceso de registro

1. Usuario da clic en registrarse ahora
2. Sera dirigido a un sitio donde pondrá sus datos

Datos de registro

1. Nombre completo del usuario
2. Correo electrónico con validación
3. Validación de persona real
4. Estado, CP y País de residencia
5. Contraseña y usuario serán enviados por correo electrónico proporcionado.

Log In

1. Usuario pone su correo electrónico (este se tomará como usuario)
2. Pone su contraseña previamente entregada.
3. Entra a la aplicación

9) Navegación en APP

1. Tipo de evento que desea realizar (XV , Boda , Graduación , Despedida , Evento privado , Bautizo , Cumpleaños)
2. Desplegué de tipo de proveedores (Sillas , Banquetes , Chefs , Bartender , Decoración , Música , Salones , Iluminación)
3. Muestra de proveedores con más cercanía a su localidad

Selección de Proveedor

1. Al seleccionar el proveedor el usuario podrá ver la calificación del mismo
2. Fotos y referencia de algunos de sus trabajos
3. Datos de contacto de la persona encargada de esa empresa
4. Si se llega a cerrar algún trato entre el usuario y el proveedor, estos deberán notificar desde su aplicación para calificación mutua.

Definir el nombre: Para la definición del nombre es importante definir lo siguiente:

- ¿Tipo de usuarios que esperamos recibir?
Personas mayores de 18 años, en su mayoría se esperan padres de familia y jóvenes entre 18 y 30 años
- ¿Edades con las que se va a interactuar?
Mayores de 18 años y mas
- ¿Cuál es el trasfondo de la aplicación?
Vemos una área de oportunidad en la parte de creación de eventos, dado que las personas que toman esta responsabilidad pierden mucho tiempo buscando a los diferentes proveedores necesarios para cumplir con su objetivo
- ¿Nombre será fácil de recordar?
El un nombre no muy común, sin embargo, es importante justificar el nombre con un slogan para que se pueda recordar mejor
- ¿El nombre es fácil de pronunciar?
Muy fácil de pronunciar
- ¿Existe ese nombre en algún otro producto, servicio o aplicación?
Existen algunas compañías relacionadas con este nombre, sin embargo, no existe una compañía con el nombre “La Bantanga” que tenga el mismo rubro.

Diseño de Logotipo: Hay que diseñar un logotipo adecuado al tipo de aplicación, nombre de la aplicación y propósito de la misma.

10) Colores propuestos

Estos colores deberán ser utilizados para la parte del diseño de la aplicación, con respecto a las letras se puede utilizar una letra color contrastar al color de fondo.



Dimensionamiento de oferta: Se tienen que seccionar los diferentes productos y servicios que se ofrecerán para la organización de evento como, por ejemplo:

- Alcohol
- Grupo musical
- Cintas
- Banquetes
- Food trucks
- Chef
- Bodas
- Cumpleaños
- XV
- Bautizos

Por mencionar algunos

11) Publicación de APP en Adroid y APPLE:

El costo operativo que se necesita pagar para publicar la aplicación y mantener los servicios de la nube son los siguientes:

Android

Publicación de aplicación \$232.00 USD

- Publicación en Google Play por un año
- La aplicación debe pasar por un proceso de acreditación
- El proceso de validación dura 45 a 60 días
- Solo se acepta pago con tarjeta de crédito

Apple

Publicación de aplicación \$287.00 USD

- Publicación en Apple Store por un año
- La aplicación debe ser autorizada por Apple
- El proceso de validación toma 30-45 días
- Solo se acepta pago con tarjeta de crédito

Requerimientos de infraestructura

- Servidor virtual o físico
- 2 servidores
- **(1) Controlador de credenciales de usuario y administradores**
 - 32 GB en RAM
 - 500 GB Disco duro
 - 8 Core de procesamiento a 2.0 GHz
 - Windows server 2012 R2
- **(1) Host de aplicación**
 - SQL Server Standard 2012
 - Windows server 2012 R2
 - 64 GB en RAM
 - 1 TB disco duro
 - 12 Cores 2.2 GHz

12) Costo mensual de servidores virtuales en Microsoft Azure

Controlador de credenciales de usuario y administradores

- **200 USD mensuales**
- **Picos de 250 a 300 USD**

(2) Controlador de credenciales de usuario y administradores

- **200 USD mensuales**
- **Picos de 250 a 300 USD**

Host de aplicación

- **300 USD**
- **Picos de 350 a 400 USD**

(2) Host de aplicación

- **300 USD**
- **Picos de 350 a 400 USD**

Se recomienda estar haciendo respaldos constantes de la base de datos, la base de datos preestablecida deberá estar configurada para crear un job en donde se automatice un respaldo de la base de datos cada 12 horas; con un máximo de 14 respaldos.

13) Proceso de publicación de APP



14) Alcance de infraestructura propuesta:

1. 250-400 Usuarios concurrentes
2. 2 años de operación (almacenamiento de registros y bases de datos)
3. Alta disponibilidad de base de datos y host de aplicación
4. No están incluidas las licencias

Licencias necesarias

- (4) Windows server 2012 R2
- (2) SQL Standard Edition 2012

Necesidad

Basado en los datos obtenidos en la etapa de **situación** esto nos permitirá poder ver en qué punto nos encontramos posicionados y en este empezar a trabajar los pequeños detalles para poder alcanzar las metas y objetivos.

Las necesidades pueden ser

- Legales
- Servicio de Consultoría
- Imagen corporativa
- Marketing
- Metodología de venta

Lo principal en esta etapa es poder detallar a fondo todas las necesidades que la aplicación requiere y de esta manera poder trabajar todas las partes en conjunto para integrar cada una de ellas plasmándolas dentro de nuestro entregable.

Implicaciones

En las implicaciones se expone todas las actividades, adquisiciones, servicios y complementos que se tienen que cumplir para poder realizar el proyecto.

Actividades

- Estudio de mercado
- Pruebas internas
- Discusión sobre proyecto

Adquisiciones

- Equipos de computo
- Personal de planta
- Equipo de oficina

Servicios

- Servicio de desarrollo
- Servicios de Hosting
- Servicios de marketing digital
- Servicios legales

Complementos

- Definición de plataformas de desarrollo
- Costos de publicación de APP
- Costos de hosting mensuales

Tareas a realizar

- ✓ 2 Entrevistas con las personas involucradas del proyecto con una duración de 45 min a 1 hora.

2 Horas

Solución

Habiendo obtenido toda la información se entrega un documento en PDF con todo el proyecto definido de fin a fin.

En el documento podrás observar las cuatro etapas conviviendo como una solución (Situación, Necesidad, Implicación y Solución)

Donde se incluirá

- Definición del proyecto
- Costos totales del proyecto
- Costos operativos
- Implicaciones del proyecto
- Investigación del mercado
- Tiempo de realización del proyecto

15) **Actividades con tiempo**

DIS-RE3

Diseño de aplicación para Android, IOS y Windows

- Programación de modulo principal
- Programación de modulo Log in
- Programación de módulo de navegación
- Programación de módulo de proveedores
- Programación de módulo de clientes

4 semanas

SAIO-SQL

Estructura de Datos en SQL para interacción aplicación -SQL

- Definición de nombres de tablas
- Creación de instancia Log in
- Creación de instancia Proveedores
- Creación de instancia Clientes
- Creación de instancia Datos personales
- Creación de instancia procesamiento de aplicación

3 semanas

IN-CTOS Interface Aplicación con SQL

- Conexión de modulo principal con SQL
- Conexión de modulo Log in con SQL
- Conexión de módulo de navegación con SQL
- Conexión de módulo de proveedores con SQL
- Conexión de módulo de clientes con SQL

4 semanas

VWE-STD Codificación de funcionalidades

- Búsqueda de proveedores
- Interacción entre proveedor y cliente
- Scanner de datos y toma de acciones
- Calificación de proveedores y clientes
- Desarrollo de algoritmo para almacenamiento de fotografías
- Cifrado de password y usuarios

2 semanas

TSR-BAT Publicación de aplicación en Apple Store y Google Play

- Envío de código para validación de Apple
- Envío de código para validación de Google Play
- Publicación de aplicación con Apple
- Publicación de aplicación con Google Play
- Acreditación de Apple
- Acreditación de Google Play

3 semanas

TSR-BAT Prueba de funcionalidades

- Prueba de conexión entre SQL y aplicación
- Prueba de Generación de usuario y validación
- Prueba de funcionalidad de Navegación de usuario proveedor
- Prueba de funcionalidad de Navegación de usuario clientes
- Prueba de consumo de recursos informáticos
- Prueba de un ciclo completo de la aplicación
- Prueba de descarga de aplicación desde Google Play
- Prueba de descarga de aplicación desde Apple

2 semanas

