Redes de proyecto por camino crítico Clase 09

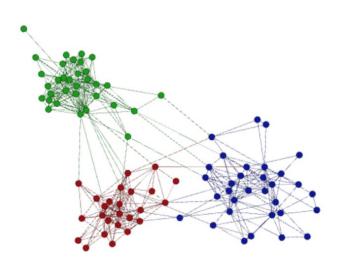
Investigación Operativa UTN FRBA

Curso: I4051

Docente: Martín Palazzo y Rodrigo Maranzana

Agenda clase 06

- Definición de proyectos
- Teoría de grafos
- Critical Path Method
- Ejercicio Camino Crítico



Una breve historia de Project Management

Grandes proyectos desde la antigüedad

- Pirámides (Egipto),
- Gran muralla (China)

Poca documentación que evidencie gestión de proyectos

Formal Project Management

- Henry Gantt (1861-1919) -> graficos de barra 1910
- 1957 Sputnik Crisis -> Ciencia de la gestión
- Polaris (1958) -> Project Evaluation and Review Technique (PERT)
- DuPont Company (1960) -> Critical Path Method (CPM)

Definición de Proyecto

Project Management Institute

Un proyecto es un esfuerzo <u>temporal</u> y único, con un <u>inicio</u> y <u>final</u> establecidos.

Taha

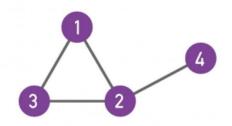
Es conjunto de actividades interrelacionadas, en las que cada actividad consume <u>tiempo</u> y <u>recursos</u> (Taha).

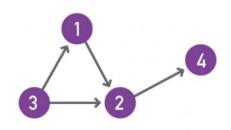
Ejemplos de Proyectos

Actividad	Descripción de la actividad	Predecesores inmediatos	Duración estimada
A	Excavación	_	2 semanas
В	Colocar los cimientos	A	4 semanas
С	Levantar paredes	В	10 semanas
D	Colocar el techo	С	6 semanas
Ε	Instalar la plomería exterior	С	4 semanas
F	Instalar la plomería interior	E	5 semanas
G	Aplanados exteriores	D	7 semanas
Н	Pintura exterior	E, G	9 semanas
1	Instalar el cableado eléctrico	C	7 semanas
J	Aplanados interiores	F, I	8 semanas
K	Colocar pisos	J	4 semanas
L	Pintura interior	j j	5 semanas
M	Colocar accesorios exteriores	H	2 semanas
N	Colocar accesorios interiores	K, L	6 semanas

Fuente Libro Hillier página 369

Matriz de adyacencia: según tipo de grafo





$$A_{ij} = \begin{array}{ccccc} 0 & 1 & 1 & 0 \\ \frac{1}{1} & 0 & \frac{1}{1} & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{array}$$

$$A_{ij} = \begin{array}{ccccc} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{array}$$

Grafo no-direccionado (izq)

- La matriz de adyacencia es simétrica.

Grafo direccionado (der)

- La matriz de adyacencia no es simétrica.

Critical Path Method

Critical Path Method

El CPM es un modelo de <u>optimización</u> de redes-grafos utilizado para gestionar tareas de proyectos.

- El proyecto comienza en <u>un</u> suceso/instante y finaliza en <u>un</u> suceso/instante.
- El proyecto está conformado por varias tareas.
- Existen tareas que <u>preceden</u> mandatoriamente a otras.
- En función de la precedencia de tareas algunas serán mas críticas que otras.

Redes de Proyecto

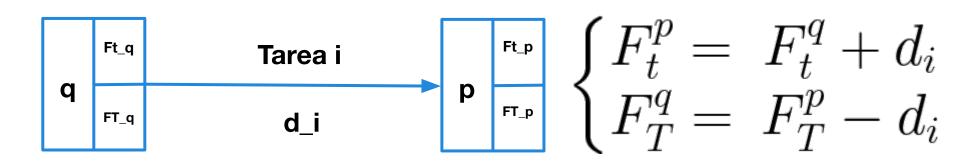
Se debe partir de los siguientes datos:

- Lista de actividades
- Relaciones de precedencia entre actividades
- Tiempo y/o costo de una actividad

Para representar el proyecto

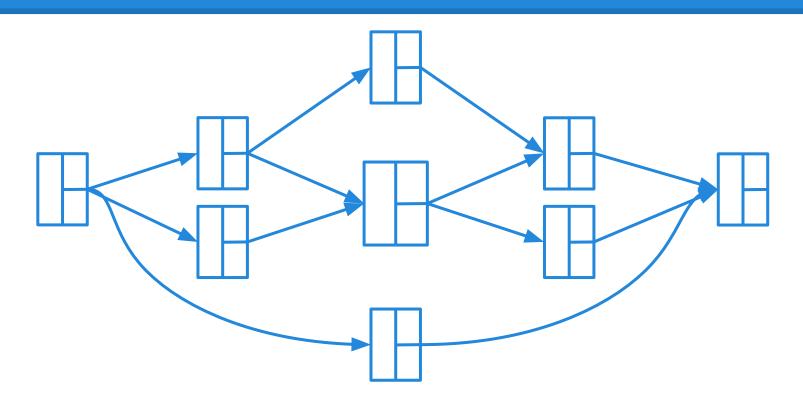
- Cada <u>actividad</u> es un arco
- El peso de cada arco representa el costo o tiempo de la tarea
- Cada nodo es un <u>suceso</u>/instante de comienzo o finalización de la tarea

Redes de proyecto



- Arco 'qp' -> tarea 'i' del suceso 'q' al 'p' . La duración 'd_i' de la tarea 'i' estará determinada por el peso del arco
- Cada suceso 'q' o '' tendrá una fecha temprana de ocurrencia (Ft) y otra tardía (FT).
- Cada fecha representa el instante mas temprano y tardío posible que podría ocurrir el suceso 'q'.
- El suceso inicial y final tienen una Ft = FT. Para el suceso inicial Ft = FT = 0

Redes de proyecto

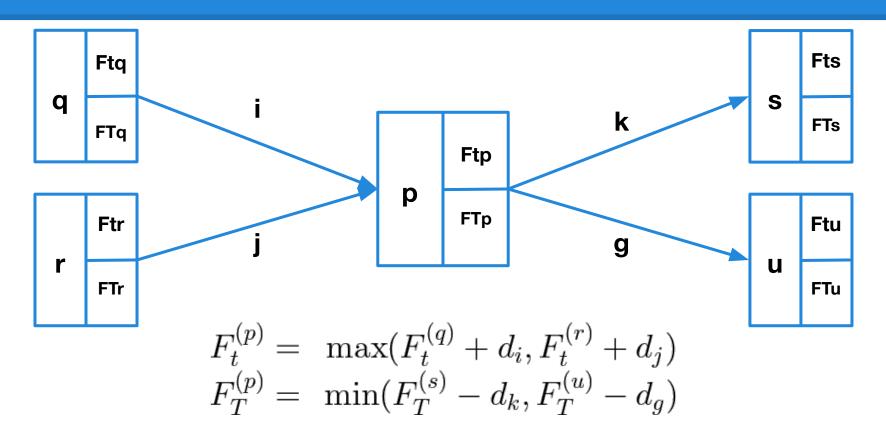


Redes de Proyecto: Fechas tempranas y tardías

$$F_t^{(n)} = F_t^{(n-1)} + d_{(n-1,n)}$$

$$F_T^{(n)} = F_T^{(n+1)} - d_{(n,n+1)}$$

Redes de Proyecto: Fechas tempranas y tardías



Redes de Proyecto: Márgenes de las tareas

Margen Independiente: cuanto puede moverse la iniciación de la tarea correspondiente sin perturbar las tareas que le preceden o que le siguen.

$$M_I^{(ij)} = F_t^{(j)} - F_T^{(i)} - d_{ij}$$

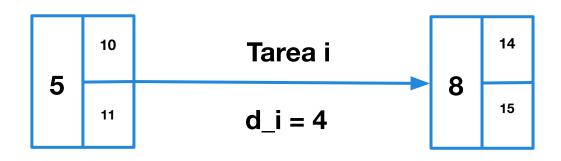
Margen Total: Indica cuanto puede atrasarse la tarea correspondiente sin retrasar la totalidad del proyecto. Aquellas tareas cuyo margen total = 0 se las denomina <u>críticas</u>.

$$M_T^{(ij)} = F_T^{(j)} - F_t^{(i)} - d_{ij}$$

Margen Libre: Indica cuanto puede atrasarse la iniciación de la tarea correspondiente sin que su finalización afecte el comienzo de las que siguen. Ojo! Todas las tareas críticas tienen margen libre = 0, aunque no necesariamente de manera inversa.

$$M_L^{(ij)} = F_t^{(j)} - F_t^{(i)} - d_{ij}$$

Redes de Proyecto: Margen de cada tarea



$$M_T^{(5-8)} = F_T^{(8)} - F_t^{(5)} - d_{5-8} = 15 - 10 - 4 = 1$$

Redes de Proyecto por CC: pseudo-código

- 1. Crear el grafo de la red de tareas.
- 2. Calcular las fechas tempranas de cada suceso.
- 3. Calcular las fechas tardías de cada suceso.
- 4. Calcular el Margen Total de cada tarea y la duración total.
- 5. Determinar las tareas críticas.

Redes de Proyecto: Margen de cada tarea

Tarea	PFC	UFC	PFF	UFF	D	Mt
А	0	3	5	8	5	8
						0

Una vez realizados todos los pasos del CPM se confecciona una tabla de resultados para cada tarea donde calcula:

- Primera Fecha de Comienzo (PFC)
- Ultima Fecha de Comienzo (UFC)
- Primera Fecha de Finalización (PFF)
- Ultima Fecha de Finalización (UFF)
- D = Duración de la tarea
- Margen total -> si es = 0 entonces la tarea es crítica