



組員 江啟綸 黃名廷 吳家瑜 陳昀

# 團隊分工



黃名廷

執行長 & P M



江啟綸

美術總監



陳昀

程式總監



吳家瑜

企劃總監



# Contents.



前言



使用者觀點



設計稿



流程圖 分鏡



Unity



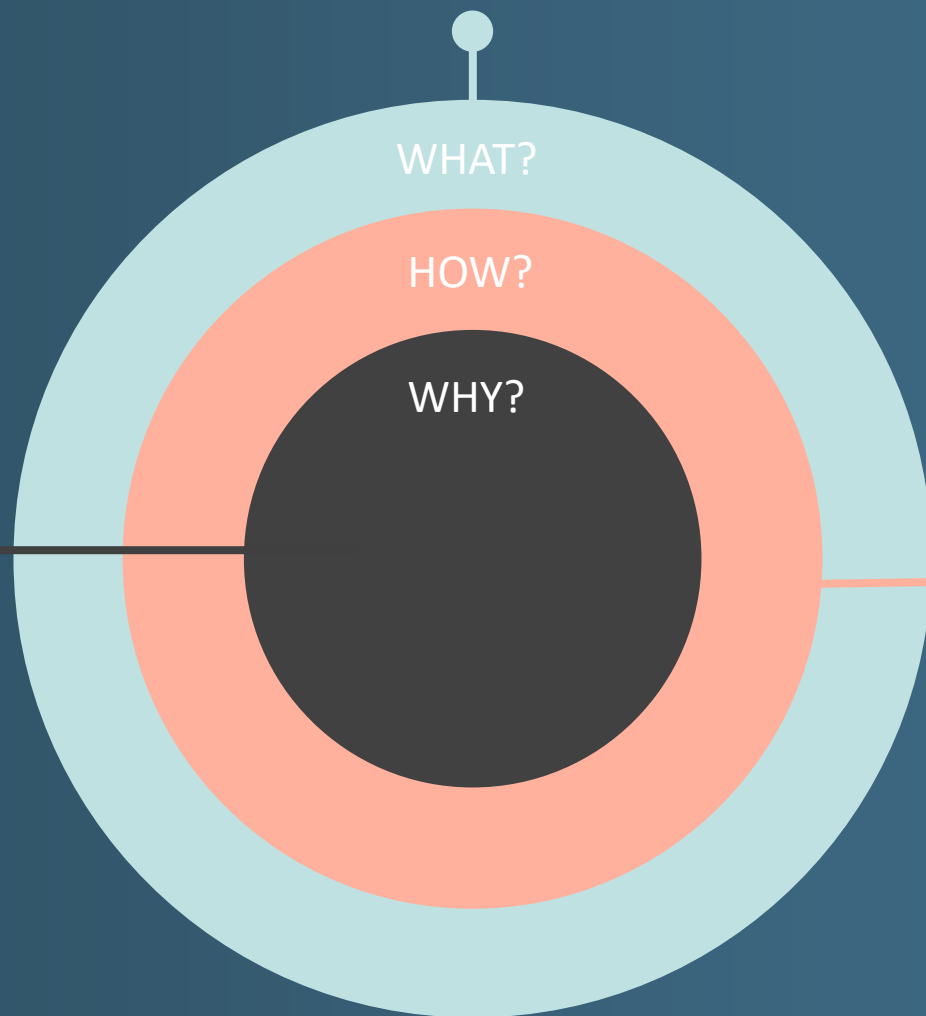
結論

# 前言

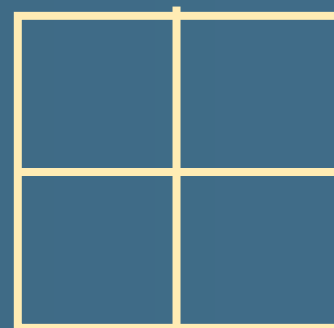
## Golden circle

我們深信「遊戲」填補了人們想像的空間，亦是連接你我之間的橋梁。在資訊爆炸的時代，我們希望能用直觀又有趣的方式創作。

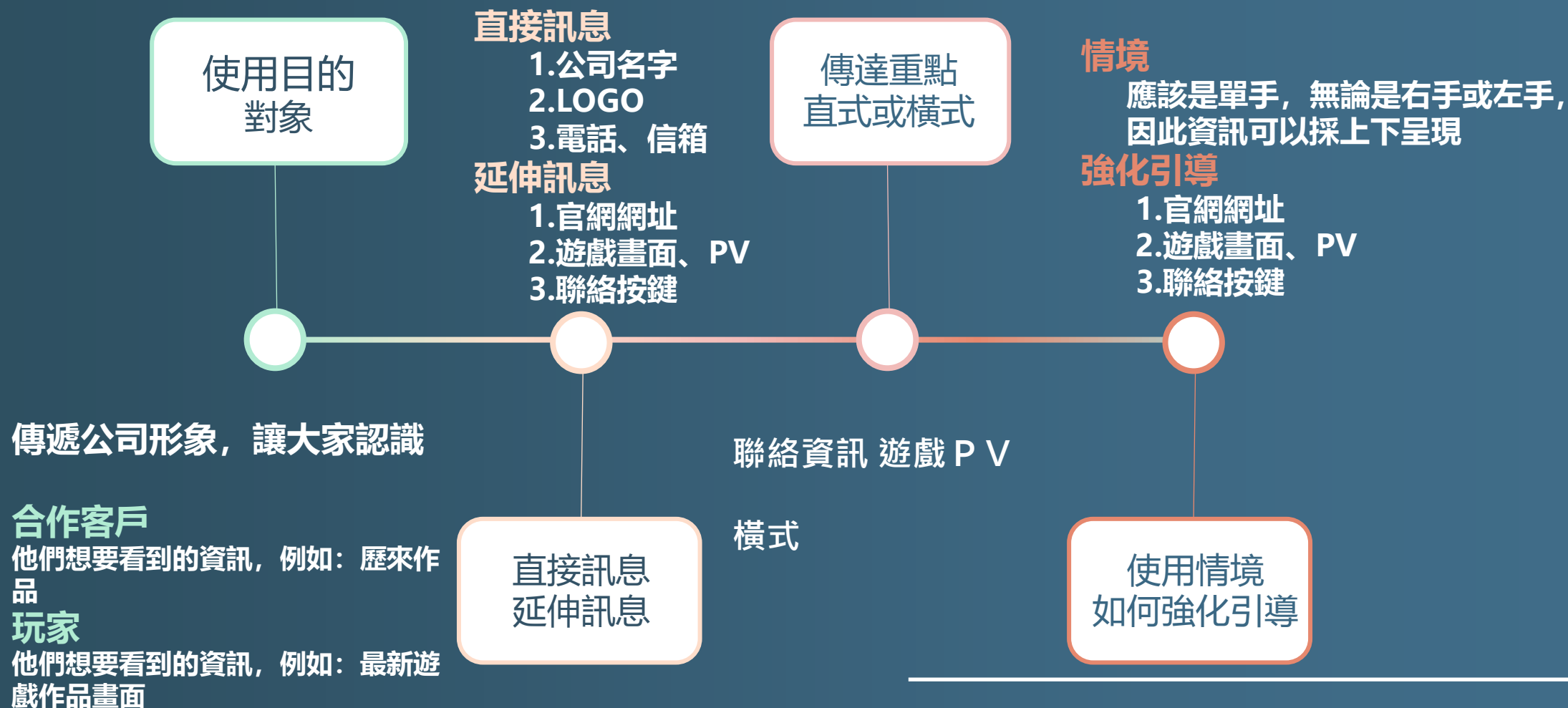
所以我們設計了吸睛的AR名片



為了讓更多人了解本公司理念並吸引潛在合作對象關注本公司提供的服務和產品



# 使用者觀點



# 痛點



設計不突出、  
沒特色

無法凸顯公司  
價值

缺乏直接溝通管道

得自己去找名片  
上的資訊

# 特色

1 可以直接聯絡

2 融合3D與AR

3 具互動性、  
遊戲性

4 一眼就能得知合  
作價值

遊戲貴族工作坊

Gamenobility

黃名廷  
TK

✉ TK@tklab.club

☎ 0922593052

LINE blackrockshootergame

遊戲貴族工作坊  
Gamenobility

黃名廷 TK



0922593052 TK@tklab.club



TK@tklab.club

LINE

blackrock  
shootergame

遊戲貴族工作坊

Gamenobility  
.....



黃名廷 TK

0922593052

TK@tklab.club

LINE

blackrockshootergame

設計稿



GameNobility

黃名廷 TK



0922593052



TK@tklab.club

LINE

blackrock  
shootergame

遊戲貴族工作坊

Gamenobility

黃名廷 TK



TK@tklab.club



0922593052

LINE

blackrock  
shootergame

黃名廷 TK



TK@tklab.club



0922593052

LINE blackrockshootergame



# -----Design-----

遊戲貴族工作坊



獨立遊戲開發

執行長  
黃名廷 TK

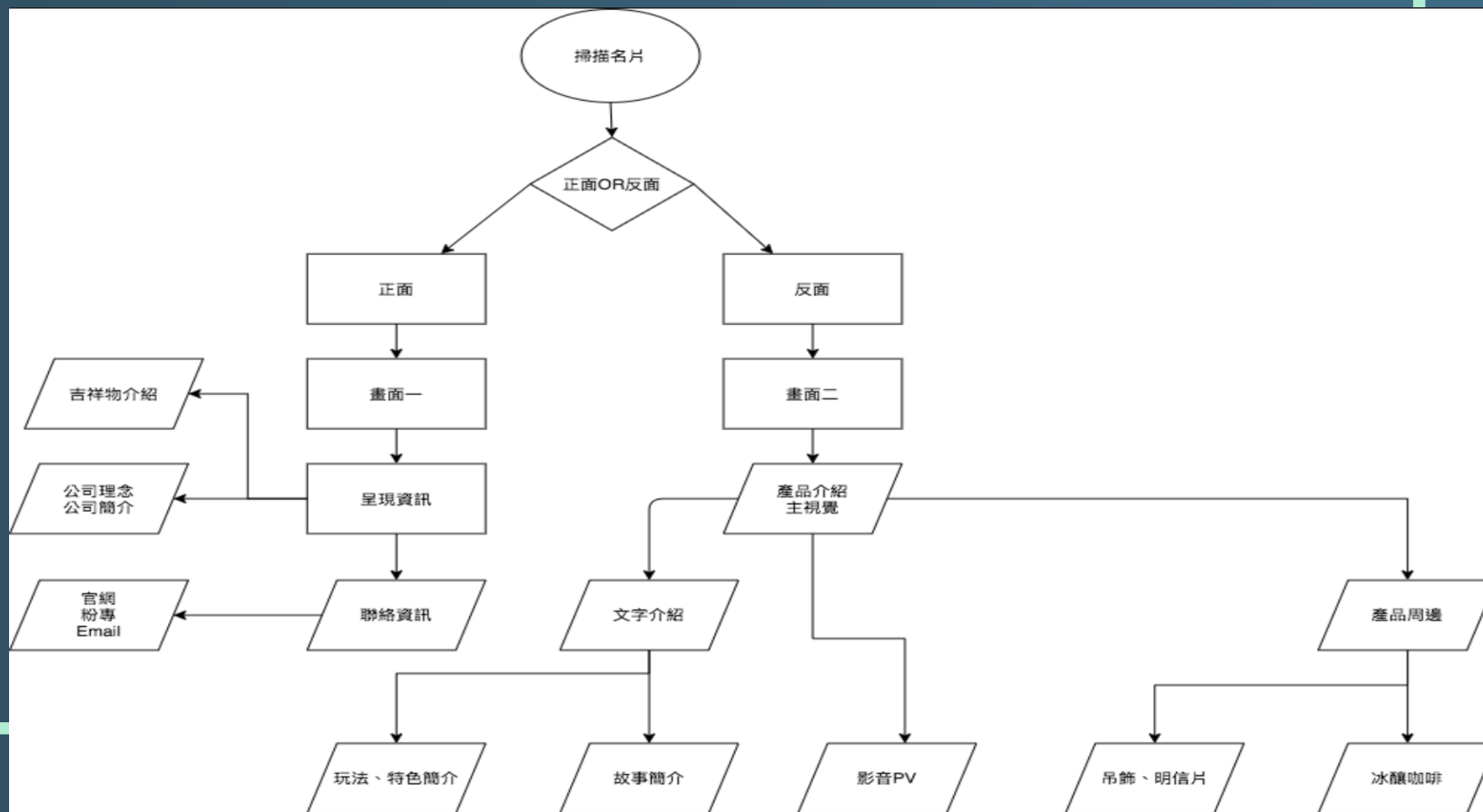


0922593052

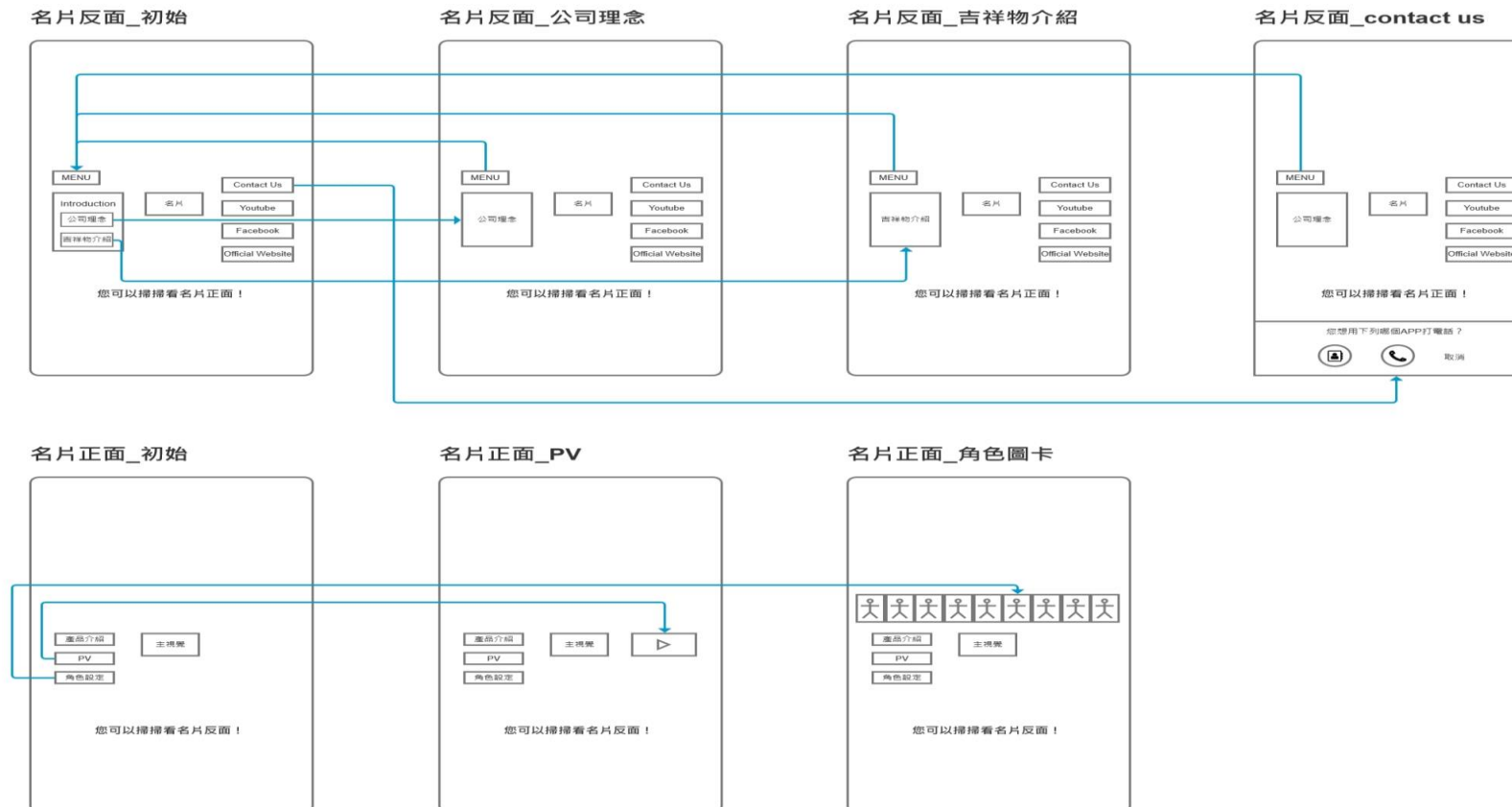
TK@tklab.club

blackrock  
shootergame

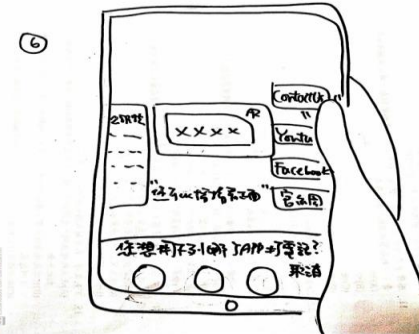
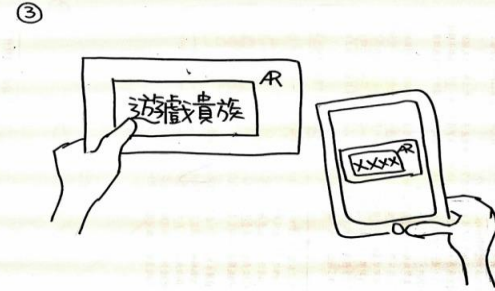
# 流程圖



# 架構圖



# 分鏡



# -----Unity-----

正面





# 反面



# 結論

在遊戲產業，作品才是王道。

因此我們將遊戲視覺元素極大化，包含PV、音樂、具科技感的UI，希望能第一時間吸引對方，並沉浸在公司的作品中

