# Redes de Proyecto: Método del Camino Crítico Rodrigo Maranzana



#### Redes de proyectos

Son representaciones de proyectos mediante grafos.

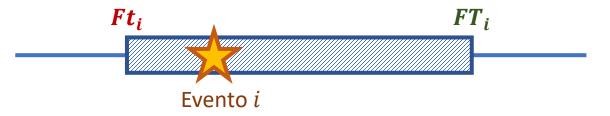
Los nodos simbolizan eventos y los arcos tareas.

 El objetivo es la optimización de los tiempos involucrados en el grafo, para calendarizar el proyecto.

#### Componentes de la red de proyectos: eventos

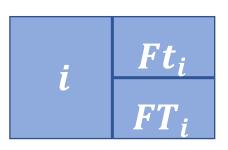
Evento: hito en una línea de tiempo. Implica el inicio o fin de una tarea. Los eventos son nodos en un grafo de proyectos.

- Evento i.
- Fechas del evento en tiempo absoluto sobre el calendario.
  - $Ft_i$ : Fecha temprana del evento i. Mínima fecha de ocurrencia del evento e.
  - $FT_i$ : Fecha tardía del evento i. Máxima fecha de ocurrencia el evento e.



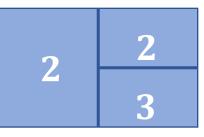
#### Componentes de la red de proyectos: eventos

#### Representación:



#### Ejemplo:

- Evento 2.
- $Ft_e$ : 2 semanas
- $FT_e$ : 3 semanas.

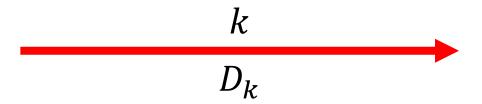


#### Componentes de la red de proyectos: tareas

Tarea: proceso de transformación que consume recursos, entre ellos tiempo sobre un calendario.

Las tareas son arcos en un grafo de proyectos.

- Tarea k.
- $D_k$ : tiempo de ejecución requerido por la tarea k.

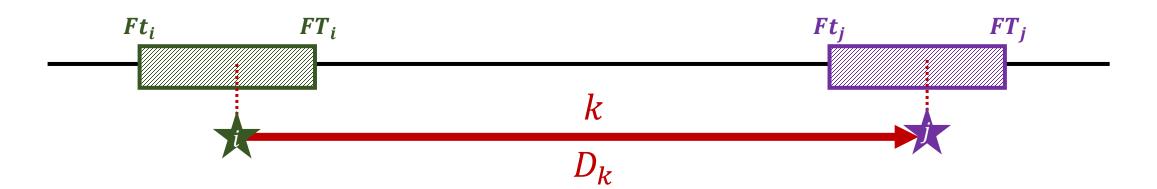


Una tarea siempre está definida por eventos de inicio y fin.

#### Tarea k de tiempo de proceso $D_k$ .

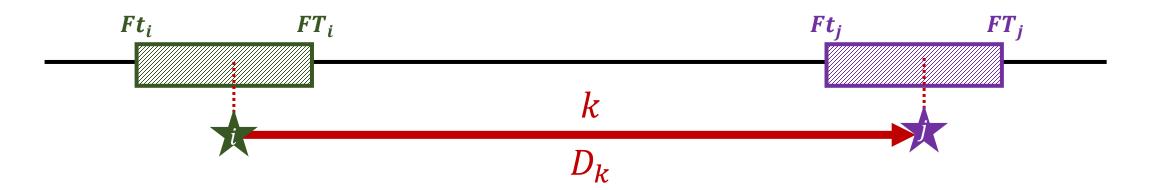
Definida por evento de:

- Inicio i de fecha temprana  $Ft_i$  y fecha tardía  $FT_i$ .
- Fin j de fecha temprana  $Ft_j$  y fecha tardía  $FT_j$ .



- Los eventos pueden ser movidos entre sus cotas tempranas y tardías.
- Suponemos tiempos de tareas rígidos.

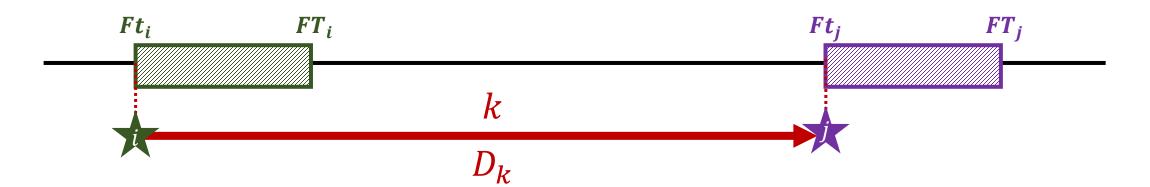
El evento j, está condicionado por el evento i y la tarea k.



El evento j, está condicionado por el evento i y la tarea k:

• Una tarea que inicia a tiempo temprano de inicio "i", condiciona el tiempo temprano de finalización "j".

$$Ft_i = Ft_i + D_i$$



El evento j, está condicionado por el evento i y la tarea k:

 Una tarea que inicia a tiempo tardío de inicio "i", condiciona el tiempo tardío de finalización "j":

$$FT_i = FT_i + D_i$$



En el método CPM (explicado más adelante), el tiempo tardío del evento "i" suele ser la incógnita, por lo tanto:

$$FT_i = FT_j - D_i$$

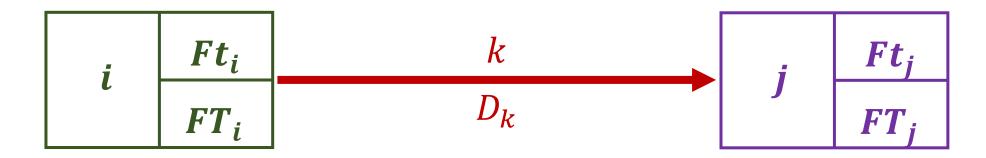


Representación de tareas y eventos en un grafo de proyectos.

Tarea k de tiempo de proceso  $D_k$ .

Definida por evento de:

- Inicio i de fecha temprana  $Ft_i$  y fecha tardía  $FT_i$ .
- Fin j de fecha temprana  $Ft_j$  y fecha tardía  $FT_j$ .



#### Dependencia de más de una tarea

Tener en cuenta que:

Las fechas tempranas y tardías no indican cuándo empiezan o finalizan las tareas compromentidas en ese evento.

Indican cuándo debe ocurrir como mínimo (temprana) y máximo (tardía) el evento y dar inicio o fin a algunas de las tareas comprometidas.

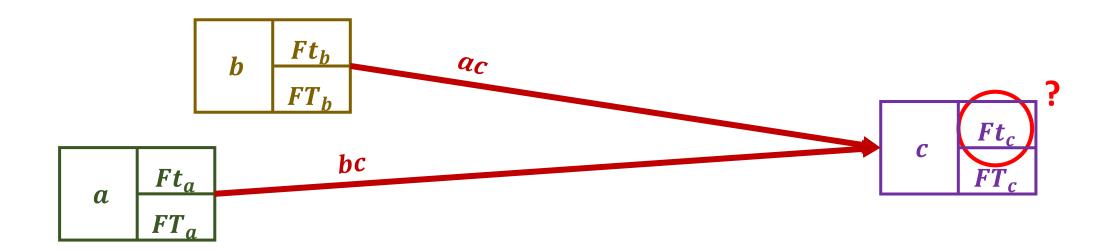
Recordar: Los eventos de fin, pueden ser el inicio de otros.



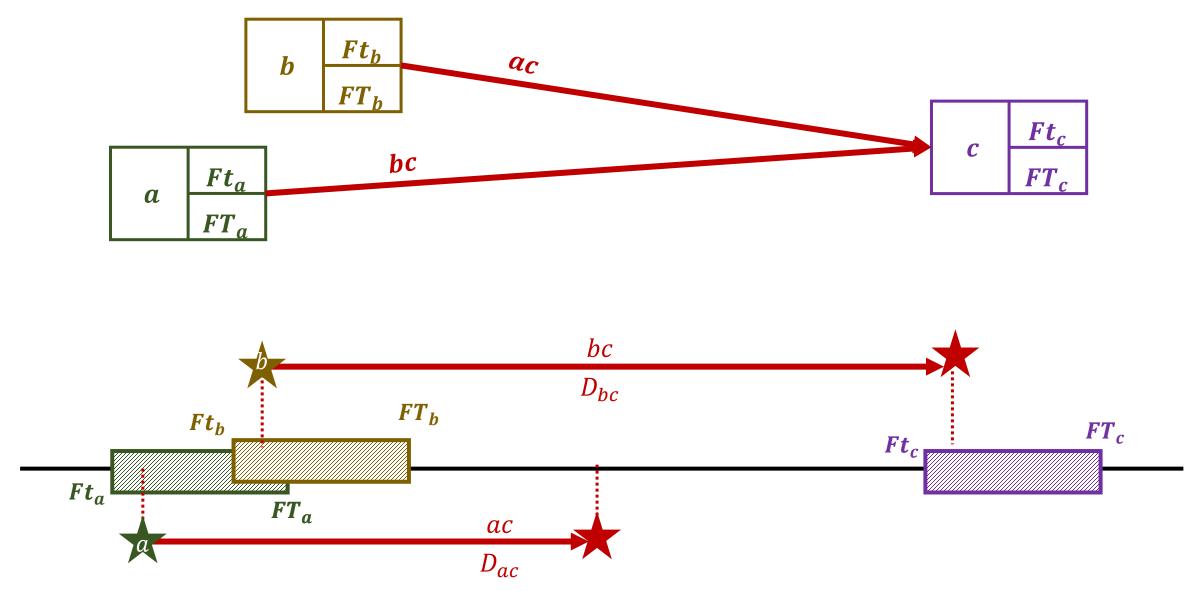
#### Dependencia de más de una tarea: tiempo temprano

Condición de dependencia:

En fecha temprana, el evento "c" no puede concretarse hasta que hayan finalizado las tareas "ac" y "bc".



# Dependencia de más de una tarea: tiempo temprano



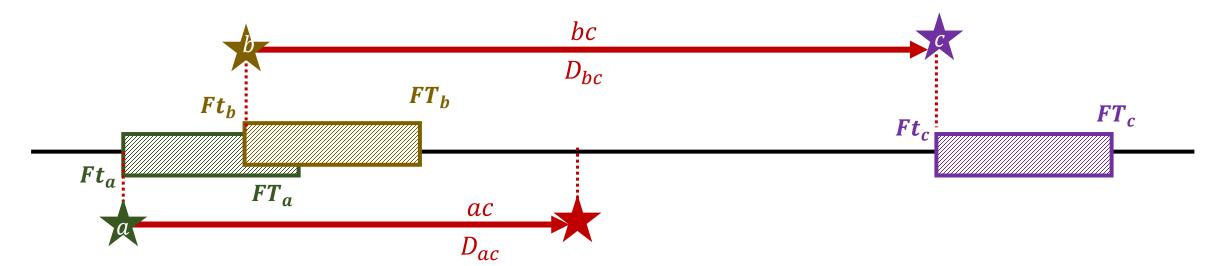
#### Dependencia de más de una tarea: tiempo temprano

La tarea "bc" es la última en finalizar, si todas comienzan a fecha temprana.

La tarea "bc" es la que determina el tiempo temprano del evento "c".

#### Por lo tanto:

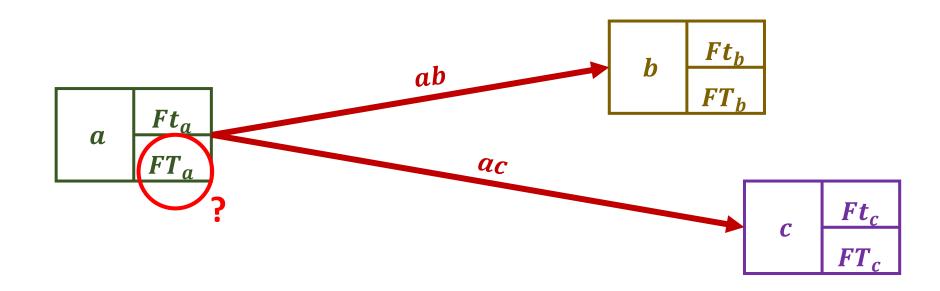
$$Ft_c = \max(Ft_a + D_{ac}; Ft_b + D_{bc}) = Ft_b + D_{bc}$$



#### Dependencia de más de una tarea: tiempo tardío

Condición de dependencia:

En fecha tardía, el evento "a", debe iniciar la tarea que pueda comenzar primero en calendario entre "ab" y "ac".



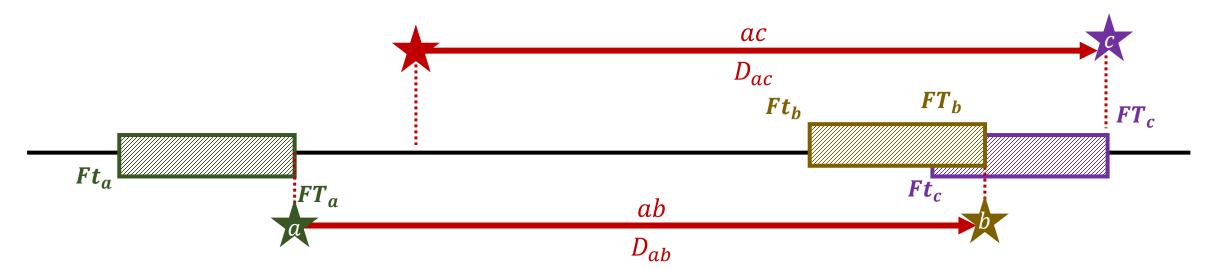
# Eventos condicionados por más de una tarea

La tarea "bc" es la última en finalizar, si todas comienzan a fecha tardía.

La tarea "bc" es la que determina el tiempo tardío del evento "c".

#### Por lo tanto:

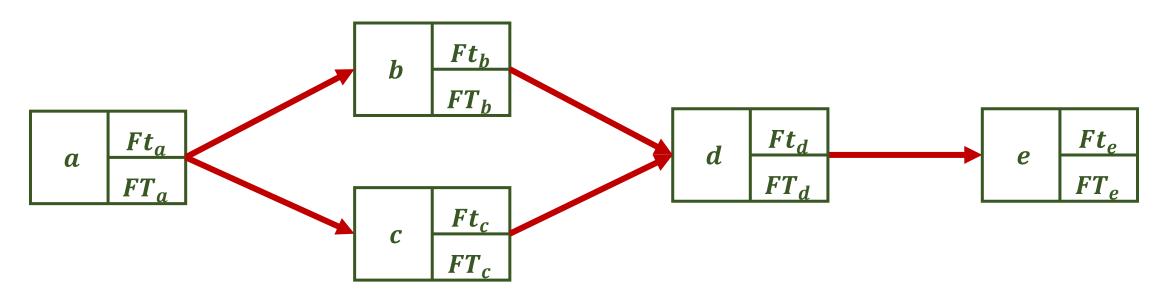
$$FT_a = \min(FT_b - D_{ab}; FT_c - D_{ac}) = FT_b - D_{ab}$$



#### Redes o Grafos de Proyectos

Representación de tareas y eventos en un grafo de proyectos.

- El inicio es un evento puntual, del que parten todas las primeras tareas.
- El fin es un evento puntual al que confluyen todas las últimas tareas.
- Existe precedencia entre tareas, lo que genera comportamiento en serie.



# Métricas de tareas: márgenes

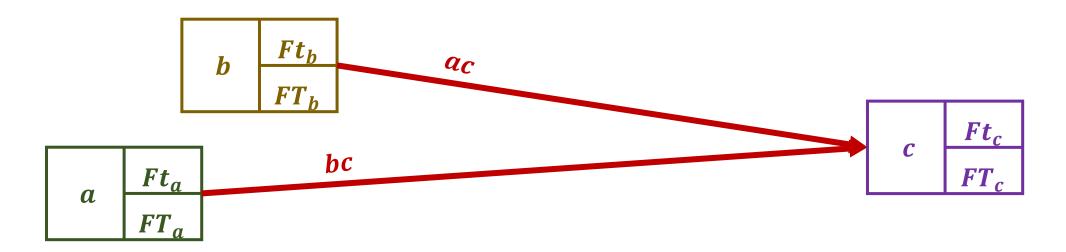
Margen independiente:

Cuánto puede retrasarse o adelantarse el inicio de la tarea sin perjudicar tareas anteriores o posteriores.

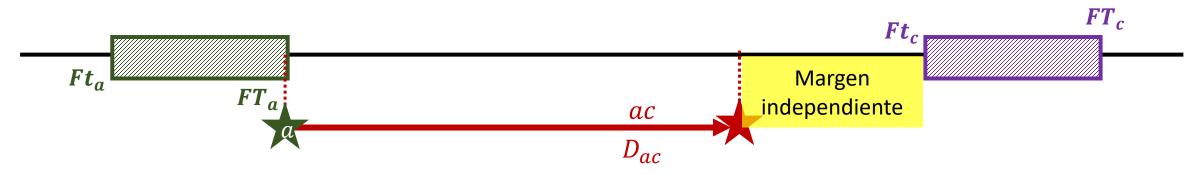
$$MI_{ij} = Ft_j - FT_i - D_{ij}$$



#### Métricas de tareas: margen independiente



$$MI_{ac} = Ft_c - FT_a - D_{ac}$$



# Métricas de tareas: márgenes

Margen total:

Cuánto puede retrasarse una tarea sin retrasar la totalidad del proyecto. Puede impactar en otras tareas.

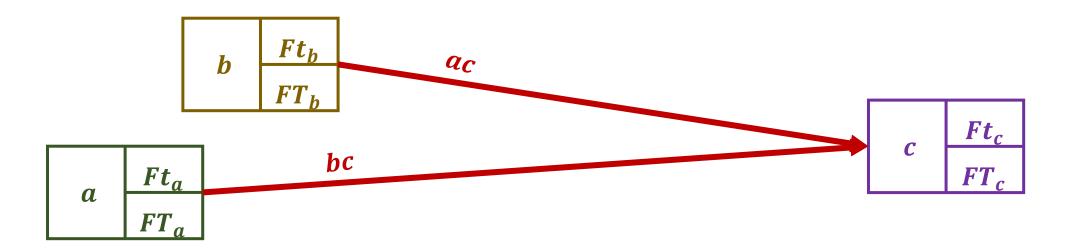
$$MT_{ij} = FT_j - Ft_i - D_{ij}$$

Tarea crítica: cuando el margen total resulta 0.

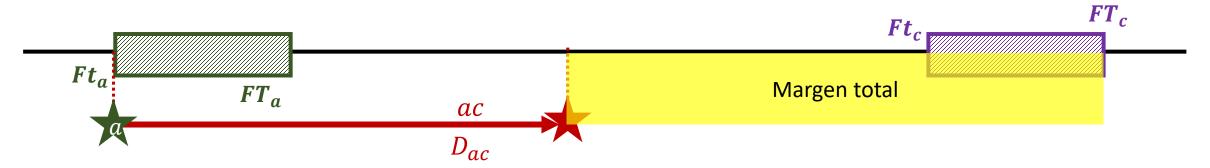
Es decir, el restraso de esta tarea compromete el proyecto.



#### Métricas de tareas: margen total



$$MT_{ac} = FT_c - Ft_a - D_{ac}$$



# Métricas de tareas: márgenes

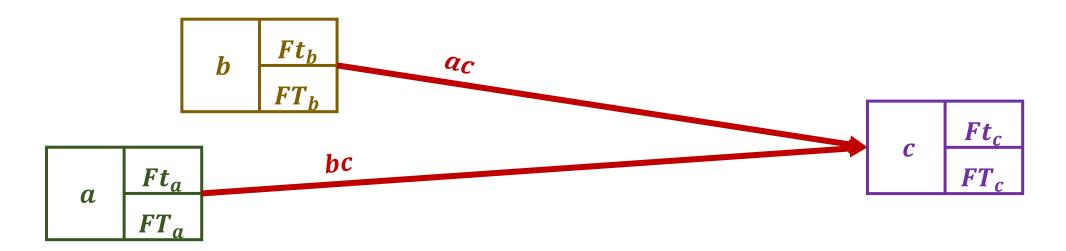
Margen libre:

Cuánto puede retrasarse una tarea sin afectar el comienzo de las posteriores.

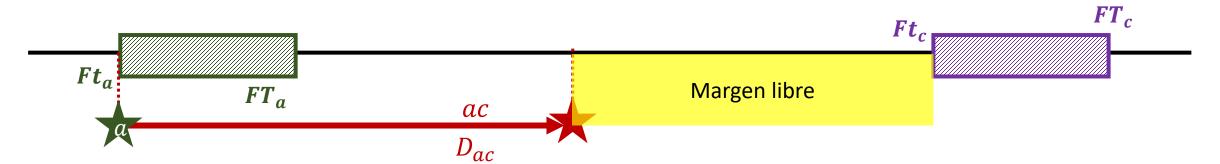
$$ML_{ij} = Ft_j - Ft_i - D_{ij}$$



#### Métricas de tareas: margen libre



$$MT_{ac} = Ft_c - Ft_a - D_{ac}$$



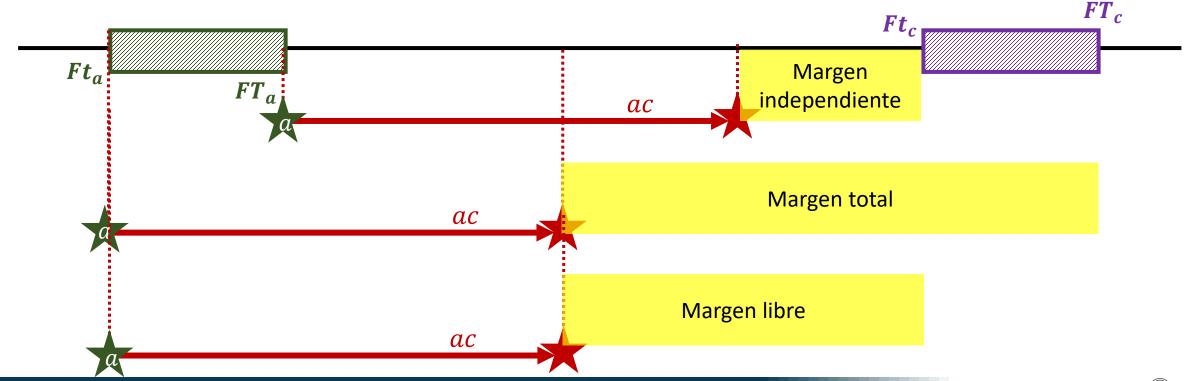


#### Métricas de tareas: resumen

Margen independiente:  $MI_{ij} = Ft_j - FT_i - D_{ij}$ 

Margen total:  $MT_{ij} = FT_j - Ft_i - D_{ij}$ 

Margen libre:  $ML_{ij} = Ft_j - Ft_i - D_{ij}$ 



#### Método del Camino Crítico (CPM)

Algoritmo de optimización de redes en donde un grafo representa las tareas de un proyecto y sus relaciones.

El objetivo es encontrar el conjunto de tareas críticas.

#### Los supuestos del CPM:

- El inicio es un evento puntual, del que parten todas las primeras tareas.
- El fin es un evento puntual al que confluyen todas las últimas tareas.
- Existe precedencia entre tareas, lo que genera comportamiento en serie.
- La criticidad de cada tarea depende de la precedencia y la configuración de tiempos.



#### Método del Camino Crítico (CPM)

#### Procedimiento general:

- 1- Crear grafo de proyectos. Matriz de incidencia.
- 2- Calcular fechas tempranas.
- 3- Calcular fechas tardías.
- 4- Calcular métricas, especialmente margen total.
- 5- Determinar tareas críticas.



#### Grafo de proyectos desde precedencias

Recordar que las tareas son arcos.

La columna "precedente" en una tabla de precedencias indica las tareas obligatorias anteriores de la analizada.

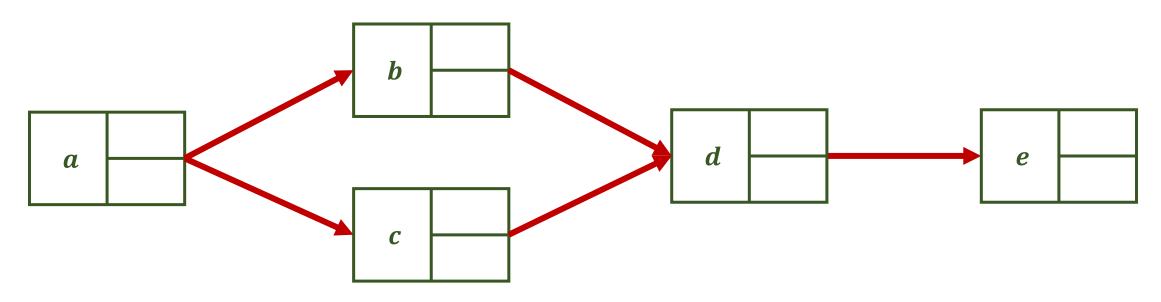
Tarea	Precedente		
Α			
В	Α		
С	А		
D	B, C		
Е	D		

#### Grafo de proyectos desde precedencias

Recordar que las tareas son arcos.

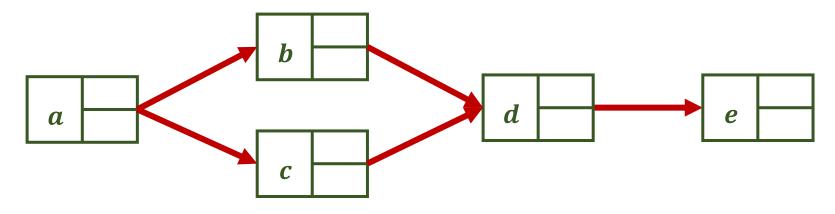
La columna "precedente" en una tabla de precedencias indica las tareas obligatorias anteriores de la analizada.

Tarea	Precedente		
Α			
В	Α		
С	А		
D	B, C		
Е	D		



#### Matriz de incidencia del grafo de proyectos

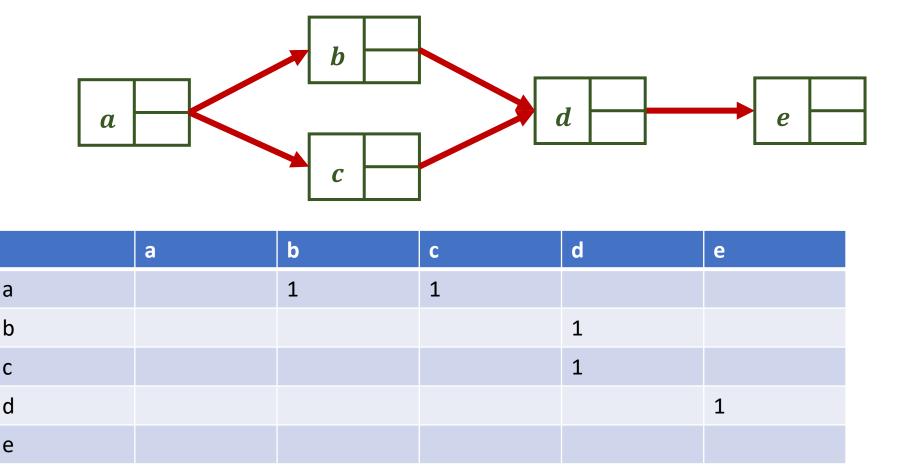
Indica la relación entre los nodos y los arcos, o tareas y eventos del proyecto. Es una matriz nodo-arco.



	ab	ac	bc	cd	de
а	1	1			
b	1		1		
С		1	1	1	
d				1	1
е					1

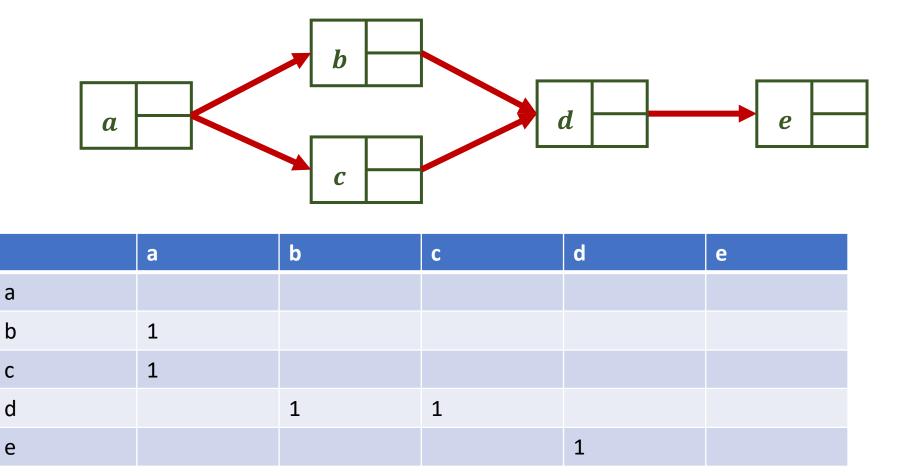
# Matriz de adyacencia del grafo de proyectos

Indica la relación de adyacencia, es una matriz nodo-nodo.



# Matriz de precedencia del grafo de proyectos

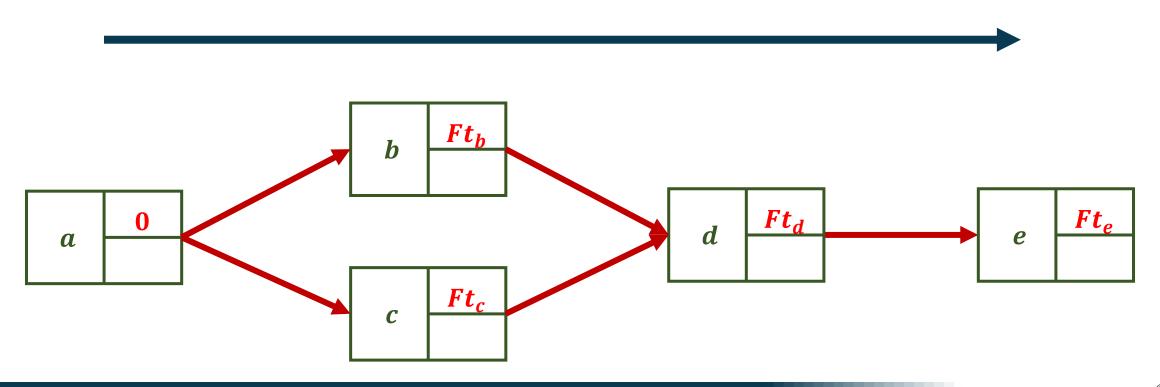
Indica la relación de adyacencia, es una matriz nodo-nodo.



#### Cálculo de fechas tempranas

Sabemos que la fecha de inicio siempre es 0.

Calculamos en orden desde el inicio al final, mientras tengamos datos.



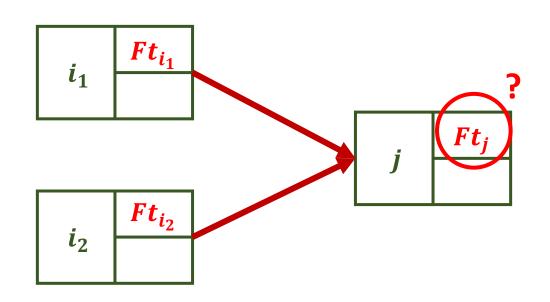
# Cálculo de fechas tempranas

De adelante hacia atrás, en el grafo, calculamos para cada nodo j:

$$Ft_j = Ft_i + D_{ij}$$

En el caso de existir varios nodos entrantes "i" al nodo final "j", decidimos:

$$Ft_j = \max(\{Ft_i + D_{ij}\})$$

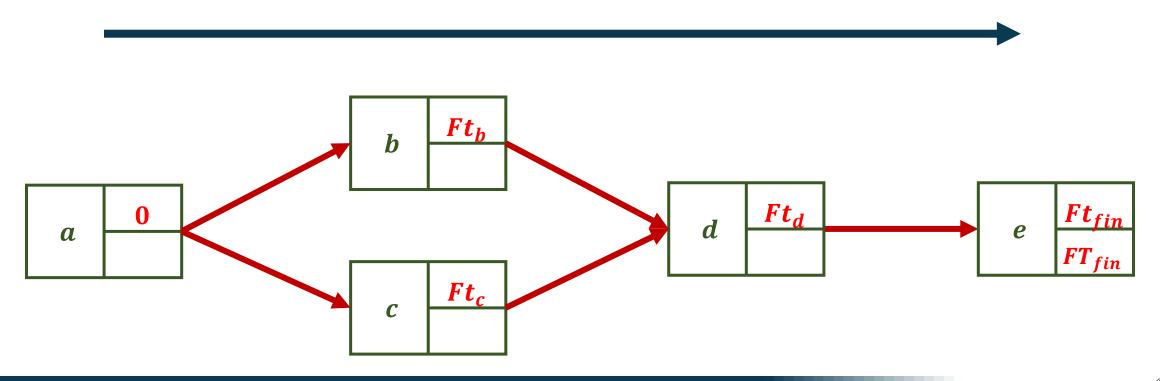


#### Cálculo de fechas tempranas

Una vez alcanzado el nodo final, se condiciona:

$$Ft_{final} = FT_{final}$$

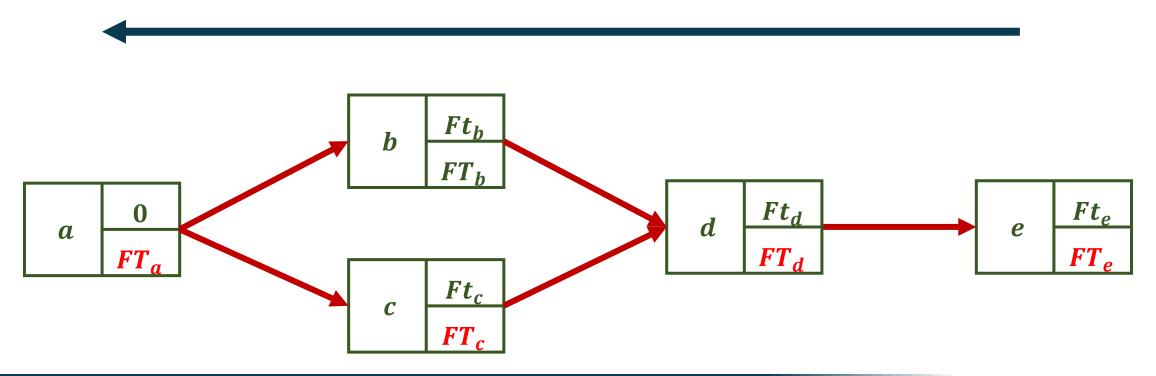
- De esta manera existe una sola fecha de finalización.
- La optimización ocurre dentro del grafo y no se permite mover el fin.



#### Cálculo de fechas tardías

De atrás hacia adelante, en el grafo, calculamos las fechas tardías.

Al llegar a la tarea inicial, la fecha tardía debe ser 0: el inicio temprano o tardío implica comenzar en 0.



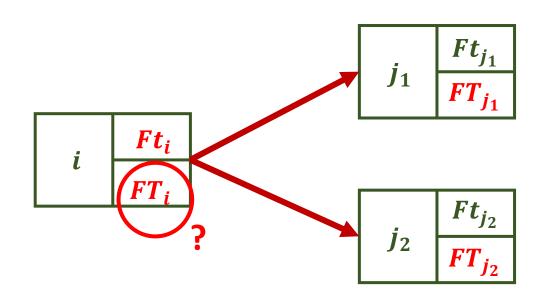
#### Cálculo de fechas tardías

De atrás hacia adelante, en el grafo, calculamos para cada nodo j:

$$FT_i = FT_j + D_{ij}$$

En el caso de existir varios nodos salientes "j" del nodo inicial "i", decidimos:

$$FT_i = \min(\{FT_j - D_{ij}\})$$



# Cálculo de márgenes totales y tareas críticas

Para cada tarea calculamos:

Margen total:

$$MT_{ij} = FT_j - Ft_i - D_{ij}$$

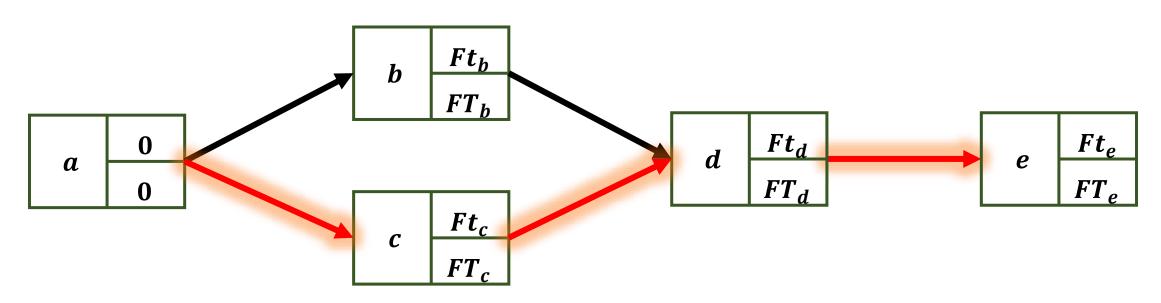
En caso de resultar 0, la anotamos como crítica.



#### Camino crítico

El camino crítico es el conjunto de tareas críticas. Ninguna tiene margen de retraso.

En caso de retrasarse alguna tarea crítica, es necesario renegociar la finalización del proyecto.



#### Tareas ficticias

