




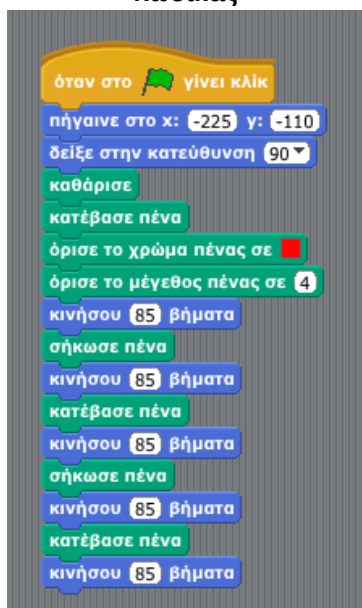
A) Το minion  θέλει να φτάσει στη βάρκα που βρίσκεται στο τρίτο νησί. Σχεδιάζει με κόκκινη γραμμή τη διαδρομή που θα ακολουθήσει. Στη θάλασσα δεν πρέπει να γράψει όμως με κόκκινη γραμμή για να μην την μολύνει. Γραφούμε και εκτελούμε τον κώδικα μια εντολή κάθε φορά, ώστε να δούμε τι ακριβώς κάνει το minion.

Αρχείο Εργασίας : **1ask-minions-3-grammes.sb**

Αρχική Κατάσταση




Κώδικας



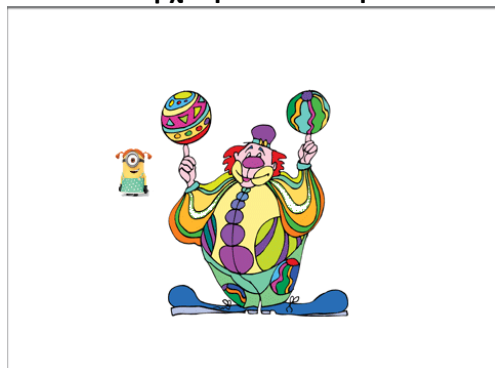
Τελική Κατάσταση



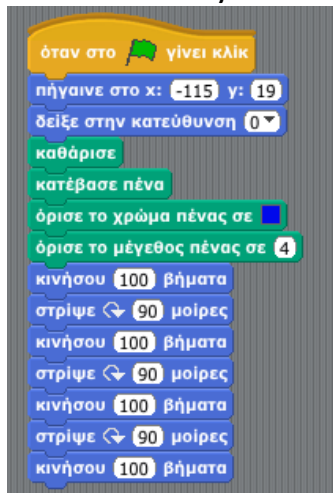
B) Το Minion  θέλει μας δείξει την πιο κοντινή μπάλα σε αυτή, που κρατάει ο κλόουν, με ένα μπλε τετράγωνο. Γραφούμε και εκτελούμε τον κώδικα μια εντολή κάθε φορά, ώστε να δούμε τι ακριβώς κάνει το minion.

Αρχείο Εργασίας : **2ask-minions-clown.sb**

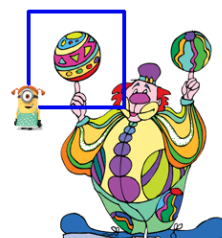
Αρχική Κατάσταση




Κώδικας

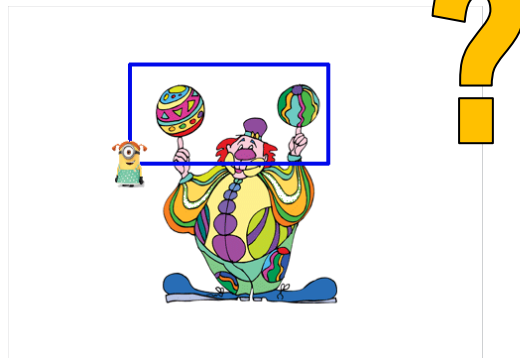


Τελική Κατάσταση



1. Πώς θα αλλάξουμε τον κώδικα ώστε το minion  να φτιάξει ένα ορθογώνιο που θα περιέχει και τις δύο μπάλες του κλόουν;

Τελική κατάσταση



2. Πώς θα αλλάξουμε τον κώδικα ώστε το minion  να φτιάξει ένα τετράγωνο που θα περιέχει ολόκληρο τον κλόουν μαζί με τις μπάλες του;

Τελική κατάσταση

