CORSO DI COMPUTAZIONE QUANTISTICA HOME ASSIGMENT 7

Codici di correzione degli errori

Si implementi un codice di correzione degli errori su un computer quantistico. Si possono tralasciare gli errori legati alla fase.

- a) Si costruisca lo stato $|\psi\rangle = \alpha |0\rangle + \beta |1\rangle$ con α e β a piacimento.
- b) Si aggiungano i qubit ancilla necessari per l'implementazione dei codici di correzione dell'errore.
- c) Si implementi la trasformazione unitaria che simula l'errore su un qubit del tipo $|1\rangle \to a |1\rangle + b |0\rangle$ con $|b| \ll |a|$.
- d) Si implementi il corrispondente codice di correzione degli errori.

Nota 1: L'esperimento può essere fatto usando uno dei simulatori di computer quantistico esistenti; ad esempio, *IBM quantum experience* [1, 2, 3] o *CIRQ* di Google [4, 5].

Nota 2: Fino a poco tempo fa, alcuni simulatori (es. Qasm) interrompevano la simulazione dopo la misura. In questo caso, è sufficiente far vedere che l'errore è stato identificato mediante il risultato della misura. Sembra che questa opzione si stata recentemente inserita in Qasm (es. con l'istruzione $if(c=0) \times q[0]$;) In altri (es. Qiskit) è possibile implementare un if controllato (funzione c_if) che permette di correggere l'errore.

Riferimenti bibliografici

- [1] https://www.ibm.com/quantum-computing/
- [2] https://www.ibm.com/quantum-computing/technology/experience/
- [3] https://qiskit.org/
- [4] https://cirq.readthedocs.io/en/stable/
- [5] https://github.com/quantumlib/Cirq