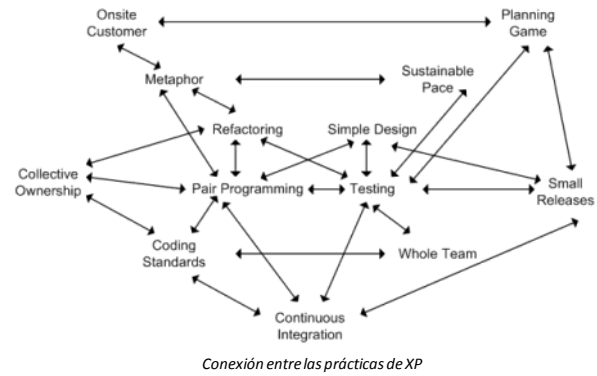


Metodologías Ágiles

viernes, 27 de agosto de 2010
12:53 p.m.

Metodología	Prácticas	Iteraciones	Artefactos
XP	Planificación incremental Releases pequeños Definir una metáfora para el sistema Diseño lo más simple posible Añadir complejidad mediante refactoring Código 100% testeado , si es posible automáticamente Pair programming Código colectivo : cualquiera lo cambia en cualquier momento Integración continua Ritmo de avance sostenido Equipo más generalizado que no especializado Definición de un coding standard Acceso constante al cliente	1 a 4 semanas	Story cards : Representan los requerimientos del usuario, tienen distintas prioridades Código Tests unitarios
Scrum	Maximizar el valor de negocio en cada iteración Equipo autogestionado Reuniones diarias : stand-ups de 10 a 15 min, c/u responde 3 preguntas Sólo aporta prácticas de administración de proyecto y equipo, no lineamientos técnicos, suele combinarse con XP (orientado directamente a la programación)	2 o 4 semanas	User Story Backlogs : de producto, de release, de sprint (iteración) Burndown Chart : trabajo pendiente faltante del Sprint, día por día Ver aquí
Lean	Enfoque en lo que el negocio necesita para mantenerse competitivo Medir los requerimientos en relación a su impacto sobre el negocio Eliminar lo que no aporta valor Validar métricas e hipótesis periódicamente Iteraciones cortas Diferir decisiones hasta que se tenga suficiente información Diagnóstico temprano de problemas de <i>negocio</i> y <i>diseño de soluciones</i> Sólo aporta prácticas de administración de proyecto y equipo, no lineamientos técnicos		
FDD	Centrarse en el negocio : Recolectar abundante información e integrarla en el modelo de dominio Planificación y estimación de costos Cierre completo de conjuntos de funcionalidad en cada iteración Trabajo en paralelo, equipos por funcionalidad Seguimiento por funcionalidad	Hasta 2 semanas	Subject Areas compuestas de Feature Sets Feature Set Progress Report



Preguntas de stand-up de Scrum

- ¿Qué hice desde la última reunión?
- ¿Qué planeo hacer hasta la próxima reunión?
- ¿Tengo algún impedimento?

Backlog: Acumulación priorizada de tareas pendientes

La unidad básica de trabajo en FDD es un *feature*, definido como una funcionalidad pequeña, valuada por el cliente, expresada en la forma:
<acción><resultado>[de | a | para | desde] <objeto>
Se lee: una <acción> causa un <resultado> sobre un <objeto>



Feature Set Progress Report: los Sets en verde claro están en progreso, en verde oscuro están completos, y los grises están atrasados