

FACULTATEA DE AUTOMATICA ȘI CALCULATOARE ADMINISTAREA SISTEMELOR DE OPERARE

Deploying Django and Docker

Student: Ioana Vîrnă

Profesor îndrumător: Andrei Bogdan

Leucuta



Introducere

In acest proiect, va fi realizat un web-site minimal si se va simula lansarea acestuia in productie.

Site-ul va fi realizat folosind framework-ul Django, bazat pe Python.

Realizarea sa va cuprinde 3 etape si anume:

- Etapa 1: Instalare Python, Django si crearea unui site minimalist
- Etapa 2: Crearea unui chat minimalist
- Etapa 3: Presupunand ca site-ul este functional, il pregatim de lansarea in piata

Etapa I

In aceasta etapa se vor instala resursele necesare in realizarea temei si se vor implementa cerintele minimale, avand astfel o baza a proiectului.

Pasi pentru crearea proiectuli de baza:

1. Verificarea existentei **python3**. Daca nu exista, vom fi ghidati s ail instalam.

```
C:\Windows\System32\cmd.exe

Microsoft Windows [Version 10.0.19044.2130]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

D:\ASO\\tuto_django>python3
Python 3.10.8 (tags/v3.10.8:aaaf517, Oct 11 2022, 16:50:30) [MSC v.1933 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.

>>> exit()
```

2. Deschidem linia de comanda din locatia unde vom dori sa cream proiectul



3. Cream un director numit venv_django, utilizand comanda **python3 -m venv venv_django**

C:\Windows\System32\cmd.exe

```
D:\ASO>cd tuto_django

D:\ASO\tuto_django>python3 -m venv venv_django

venv_django 24 oct. 2022 18:50
```

4. Activam virtual environment-ul creat. Se poate observa ca este activat atunci cand in fata prompt-ului obisnuit de CMD, avem intre paranteze numele al virtual environmentului.

```
D:\ASO\tuto_django>venv_django\Scripts\activate

(venv_django) D:\ASO\tuto_django>pip list

Package Version
------
pip 22.2.2
setuptools 63.2.0

[notice] A new release of pip available: 22.2.2 -> 22.3
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
```

5. Instalam modulele Django si djangorestframework utilizand comanda **pip**

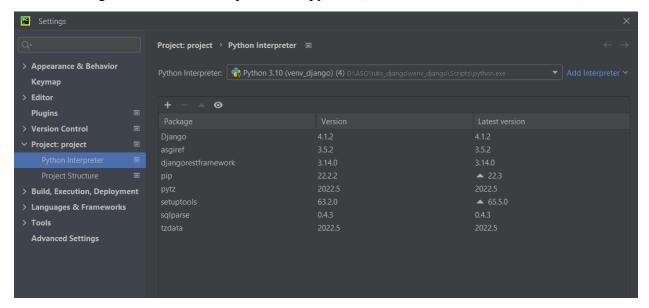
```
(venv_django) D:\ASO\tuto_django>cd venv_django
(venv_django) D:\ASO\tuto_django\venv_django>pip install django djangorestframework
Collecting django
 Using cached Django-4.1.2-py3-none-any.whl (8.1 MB)
Collecting djangorestframework
 Using cached djangorestframework-3.14.0-py3-none-any.whl (1.1 MB)
Collecting tzdata
 Using cached tzdata-2022.5-py2.py3-none-any.whl (336 kB)
 ollecting asgiref<4,>=3.5.2
 Using cached asgiref-3.5.2-py3-none-any.whl (22 kB)
Collecting sqlparse>=0.2.2
 Using cached sqlparse-0.4.3-py3-none-any.whl (42 kB)
Collecting pytz
 Using cached pytz-2022.5-py2.py3-none-any.whl (500 kB)
Installing collected packages: pytz, tzdata, sqlparse, asgiref, django, djangorestframework
Successfully installed asgiref-3.5.2 django-4.1.2 djangorestframework-3.14.0 pytz-2022.5 sqlparse-0.4.3 tzdata-2022.5
 notice] A new release of pip available: 22.2.2 -> 22.3
  otice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
```



6. Din directorul care contine directorul cu virtual environmental creat, initiem un proiect Django cu ajutorul comenzii **Django-admin startproject project**

```
(venv_django) D:\ASO\tuto_django\venv_django>cd ..
(venv_django) D:\ASO\tuto_django>django-admin startproject project
```

7. Folosind mediul de dezvoltare **PyCharm**, deschidem directorul tuto_django/project. Configuram din setari interpretorul de python (mediul virtual creat mai devreme)



8. Invocam pornirea serverului utilizand comanda **python manage.py runserver** din terminalul PyCharm. Se va crea o aplicatie web Django, insa fara o baza de date.

```
PS D:\ASO\tuto_django\project> python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

October 24, 2022 - 18:57:03

Django version 3.2, using settings 'project.settings'

Starting development server at <a href="http://127.0.0.1:8000/">http://127.0.0.1:8000/</a>

Quit the server with CTRL-BREAK.
```



9. Cream aplicatia **UNIVERSITATEA TEHNICĀ** scumboard prin comanda **python DIN CLUJ-NAPOCA manage.py startapp scrumboard**. Dupa ce s-a creat, in sectiunea INSTALLED_APPS din setting.py vom adauga si 'scumboard'.

```
Name
                                                                                               Date modified
                                                            Ouick access
                                                                        .idea
                                                                                               24 oct. 2022 19:02
                                                                                                           File folder
                                                            Desktop
                                                                         project
                                                                                               24 oct. 2022 18:58
                                                                                                           File folder
                                                            Downloads
                                                                        scrumboard
                                                                                               24 oct. 2022 19:02
                                                                                                           File folder
INSTALLED_APPS = [
        'django.contrib.contenttypes',
        'django.contrib.messages',
       'scrumboard',
```

10. Definim modelele aplicatiei, **List** si **Card** in models.py din directorul scrumboard.

```
from django.db import models

from django.db import models

# Create your models here.

class List(models.Model):

name=models.CharField(max_length=50)

class Card(models.Model):

title = models.CharField(max_length=100)

description=models.TextField(blank=True)

# relation with foreign key below

# Each Card must belong to a list

list= models.ForeignKey(List, related_name="cards"_con_delete=models.CASCADE)

story_points = models.IntegerField(null=True, blank=True)

business_value=models.IntegerField(null=True, blank=True)
```



11. Apelam comanda **python manage.py makemigrations**, urmata de **python manage.py migrate**. Makemigrations doar pregateste baza de date pentru manipulare, migrate o modifica efectiv.

```
You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

Applying auth.0006_require_contenttypes_0002... OK

Applying auth.0007_alter_validators_add_error_messages... OK

Applying auth.0008_alter_user_username_max_length... OK

Applying auth.0009_alter_user_last_name_max_length... OK

Applying auth.0010_alter_group_name_max_length... OK

Applying auth.0011_update_proxy_permissions... OK

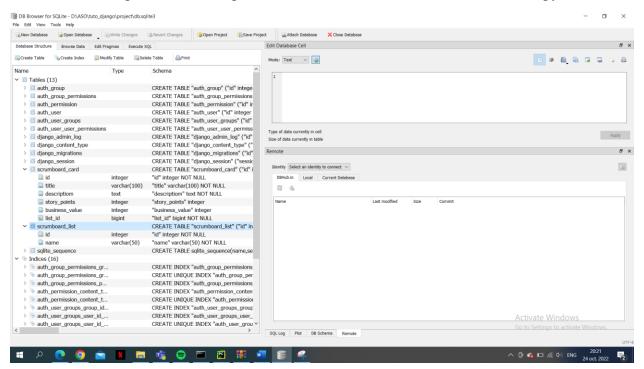
Applying auth.0012_alter_user_first_name_max_length... OK

Applying scrumboard.0001_initial... OK

Applying sessions.0001_initial... OK

Applying sessions.0001_initial... OK
```

12. Daca ne uitam in SQLite, vom putea vedea tabelele scrumboard_card si scrumboard_list unde vom putea vedea campurile definite in clasele List si Card din models.py

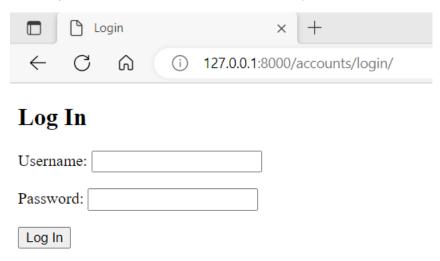




Etapa II

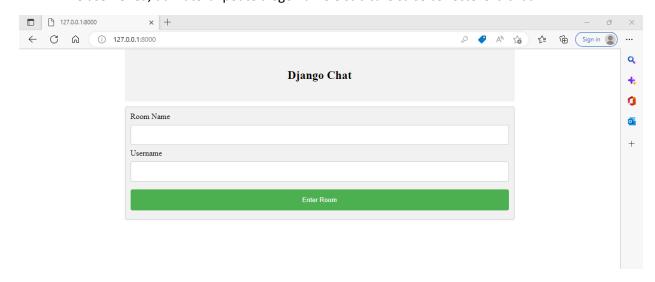
Scopul acestei etape este de a realiza un chat minimalist unde se pot conecta utilizatori si pot trimite si primi mesaje.

Am inceput cu crearea sistemului de conectare la chat. Utilizatorul este creat doar de un admin, ulterior putandu-se sa se conecteze accesand http://127.0.0.1:8000/accounts/login/



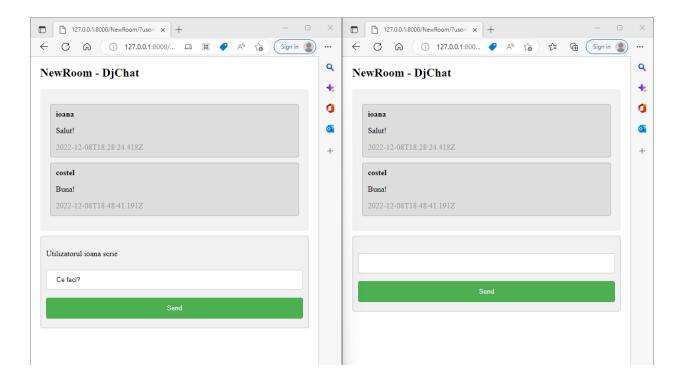
Dupa conectare, acesta poate intra intr-o camera de chat. Camera poate exista sau nu, insa in cazul in care camera ceruta nu e create, in momentul in care se introduce un nume nou de camera, aceasta se creaza.

De asemenea, utilizatorul poate alege numele sub care sa se conecteze la chat.





Camera de chat este prezentata in urmatoarea poza, unde se poate vedea ca in momentul in care un utilizator scrie, este semnalat acest lucru.



Rularea aplicatiei se va face cu comanda: python manage.py runserver

Etapa III

Aceasta etapa presupune deploy-ul aplicatiei noastre intr-un container de Docker. Pentru a putea realiza, am instalat Docker Desktop si am creat un Dockerfile.

Am actualizat variabilele SECRET_KEY, DEBUG si ALLOWED_HOSTS din fisierul settings.py, variabile ce au fost stocate in fisierul .env.dev



```
SECRET_KEY = os.environ.get("SECRET_KEY")

DEBUG = int(os.environ.get("DEBUG", default=0))

# 'DJANGO_ALLOWED_HOSTS' should be a single string of hosts with a space between each.

# For example: 'DJANGO_ALLOWED_HOSTS=localhost 127.0.0.1 [::1]'

ALLOWED_HOSTS = os.environ.get("DJANGO_ALLOWED_HOSTS").split(" ")
```

```
DEBUG=1
SECRET_KEY=django-insecure-&)yyv8a9d--xu7)64bbja-j6e)@t^(xnye2i!pqm0t%nx$utj5
DJANGO_ALLOWED_HOSTS=localhost 127.0.0.1 [::1]
```

De asemenea, am migrat pe o baza de date reala (Postgres), adaugand un nou serviciu in docker-compose.yml. Mai mult, variabila DATABASES, adaugand in .env.dev noile variabile pentru database

```
DATABASES = {
    "default": {
        "ENGINE": os.environ.get("SQL_ENGINE", "django.db.backends.sqlite3"),
        "NAME": os.environ.get("SQL_DATABASE", BASE_DIR / "db.sqlite3"),
        "USER": os.environ.get("SQL_USER", "user"),
        "PASSWORD": os.environ.get("SQL_PASSWORD", "password"),
        "HOST": os.environ.get("SQL_HOST", "localhost"),
        "PORT": os.environ.get("SQL_PORT", "5432"),
}
```

```
SQL_ENGINE=django.db.backends.postgresql
SQL_DATABASE=hello_django_dev
SQL_USER=hello_django
SQL_PASSWORD=hello_django
SQL_HOST=db
SQL_PORT=5432
DATABASE=postgres
```



Aplicatia se poate rula atat in mod de productie, cat si development. Diferenta dintre cele 2 sta in variabila DEBUG, in modul prod fiind setata FALSE, astfel fisierele statice nu vor fi disponibile.

Am folosit de asemenea si un server WSGI real, numit gunicorn si un reverse proxy (nginx) care redirectioneaza requesturile catre site-ul web, fie va servi fisierele statice.

Pentru a rula in varianta de development, folosim urmatoarele comenzi:

```
$ docker-compose down -v
$ docker-compose up -d --build
$ docker-compose exec web python manage.py migrate --noinput
```

Pentru a rula in varianta de productie, folosim urmatoarele comenzi:

```
$ docker-compose -f docker-compose.prod.yml up -d --build
$ docker-compose -f docker-compose.prod.yml exec web python manage.py migrate -
noinput

Doar pt fisierele statice:
$ docker-compose -f docker-compose.prod.yml exec web python manage.py collectstatic -
-no-input --clear
```

Probleme intalnite si modul de rezolvare

M-am ghidat dupa 2 tutoriale gasite pe internet (se va face referire la ele in bibliografie). Am avut probleme cu cateva dintre metodele de trimis/primit mesaje, insa si cu partea de login.

Am incercat sa realizaez sa apara la ambii utilizatori cand cineva scrie ceva, insa nu am reusit sa leg prin websocket-uri asta.

In etapa 3 am intampinat foarte multe erori. Unele au fost din cauza ca nu era bun path-ul catre un anumit fisier, alteori din lipsa rularii comenzii de migrare a bazei de date. Pentru a le rezolva, am apelat la ajutorul colegilor sau a indrumatorului de laborator, in momentul in care sursele de pe internet nu ma ajutau cu informatiile oferite.

Concluzii