

Arbeidskrav 1 Infprog 2015 – Frist: 16.9

Før 3.9

Før oppgavene

Lag en enkel nettside på hjemmeområdet ditt med en enkel css. Nettsiden skal bestå av:

- Overskrift med navnet ditt, studieretning og trinn(årstall)
- For hver av oppgavene i dette settet skal du lage ett element(div eller tilsvarende) som skal inneholde hver delbesvarelse.
- Hvert delsvarelement skal inneholde overskrift (Oppgave #) og oppgaveteksten.

Oppgave 1

Lag et tomt html-element og skriv javascript-kode som fyller dette elementet med: «Hei jeg heter **navnet_ditt** og jeg skal bli nerd»

Oppgave 2

Lag et html-element som inneholder teksten «Jeg elsker å progge hilsen:». Skriv så javascript-kode som legger til fornavnet ditt etter teksten.

Før 7.9

Oppgave 3

Lag et skjema hvor man skal kunne skrive inn ett navn og en knapp. Når man trykker på knappen skal man få en «popup» beskjed som sier: «Hei **navnet_som_er_skrevet_inn**»

Oppgave 4

Lag et skjema der du kan skrive inn to tall i to tekstbokser, og så få ut summen(+), differansen(-), produktet(*) og kvotienten(/) når man trykker på en "beregner"-knapp.

Før 10.9

Oppgave 5

Lag et skjema for å opprette en bruker på en nettside bestående av felter for ønsket brukernavn, passord og en registrer knapp. Når man trykker knappen skal programmet sjekke om man har fylt ut feltene.

- Om ett eller begge feltene ikke inneholder noe skal du gi brukeren beskjed om dette.
- Om feltene er fylt ut skal du takke brukeren for registreringen.

Oppgave 6

Lag et skjema for å opprette en bruker på en nettside bestående av felter for ønsket brukernavn, passord, passordbekreftelse og en registrer knapp. Når man trykker knappen skal programmet sjekke om man har fylt ut feltene og at passordet i passordfeltene er like.

- Om ett eller begge feltene ikke inneholder noe skal du gi brukeren beskjed om hvilke felter som ikke er fylt ut.
- Om brukeren ikke har skrevet inn passordet likt i feltene skal du gi en beskjed om dette
- Om feltene er korrekt fylt ut skal du takke brukeren for registreringen.

Oppgave 7

Lag et skjema for å opprette en bruker på en nettside som inneholder materiale som kun er egnet for et vosent publikum. Skjemaet skal bestå av felter for ønsket brukernavn, passord, passordbekreftelse, alderskontroll og en registrer knapp. Når man trykker knappen skal programmet sjekke om man har fylt ut feltene, at passordet i passordfeltene er like og at brukeren er minst 18 år gammel.

- Om ett eller begge feltene ikke inneholder noe skal du gi brukeren beskjed om hvilke felter som ikke er fylt ut.
- Om brukeren ikke har skrevet inn passordet likt i feltene skal du gi en beskjed om dette
- Om brukeren er under 18 år skal du gi en passende tilbakemelding ang dette.
- Om feltene er korrekt fylt ut skal du takke brukeren for registreringen.

Før 14.9

Oppgave 8

Lag en kalkulator som utfører beregninger basert på brukerdata. For eksempel:

- BMI
- Skatt
- Importavgift eller omregistreringsavgift på bil
- Bit/s til Byte/s omformer
- Rentekalkulator
- Etc

Før 16.9

Oppgave 9

Skriv kode som viser bruken av følgende hendelser/eventer:

http://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp (dokumentasjon)

- onclick
- onfocus
- Bruk gjerne flere hendelsestyper om du ønsker.

Oppgave 10

Lag en knapp som ved klikk viser et tekstfelt om tekstfeltet ikke synes fra før, om tekstfeltet er synlig skal det fjernes. Dere skal ikke manipulere css når dere gjør dette.

http://www.w3schools.com/js/js_htmldom_document.asp (dokumentasjon)