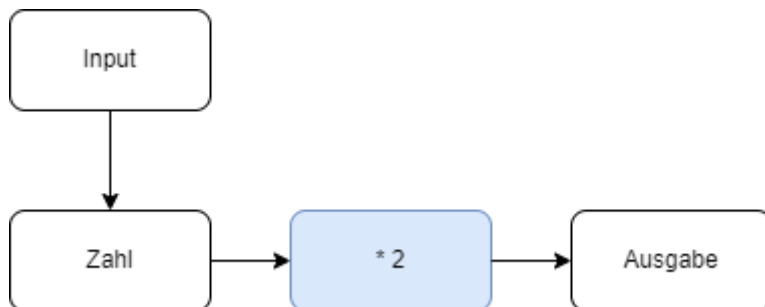


## Zahlendoppler

### Aufgabenstellung

Es soll ein Programm entstehen, welches eine Zahl einnimmt, diese verdoppelt und dann das Resultat ausgibt.

### Grobablauf



## Hilfe

### Input nehmen

Input nehmen wir mit der scanf Funktion.

```
int a = 0; // Eine Variable "deklarieren & Initialisieren"
scanf("%d", &a); // Input nehmen und an die Variable weitergeben. Nicht das '%d' und das '&' vor dem Variablenamen vergessen
```

### Ausgeben

Werte werden mit der printf ausgegeben.

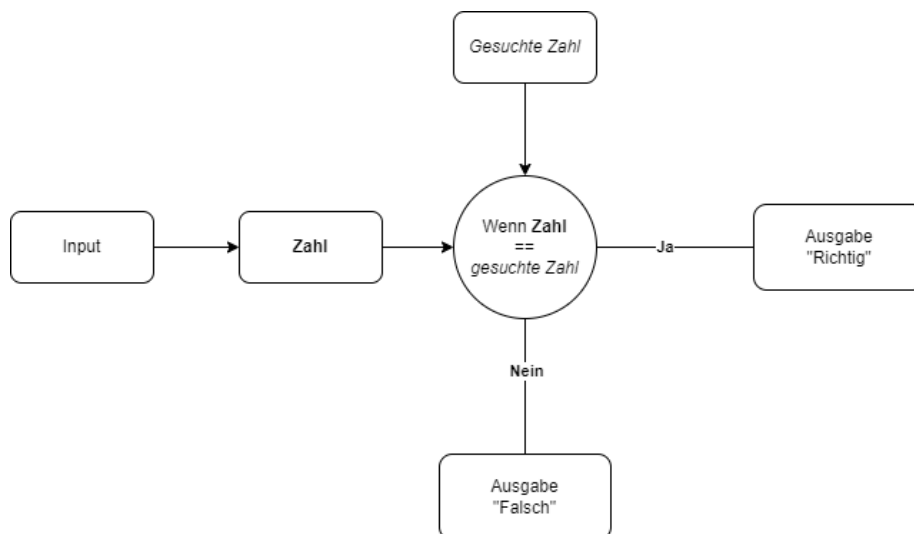
```
int a = 5; // Eine Variable "deklarieren & Initialisieren"
printf("%d", a); // Die Zahl 5 ausgeben
```

## Zahlenguesser

### Aufgabenstellung

Hier wird nun nach einem Programm gefragt, das einen Input nimmt und überprüft, ob der Input der gesuchten Zahl entspricht. Die gesuchte Zahl ist dabei frei wählbar.

### Grobablauf



## Hilfe

### Zahlen vergleichen

Das Vergleichen von Zahlen kann mithilfe von if getätigt werden.

```
if (a == b) {  
    printf("Wahr");  
} else {  
    printf("Falsch");  
}
```

// Vergleicht 'a' mit 'b'  
// Dieser Teil wird ausgeführt,  
wenn a gleich b ist  
// Dieser Teil wird ausgeführt,  
wenn 'a' nicht gleich 'b' ist

## Einfacher Taschenrechner

### Aufgabenstellung

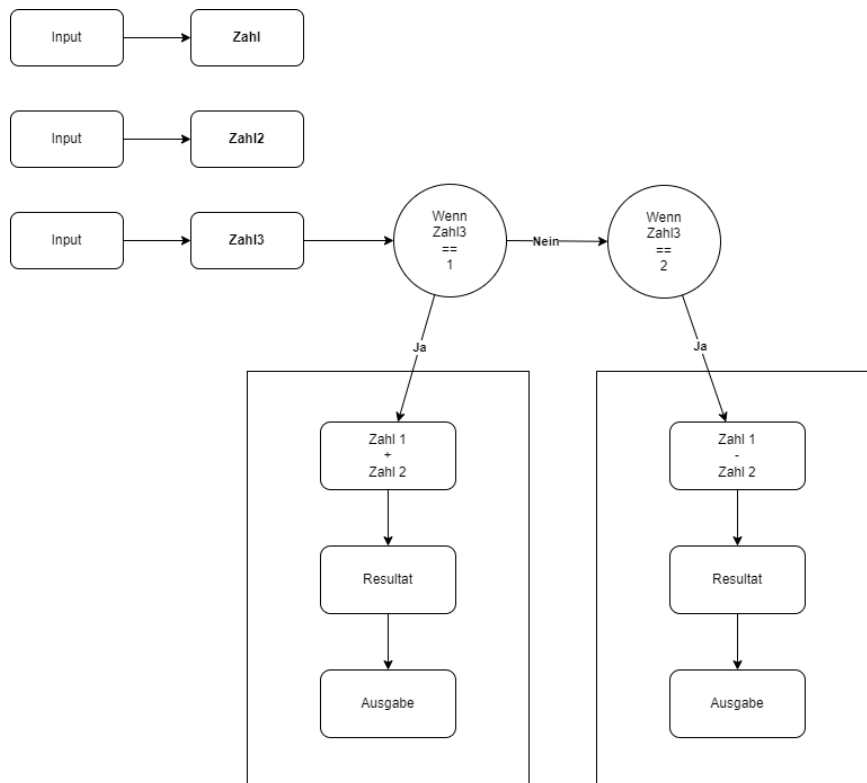
Hierfür schreibe ein Programm, welches 3 Eingaben nimmt.

Zuerst werden die beiden Zahlen eingelesen. Danach wird eine dritte Zahl genommen und mit überprüft, ob sie gleich 1 oder 2 ist.

Ist diese 1, werden die Zahlen addiert. Ist sie 2, werden die Zahlen subtrahiert.

Am Schluss werden die Zahlen ausgegeben

### Grobablauf



## Fortgeschrittener Taschenrechner

### Aufgabenstellung

Nun wird es komplizierter. Jetzt soll auch noch "Mal" und "Durch" gerechnet werden. Dazu soll noch der Input validiert werden.

*Vielleicht wäre es als Nutzer auch hilfreich, nach Input gefragt zu werden.*

### Grobablauf

