Generador de Lyrics con Cadenas de Markov Rodrigo Maranzana



Caso de estudio

 Los generadores de texto usan modelos de procesos estocásticos para generar cadenas de texto.

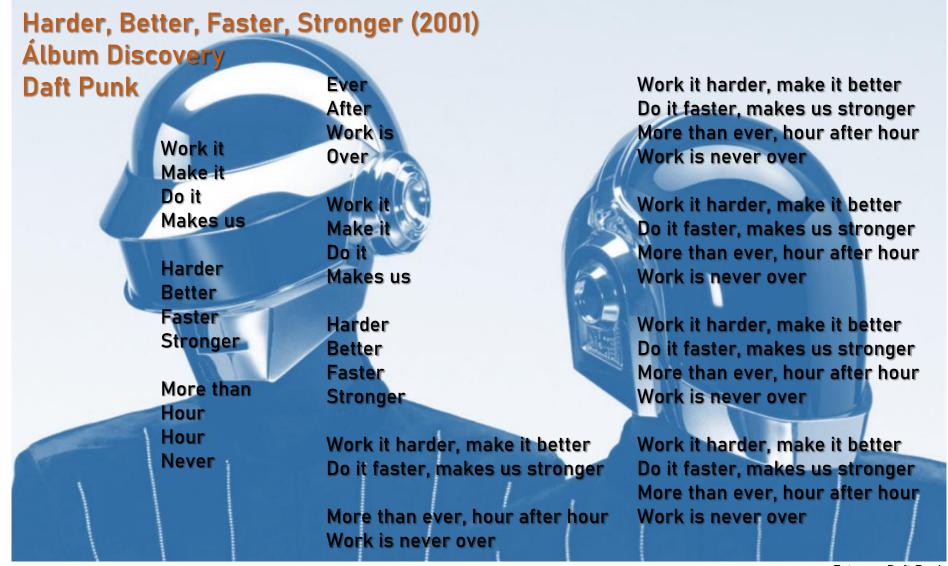
 Los más avanzados, usados en chatbots, trabajan con el contexto de las palabras.

 Un modelo simple es un generador con Cadenas de Markov. No entiende el contexto, solo puede ver el estado actual y el siguiente.

 Objetivo: crear un generador de letras de canciones con cadenas de Markov.



Ejemplo



Procedimiento

- Limpieza de corpus (string con la letra)
- Conversión a lista de palabras.
- Diccionario de ocurrencias.
- Diccionario de transición.
- Simulador de caminos.
- Visualización de resultado.



Limpieza de corpus

- Reemplazamos caracteres de fin de oración "\n" por "eol" (end of line)
- Eliminamos signos de puntuación.
- Convertimos todo a minúscula.

work it eol make it eol do it eol makes us eol harder eol better eol faster eol stronger eol more than eol hour eol hour eol never eol ever eol after eol work is eol over eol work it eol make it eol do it eol makes us eol harder eol better eol faster eol stronger eol work it harder make it better eol do it faster makes us stronger eol more than ever hour after hour eol work is never over eol work it harder make it better eol do it faster makes us stronger eol more than ever hour after hour eol work [...]

Lista de palabras

Convertimos string en lista de palabras

```
['work' 'it' 'eol' 'make' 'it' 'eol' 'do' 'it' 'eol' 'makes' 'us' 'eol'
 'harder' 'eol' 'better' 'eol' 'faster' 'eol' 'stronger' 'eol' 'more'
 'than' 'eol' 'hour' 'eol' 'hour' 'eol' 'never' 'eol' 'ever' 'eol' 'after'
 'eol' 'work' 'is' 'eol' 'over' 'eol' 'work' 'it' 'eol' 'make' 'it' 'eol'
 'do' 'it' 'eol' 'makes' 'us' 'eol' 'harder' 'eol' 'better' 'eol' 'faster'
 'eol' 'stronger' 'eol' 'work' 'it' 'harder' 'make' 'it' 'better' 'eol'
 'do' 'it' 'faster' 'makes' 'us' 'stronger' 'eol' 'more' 'than' 'ever'
 'hour' 'after' 'hour' 'eol' 'work' 'is' 'never' 'over' 'eol' 'work' 'it'
 'harder' 'make' 'it' 'better' 'eol' 'do' 'it' 'faster' 'makes' 'us'
 'stronger' 'eol' 'more' 'than' 'ever' 'hour' 'after' 'hour' 'eol' 'work'
 'is' 'never' 'over' 'eol' 'work' 'it' 'work' [ ... ]]
```

Matrices de transición

El paso natural sería crear matrices de transición para Cadenas de Markov.

 Desventaja: en estos modelos, resultan ser matrices muy dispersas (muchos ceros)

■ Es más eficiente crear diccionarios de transición.

Diccionario de ocurrencias

 Guardamos los estados iniciales como claves de un diccionario, y solamente los estados finales que tengan probabilidad mayor a 0.

```
- □ ×

{
    palabra_1: {sucesor_1: 2, sucesor_2: 5}
    palabra_2: {sucesor_1: 3}
    ...
    palabra_i: {...}
}
```

```
'is': {'eol': 1, 'never': 14},
'ever': {'eol': 1, 'hour': 14},
'makes': {'us': 15},
'us': {'eol': 4, 'stronger': 10, 'strong': 1},
'faster': {'eol': 3, 'makes': 13},
'strong': {'eol': 1},
'do': {'it': 16},
'it': {
 'eol': 7, 'harder': 11, 'better': 12,
 'faster': 14, 'make': 3
'hour': {'eol': 16, 'after': 13},
'more': {'than': 15},
'make': {'it': 15},
'eol': {
 'make': 2, 'do': 16, 'makes': 2,
 'harder': 2, 'better': 2, 'faster': 2,
 'stronger': 2, 'more': 15, 'hour': 2,
 'never': 1, 'ever': 1, 'after': 1,
 'work': 30, 'over': 1
'better': {'eol': 14},
'over': {'eol': 15},
'never': {'eol': 1, 'over': 14},
'after': {'eol': 1, 'hour': 13},
'work': {'it': 16, 'is': 15},
'harder': {'eol': 3, 'make': 10},
'than': {'eol': 1, 'ever': 14},
'stronger': {'eol': 12}
```



Diccionario de transición

- Convertimos las ocurrencias en probabilidades de transición.
- Recorremos cada clave del diccionario de primer nivel. Luego, dividimos la ocurrencia de cada sucesor por la suma de las ocurrencias.

```
>> {
 'is': {
   'eol': 0.06666666666666667,
   'never': 0.93333333333333333
 'ever': {
   'eol': 0.06666666666666667,
   'hour': 0.93333333333333333
 }, 'makes': {'us': 1.0},
 'us': {
   'strong': 0.0666666666666667
 'faster': {
   'eol': 0.1875,
   'makes': 0.8125
```

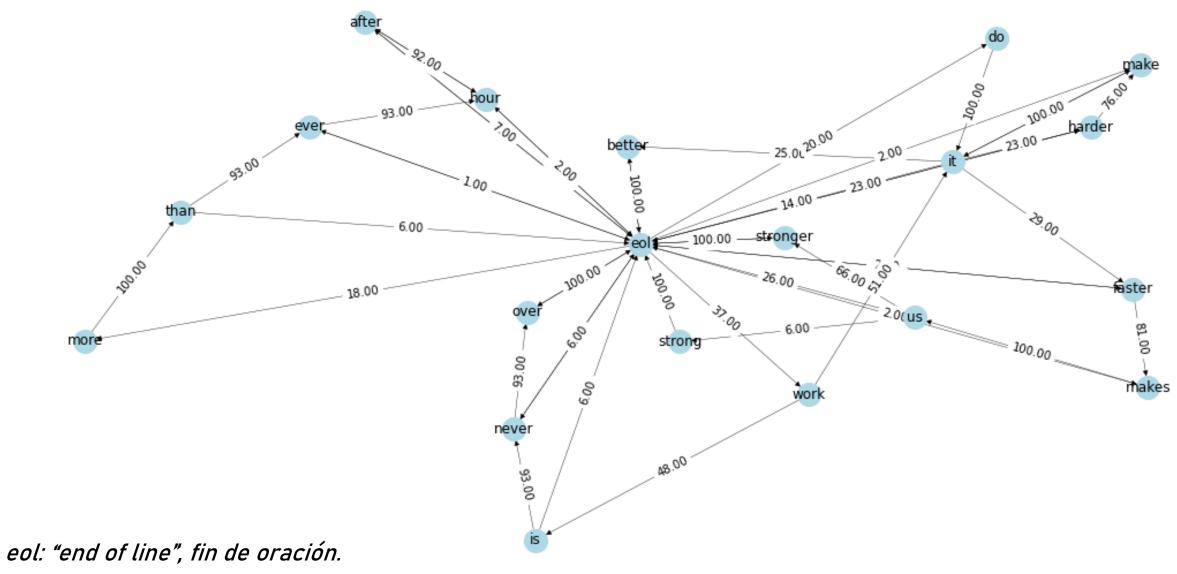


Grafo de transición

- La relación entre palabras la marca la precedencia.
- Existe una probabilidad de saltar de una palabra a la otra por la cantidad de conexiones entre ellas.

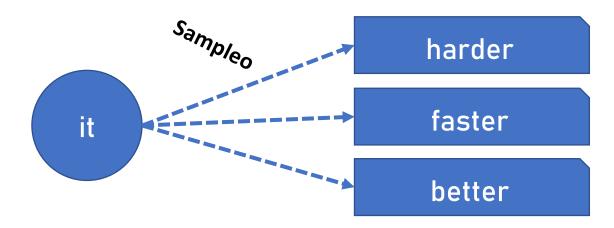
- La relación es "hacia adelante", es decir, se puede visualizar con un grafo orientado.
 - Los nodos son palabras.
 - Los arcos son probabilidades de transición.

Grafo de transición



Simulador de caminos

- En un ciclo, recorremos el grafo mediante el diccionario de transición.
- En cada iteración tiramos un dado pesado por la probabilidad de cada estado sucesor.
- Nos dirigimos al siguiente e iteramos.





Ejemplo de secuencia generada

